四班杀文档 (草案)

警告! 该版本尚未完成!

2021.3.14 编辑

一、前言

1.1 介绍

这是一个基于三国杀改编,与四班的梗相关,并时不时增加网络新梗的 奇怪东西

1.2 工作人员

策划组

林 旭 吴 陈

美术组

吴陈

手工组

华 平 (组长)

姜■俊(副组长) 李■衡(组员)

三、设定

(一) 手牌

1. 杀 1 2. 闪 3. 桃 4. 酒—哇水

(二) 锦囊牌

- 1. 无懈可击—有懈可击 2. 万箭齐发—作业齐发 3. 南蛮入侵—文英入侵
- 4. 顺手牵羊—乐迪行为 5. 决斗—乃强对决 6. 过河拆桥—阿炜行为
- 7. 无中生有 8. 桃园结义—食堂结义 9. 五谷丰登—有福同享
- 10. 铁索连环—有难同当 11. 乐不思蜀

(三) 装备牌

- 1. 诸葛连弩—粉笔 2. 青釭剑—钢尺 3. 贯石斧—三角板
- 4. 雌雄双股剑—圆规 5. 青龙偃月刀—拖把 6. 丈八蛇矛—竹鞭
- 7. 麒麟弓—附魔弓 8. 八卦阵—班优 9. 寒冰剑—雨伞 10. 仁王盾—畚斗 11. 方天画戟—扫把
- 13.+1 马: 爪黄飞电—神舟五号 绝影—电动车 的卢—集结号 紫骍—自然选择

(四) 身份牌

1. 主公—班主任 2. 忠臣—班长 3. 内奸—好生 4. 反贼—差生

¹若无特殊说明,则为默认,下文同

(五)事件

1. 上课 本回合不能摸牌

(六) 武将牌

梅子 (师) HP 1:3

- 1. 物理大师 使用物理公式废弃他人一张手牌
- 2. 春秋笔法 阴阳怪气学生并扣它一滴血,摸一张牌 2
- 3. 科技大师 使用尖端科技锁定对方两回合
- 4."我"将对方两张牌 3 据为己有,锁定他一回合并扣一滴血

¹指血量,下文同

²无特殊说明则作用对象为自己,下文同

³除武将、血量、身份牌,注意与手牌等的区别