

# Práctico 2

Informática III - 2024

## Ejercicios

1. Implemente los métodos de ordenación de inserción, Shellsort y quicksort usando las implementaciones del teórico. Ejecútelos con los siguientes objetos:
  - a. enteros.
  - b. números reales de tipo double.
  - c. cadena de caracteres.
2. Implementar función que reciba un array y que lo muestre en pantalla.
3. Implementar que reciba la longitud de array y retorne un array cargado de números aleatorios.
4. Realizar captura de tiempos para cada uno de los algoritmos de ordenamiento para:
  - a. 100 elementos.
  - b. 1000 elementos.
  - c. 10000 elementos.