



# Marcin Głab

## Portfolio:

<https://github.com/TheMarcinGlab>



661-844-835



marcinglabppx@gmail.com

### UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

#### BACKEND:

Java, Spring Boot, Hibernate, Python, biblioteka YOLO Python, uczenie maszynowe, głębokie uczenie,

#### FRONTEND

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Angular

#### BAZY DANYCH

MySQL, Oracle

#### NARZĘDZIA

Git, Maven, Docker

**Angielski: B1/B2**

**Niemiecki: A1/A2**

### O MNIE

Jestem młodą, ambitną osobą, gotową na przyjęcie nowych wyzwań. Na co dzień kieruję trzema zespołami, których łączna liczba członków wynosi 20. Z łatwością przyswajam nowe umiejętności i podejmuję powierzone mi zadania z najwyższą starannością. Pasjonuje mnie nieustanne poszerzanie horyzontów, a eksploracja nowych technologii dostarcza mi ogromnej satysfakcji

### EDUKACJA

- |                        |                              |
|------------------------|------------------------------|
| • <b>2022- OBECNIE</b> | <b>POLITECHNIKA LUBELSKA</b> |
| Inżynier               | Informatyka - 3 rok          |

### DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

- |                        |   |
|------------------------|---|
| • <b>03.2023 - NOW</b> | Tworzenie własnych projektów                |
| • <b>2021 - NOW</b>    | Zarządzanie zespołami ludzi oraz projektami |

### PROJEKTY NA GITHUB'IE

#### 1. Sklep ecommerce

Sklep posiada funkcję pobieranie oraz wyświetlania produktów z bazy danych MySQL, jest zaimplementowana funkcji dodawania do koszyka oraz zamawiania produktów na wskazany adres wraz z walidacją danych. Dostępna jest również funkcja logowania przy użyciu OKTA

### UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Posiadam szerokie umiejętności miękkie, takie jak zarządzanie zespołem, radzenie sobie ze stresem, delegowanie zadań oraz budowanie efektywnych zespołów. Wyróżniam się doskonałą komunikatywnością, zdolnościami negocjacyjnymi i umiejętnością organizacji spotkań, wydarzeń oraz prowadzenia biznesowych rozmów i korespondencji. Mam również doświadczenie w nawiązywaniu i utrzymywaniu współpracy z renomowanymi firmami, takimi jak EY, Bogdanka, Totalizator Sportowy Lotto, PepsiCo, Red Bull.

## Użyte technologie

**Frontend:** HTML, CSS, TypeScript, Angular

**Backend:** Java, SpringBoot, Hibernate

**Baza danych** MySQL

---

## 2. Portal o pracę

Portal o pracę umożliwia stworzenie konta rekrutera oraz osoby poszukującej pracy. Można wystawiać ogłoszenia w danej lokalizacji i danymi wymaganiami oraz analogicznie wyszukiwać oraz aplikować na dane stanowiska.

## Użyte technologie

**Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, Thymeleaf

**Backend:** Java, SpringBoot, Hibernate

**Baza danych** MySQL

---

## 3. FaceID

Język programowania: Python

Projekt wykorzystuje bibliotekę face\_recognition do rozpoznawania twarzy. Dane użytkowników, takie jak imię, nazwisko, identyfikator (ID) oraz ścieżka do zdjęcia, są przechowywane w pliku CSV, podczas gdy obrazy twarzy znajdują się w dedykowanym folderze. Po uruchomieniu aplikacji wykonywane jest zdjęcie osoby za pomocą kamery. Następnie twarz na zdjęciu jest analizowana i porównywana z bazą znanych osób na podstawie danych zawartych w pliku CSV oraz odpowiadających im zdjęć w folderze. W przypadku pozytywnej identyfikacji na ekranie wyświetlane są dane osoby, takie jak imię i nazwisko, oraz jej zdjęcie. Jeśli jednak osoba nie zostanie rozpoznana (nie znajduje się w bazie danych), aplikacja wyświetla komunikat informujący o braku rozpoznania. Rozwiązanie to może być stosowane w różnych scenariuszach, takich jak systemy kontroli dostępu, rejestracji obecności

---

## 4. Rozpoznawanie obrazów za pomocą biblioteki YOLO

Język programowania: Python

---

## 5. Śledzenie twarzy

Język programowania: Python

---

## 6. Aplikacja kulinarna

**Frontend:** HTML, CSS, TypeScript

**Backend:** Java, SpringBoot, Python

**Link do aplikacji:** <https://gotujsam-site.onrender.com>

Aplikacja umożliwia użytkownikom tworzenie przepisów dopasowanych do ich preferencji smakowych, dostępnych składników i stylu gotowania. Wykorzystuje sztuczną inteligencję do skanowania produktów i automatycznego rozpoznawania ich składu, umożliwiając edycję listy składników przed przetworzeniem danych. Na tej podstawie algorytmy AI generują unikalne przepisy, spełniające wszystkie wymagania użytkownika. Aplikacja obsługuje zarówno język polski, jak i angielski, zapewniając wygodę korzystania na różnych rynkach.

## KARIERA

---

• **10.2024 - OBECNIE** PARLAMENT MŁODYCH RZECZPOSPOLITEJ POLSKIEJ

• **10.2023 - 10.2024** SENATOR POLITECHNIKI LUBELSKIEJ

• **03.2023 - 10.2024** PRZEWODNICZĄCY KOMISJI WSPÓŁPRACY SAMORZĄDU  
STUDENCKIEGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ

- 06.2022 - 06.2024 **RADNY MŁODZIEŻOWEGO SEJMIKU WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSTKIEGO**
- 10.2023 - 10.2024 **PRZEWODNICZĄCY RADY WYDZIAŁOWEJ SAMORZĄDU STUDENCKIEGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ**
- 10.2023 - 10.2024 **RADNY RADY WYDZIAŁU ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI POLITECHNIKI LUBELSKIEJ**
- 07.2023 - 07.2024 **PRZEWODNICZĄCY SEKCJI WSPÓŁPRACY JUWENALIA POLITECHNIKI LUBELSKIEJ 2024**
- 04.2024 - 07.2024 **WSPÓŁORGANIZATOR ZJAZDU FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH**
- 01.2024 - OBECNIE **KOMISJIA WSPÓŁPRACY FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH**
- 01.2024 - OBECNIE **KOMISJIA WSPÓŁPRACY PRALEMENTU STUDENTÓW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ**

## **ZAINTERESOWANIA**

---

**EKONOMIA; KRYPTOWALUTY; BLOCKCHAIN; RYNKI MIĘDZYNARODOWE; GIEŁDA; JAZDA NA NARTACH; PŁYWANIE; ERGOMETR WIOŚLARSKI; CZYTANIE KSIĄŻEK; MEDYTACJA; FIZYKA KWANTOWA;**

**WYRAŻAM ZGODĘ NA PRZETWARZANIE MOICH DANYCH OSOBOWYCH W CELU PROWADZENIA REKRUTACJI NA APLIKOWANE PRZEZE MNIE STANOWISKO**