

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Algorytmy i struktury danych II, PG_00143482								
Kierunek studiów	Informatyka (O)								
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027			
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie Grupa zajęć		Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów			
				Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki					
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji			na uczelni			
Rok studiów	2		Język wykładowy			polski			
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS			3.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie				
Jednostka prowadząca									
lmię i nazwisko	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Paweł Pączkowski						
wykładowcy (wykładowców)	Prowadzący zajęcia z przedmiotu								
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt Seminariu		Seminarium	RAZEM	
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0		0.0	30	
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0								
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęc dydaktycznyc planem studić	n, objętych konsultacjach			Praca własna studenta		RAZEM	
	Liczba godzin pracy studenta	30		0.0		45.0		75	
Cel przedmiotu	Zapoznanie studentów z klasycznymi zaawansowanymi algorytmami i strukturami danych używanymi do efektywnego rozwiązania typowych zadań programistycznych, sposobami implementacji poznawanych algorytmów, analizą złożoności czasowej tych algorytmów i uzasadnieniem ich poprawności								

Data wygenerowania: 24.06.2025 09:59 Strona 1 z 2

Efekty uczenia się	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu			
przedmiotu	[INFL3_W03] ma uporządkowaną, podbudowaną teoretycznie wiedzę	zna wybrane zaawansowane struktury danych i operacje na nich	[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny			
	ogólną w zakresie algorytmów i struktur danych, języków formalnych, teorii automatów i złożoności obliczeniowej oraz sztucznej inteligencji	zna przykłady algorytmów realizujących metody: dziel i zwyciężaj, programowanie dynamiczne, strategia zachłanna				
		zna fakty dotyczące złożoności czasowej poznanych algorytmów				
	[INFL3_U03] potrafi projektować i analizować algorytmy pod kątem ich poprawności i złożoności obliczeniowej wykorzystując	potrafi zilustrować na przykładzie działanie algorytmów operujących na różnych strukturach drzewiastych	[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SU5] realizacja zadania problemowego			
	odpowiednie techniki algorytmiczne i struktury danych	potrafi podać definicje wybranych zaawansowanych struktur danych				
		potrafi zaprogramować poznane algorytmy przedstawione w postaci pseudokodu				
	[INFL3_U02] potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania	potrafi formułować wypowiedzi na temat algorytmów i struktur danych i rozumie konieczność dalszego kształcenia się	[SU5] realizacja zadania problemowego			
Treści przedmiotu	 Zaawansowane struktury danych: B-drzewa, struktury danych dla rodzin zbiorów rozłącznych Metody konstruowania efektywnych algorytmów: metoda "dziel i zwyciężaj", programowanie dynamiczne (najdłuższy wspólny podciąg), strategia zachłanna (algorytm Huffmana). Uzasadnienie poprawności i analiza złożoności czasowej omawianych algorytmów Zapoznanie studentów z nomenklaturą w języku angielskim. 					
Wymagania wstępne i dodatkowe	Matematyka Dyskretna, Języki Programowania Umiejętność programowania, znajomość aparatu matematycznego na poziomie wykładu Matematyka Dyskretna					
Sposoby i kryteria	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej			
oceniania osiąganych efektów uczenia się	programy (70%) i sprawdziany (30%) w laboratorium	51.0%	50.0%			
	kolokwium	51.0%	50.0%			
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur					
	T. H. Cormen, C. E. Leiserson , R. L. Rivest, C Wprowadzenie do algorytmów, Wydawnistwo N L. Banachowski, K. Diks, W. Rytter, Algorytmy WNT 2011					
	Uzupełniająca lista lektur	brak				
	Adresy eZasobów					
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	 Podaj czasową złożoność pesymistyczną operacji "wstaw" ma B-drzewie, uzasadnij podane oszacowanie. Napisz i przetestuj program, który dla danego tekstu generuje kod Huffmana, wypisz tabelę kodów. 					
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy					

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

Data wygenerowania: 24.06.2025 09:59 Strona 2 z 2