

# Mateusz Kusionowicz

📍 Kraków, Polska

📅 06/08/2002

✉ mateusz.kusionowicz@gmail.com

👉 <http://thematiaz0.github.io>

🌐 <https://github.com/TheMatiaz0>

in <https://www.linkedin.com/in/mateusz-kusionowicz>

## 🧠 Umiejętności

Biegła znajomość języka C# i .NET

Świetna znajomość silnika Unity

Umiejętność pracy z systemami kontroli wersji (Git, SVN)

Umiejętność skutecznej komunikacji i organizacji czasu

Umiejętność pracy w zespole

Język angielski na poziomie C1

## 🎸 Zainteresowania

Gry wideo

Karate Kyokushin

Psychologia

Muzyka

## 📁 Doświadczenie zawodowe

### Unity Developer, *Rejected Games*

11/2021 - teraz

Praca hybrydowa: Katowice/Zdalnie

- Programowanie nowego contentu do gry Mr. Prepper przy użyciu silnika Unity oraz języka C#.
- Refaktoryzowanie kodu dla przyszłego użycia i czytelności.

## 📁 Projekty

### The Last Plant 📄

08/2020 - 08/2020

- Prowadziłem pięcioosobowy zespół w zdalnym game jamie w ciągu 72 godzin i dostarczyłem grywalną grę.
- Zaprojektowałem większość mechanik gry i zaprogramowałem wszystkie fundamenty.
- Stworzyłem unikalny system sztucznej inteligencji z wieloma stanami dla przeciwników.

### The Towerer 📄

11/2019 - 07/2020

- Zaprogramowałem wysokopoziomowe i poboczne mechaniki w języku C# na silniku Unity.
- Zaprojektowałem interfejs użytkownika, który nasi gracze bardzo polubili.

### This Game Is Broken 📄

01/2020 - 02/2020

- Zorganizowałem zespół 4 osób i w ciągu 72 godzin na stacjonarnym game jamie wspólnie stworzyliśmy grę, która została doceniona przez wielu uczestników.
- Dopracowałem grę po game jamie i naprawiłem wszystkie błędy w przeciągu miesiąca.
- Zaimplementowałem system post-processingu z Unity, który urozmaicił ogólną rozgrywkę i odczucia płynące z gry.