

# OS (H) 实验 1-1

## 树莓派启动过程和原理调研报告

### 一. 树莓派的启动流程

对于传统计算机，一个专门用于存储引导加载操作系统的 BIOS 将用来加载操作系统。而树莓派省略了这一步——它将引导文件直接放在了 SD 卡中。需要注明的是，树莓派有多种启动方式，第一种默认的是 SD 卡启动，还有 USB 或 GPIO 启动，但其原理都应是一样的，因此本人只叙述实验中用到的 SD 卡启动。

树莓派中央的 BROADCOM2837B0 芯片里有一个只读存储器 ROM，当为树莓派供电时，它将首先加载这个 ROM 中的程序——出场时已经写死不可更改，使其在它硬链接的一个 RISC 上执行代码——这称为启动的**第一阶段**。ROM 中的代码会挂载 SD 卡中 FAT32 文件系统，使其可以进行第二阶段的启动。在这期间，树莓派的 CPU 和 RAM 并没有启动。

**第二阶段**，树莓派读取 SD 卡中名为 bootcode.bin 的文件，并用它将 bootloader.bin 加载到 GPU 的 L2 Cache 里——这将启动 RAM，并可以在 SD 卡中检索 GPU 固件 start.elf，然后运行该固件，启动 GPU——ARM CPU 依旧没有启动，它仍处于复位状态。接下来，将由 GPU 中的一个特殊系统 VideoCore IV 完成启动过程。

进入**第三阶段**，GPU 这时接管任务，读取 SD 卡中名为 config.txt 的文件——它的用途类似于我们上文谈到的 BIOS，里面存储着启动时的各项参数，诸如 ARM CPU 主频、GPU 主频等。加载完 config.txt 后，start.elf 仍旧在工作——它寻找 cmdline.txt（如果存在），一个包含内核运行参数的文件；最后，start.elf 加载 kernel.img，将 RAM 移交给 CPU，结束 CPU 的复位状态，开始正式运行操作系统。

### 二. 树莓派启动与传统 PC 启动的区别——以 x86 启动为例

上文已经提到，BIOS 是 PC 机中主管 CPU、GPU、RAM 等硬件初始化的，而树莓派所不同于此，而与嵌入式系统有所相似的是，它将这些任务都交给了 Bootloader 程序。而一般地，x86 还会有一个 CMOS——记录各项硬件参数的一个嵌在主板上的存储器。

x86 的 BIOS 是第一个启动的程序，它检查计算机硬件是否完备以能够基本运行（这称为硬件自检），然后寻找能够启动的硬盘，并在这个硬盘里读取它的 MBR——启动管理程序，这是在硬盘上安装操作系统时操作系统设置的。接下来，MBR 加载操作系统的核心文件，核心文件将接管接下来的工作，读取并启动操作系统。

一般地，PC 启动时使用的是 RAM 和 CPU——GPU 更多的是一个图形加速硬件。而在树莓派中，GPU 掌管了操作系统启动的绝大多数任务，而只在最后启动 CPU。

从一、二两个部分的解释中，可以基本看全二者启动的不同之处了。

### 三. 树莓派启动所使用到的文件系统

第一部分提到的文件系统是 **FAT32**——内含从启动的第二阶段到第三阶段中用到的全部文件。

接下来，由于我们启动的是 Linux 内核，所以内核会加载 SD 卡中的第二个分区——**ext4** 文件系统，启动 init 完成系统初始化。（当然了，如果你树莓派里装的是 Windows 10，那么这个 ext4 估计要改成 NTFS 了）。