



PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES

CURS 2025-2026

UD5: Controles de selección



Profesorado	
Ana Sanchis	ag.sanchisperales@edu.gva.es
Juan Mateu	j.mateuruzafa@edu.gva.es

Instrucciones iniciales

- Las tareas se subirán a la plataforma Aules en la fecha establecida y con el formato indicado en los siguientes puntos.
- A partir de estas prácticas, se recomienda enviar la URL al repositorio de **GitHub** con la práctica solicitada.
- En caso de no subirlo a través de Git/GitHub, se subirá un fichero zip con el siguiente nombre:

t5a1-PrimerApellido-Nombre.zip

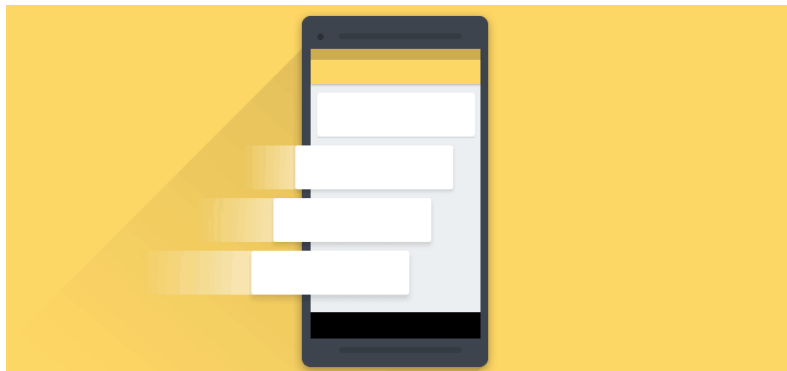
Objetivos de la actividad

1. Aprender a configurar y personalizar un RecyclerView para mostrar datos en una lista.
2. Conocer cómo crear y adaptar un RecyclerView.Adapter y un ViewHolder para gestionar cada elemento de la lista.
3. Aprender a configurar y utilizar un WebView para mostrar contenido HTML o enlaces de páginas web.

Temporalización

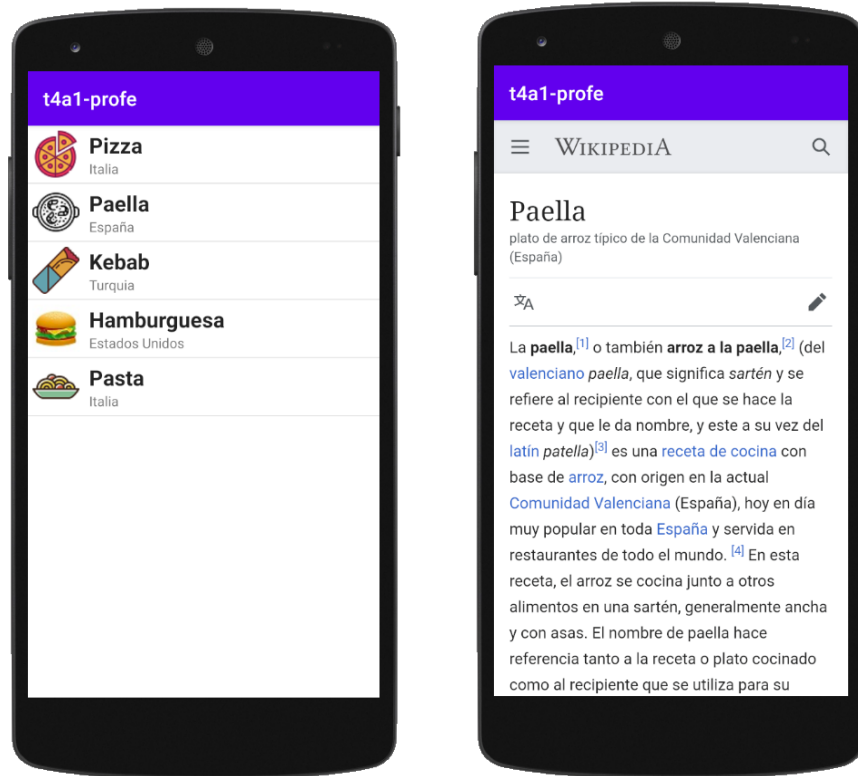
La tarea tiene una estimación aproximada de dos sesiones lectivas de 55 minutos cada sesión.

LISTADO DE COMIDAS



Se desea realizar una aplicación que implemente las siguientes características:

- En la primera pantalla tendremos un **RecyclerView** para visualizar un listado de comidas. Al seleccionar un ítem de nuestro listado se abrirá otra pantalla con información relativa al ítem seleccionado.
- En la segunda pantalla tendremos un **WebView** con información relativa a la comida de la Wikipedia.



Aspectos a tener en cuenta

- Crear un listado con toda la información necesaria de las comidas con un campo que será la URL de la página que queremos mostrar cuando seleccionamos el ítem.
- Estudiar el funcionamiento del componente WebView.
- Dar permisos en **AndroidManifest.xml** para poder acceder a Internet desde nuestra app.