

Práctico 5

Informática III - 2024

Ejercicios

1. Escriba un programa para generar un árbol binario de 10 números de valores comprendidos entre 0 y 25.
2. Escriba un método de recorrido de árbol binario denominado inorder para mostrar el árbol generado en forma ordenada.
3. Determine si el programa del ej.1 del práctico 5 permite que el árbol binario contenga valores duplicados. Cualquiera sea la respuesta, modifique el programa a fin de hacer lo opuesto.
4. Escriba un método depth que recibe un árbol binario y determina cuántos niveles tiene.
5. Escriba un método llamado dtree, que toma como sus argumentos una referencia al nodo raíz del árbol y el valor a borrarse. El método deberá localizar el nodo que contenga el valor a borrarse y si no lo encuentra deberá imprimir un mensaje para indicarlo. Después de borrar un elemento, llame al método inorder para confirmar que la operación de borrado fue correctamente ejecutada.
6. Implementar la función para imprimir un árbol binario.

