设计目的：

1. 方便、准确、高效

配置好环境之后，在excel中可以进行单表数据的导出。在Unity中，可以有工具进行批量地导出。做到只要按一个按钮，能够快速无缝地进行数据的导出。

1. 数据导出的格式

数据导出，使用protobuf的格式来进行存储。这种数据类型，紧凑高效，并且非常成熟。

1. ~~实现概述~~
2. ~~Excel端导出实现 --》用VBScript来读取表，并生成protobuf格式的数据文件~~
3. ~~Unity端导出功能实现--》用脚本来批量调用Excel的VBScript，并生产protobuf文件~~
4. ~~数据文件的加载---》用protobuf-net集成到unity中~~
5. ~~实现细节~~
   1. ~~VBScript技术细节摘录：~~

[~~https://technet.microsoft.com/en-us/library/ee176994.aspx~~](https://technet.microsoft.com/en-us/library/ee176994.aspx)

讨论：

1. 可以考虑Unity的ScriptObject结合Excel来处理策划数据。

参考：<https://github.com/tsubaki/Unity-Excel-Importer-Maker.git>