



# Marcin Głab

## Portfolio:

<https://github.com/TheMarcinGlab>



661-844-835



marcinglabppx@gmail.com

### UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

#### BACKEND:

Java, Spring Boot, Hibernate, Python, biblioteka YOLO Python, uczenie maszynowe, głębokie uczenie,

#### FRONTEND

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Angular

#### BAZY DANYCH

MySQL, Oracle

#### NARZĘDZIA

Git, Maven, Docker

### UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Posiadam szerokie umiejętności miękkie, takie jak zarządzanie zespołem, radzenie sobie ze stresem, delegowanie zadań oraz budowanie efektywnych zespołów. Wyróżniam się doskonałą komunikatywnością, zdolnościami negocjacyjnymi i umiejętnością organizacji spotkań, wydarzeń oraz prowadzenia biznesowych rozmów i korespondencji. Mam również doświadczenie w nawiązywaniu i utrzymywaniu współpracy z renomowanymi firmami, takimi jak EY, Bogdanka, Totalizator Sportowy Lotto, PepsiCo, Red Bull.

### O MNIE

Jestem młodą, ambitną osobą, gotową na przyjęcie nowych wyzwań. Na co dzień kieruję trzema zespołami, których łączna liczba członków wynosi 20. Z łatwością przyswajam nowe umiejętności i podejmuję powierzone mi zadania z najwyższą starannością. Pasjonuje mnie nieustanne poszerzanie horyzontów, a eksploracja nowych technologii dostarcza mi ogromnej satysfakcji

### EDUKACJA

- **2022- OBECNIE** **POLITECHNIKA LUBELSKA**

Inżynier

Informatyka - 3 rok

### PROJEKTY NA GITHUB'IE

#### 1. Sklep ecommerce

Sklep posiada funkcję pobierania oraz wyświetlania produktów z bazy danych MySQL, jest zaimplementowana funkcja dodawania do koszyka oraz zamawiania produktów na wskazany adres wraz z walidacją danych. Dostępna jest również funkcja logowania przy użyciu OKTA

#### Użyte technologie

**Frontend:** HTML, CSS, TypeScript, Angular

**Backend:** Java, SpringBoot, Hibernate

**Baza danych** MySQL

## 2. Portal o pracę

Portal o pracę umożliwia stworzenie konta rekrutera oraz osoby poszukującej pracy. Można wystawiać ogłoszenia w danej lokalizacji i danymi wymaganiami oraz analogicznie wyszukiwać oraz aplikować na dane stanowiska.

## Użyte technologie

**Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, Thymeleaf

**Backend:** Java, SpringBoot, Hibernate

**Baza danych** MySQL

## 3. Rozpoznawanie obrazów za pomocą biblioteki YOLO

Język programowania: Python

## 4. Śledzenie twarzy

Język programowania: Python

## KARIERA

- 10.2024 - **OBECNIE** PARLAMENT MŁODYCH RZECZPOSPOLITEJ POLSKIEJ
- 10.2023 - 10.2024 SENATOR POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
- 03.2023 - 10.2024 PRZEWODNICZĄCY KOMISJI WSPÓŁPRACY SAMORZĄDU STUDENCKEIGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
- 06.2022 - 06.2024 RADNY MŁODZIEŻOWEGO SEJMIKU WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSTKIEGO
- 10.2023 - 10.2024 PRZEWODNICZĄCY RADY WYDZIAŁOWEJ SAMORZĄDU STUDENCKEIGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
- 10.2023 - 10.2024 RADNY RADY WYDZIAŁU ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
- 07.2023 - 07.2024 PRZEWODNICZĄCY SEKCJI WSPÓŁPRACY JUWENALIA POLITECHNIKI LUBELSKIEJ 2024
- 04.2024 - 07.2024 WSPÓŁORGANIZATOR ZJAZDU FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
- 01.2024 - **OBECNIE** KOMISJIA WSPÓŁPRACY FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
- 01.2024 - **OBECNIE** KOMISJIA WSPÓŁPRACY PRALEMENTU STUDENTÓW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

## ZAINTERESOWANIA

EKONOMIA; KRYPTOWALUTY; BLOCKCHAIN; RYNKI MIĘDZYNARODOWE; GIEŁDA; JAZDA NA NARTACH; PŁYWANIE; ERGOMETR WIOŚLARSKI; CZYTANIE KSIĄŻEK; MEDYTACJA; FIZYKA KWANTOWA;