



# Marcin Głab

## Portfolio:

<https://github.com/TheMarcinGlab>



661-844-835



marcinglabppx@gmail.com

### UMIEJĘTNOŚCI

**Twarde:** Java, Spring Boot, Hibernate, bazy danych Oracle, MySQL, HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Angular, Git, Maven, Docker, Python, uczenie maszynowe, głębokie uczenie, biblioteka YOLO Python

**Umiejętności miękkie** obejmują zarządzanie zespołem, radzenie sobie ze stresem i emocjami, budowanie efektywnych zespołów, delegowanie zadań, doskonała komunikatywność, gotowość do przyjmowania nowych wyzwań, organizacja spotkań, planowanie i koordynacja zadań, efektywna praca grupowa, obsługa klientów i prowadzenie spotkań biznesowych, znajomość zasad etykiety biznesowej, umiejętność negocjacji, organizacja wydarzeń, interpretacja mowy ciała, tworzenie ofert sponsorskich, redagowanie oficjalnej korespondencji, umiejętność publicznego wystąpienia, a także nawiązywanie i utrzymywanie współpracy z renomowanymi firmami, takimi jak Bogdanka, Totalizator Sportowy Lotto, PepsiCo, Doritos, Lipton, Red Bull, oraz PwC.

### EDUKACJA

• 2022- OBECNIE

POLITECHNIKA LUBELSKA

Inżynier

Informatyka - 3 rok

### PROJEKTY NA GITHUB'IE

#### 1. Sklep e-commerce

Sklep posiada funkcję pobierania oraz wyświetlania produktów z bazy danych MySQL, jest zaimplementowana funkcja dodawania do koszyka oraz zamawiania produktów na wskazany adres wraz z walidacją danych. Dostępna jest również funkcja logowania przy użyciu OKTA

#### Użyte technologie

**Frontend:** HTML, CSS, TypeScript, Angular

**Backend:** Java, SpringBoot, Hibernate

**Baza danych** MySQL

#### 2. Portal o pracę

Portal o pracę umożliwia stworzenie konta rekrutera oraz osoby poszukującej pracy. Można wystawiać ogłoszenia w danej lokalizacji i danymi wymaganiami oraz analogicznie wyszukiwać oraz aplikować na dane stanowiska.

#### Użyte technologie

**Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, Thymeleaf

**Backend:** Java, SpringBoot, Hibernate

**Baza danych** MySQL

---

### 3. Rozpoznawanie obrazów za pomocą biblioteki YOLO

Język programowania: Python

### 4. Śledzenie twarzy

Język programowania: Python

## KARIERA

- 
- 2023 - OBECNIE SENATOR POLITECHNIKI LUBELSKIEJ  
PRZEWODNICZĄCY KOMISJI WSPÓŁPRACY
  - 2023 - OBECNIE SAMORZĄDU STUDENCKIEGO  
POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
  - 2022 - OBECNIE RADNY MŁODZIEŻOWEGO SEJMIKU  
WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSTKIEGO  
PRZEWODNICZĄCY RADY WYDZIAŁOWEJ
  - 2023 - OBECNIE SAMORZĄDU STUDENCKIEGO  
POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
  - 2023 - OBECNIE RADNY RADY WYDZIAŁU  
ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI  
POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
  - 2023 - 2024 PRZEWODNICZĄCY SEKCJI WSPÓŁPRACY  
JUWENALIA POLITECHNIKI LUBELSKIEJ 2024
  - 2024 WSPÓŁORGANIZATOR ZJAZDU  
FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
  - 2024 KOMISJA WSPÓŁPRACY  
FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
  - 2024 KOMISJA WSPÓŁPRACY  
PRALEMENTU STUDENTÓW  
RZECZPOSPOLITEJ POLSKIEJ

## ZAINTERESOWANIA

- 
- EKONOMIA
  - KRYPTOWALUTY
  - BLOCKHAIN
  - RYNKI MIĘDZYNARODOWE
  - GIEŁDA
  - JAZDA NA NARTACH
  - PŁYWANIE
  - ERGOMETR WIOŚLARSKI
  - CZYTANIE KSIĄŻEK
  - MEDYTACJA
  - FIZYKA KWANTOWA

## PODSUMOWANIE

---

Jestem młodą, ambitną osobą, gotową na przyjęcie nowych wyzwań. Na co dzień kieruję trzema zespołami, których łączna liczba członków wynosi **20**. Z łatwością przyswajam nowe umiejętności i podejmuję powierzone mi zadania z najwyższą starannością. Pasjonuje mnie nieustanne poszerzanie horyzontów, a eksploracja nowych technologii dostarcza mi ogromnej satysfakcji.