

Marcin Głąb

Portfolio:

https://github.com/TheMarcinGlab



661-844-835



marcinglabppx@gmail.com

UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

BACKEND:

Java, Spring Boot, Hibernate, Python, biblioteka YOLO Python, uczenie maszynowe, głębokie uczenie,

FRONTEND

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Angular

BAZY DANYCH

MySQL, Oracle

NARZĘDZIA

Git, Maven, Docker

Posiadam szerokie umiejętności miękkie, takie jak zarządzanie zespołem, radzenie sobie ze stresem, delegowanie zadań oraz budowanie efektywnych zespołów. Wyróżniam sie doskonałą komunikatywnością, zdolnościami negocjacyjnymi i umiejętnością organizacji spotkań, wydarzeń oraz prowadzenia biznesowych rozmów i korespondencji. Mam również doświadczenie w nawiązywaniu i utrzymywaniu współpracy z renomowanymi firmami, takimi jak EY, Bogdanka, Totalizator Sportowy Lotto, PepsiCo, Red Bull.

O MNIE

Jestem młodą, ambitną osobą, gotową na przyjęcie nowych wyzwań. Na co dzień kieruję trzema zespołami, których łączna liczba członków wynosi 20. Z łatwością przyswajam nowe umiejętności i podejmuję powierzone mi zadania z najwyższą starannością. Pasjonuje mnie nieustanne poszerzanie horyzontów, a eksploracja nowych technologii dostarcza mi ogromnej satysfakcji

EDUKACJA

2022- OBECNIE

POLITECHNIKA LUBELSKA

Inżynier

Informatyka - 3 rok

PROJEKTY NA GITHUB'IE

2. Sklep ecommerce

Sklep posiada funkcję pobieranie oraz wyświetlania produktów z bazy danych MySQL, jest zaimplementowana funkcji dodawania do koszyka oraz zamawiania produktów na wskazany adres wraz z walidacją danych. Dostępna jest również funkcja logowania przy użyciu OKTA

Użyte technologie

Frontend: HTML, CSS, TypeScript, Angular Backend: Java, SpringBoot, Hibernate

Baza danych MySQL

2. Portal o pracę

Portal o pracę umożliwia stworzenie konta rekrutera oraz osoby poszukującej pracy. Można wystawiać ogłoszenia w danej lokalizacji i danymi wymaganiami oraz analogicznie wyszukiwać oraz aplikować na dane stanowiska.

Użyte technologie

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Thymeleaf **Backend**: Java, SpringBoot, Hibernate

Baza danych MySQL

3. Rozpoznawanie obrazów za pomocą biblioteki YOLO

Język programowania: Python

4. Śledzenie twarzy

Język programowania: Python

KARIERA

	10.2023 - 10.2024	SENATOR POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
•	03.2023 - 10.2024	PRZEWODNICZĄCY KOMISJI WSPÓŁPRACY SAMORZĄDU STUDENCKEIGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
•	06.2022 - 06.2024	RADNY MŁODZIEŻOWEGO SEJMIKU WOJEWÓDZTWA ŚWIĘTOKRZYSTKIEGO
•	10.2023 - 10.2024	PRZEWODNICZĄCY RADY WYDZIAŁOWEJ SAMORZĄDU STUDENCKEIGO POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
•	10.2023 - 10.2024	RADNY RADY WYDZIAŁU ELEKTROTECHNIKI I INFORMATYKI POLITECHNIKI LUBELSKIEJ
•	07.2023 - 07.2024	PRZEWODNICZĄCY SEKCJI WSPÓŁPRACY JUWENALIA POLITECHNIKI LUBELSKIEJ 2024
	04.2024 - 07.2024	WSPÓŁORGANIZATOR ZJAZDU FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
	01.2024 - OBECNIE	KOMISJIA WSPÓŁPRACY FORUM UCZELNI TECHNICZNYCH
•	01.2024 - OBECNIE	KOMISJIA WSPÓŁPRACY PRALEMENTU STUDENTÓW RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

ZAINTERESOWANIA

EKONOMIA; KRYPTOWALUTY; BLOCKCHAIN; RYNKI MIĘDZYNARODOWE; GIEŁDA; JAZDA NA NARTACH; PŁYWANIE; ERGOMETR WIOŚLARSKI; CZYTANIE KSIĄŻEK; MEDYTACJA; FIZYKA KWANTOWA;