# Projekt

Étterem foglalás

Tartalomjegyzék

Az alkalmazás specifikációja.............................................................................................1

Az alkalmazás fő feladatai.................................................................................................3

Az alkalmazás specifikációja

Rövid leírás: egy étterem foglalási rendszerét alkotjuk meg ahol a felhasználó lefoglalhat akár több asztalt is különböző éttermekben, amennyiben van még szabad hely. A listát lehet szűrni a megfelelő étterem megtalálásának érdekében.

Diagram

Description automatically generated

A Restaurant tartalma:

-restaurantName: Az étterem neve

-opening: Nyitás ideje

-closing: Zárás ideje

-phoneNumber: Étterem telefonszáma

-disabledFriendly: Akadálymentesített-e

-terrace: Van-e terasz

-capacity: Befogadóképesség

-numberOfTable: Asztalok száma az adott étteremben

A Table tartalma:

-seats: Az adott asztal max létszáma.

-taken: Foglalt-e már az asztal

-location: TableType: Lehet teraszon

Lehet ablak mellett

VIP asztal

Default: Bent az étteremben

A RestaurantBooking tartalma:

-tableId: Az adott asztal sorszáma

-processed: A foglalás folyamatban van-e

-successful: Sikeres volt-e a foglalás

A Booking tartalma:

-userId: A felhasználó sorszáma

-restaurantBookingTime: Az időpont amikorra foglalja az asztalt

-numberOfGuests: A foglalás létszáma

-personalOrBusiness: A foglalás típusa magán vagy üzleti célú-e

A Guest tartalma:

-name: A felhasználó neve

-phoneNumberGuest: A felhasználó telefonszáma

-accountNumber: A felhasználó bankszámlaszáma

-balance: A felhasználó egyenlege

A User tartalma:

-email: A felhasználó bejelentkezési e-mail címe

-password: A felhasználó bejelentkezési jelszava

Az alkalmazás fő osztályai

Diagram

Description automatically generated

Az alkalmazás képernyői

Bejelentkezési képernyő:

-A felhasználóknak a foglaláshoz be kell jelentkezniük

Icon

Description automatically generated

Regisztrációs képernyő:

-A felhasználónak meg kell adni az adatait:

> E-mail

> Jelszó

> Név

> Telefonszám

> Bankszámlaszám

Icon

Description automatically generated

Étterem listázási képernyő:

- Feltételek bevitele

> Checkboxok

> Időpontra szűrés

- Foglalásaim

- Éttermek megjelenítése

Icon

Description automatically generated

Foglalásaim képernyő:

- Étterem/Éttermek neve

- Étterem/Éttermek címe

- Foglalás időpontja

- Hány emberre van foglalva

- Asztalszám

- Magán vagy céges

Icon

Description automatically generated

Új foglalási képernyő:

- Foglalás időpontja

- Hány emberre van foglalva

- Asztalszám

- Magán vagy céges

Icon

Description automatically generated

Adatok:

Project: Gradle

Language: Java

Spring boot: Springframework 2.3.5

Group: com.hteam.restaurantbooking

Artifact: restaurantbooking-app

Package name: com.hteam.restaurantbooking

Packaging: jar

Java version: 11

Dependenciák:

Spring JPA

Spring MVC

Spring Security

H2 database