

Segundo Parcial

Informática III - 2024

Objetivo General

Ejercitar y afianzar el uso de estructuras de datos mediante una aplicación concisa y de uso general.

Afianzar la importancia del uso de las estructuras correctas para mejorar el rendimiento de las aplicaciones.

Objetivos Específicos

Crea un repositorio de GIT donde se incluyan todos los prácticos realizados. Es fundamental mantener una estructura de carpetas organizada para facilitar la comprensión y el mantenimiento del código. Una sugerencia sería agrupar los distintos temas en carpetas específicas, como utils, y dentro de ella crear subcarpetas para cada uno de los temas abordados, por ejemplo: pila, cola, ordenamiento, entre otros.

Además, todo el proyecto debe contar con un único archivo Main que funcione como menú principal, desde donde se pueda acceder a los distintos ejercicios de cada práctico.

Recuerda que en todos los ejercicios, los datos de entrada deben ser solicitados directamente al usuario.

Formas de presentación

Exposición y defensa del programa. Entrega de código fuente y comentarios.

Forma de trabajo

Grupos de no más de 3 personas.

1. Agendar con el siguiente [link](#) la hora de presentación para el día

Forma de evaluación

Se evaluará de acuerdo a los siguientes parámetros:

- Correcto funcionamiento del programa.
- Completitud de las funcionalidades del enunciado.
- Presentación (interfaz, código, prolijidad).

- Solución óptima al problema dado – eficiencia del código.
- Utilización y adaptación de los códigos proporcionados en clase y del libro.
- Conocimiento de la estructura utilizada.
- Exposición y defensa del trabajo.
- Preguntas sobre las estructuras utilizadas a cada integrante.

Cada grupo tendrá 15 minutos para presentar lo desarrollado el día de la entrega.