

ENTREGA EXERCICI 4. RIGGING

14 de Novembre fins a les 23:59

Entrega:

2 Arxius .Max :

- 1- Rigging amb bones dels dos tentacles
- 2- Rigging amb CAT del vostre personatge



2 videos dels dos sistemes de rigging en MP4:

1 video amb petita animació dels tentacles mostrant la movilitat del vostre rig. Ex el tentacles inetractuant . Mirar Video intro Day of the Tentacle

1 video del personatge animat fent us de les animation layers de CAT. Ex : el personatge corrent o caminat i la càmera fa un 360 al seu voltant

Duració dels videos mínim 7 segons

Condicions de l'entrega:

- A** En els videos heu de mostrar que el vostre Rig està ben fet , de manera que ensenyeu que el personatge es pot moure en totes direccions fent us dels handles
- B** Tots el rigs han de tenir “handles” per controlar els bones i els pesos han d'estar ben aplicats a la malla
- C** El disseny del personatge per riguejar amb CAT ha de ser un disseny modelat per vosaltres
- D** Tots els personatges han de tenir materials o textures aplicades. Els tentacles poden tenir colors/materials plans aplicats dins de 3d Max però el vostre personatge ha d'estar texturitzat.
- E** NO és una entrega d'animació , és una entrnga de rigging. Centreu-vos en que el vostre personatge pot funcionar bé dins d'una animació. Vosaltres sou el riggers i jo l'animador, funcianarà bé si el vull animar caminant o saltant?
- F** La malla dels tentacles no es pot modificar. L' elecció de quants bones ha de tenir el vostre personatge o tentacle és lliure però assegureu-vos que es mou de manera completa

G Entregar polygons trencats o que els handles mouen parts no desitjades que no son naturals del personatge supenen l'entrega . No fer el rigging perquè es mogui correctament supèn l'entrega

Es valorarà especialment :

Que la deformació de la malla sigui suau i no hi hagi error de polygons.

La qualitat visual dels video que entregueu.

Consells:

Si el vostre personatge us dona problemes en les extremitats mireu de simplificar els bones o canvieu la malla del vostre personatge abans de fer el rigging. Com més separades les extremitats més fàcil serà el nostre rigging.

