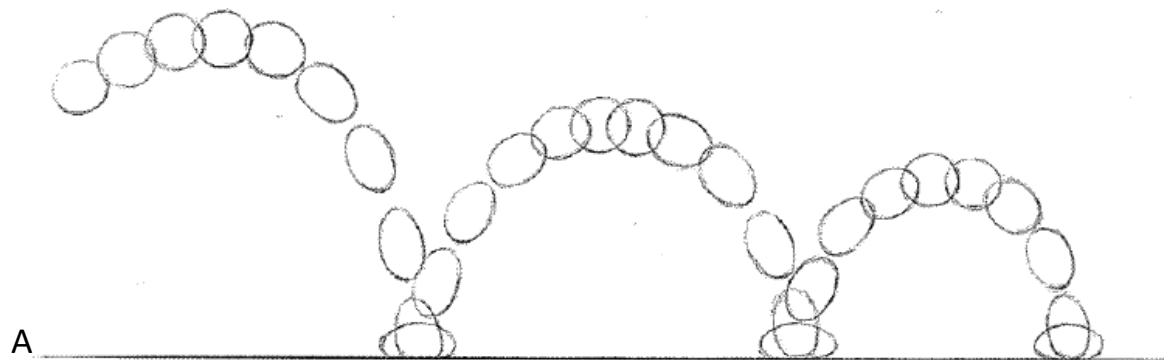


ENTREGA EXERCICI 1. Bouncing Ball



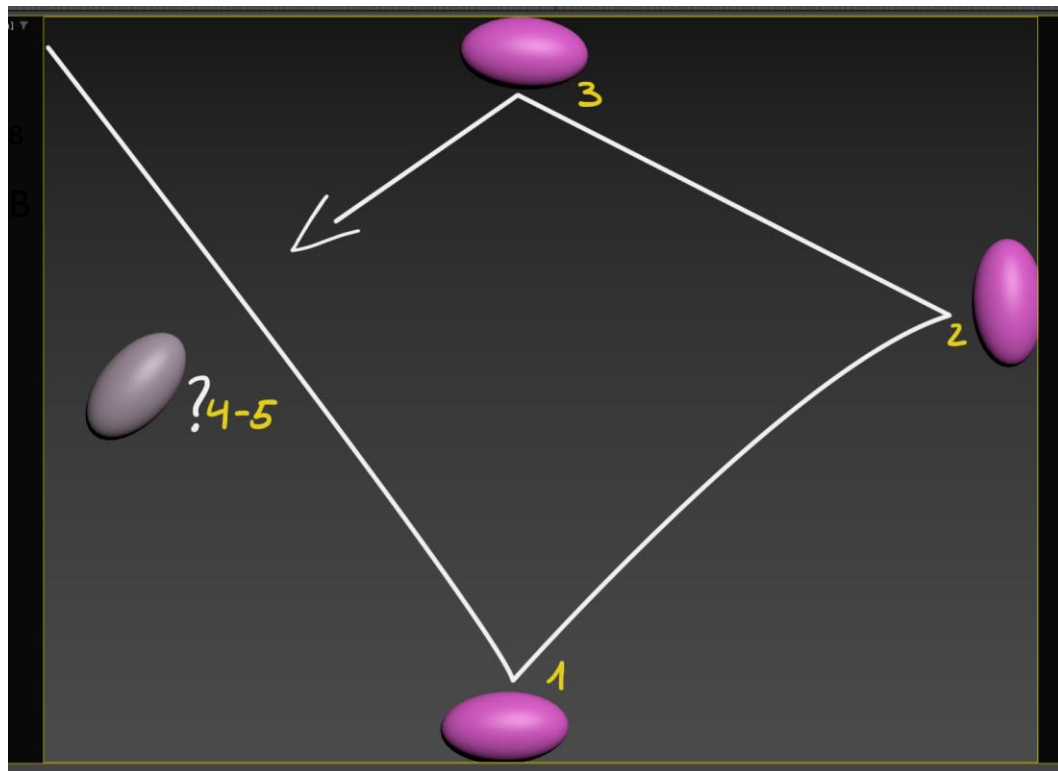
Entregar **3 documents** separats de 3d Max . No entregar un dels 3 documents suspèn l'entrega

1 document .MAX amb tres tipus de bots verticals amb diferents velocitats i deformacions

1 document .MAX amb el bot endavant endavant tenint coma referència la imatge A

1 Document .MAX amb un bot que rebotja als cantons de la pantalla com s'explica a la imatge B

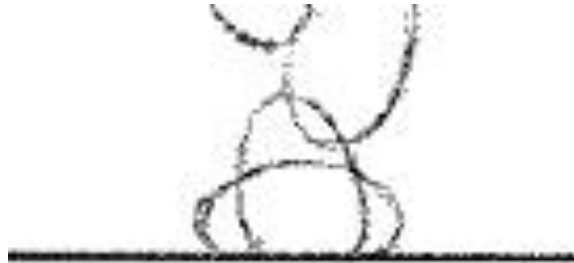
Els bots 4 i 5 us els heu d'inventar.



B

Es valorarà especialment que el bot sigui natural, no mecànic i creïble

Parar especial atenció al que hem vist de l'impacte i la reacció de la pilota



En l'exercici de la pilota que rebota als cantons de la pantalla important que faci l'efecte com que rebota als cantons de la pantalla. Recordeu activar amb *safe frames* (shift+F) per veure on rebota la pilota dins del render un cop fessim el render

Entrega d'arxius: entrega cada document amb el següent format

“ botvertical_nom.max” ex: “botvertical_JordiGarcia.max “