

# Manual de usuario

## 1) Interfaz de usuario



Esta es la ventana principal, aquí se accederán a las demás funciones, a continuación, se detallará cada una

A) Registrar miembro: ventana para crear miembros de manera manual, se puede elegir entre profesores, estudiantes y administrativos

B) Registrar candidato: una vez que se tenga registrado al menos a un profesor se podrá acceder a esta ventana donde seleccionaremos una cedula para poder convertir un profesor a candidato

C) Cargar datos: ventana para generar al azar personas entre los 3 tipos que hay, con un máximo de 100

D) Generar votación: genera resultados de las elecciones

E) Ventana para ver los reportes, hay 5 diferentes

### Registrar miembro (General):

A) Cedula: se debe insertar un numero de obligatoriamente 9 caracteres

B) Nombre Completo: El nombre del miembro, sin restricciones

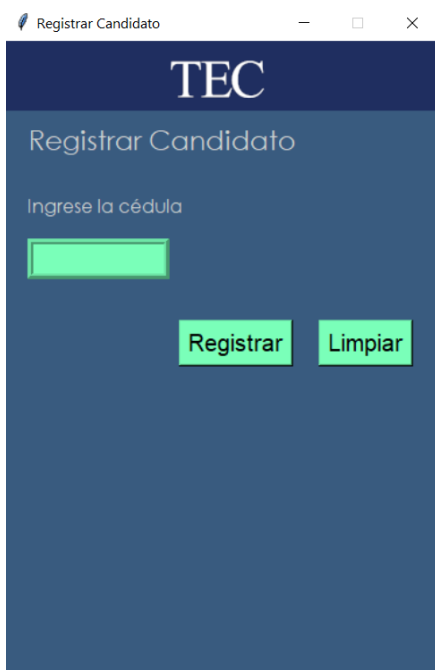
C) Teléfono: número de teléfono de la persona, de 8 caracteres

D) Estudiante: activa la opción de carne y carrera

Profesor: activa el espacio para publicaciones

Administrativo: activa el espacio para extensión y puesto

E) Botones: registrar añade los datos al diccionario, mientras que limpiar borra los datos digitados



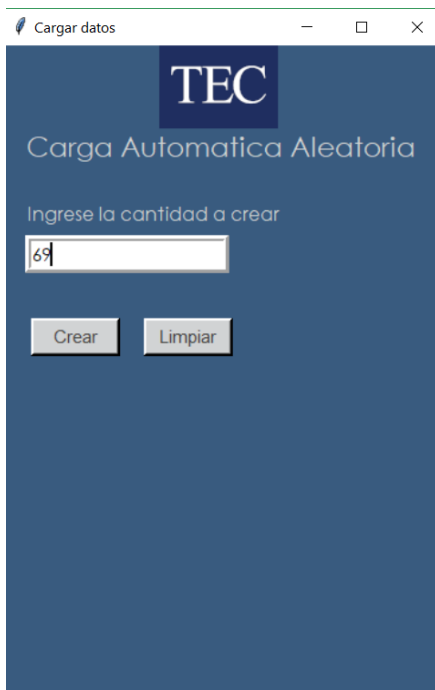
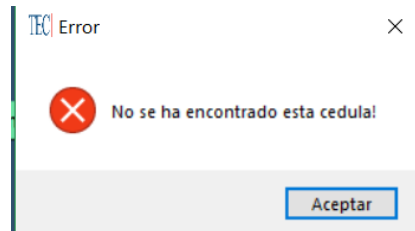
### Registrar Candidato

A) Ingresar cédula: ingresa la cédula de un profesor para poder activar su candidatura, en caso de no encontrarse se generará una retroalimentación

B) Registrar: guarda la cédula y activa el candidato

C) Limpiar: limpia los datos

Ejemplo de mensaje de error:



### Cargar datos:

A) ingresar cantidad: aquí se crea una cantidad de personas al azar, desde 1 a 100

B) Crear: crea el número de personas especificado

C) limpiar: borra el número escrito



### Registrar Miembro:

- A) Indicar año: despliega un combo con los años disponibles para la votación
- B) Elegir: genera las votaciones al azar
- C) Regresar: cierra la ventana



### Reportes:

- A) Candidatos para rector: muestra todos los profesores activos para candidatos
- B) Cantidad de votantes: muestra cuantos votos obtuvo cada candidato, con su porcentaje
- C) Seguidores por candidato: muestra una tabla por cada candidato, y quienes votaron por el
- D) Votantes por rol: muestra cuantos estudiantes, profesores y administrativos votaron por cada candidato
- E) No votantes: reporta cuantas personas no votaron, muestra el porcentaje de abstención

# Ejemplos de reportes

## 1. Candidatos para rector

Cedula	Nombre	Telefono	Publicaciones
123456789	Daniel	70959499	No tiene jaja
987654321	Sebastian	60809475	Confesiones de un tipico programador

## 2. Cantidad de votantes

Nombre	Cantidad	Procentaje
Daniel	28	37.83783783783784
Sebastian	19	25.675675675675674

## 3. Seguidores por candidato

Jafet Parada BadBunny	368009020	Estudiante	Daniel
Hillary Joestar Wagon	754773592	Estudiante	Daniel

NOMBRE	CEDULA	TIPO	VOTO POR
Iggy Pool Yu-Gi-Oh	299430888	Profesor	Sebastian
Jospeh Java Sparrow	649418015	Profesor	Sebastian

## 4. Votantes por rol

TIPO	DANIEL	SEBASTIAN	DANIEL
Estudianters	11	4	11
Profesores	14	7	14
Administrativos	3	8	3

## 5. No votantes

330805707	Polnareff Sparrow 3000	Administrativo
492286599	Aqua Danvers Del Rio	Administrativo

Porcentajer de abstencion: 36.486486486486484