

CLASE 1

Ing. Silvestre Alejandro
Informática III
IUA - 2024

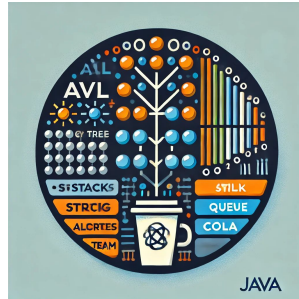


Objetivos del día

1. Introducción personal.
2. Introducción a la materia.
3. Introducción a ChatGPT.
4. Introducción a JAVA.
5. Entorno de desarrollo.



Introducción personal



Introducción personal

¿Quién soy? Soy Alejandro Silvestre, un emprendedor tecnológico con más de 10 años de experiencia. Actualmente soy CTO, asesor tecnológico e inversor.

¿Qué hago? Dirijo la estrategia tecnológica de varias empresas, lidero equipos de desarrollo, implemento soluciones tecnológicas innovadoras y enseño en el Instituto Universitario Aeronáutico.

¿Qué me gusta hacer? Me apasiona transformar ideas en realidades concretas, guiando a mis equipos hacia nuevos horizontes tecnológicos.



Introducción personal

¿Cómo me gusta hacer? Me gusta trabajar de manera colaborativa, fomentando un ambiente productivo y enfocado en la innovación.

¿Cómo me gusta trabajar? Disfruto liderar equipos multifuncionales, gestionar proyectos complejos y asegurar la alineación de la tecnología con los objetivos de negocio.

¿Qué no me gusta trabajar? No me gusta trabajar en entornos rígidos que no fomenten la creatividad y la innovación, ni en proyectos que carezcan de una visión clara y estratégica.



Ahora ustedes (a nivel general)

¿Qué desafíos esperan encontrar en esta materia?

¿Qué habilidades creen que desarrollarán durante la materia?

¿Qué métodos de estudio prefieren utilizar?

¿Cuál es su tema de interés favorito dentro de la informática?

¿Cómo se sienten acerca del trabajo en equipo en proyectos de clase?

¿Qué recursos adicionales les gustaría tener para mejorar su aprendizaje?

¿Qué aspectos consideran importantes para el éxito en esta materia?

¿Tienen alguna experiencia previa relacionada con los temas de la materia?



Introducción a la materia



Objetivo de la materia

1. **Desarrollar e implementar en Java:** Crear y desplegar soluciones utilizando el lenguaje de programación Java.
2. **Comprender los prácticos:** Entender y aplicar los conceptos de las prácticas de laboratorio.
3. **“Aprender a aprender”:** Desarrollar habilidades para adquirir conocimientos de manera autónoma.
4. **Autogestionarse:** Organizar y gestionar el tiempo y recursos propios de manera eficiente.
5. **Trabajar en equipo:** Colaborar eficazmente con otros para alcanzar objetivos comunes.
6. **Planificar y cumplir con tiempos de entrega:** Establecer cronogramas y asegurar el cumplimiento de plazos establecidos.



Eventos claves de la materia

Primer parcial teórico:

Evaluación teórica bajo la supervisión de Luis Toledo.

Segundo parcial proyecto integrador:

Proyecto integrador dirigido por Alejandro Silvestre.

Examen final:

Evaluación final a cargo de Luis Toledo.



ChatGPT



ChatGPT

ChatGPT es un modelo de lenguaje desarrollado por OpenAI que utiliza inteligencia artificial para generar texto de manera coherente y contextual.

Está diseñado para entender y responder a preguntas, mantener conversaciones y asistir en una variedad de tareas relacionadas con el procesamiento del lenguaje natural.

ChatGPT puede ser utilizado para ayudar en la redacción de textos, responder preguntas, generar ideas y más, basándose en grandes volúmenes de datos textuales para proporcionar respuestas útiles y relevantes.



ChatGPT - Recomendaciones Generales

1. **Claridad y Especificidad:** Formula preguntas claras y específicas para obtener respuestas más precisas.
2. **Contexto:** Proporciona contexto suficiente para ayudar a ChatGPT a entender mejor la pregunta.
3. **Tareas Diversas:** Úsalo para una variedad de tareas, como redacción, generación de ideas, aprendizaje, programación, etc.
4. **Retroalimentación:** Indica si las respuestas no cumplen con tus expectativas para ajustar futuras interacciones.
5. **Verificación:** Corrobora la información importante o crítica con fuentes adicionales.
6. **Ética y Seguridad:** Evita solicitar o compartir información sensible, personal o confidencial.



ChatGPT - Recomendaciones Particulares

Utilizar el chat de la materia: utilizar el chatGTP del curso para resolver dudas.

Verificar las respuestas: Analizar completamente las respuestas recibidas para asegurar su precisión.

Realizar una doble verificación: Asegúrate de confirmar la información de manera adicional.

Ampliar las fuentes: No te limites únicamente al chat; consulta otras fuentes y materiales de estudio.



ChatGPT

De la materia Informática III:

<https://chatgpt.com/g/g-KKSn7brmv-iua-informatica-iii>



ChatGPT - Caso de uso

Primer prompt: Crear un algoritmo de búsqueda de quicksort.

Segundo prompt:

Crear un algoritmo de búsqueda de quicksort, en donde tengamos todo separado en objetos. Debemos tener:

1. Clase con el main de ejecución, en donde le pasemos por parámetro el array de datos.
2. Debemos tener los métodos de ordenamiento en otra clase.
3. Todos las variables deben ser objetos.



¡Gracias!

