



Marcin Głab

Portfolio:

<https://github.com/TheMarcinGlab>



661-844-835



marcinglabppx@gmail.com

UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

BACKEND:

Java, Spring Boot, Hibernate, Python, biblioteka YOLO Python, uczenie maszynowe, głębokie uczenie,

FRONTEND

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Angular

BAZY DANYCH

MySQL, Oracle

NARZĘDZIA

Git, Maven, Docker

Angielski: B1/B2

Niemiecki: A1/A2

O MNIE

Jestem młodą, ambitną osobą, gotową na przyjęcie nowych wyzwań. Na co dzień kieruję trzema zespołami, których łączna liczba członków wynosi 20. Z łatwością przyswajam nowe umiejętności i podejmuję powierzone mi zadania z najwyższą starannością. Pasjonuje mnie nieustanne poszerzanie horyzontów, a eksploracja nowych technologii dostarcza mi ogromnej satysfakcji

EDUKACJA

- | | |
|------------------------|------------------------------|
| • 2022- OBECNIE | POLITECHNIKA LUBELSKA |
| Inżynier | Informatyka - 3 rok |

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

- | | |
|------------------------|---|
| • 03.2023 - NOW | Tworzenie własnych projektów |
| • 2021 - NOW | Zarządzanie zespołami ludzi oraz projektami |

PROJEKTY NA GITHUB'IE

1. Sklep ecommerce

Sklep posiada funkcję pobieranie oraz wyświetlania produktów z bazy danych MySQL, jest zaimplementowana funkcji dodawania do koszyka oraz zamawiania produktów na wskazany adres wraz z walidacją danych. Dostępna jest również funkcja logowania przy użyciu OKTA

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Posiadam szerokie umiejętności miękkie, takie jak zarządzanie zespołem, radzenie sobie ze stresem, delegowanie zadań oraz budowanie efektywnych zespołów. Wyróżniam się doskonałą komunikatywnością, zdolnościami negocjacyjnymi i umiejętnością organizacji spotkań, wydarzeń oraz prowadzenia biznesowych rozmów i korespondencji. Mam również doświadczenie w nawiązywaniu i utrzymywaniu współpracy z renomowanymi firmami, takimi jak EY, Bogdanka, Totalizator Sportowy Lotto, PepsiCo, Red Bull.

Użyte technologie

Frontend: HTML, CSS, TypeScript, Angular

Backend: Java, SpringBoot, Hibernate

Baza danych MySQL

2. Portal o pracę

Portal o pracę umożliwia stworzenie konta rekrutera oraz osoby poszukującej pracy. Można wystawiać ogłoszenia w danej lokalizacji i danymi wymaganiami oraz analogicznie wyszukiwać oraz aplikować na dane stanowiska.

Użyte technologie

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Thymeleaf

Backend: Java, SpringBoot, Hibernate

Baza danych MySQL

3. FaceID

Język programowania: Python

Projekt wykorzystuje bibliotekę face_recognition do rozpoznawania twarzy. Dane użytkowników, takie jak imię, nazwisko, identyfikator (ID) oraz ścieżka do zdjęcia, są przechowywane w pliku CSV, podczas gdy obrazy twarzy znajdują się w dedykowanym folderze. Po uruchomieniu aplikacji wykonywane jest zdjęcie osoby za pomocą kamery. Następnie twarz na zdjęciu jest analizowana i porównywana z bazą znanych osób na podstawie danych zawartych w pliku CSV oraz odpowiadających im zdjęć w folderze. W przypadku pozytywnej identyfikacji na ekranie wyświetlane są dane osoby, takie jak imię i nazwisko, oraz jej zdjęcie. Jeśli jednak osoba nie zostanie rozpoznana (nie znajduje się w bazie danych), aplikacja wyświetla komunikat informujący o braku rozpoznania. Rozwiązanie to może być stosowane w różnych scenariuszach, takich jak systemy kontroli dostępu, rejestracji obecności

4. Rozpoznawanie obrazów za pomocą biblioteki YOLO

Język programowania: Python

5. Śledzenie twarzy

Język programowania: Python

KARIERA

- 10.2024 - OBECNIE **PARLAMENT MŁODYCH RZECZPOSPOLITEJ POLSKIEJ**
- 10.2023 - 10.2024 **SENATOR POLITECHNIKI LUBELSKIEJ**
- 03.2023 - 10.2024 **PRZEWODNICZĄCY KOMISJI WSPÓŁPRACY SAMORZĄDU STUDENCKIEGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ**
- 06.2022 - 06.2024 **RADNY MŁODZIEŻOWEGO SEJMIKU WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSTKIEGO**
- 10.2023 - 10.2024 **PRZEWODNICZĄCY RADY WYDZIAŁOWEJ SAMORZĄDU STUDENCKIEGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ**
- 10.2023 - 10.2024 **RADNY RADY WYDZIAŁU ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI POLITECHNIKI LUBELSKIEJ**
- 07.2023 - 07.2024 **PRZEWODNICZĄCY SEKCJI WSPÓŁPRACY JUWENALIA POLITECHNIKI LUBELSKIEJ 2024**

- 04.2024 - 07.2024 **WSPÓŁORGANIZATOR ZJAZDU FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH**
- 01.2024 - OBECNIE **KOMISJIA WSPÓŁPRACY FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH**
- 01.2024 - OBECNIE **KOMISJIA WSPÓŁPRACY PRALEMENTU STUDENTÓW
RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ**

ZAINTERESOWANIA

**EKONOMIA; KRYPTOWALUTY; BLOCKCHAIN; RYNKI MIĘDZYNARODOWE; GIEŁDA; JAZDA NA
NARTACH; PŁYWANIE; ERGOMETR WIOŚLARSKI; CZYTANIE KSIĄŻEK; MEDYTACJA;
FIZYKA KWANTOWA;**

**WYRAŻAM ZGODĘ NA PRZETWARZANIE MOICH DANYCH OSOBOWYCH W CELU PROWADZENIA REKRUTACJI
NA APLIKOWANE PRZEZE MNIE STANOWISKO**