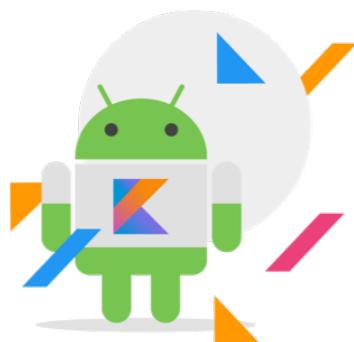
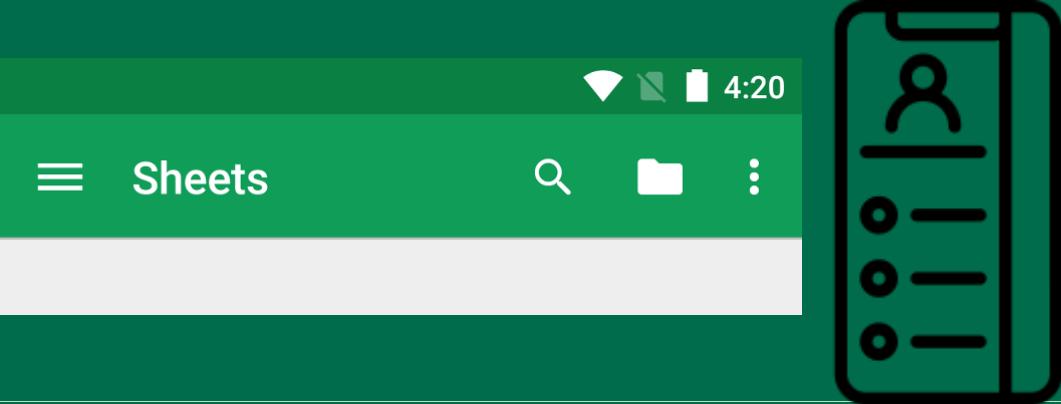


PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES

CURS 2025-2026

UD7: Diseño de la barra de acciones y menús



Profesorado	
Ana Sanchis	ag.sanchisperales@edu.gva.es
Juan Mateu	j.mateuruzafa@edu.gva.es
Joan Carrillo	jr.carrilloforonda@edu.gva.es

Instrucciones iniciales

- Las tareas se subirán a la plataforma Aules en la fecha establecida y con el formato indicado en los siguientes puntos.
- A partir de estas prácticas, se recomienda enviar la URL al repositorio de **GitHub** con la práctica solicitada.
- En caso de no subirlo a través de Git/GitHub, se subirá un fichero zip con el siguiente nombre:

T7a1-PrimerApellido-Nombre.zip

Objetivos de la actividad

1. Comprender el concepto y funcionalidad del Navigation Drawer.
2. Diseñar un Navigation Drawer funcional.
3. Implementar buenas prácticas de diseño mediante principios de Material Design.
4. Integrar el Navigation Drawer con fragments o activities.
5. Personalizar la apariencia del Navigation Drawer mediante la adaptación de colores, iconos y estilos para alinearse con la identidad visual de la aplicación.

Temporalización

La tarea tiene una estimación aproximada de dos sesiones lectivas de 55 minutos cada sesión.

APLICACIÓN DE GESTIÓN BANCARIA



En vuestra aplicación del banco ha llegado el momento de implementar un menú lateral (navigation drawer).

1. Por ello, en la pantalla principal, y solo en la pantalla principal el **Navigation Drawer**, éste lo añadiremos en una AppBar que posicionaremos en la parte superior de la pantalla. Ésta debe contener un menú con la misma funcionalidad presentada en la pantalla, es decir, Posición global, Movimientos, Transferencias... Por supuesto al pulsar en ellas debe llevarte a ellas (al menos, la de home (que llevará a la pantalla Main, y la de posición global que ya la tenéis implementada como fragment, las demás son opcionales), y tendrán un pequeño ícono al lado

de ellas.

2. Aparte de estas debe tener una nueva que va a ser Configuración que de momento no irá a ningún fragment, ya la implementaremos en las siguientes actividades.

