

Tarea Programada #3

Taller de Programación GR6

Laura Coto Sarmiento

2019 – Semestre 1

Sebastián López Herrera – 2019053591

Daniel Sequeira Retana – 2019039641

Entrega: lunes 17 de junio de 2019

Excelente

- **Enunciado del Proyecto:**

En el Tecnológico vamos a segunda ronda para la elección del Rector. Es por ello, los han contratado a ustedes a desarrollar el software del proceso de elecciones.

El cliente posee cierto conocimiento en el tema de la programación, por lo que nos solicita las siguientes estructuras del sistema:

1. Estructura: Orientada a Objetos con Herencia.
2. Pantalla Principal:
 - “Registrar miembro”.
 - “Cargar Datos”.
 - “Registrar candidato”.
 - “Generar Votación”.
 - “Reportes”:
 - Lista de candidatos.
 - Cantidad de votantes por candidato.
 - Seguidores por candidato.
 - Votantes por rol.
 - Lista de no votantes.

- **Scrum:**

- **Fecha Inicial:** 26/05/2019
- **Grupo de Trabajo:** Sebastián López Herrera y Daniel Sequeira Retana
- **Scrum Máster:** Juan Jose Solano Morera

Fecha: 27/05/19	
Nombre: Sebastián L.	
¿Qué he hecho?	Crear el repositorio en GitHub y el drive con el Scrum
¿Qué voy a hacer?	Crear las clases con sus respectivas Herencias
¿En qué ocupo ayuda?	N/A

Fecha: 27/05/19	1
Nombre: Daniel S.	
¿Qué he hecho?	
¿Qué voy a hacer?	
¿En qué ocupo ayuda?	
	Crear la ventana de creación de personas
	Crear la ventana de generar candidato
	Tkinter avanzado, guardar en archivos los datos

Fecha: 27/05/19	2
Nombre: Sebastián L.	
¿Qué he hecho?	
¿Qué voy a hacer?	
¿En qué ocupo ayuda?	
	Crear las clases con sus 3 herencias
	Iniciar la GUI
	Organizar como se establecerá el programa

Fecha: 29/05/19	3
Nombre: Sebastián L.	
¿Qué he hecho?	
¿Qué voy a hacer?	
¿En qué ocupo ayuda?	
	Crear la GUI principal
	Crear las funciones de los botones
	Hacer los botones bonitos

Fecha: 30/05/19	2
Nombre: Daniel S.	
¿Qué he hecho?	
¿Qué voy a hacer?	
¿En qué ocupo ayuda?	
	Aclarar dudas con la profesora
	Trabajar con las dudas ya aclaradas
	Herencia multiple

Fecha: 2/06/19	3
Nombre: Daniel S.	

¿Qué he hecho?	Validar datos del diccionario, cambiar datos de los objetos, registrar candidato conforme a la lista de personas generadas
¿Qué voy a hacer?	Pulir la creación de datos
¿En qué ocupo ayuda?	Ahi vemos al rato respondo

Fecha: 04/06/19	4	
Nombre: Sebastián L.		
¿Qué he hecho?		Crear Ingresar Miembro
¿Qué voy a hacer?		Terminar la opcion y crear generar votacion
¿En qué ocupo ayuda?		Hacer los botones bonitos

Fecha: 5/05/19	4	
Nombre: Daniel S.		
¿Qué he hecho?		Mejorar la interfaz de las funciones anteriores
¿Qué voy a hacer?		Probar que todo junto funciones
¿En qué ocupo ayuda?		Tkinter y manejo de imágenes

Fecha: 06/06/19	5	
Nombre: Sebastián L.		
¿Qué he hecho?		Crear Generar Votación
¿Qué voy a hacer?		Empezar los reportes
¿En qué ocupo ayuda?		Pegar ambos partes del trabajo

Fecha: 07/06/19	6	
Nombre: Sebastián L.		
¿Qué he hecho?		Mejorar GUI

¿Qué voy a hacer?	Reportes HTML
¿En qué ocupo ayuda?	Crear reportes

Fecha: 8/06/19	5	
Nombre: Daniel S.		
¿Qué he hecho?		Activar candidatos
¿Qué voy a hacer?		Revisar que todo funcione
¿En qué ocupo ayuda?		Nada

