

UMIEJĘTNOŚCI

Marcin Głąb

Portfolio:

https://github.com/TheMarcinGlab



661-844-835



marcinglabppx@gmail.com

Twarde: Java, Spring Boot, Hibernate, bazy dancyh Oracle, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Angular, Git, Maven, Docker, Python, uczenie maszynowe, głębokie uczenie, biblioteka YOLO Python

Umiejętności miękkie obejmują zarządzanie zespołem, radzenie sobie ze stresem i emocjami, budowanie efektywnych zespołów, delegowanie zadań, doskonała komunikatywność, gotowość do przyjmowania nowych wyzwań, organizacja spotkań, planowanie i koordynacja zadań, efektywna praca grupowa, obsługa klientów i prowadzenie spotkań biznesowych, znajomość zasad etykiety biznesowej, umiejętność negocjacji, organizacja wydarzeń, interpretacja mowy ciała, tworzenie ofert sponsorskich, redagowanie oficjalnej korespondencji, umiejętność publicznego wystąpienia, a także nawiązywanie i utrzymywanie współpracy z renomowanymi firmami, takimi jak Bogdanka, Totalizator Sportowy Lotto, PepsiCo, Doritos, Lipton, Red Bull, oraz PwC.

EDUKACJA

• 2022- **OBECNIE**

POLITECHNIKA LUBELSKA

Inżynier

Informatyka - 3 rok

PROJEKTY NA GITHUB'IE

1. Sklep e-commerce

Sklep posiada funkcję pobieranie oraz wyświetlania produktów z bazy danych MySQL, jest zaimplementowana funkcji dodawania do koszyka oraz zamawiania produktów na wskazany adres wraz z walidacją danych. Dostępna jest również funkcja logowania przy użyciu OKTA

Użyte technologie

Frontend: HTML, CSS, TypeScript, Angular **Backend**: Java, SpringBoot, Hibernate

Baza danych MySQL

2. Portal o pracę

Portal o pracę umożliwia stworzenie konta rekrutera oraz osoby poszukującej pracy. Można wystawiać ogłoszenia w danej lokalizacji i danymi wymaganiami oraz analogicznie wyszukiwać oraz aplikować na dane stanowiska.

Użyte technologie

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Thymeleaf **Backend**: Java, SpringBoot, Hibernate

Baza danych MySQL

PROJEKTY NA GITHUB'IE

3. Rozpoznawanie obrazów za pomocą biblioteki YOLO

Język programowania: Python

4. Śledzenie twarzy

Język programowania: Python

KARIERA

• 2023 - 2024	SENATOR POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
• 2023 - 2024	PRZEWODNICZĄCY KOMISJI WSPÓŁPRACY SAMORZĄDU STUDENCKEIGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
• 2022 - 2024	RADNY MŁODZIEŻOWEGO SEJMIKU WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSTKIEGO
• 2023 - 2024	PRZEWODNICZĄCY RADY WYDZIAŁOWEJ SAMORZĄDU STUDENCKEIGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
• 2023 - 2024	RADNY RADY WYDZIAŁU ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
2023 - 2024	PRZEWODNICZĄCY SEKCJI WSPÓŁPRACY JUWENALIA POLITECHNIKI LUBELSKIEJ 202
2024	WSPÓŁORGANIZATOR ZJAZDU FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
2024	KOMISJIA WSPÓŁPRACY FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
• 2024	KOMISJIA WSPÓŁPRACY PRALEMENTU STUDENTÓW RZECZPOSPOLITEJ POLSKIEJ

ZAINTERESOWANIA

- EKONOMIA
- KRYTPOWALUTY
- BLOCKHAIN
- RYNKI MIĘDZYNARODOWE
- · GIEŁDA
- JAZDA NA NARTACH
- PŁYWANIE
- ERGOMETR WIOŚLARSKI
- · CZYTANIE KSIĄŻEK
- · MEDYTACJA
- · FIZYKA KWANTOWA

PODSUMOWANIE

Jestem młodą, ambitną osobą, gotową na przyjęcie nowych wyzwań. Na co dzień kieruję trzema zespołami, których łączna liczba członków wynosi **20**. Z łatwością przyswajam nowe umiejętności i podejmuję powierzone mi zadania z najwyższą starannością. Pasjonuje mnie nieustanne poszerzanie horyzontów, a eksploracja nowych technologii dostarcza mi ogromnej satysfakcji.