

NOM DU PERSONNAGE

HISTORIQUE

CLASSE

ESPÈCE

SOUS-CLASSE

CLASSE  
D'ARMURE

NIVEAU

PX

BOUCLIER

POINTS DE VIE

TEMP

ACTUEL

DÉS DE VIE

DÉPENSÉS

MAX

JETS CONTRE  
LA MORT

SUCÈS

ÉCHECS

**DUNGEONS & DRAGONS®****BONUS DE MAÎTRISE****INTELLIGENCE****INITIATIVE****VITESSE****TAILLE****PERCEPTION PASSIVE**

FORCE

VALEUR  
MODIFICATEUR

- Sauvegarde
- Arcanes
- Histoire
- Investigation
- Nature
- Religion

 Sauvegarde Athlétisme

DEXTERITE

VALEUR  
MODIFICATEUR Sauvegarde Acrobaties Discrétion Escamotage

CONSTITUTION

VALEUR  
MODIFICATEUR Sauvegarde

CHARISME

VALEUR  
MODIFICATEUR SauvegardeVALEUR  
MODIFICATEUR IntimidationVALEUR  
MODIFICATEUR PersuasionVALEUR  
MODIFICATEUR ReprésentationVALEUR  
MODIFICATEUR Tromperie**ARMES & SORTS MINEURS**

Nom

Bonus Att / DD

Dégâts &amp; Type

Notes

**ENTRAÎNEMENTS & MAÎTRISES**

ARMURES — Lègères — Intermed. — &gt; Lourdes — Boucliers

ARMES

OUTILS

**CAPACITÉS DE CLASSE****TRAITS D'ESPÈCE****DONS**



## CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION

## MODIFICATEUR D'INCANTATION

## DD DE SAUVEGARDE CONTRE LES SORTS

## BONUS D'ATTAQUE AVEC UN SORT

## EMPLACEMENTS DE SORTS

Total	Dépensés	Total	Dépensés	Total	Dépensés
NIVEAU 1	_____	NIVEAU 4	_____	NIVEAU 7	_____
NIVEAU 2	_____	NIVEAU 5	_____	NIVEAU 8	_____
NIVEAU 3	_____	NIVEAU 6	_____	NIVEAU 9	_____

## APPARENCE

## HISTOIRE & PERSONNALITÉ

## SORTS MINEURS & SORTS PRÉPARÉS

## LANGUES

## **ÉQUIPEMENT**

## **ÉQUIPEMENT**

---

PIÈCES

The diagram consists of five rectangular boxes arranged horizontally. Each box contains a small upward-pointing arrow at the top center and a small downward-pointing arrow at the bottom center. The boxes are labeled as follows:

- PC
- PA
- PE
- PO
- PP