

### Exercicio Interfaces

1. Crie uma interface de nome **Calculavel**. Nesta interface crie um unico método de nome **calcular**, cuja assinatura deverá ser:

```
public int calcular(int n1, int n2);
```

2. Crie 4 classes concretas que implementem a sua interface, com os seguintes nomes:

- Soma
- Subtracao
- Multiplicacao
- Divisao

Cada uma destas classes deverá efetuar o respetivo calculo tendo em conta os parametros do método **calcular**. Por exemplo, a classe soma, deverá retornar  $n1 + n2$ .

Crie em todas as 4 classes concretas um construtor, sem qualquer parametro.

3. Crie a classe do método main, que será a responsável por interagir com o utilizador. Nesta classe declare um array do tipo **Calculavel**, de dimensão 4. Insira na primeira posição do array um objeto **Soma**. Deverá criar o seu objeto da seguinte forma: `new Soma();` Portanto a instrução de atribuição ao array deverá ser:

```
nomedoArray[0] = new Soma();
```

Insira nas restantes posições do array, os objetos correspondentes as outras três operações aritméticas.

4. Peça ao utlizador dois numeros inteiros, e guarde-os em duas variáveis.
5. Com um ciclo **for each**, percorra o seu array de objetos **Calculavel**, e para cada um deles chame o metodo **calcular** passando-lhe como argumentos, os dois inteiros introduzidos pelo utilizador. Mostre os resultados da execução do método **calcular** no ecrã, usando o método **System.out.println**