Fecha: 11/06/19	7	
Nombre: Sebastián L.		
¿Qué he hecho?		Reportes GUI
¿Qué voy a hacer?		Reportes HTML5
¿En qué ocupo ayuda?		Crear reportes

Fecha: 12/06/19	6	
Nombre: Daniel S.		
¿Qué he hecho?		Informarme a cerca de htm,l
¿Qué voy a hacer?		Trabajar reportes
¿En qué ocupo ayuda?		Html dinamico con Python

Fecha: 13/06/19	8	
Nombre: Sebastián L.		
¿Qué he hecho?		Reportes HTML5
¿Qué voy a hacer?		Documentar y juntar funciones
¿En qué ocupo ayuda?		N/A

Fecha: 14/06/19	7
Nombre: Daniel S.	
¿Qué he hecho?	Mejorar la creacion de personas al azar creando nuevos métodos
¿Qué voy a hacer?	Reportes
¿En qué ocupo ayuda?	Html

Fecha: 15/06/19	9	
Nombre: Sebastián L.		
¿Qué he hecho?		Pegar ambas partes del trabajo
¿Qué voy a hacer?		Documentar funciones
¿En qué ocupo ayuda?		Crear la documentación

Fecha: 16/06/19	8
Nombre: Daniel S.	
¿Qué he hecho?	3 de 5 reportes
¿Qué voy a hacer?	Terminar los reportes faltantes
¿En qué ocupo ayuda?	Html

Fecha: 17/06/19		9
Nombre: Daniel S.		
¿Qué he hecho?	Juntar los reportes con los datos	
¿Qué voy a hacer?	Entregar la tarea	
¿En qué ocupo ayuda?	Botones de limpiar	

- **Estadísticas de tiempo:**

❖ Sebastián López Herrera:

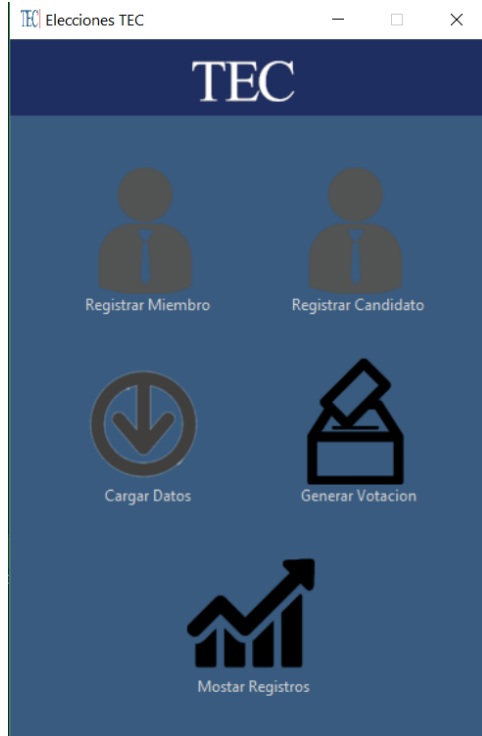
<i>Actividad Realizada</i>	Tiempo Tomado
<i>Análisis de Requerimientos</i>	00 H y 50 m
<i>Diseño de Algoritmos</i>	01 H y 55 m
<i>Investigación de “Tkinter”</i>	02 H y 20 m
<i>Programación</i>	135 H y 50 m
<i>Documentación Interna</i>	02 H y 30 m
<i>Pruebas</i>	03 H y 50 m
<i>Elaboración de Manual de Usuario</i>	01 H y 45 m
<i>Elaboración de Documentación del Proyecto</i>	00 H y 50 m
<i>Extras</i>	01 H y 15 m
Total	07 d 19 H y 45 m

❖ Daniel Sequeira Retana:

