

Práctico 5

Informática III - 2024

Ejercicios

1. Escriba un programa para generar un árbol binario de 10 números de valores comprendidos entre 0 y 25.
2. Escriba un método de recorrido de árbol binario denominado inorder para mostrar el árbol generado en forma ordenada.
3. Determine si el programa del ej.1 del práctico 5 permite que el árbol binario contenga valores duplicados. Cualquiera sea la respuesta, modifique el programa a fin de hacer lo opuesto.
4. Escriba un método depth que recibe un árbol binario y determina cuántos niveles tiene.
5. Escriba un método llamado dtree, que toma como sus argumentos una referencia al nodo raíz del árbol y el valor a borrarse. El método deberá localizar el nodo que contenga el valor a borrarse y si no lo encuentra deberá imprimir un mensaje para indicarlo. Después de borrar un elemento, llame al método inorder para confirmar que la operación de borrado fue correctamente ejecutada.