

# PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES

CURS 2025-2026

## UD5: Controles de selección



### Profesorado

Ana Sanchis	<a href="mailto:ag.sanchisperales@edu.gva.es">ag.sanchisperales@edu.gva.es</a>
Juan Mateu	<a href="mailto:j.mateuruzafa@edu.gva.es">j.mateuruzafa@edu.gva.es</a>

### Instrucciones iniciales

- Las tareas se subirán a la plataforma Aules en la fecha establecida y con el formato indicado en los siguientes puntos.
- A partir de estas prácticas, se recomienda enviar la URL al repositorio de **GitHub** con la práctica solicitada.
- En caso de no subirlo a través de Git/GitHub, se subirá un fichero zip con el siguiente nombre:

**t5a1-PrimerApellido-Nombre.zip**

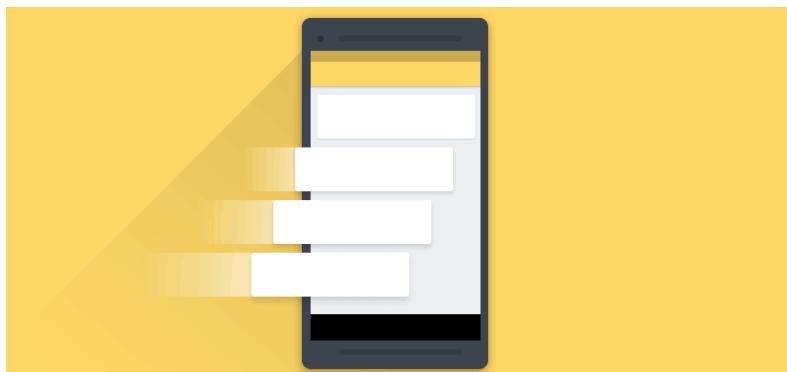
### Objetivos de la actividad

1. Aprender a configurar y personalizar un RecyclerView para mostrar datos en una lista.
2. Conocer cómo crear y adaptar un RecyclerView.Adapter y un ViewHolder para gestionar cada elemento de la lista.
3. Aprender a configurar y utilizar un WebView para mostrar contenido HTML o enlaces de páginas web.

### Temporalización

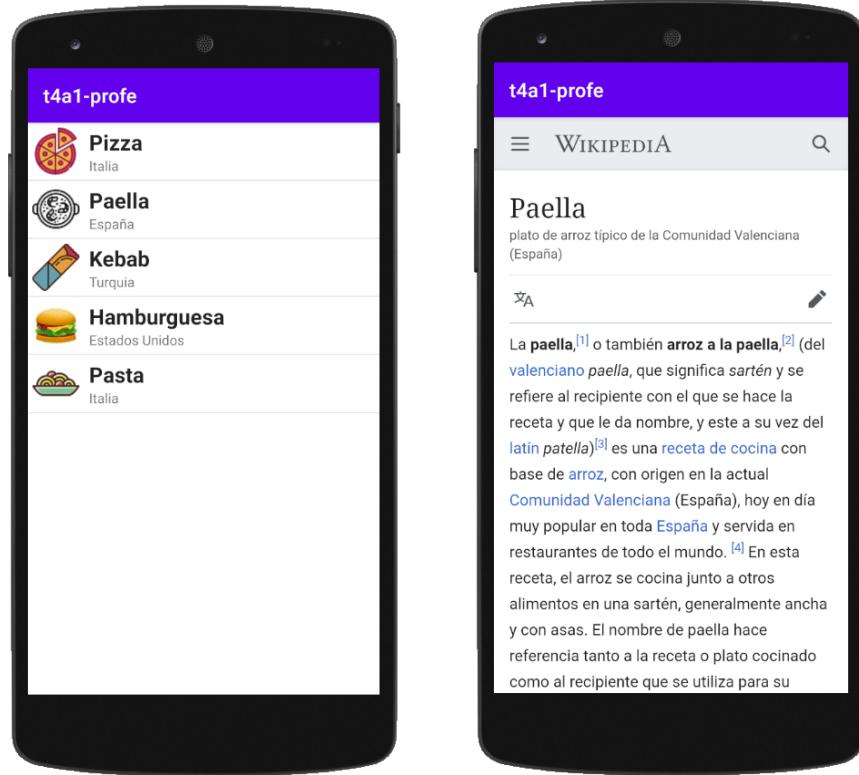
La tarea tiene una estimación aproximada de dos sesiones lectivas de 55 minutos cada sesión.

## LISTADO DE COMIDAS



Se desea realizar una aplicación que implemente las siguientes características:

- En la primera pantalla tendremos un **RecyclerView** para visualizar un listado de comidas. Al seleccionar un ítem de nuestro listado se abrirá otra pantalla con información relativa al ítem seleccionado.
- En la segunda pantalla tendremos un **WebView** con información relativa a la comida de la Wikipedia.



### Aspectos a tener en cuenta

- Crear un listado con toda la información necesaria de las comidas con un campo que será la URL de la página que queremos mostrar cuando seleccionamos el ítem.
- Estudiar el funcionamiento del componente WebView.
- Dar permisos en **AndroidManifest.xml** para poder acceder a Internet desde nuestra app.