Fundamentos de Linguagem JAVA

**Exercicio Interfaces**

1. Crie uma interface de nome ***Calculavel***. Nesta interface crie um unico método de nome ***calcular***, cuja assinatura deverá ser:  
     
   public int calcular(int n1, int n2);
2. Crie 4 classes concretas que implementem a sua interface, com os seguintes nomes:  
     
   - Soma  
   - Subtracao  
   - Multiplicacao  
   - Divisao  
     
   Cada uma destas classes deverá efetuar o respetivo calculo tendo em conta os parametros do método ***calcular***. Por exemplo, a classe soma, deverá retornar n1 + n2.

Crie em todas as 4 classes concretas um construtor, sem qualquer parametro.

1. Crie a classe do método main, que será a responsável por interagir com o utilizador. Nesta classe declare um array do tipo ***Calculavel***, de dimensão 4. Insira na primeira posição do array um objeto ***Soma****.* Deverá criar o seu objeto da seguinte forma: new Soma(); Portanto a instrução de atribuição ao array deverá ser:  
     
   nomedoArray[0] = new Soma();  
     
   Insira nas restantes posições do array, os objetos correspondentes as outras três operações aritméticas.
2. Peça ao utlizador dois numeros inteiros, e guarde-os em duas variáveis.
3. Com um ciclo ***for each***, percorra o seu array de objetos ***Calculavel***, e para cada um deles chame o metodo ***calcular*** passando-lhe como argumentos, os dois inteiros introduzidos pelo utilizador. Mostre os resultados da execução do método ***calcular*** no ecrã, usando o método ***System.out.println***