

Mateusz Kusionowicz



📍 Kraków, Poland 📅 06/08/2002

✉ mateusz.kusionowicz@protonmail.com

🖱 <http://thematiaz0.github.io>

🌐 <https://github.com/TheMatiaz0>

in <https://www.linkedin.com/in/mateusz-kusionowicz>

🧠 Umiejętności

Bardzo dobra znajomość języka C# i platformy .NET

Świetna znajomość silnika Unity

Umiejętność pracy z systemami kontroli wersji (np. SVN, Git)

Szczegółowa znajomość rynku gier wideo

Implementowanie responsywnych interfejsów użytkownika

Język angielski na poziomie C1

Umiejętność pracy w zespole

Umiejętność skutecznej komunikacji i organizacji czasu

🎮 Zainteresowania

Gry wideo

Karate Kyokushin

📄 Podsumowanie

Jestem samo uczącym się programistą C# z ponad 2-letnim doświadczeniem w tworzeniu gier. Z pełnym sukcesem wydałem kilka gier z użyciem silnika Unity. Interesuje mnie dalszy rozwój na stanowisku programisty lub designera w branży gier wideo. Jestem osobą zaangażowaną i zmotywowaną do nauki.

📁 Projekty

Light Checkers ☑

11/2020 – 01/2021

- Zaprogramowałem wszystkie funkcje w grze na bazie warcabów samodzielnie na silniku Unity i przy pomocy języka C#.
- Stworzyłem animacje do interfejsu użytkownika przy pomocy systemu Tween.

This Game Is Broken ☑

01/2020 – 02/2020

- Udało mi się stworzyć grę w 72 godziny na stacjonarnym game jamie wraz z czteroosobowym zespołem, którą doceniło wielu uczestników.
- Zaprogramowałem nowe funkcje w postaci ciekawych przeciwników.
- Zaimplementowałem do Unity system postprocessingu, który urozmaicił ogólny gameplay gry.

The Towerer ☑

11/2019 – 07/2020

- Zaprogramowałem wysokopoziomowe rzeczy i poboczne mechaniki w języku C# na silniku Unity.
- Zaprojektowałem interfejs użytkownika, który nasi gracze bardzo polubili.
- Byłem w ciągłej komunikacji z zespołem, wszyscy byliśmy zadowoleni ze współpracy.