

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Aplikacje bazodanowe OA, PG_00143573								
Kierunek studiów	Informatyka (O)								
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027			
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów			
					Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki				
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji			na uczelni			
Rok studiów	2		Język wykładowy			polski			
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS			5.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia			egzamin			
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Ma	itematyki, Fizyl	ki i Informatyki -	-> Instytut Infor	matyki				
Imię i nazwisko	Odpowiedzialny za przedmiot dr hab. Wiesk			iesław Pawłowski					
wykładowcy (wykładowców)	Prowadzący zajęcia z	przedmiotu							
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projek	αt	Seminarium	RAZEM	
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	30.0 0.0		0.0		60	
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0								
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta Udział w zajęc dydaktycznych planem studió		h, objętych konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM		
	Liczba godzin pracy 60 studenta		0.0		65.0		125		
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z najważniejszymi aspektami tworzenia aplikacji bazodanowych, z uwzględnieniem wykorzystania najpopularniejszych modeli - relacyjnego oraz dokumentowego.								
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu			
	[INFL3_U02] potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania		potrafi przeanalizować problem/ zadanie pod kątem jego modelowania bazodanowego			[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny			
	[INFL3_W06] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie różnych modeli systemów baz danych, ze szczególnym uwzględnieniem modelu relacyjnego		zna najważniejsze zalety modelu relacyjnego oraz modelu dokumentowego oraz potrafi je wykorzystać w praktyce			[SW5] realizacja zadania problemowego			
	[INFL3_U08] ma umiejętność doboru rodzaju bazy danych w zależności od potrzeb, stworzenia adekwatnego modelu danych i jego wykorzystania do budowy aplikacji bazodanowych		potrafi zaprojektować i zrealizować aplikację bazodanową dobierając stosowny model danych						

Data wygenerowania: 27.06.2025 15:01 Strona 1 z 2

Treści przedmiotu	 Język JavaScript oraz środowisko Node.js Najważniejsze zasady tworzenia i wykorzystania RESTful API Wykorzystanie serwerów SQL z poziomu Node.js narzędzia i biblioteki Wykorzystanie MongoDB z poziomu Node.js narzędzia i biblioteki Realizacja indywidualnego projektu egzaminacyjnego 						
Wymagania wstępne i dodatkowe	znajomość modelu relacyjnego oraz języka SQL						
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej				
	kolokwia programistyczne	51.0%	30.0%				
	projekt egzaminacyjny	51.0%	70.0%				
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	E. Brown, Web Development with No OReilly Media, 2019. S. Brandshaw, E. Brazil, K. Chodoro Guilde, OReilly Media, 2020. S. Springer, Node.js: The Comprehe Computing, 2022.					
	Uzupełniająca lista lektur	 F, Dogilo, REST API Development with Node.js, Apress, 2018. D. Herron, Node.js Web Development, Fifth Edition, Apress, 2020. A. Mend, Learning Node.js Development, Packt Publishing, 2018 					
	Adresy eZasobów						
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania							
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy						

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.

Data wygenerowania: 27.06.2025 15:01 Strona 2 z 2