Classe Aluno

Atributos:

1. Nome
2. CC

Métodos

1. Construtor
2. Getters & Setters
3. toString

Classe Turma

Atributos:

1. Array turma do tipo Aluno
2. nalunos

Métodos

1. Construtor
2. Verificaturmacheia
3. insereAluno
4. toString

Classe Escola

Atributos:

1. Array turma do tipo Turma
2. nTurmas

Métodos

1. Construtor
2. VerificaEscolaCheia
3. insereTurma()
4. toString

Classe TesteEscola

Classe que contem o método Main, onde deverá ser criada uma escola, com um numero variável de turmas (introduzido pelo utilizador). O numero de alunos em cada turma também deverá ser definido pelo utilizador.

Reescreva os métodos toString de forma a imprimir o objeto escola de uma forma legível usando ciclos para percorrer os arrays.