Argumentos en línea de comandos

- 1. Describa qué son, qué tipos las definen y qué contienen las variables argc y argv en la ejecución de un programa.
- 2. Dada la siguiente ejecución de un programa:

```
$ ./programa -s "Hola Mundo!"
```

- a. ¿cuánto vale argc?
- b. Haga un diagrama que muestre el contenido de argv.

Argumentos posicionales



Atención

En los próximos ejercicios, la función de cada argumento estará dada por su ubicación en la invocación al programa.

- Escriba un programa que imprima por pantalla todos los argumentos recibidos, uno por línea.
- 2. Escriba un programa que reciba una cadena de caracteres e imprima su longitud, à la strlen().
- 3. Escriba un programa que reciba dos cadenas de caracteres e imprima el resultado de su comparación lexicográfica, como lo haría la función strcmp() o strcasecmp().
- 4. Escriba un programa que reciba como argumentos dos números e imprima el resultado de la operación módulo entre ambos.
- 5. Escriba un programa que imprima de manera ordenada los argumentos recibidos:

```
$ ./g07e07 Ser o "no ser," "esa es" "la cuestión"
Ser
esa es
la cuestión
no ser,
o
```

Si el primer parámetro del programa es -r, entonces los ordena al revés:

```
$ ./g07e07 Ser o "no ser," "esa es" "la cuestión"
o
no ser,
la cuestión
esa es
Ser
```

6. El siguiente programa reemplazará caracteres, recibidos como argumentos, en líneas leídas por stdin. Se debe ejecutar del siguiente modo:

```
$ cat archivo.txt | ./reemplazar viejo nuevo
```

donde viejo y nuevo son los caracteres a reemplazar.

¿Cómo modificaría el programa para que pueda reemplazar más que un carácter, por ejemplo, reemplazar x por equis, o "American National Standards Institute" por "ANSI", o "ISO" por "International Organization for Standardization", etc.

7. El siguiente programa generará muestras aleatorias en un intervalo dado por el usuario. El programa debe recibir como argumentos el inicio del intervalo, x_i , el fin del intervalo, x_f , y la cantidad de muestras a generar, n, de forma tal que se ejecute de la siguiente manera:

```
Invocación

$ ./g07e09 -3 2.65 10

2.0284
1.5767
0.4812
-1.1543
-0.7098
-0.1651
2.0144
0.2328
0.2302
1.3886
```

8. El siguiente programa procesará las líneas por stdin e imprimirá datos de las mismas. Escriba un programa que reciba como parámetros una *posición* y un *ancho* e imprima, de cada línea, los datos que comienzan en la posición *posición* y se componen de *ancho* caracteres. La ejecución del mismo es:

```
$ cat archivo.txt | ./extraer posición ancho
```

Este programa es de utilidad cuando se trabaja con datos almacenados en archivos formados por registros con campos de ancho fijo. El utilizar este tipo de formato permite

un procesamiento muy veloz de los datos, y archivos más pequeños que la gran mayoría de los formatos (sin compresión). Un ejemplo de un archivo de este estilo:

KernighanRitchieThe C Programming LanguagePrentice-Hall19889780131103702 KernighanRitchieEl lenguaje de programacioPearson Educa19919789688802052 Aguilar ZahonerProgramacion en C: metodolMcGraw-Hill 20059788448198442 Deitel Deitel C: How to Program Pearson 20129780132990448 Bowman Algorithms and Data StructOxford Univer20049780195174809 Bowman HernándAlgoritmos y estructuras dOxford Univer19999789706134592

Tondo Data Structures and PrograPearson Educa20079788177584233

Los campos del documento son:

Kruse

• Autor 1: posición: 1, ancho: 9

• Autor 2: posición: 10, ancho: 7

• Título: posición: 17, ancho: 26

• Editorial: posición: 43, ancho: 13

• Año: posición: 56, ancho: 4

• ISBN: posición: 60, ancho: 13

Ejemplo de ejecución

```
$ cat bibliografia.txt | ./g07e10 60 13
9780131103702
9789688802052
9788448198442
9780132990448
9780195174809
9789706134592
9788177584233
```

9. El siguiente programa trabajará con archivos con campos separados por delimitadores DSV. El más común de ellos es el que utiliza comas (,) como separadores, el CSV. El archivo anterior podría escribirse como:

bibliografia.csv

```
Kernighan, Ritchie, The C Programming Language, Prentice
Hall, 1988, 9780131103702
Kernighan, Ritchie, El lenguaje de programación C, Pearson
Educación, 1991, 9789688802052
Aguilar, Zahonero, Programación en C: metodología, algoritmos y estructuras de datos, McGraw-Hill, 2005, 9788448198442
Deitel, Deitel. C: How to Program, Pearson, 2012, 9780132990448.
Bowman, Algorithms and Data Structures: An Approach in C, Oxford University Press, 2004, 9780195174809
Bowman, Hernández, Algoritmos y estructuras de datos: aproximación en
```

```
C,Oxford University Press,1999,9789706134592
Kruse,Tondo,Data Structures and Program Design in C,Pearson
Education,2007,9788177584233
```

En este caso, implemente un programa que reciba como argumento el número de campo e imprima el campo correspondiente. Los números de campo comienzan en 1, mientras que el 0 corresponde a la línea completa.