<i>Actividad Realizada</i>	Tiempo Tomado
<i>Análisis de Requerimientos</i>	00 H y 25 m
<i>Diseño de Algoritmos</i>	01 H y 00 m
<i>Investigación de “HTML5”</i>	00 H y 15 m
<i>Programación</i>	125 H y 00 m
<i>Documentación Interna</i>	00 H y 55 m
<i>Pruebas</i>	01 H y 10 m
<i>Elaboración de Manual de Usuario</i>	00 H y 30 m
<i>Elaboración de Documentación del Proyecto</i>	00 H y 10 m
<i>Extras</i>	00 H y 30 m
Total	10 d 16 H y 55 m

- **Manual de Usuario:**

1) Interfaz de usuario



Esta es la ventana principal, aquí se accederán a las demás funciones, a continuación, se detallará cada una

A) Registrar miembro: ventana para crear miembros de manera manual, se puede elegir entre profesores, estudiantes y administrativos

B) Registrar candidato: una vez que se tenga registrado al menos a un profesor se podrá acceder a esta ventana donde seleccionaremos una cedula para poder convertir un profesor a candidato

C) Cargar datos: ventana para generar al azar personas entre los 3 tipos que hay, con un máximo de 100

D) Generar votación: genera resultados de las elecciones

E) Ventana para ver los reportes, hay 5 diferentes

Registrar miembro (General):

A) Cedula: se debe insertar un numero de obligatoriamente 9 caracteres

B) Nombre Completo: El nombre del miembro, sin restricciones

C) Teléfono: número de teléfono de la persona, de 8 caracteres

D) Estudiante: activa la opción de carne y carrera

Profesor: activa el espacio para publicaciones

Administrativo: activa el espacio para extensión y puesto

E) Botones: registrar añade los datos al diccionario, mientras que limpiar borra los datos digitados

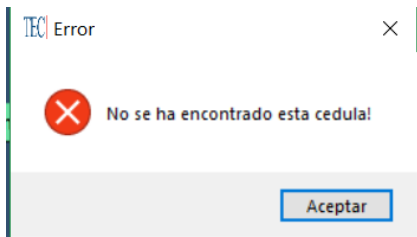
Registrar Candidato

A) Ingresar cedula: ingresa la cedula de un profesor para poder activar su candidatura, en caso de no encontrarse se generará una retroalimentación

B) Registrar: guarda la cedula y activa el candidato

C) Limpiar: limpia los datos

Ejemplo de mensaje de error:



Cargar datos:

A) ingresar cantidad: aquí se crea una cantidad de personas al azar, desde 1 a 100

B) Crear: crea el número de personas especificado

C) limpiar: borra el número escrito



Registrar Miembro:

- A) Indicar año: despliega un combo con los años disponibles para la votación
- B) Elegir: genera las votaciones al azar
- C) Regresar: cierra la ventana



Reportes:

- A) Candidatos para rector: muestra todos los profesores activos para candidatos
- B) Cantidad de votantes: muestra cuantos votos obtuvo cada candidato, con su porcentaje
- C) Seguidores por candidato: muestra una tabla por cada candidato, y quienes votaron por el
- D) Votantes por rol: muestra cuantos estudiantes, profesores y administrativos votaron por cada candidato
- E) No votantes: reporta cuantas personas no votaron, muestra el porcentaje de abstención

Ejemplos de reportes

1. Candidatos para rector

Cedula	Nombre	Telefono	Publicaciones
123456789	Daniel	70959499	No tiene jaja
987654321	Sebastian	60809475	Confesiones de un tipico programador

2. Cantidad de votantes

Nombre	Cantidad	Procentaje
Daniel	28	37.83783783783784
Sebastian	19	25.675675675675674

3. Seguidores por candidato

Jafet Parada BadBunny	368009020	Estudiante	Daniel
Hillary Joestar Wagon	754773592	Estudiante	Daniel
Iggy Pool Yu-Gi-Oh	299430888	Profesor	Sebastian
Jospeh Java Sparrow	649418015	Profesor	Sebastian

4. Votantes por rol

TIPO	DANIEL	SEBASTIAN	DANIEL
Estudiantes	11	4	11
Profesores	14	7	14
Administrativos	3	8	3

5. No votantes

330805707	Polnareff Sparrow 3000	Administrativo
492286599	Aqua Danvers Del Rio	Administrativo

Porcentajer de abstencion: 36.486486486486484