

## Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Praktyka zawodowa (Praktyki), PG_00158089								
Kierunek studiów	Informatyka (O)								
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027			
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych			
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji			na uczelni			
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski				
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS		4.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki								
Imię i nazwisko	Odpowiedzialny za przedmiot		mgr Radosław Ziemann						
wykładowcy (wykładowców)	Prowadzący zajęcia z	przedmiotu							
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projek	t	Seminarium	RAZEM	
	Liczba godzin zajęć	0.0	120.0	0.0	0.0		0.0	120	
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0								
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęc dydaktycznycl planem studió	n, objętych	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM	
	Liczba godzin pracy studenta	120		0.0		0.0		120	
Cel przedmiotu	Przygotowanie studenta do pracy zawodowej								

Data wygenerowania: 23.06.2025 17:06 Strona 1 z 2

Efekty uczenia się	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu				
przedmiotu	[INFL3_K01] zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się	umie proponować i jasno formułować, bronić, ale także krytycznie patrzeć na własne rozwiązania	[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta				
	[INFL3_W10] zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka	zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport				
	[INFL3_W09] ma podstawową wiedzę dotyczącą prawnych i społecznych aspektów informatyki, w tym odpowiedzialności zawodowej i etycznej, własności intelektualnej, prywatności, ryzyka i odpowiedzialności związanej z systemami informatycznymi	ma podstawową wiedzę na tematy prawne związane z pracą zawodową informatyka	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport				
	[INFL3_K02] rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi, jest gotów do aktywnego działania w zespole	rozumie zalety pracy zespołowej i wykazuje zaangażowanie podczas takiej pracy	[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta				
	[INFL3_U04] potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi	potrafi pracować w zespole, wykonuje systematycznie swoje zadania	[SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta				
Treści przedmiotu	praktyka zawodowa						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej				
	Sprawozdanie	51.0%	100.0%				
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur  Brak specyficznej literatury. Może być pomocna literatura związana z praktyką.						
	Uzupełniająca lista lektur	Brak					
	Adresy eZasobów						
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania							
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy						

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

Data wygenerowania: 23.06.2025 17:06 Strona 2 z 2