10. Escriba un programa expr que evalúe expresiones en notación polaca inversa recibidas como argumento. Por ejemplo:

```
$ ./expr 2 222 111 + "*"
666
```

evalúa la operación: $(111+222)\times 2$.

Argumentos no-posicionales

A

Atención

En los próximos ejercicios, la función de cada argumento estará dada por las banderas, *flags*, en la línea de comandos.

- 1. Modifique el programa del ejercicio sobre randoms para que reciba los argumentos utilizando las siguientes banderas:
 - -a comienzo del intervalo
 - -b fin del intervalo
 - -n cantidad de muestras
 - -h muestra un mensaje de ayuda, sin realizar ninguna otra función

Las banderas deben poder aparecer en cualquier orden, por lo que las siguientes invocaciones del programa son equivalentes:

```
$ ./g07e13 -a -3 -b 2.65 -n 10
$ ./g07e13 -b 2.65 -a -3 -n 10
$ ./g07e13 -n 10 -b 2.65 -a -3
2.0422
1.6900
-1.0428
-0.3802
-1.7582
-1.3972
-1.5386
-0.0568
-2.3125
```

```
-2.6120
$ ./g07e13 -h
NOMBRE
       g07e13, sampler - genera lotes de números pseudo-aleatorios
SINOPSIS
       g07e13 [-a A] [-b B] [-n N] [-h]
DESCRIPCIÓN
        Generar un lote de N números pseudo-aleatorios en el intervalo
        [A,B). La distribución muestreada es U[A,B).
OPCIONES
              muestra esta ayuda.
        аА
              comienzo del intervalo. Valor por omisión: 0.0.
       b B
              fin del intervalo. Valor por omisión: 1.0.
        n N
               cantidad de muestras a tomar. Valor por omisión: 100.
AUTORES
       Ada Lovelace, Alan Turing
LICENCIA
        GNU General Public License v3.0
```

- 2. Modifique el programa extractor de campos de ancho fijo (ver aquí) de forma tal que los argumentos del mismo se puedan recibir en cualquier orden. Para ello, agregue las siguientes banderas:
 - -p posición del campo
 - -a ancho del campo
 - -h muestra un mensaje de ayuda, sin realizar ninguna otra función

```
DESCRIPCIÓN

Lee líneas de stdin y extrae porciones de texto de cada una de estas.

OPCIONES

h

muestra esta ayuda.
p POSICIÓN
posición en la que comienza un campo a ANCHO
ancho del campo a extraer

AUTORES

Steve Jobs, nah, mentira, "nunca" escribió código en su vida.

LICENCIA
GNU General Public License v3.0
```

3. Sea la siguiente forma de onda

$$f(t) = e^{-\alpha t} A \cos(2\pi f t)$$

Escribir un programa con comandos en línea de órdenes que permita tabular la función dentro del intervalo [T1,T2) utilizando N puntos, aceptando la siguiente invocación:

```
$ sampler -alfa <a> -amp <A> -frec <f> -start <T1> -end <T2> -points <N>
```

Realizar las validaciones pertinentes.

```
Ejemplo de ejecución
$ ./g07e15 -amp 3 -frec .6 -end 6 -start 0 -alfa 0.5 -points 10
0.6
      -1.41665
1.2
      -0.308511
      1.06884
1.8
2.4
       -0.84013
      0.206853
3.6
      0.265715
4.2
      -0.364472
4.8
      0.198392
5.4
      0.0126596
$ ./g07e15 -h
NOMBRE
      g07e15, sampler - muestrea una senoidal con decaimiento
      exponencial
SINOPSIS
       g07e15 -alfa a -amp A -frec f -start T1 -end T2 -points N
DESCRIPCIÓN
```

```
Dada la función:
                      -at
              f(t) = e A cos(2 pi f t)
       toma N muestras a intervalos de tiempo regulares entre T1
       y T2. El span del intervalo entre muestras es (T2 - T1)/N
OPCIONES
             muestra esta ayuda.
       alfa a
             tasa de dacaimiento
       amp A
             amplitud de la función en tiempo 0
       frec f
             frecuencia del oscilador
       start T1
             valor inicial del intervalo
       end T2
             valor final del intervalo
       points N
             cantidad de puntos a imprimir
AUTORES
       Bill Gatos, nah, mentira, en un mundo sin fronteras ¿para
       qué queremos puertasy ventanas?.
LICENCIA
      GNU General Public License v3.0
```

Última actualización: September 5, 2022