

## Entrega Práctica 2 - Sistemas de Información



### **Autores:**

Fernando Pastor Peralta (897113)  
Juan José Muñoz Lahoz (902677)  
Marcos San Julián Fuertes (899849)

**Fecha de entrega:** 25/09/2025

**Grupo:** D09

*Ingeniería Informática - Universidad de Zaragoza, Curso 2025-2026*

# **ÍNDICE:**

• Resumen:.....	3
• Los diferentes usuarios del sistema:.....	3
• Manejo de la búsqueda y presentación de la información:.....	4
• Diseño de la navegación:.....	4
- Retroalimentación del sistema.....	4
- Navegación desde cualquier parte.....	4
- Otras consideraciones de accesibilidad.....	4
• Metodología:.....	5

**Enlace GitHub:**

<https://github.com/MSanJulian/SisInf>

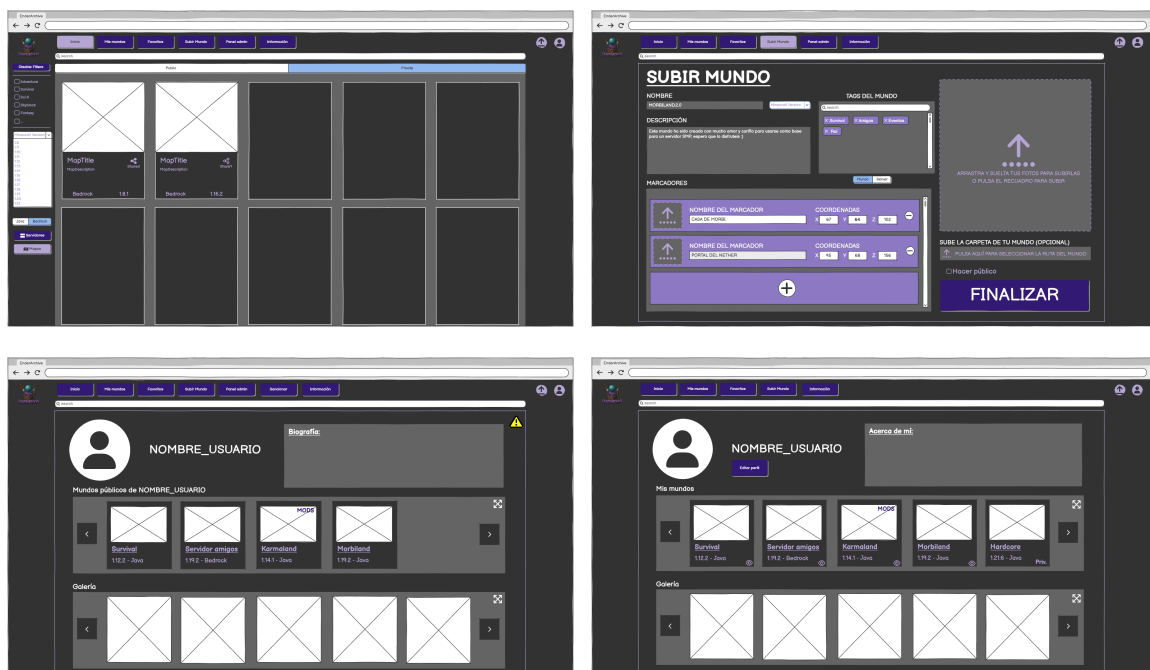
## • Resumen:

En esta práctica hemos diseñado los wireframe que muestran el prototipo de cómo va a ser nuestra aplicación web. Para este objetivo hemos utilizado Balsamiq.

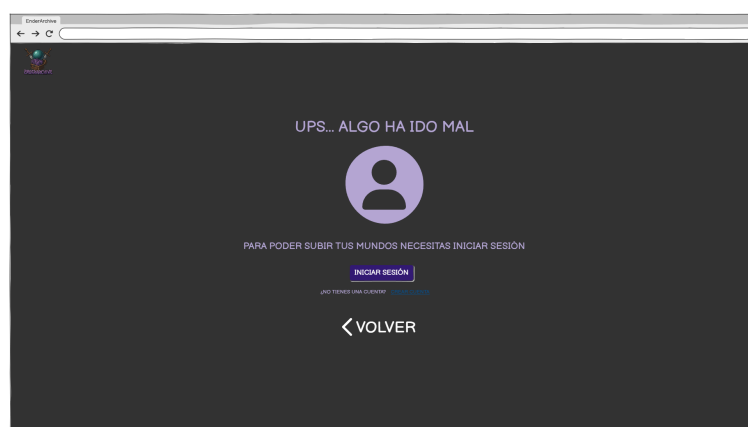
Durante el contenido siguiente del documento, se van a presentar diversas imágenes que demuestran nuestro trabajo final del prototipo que hemos diseñado.

## • Los diferentes usuarios del sistema:

En el sistema diferenciamos principalmente entre dos usuarios: los usuarios, que dan el uso habitual al sistema, y los administradores, que gestionan el contenido que suben los usuarios. Claramente, vamos a diseñar pantallas diferentes según las necesidades de cada uno. Aquí algunas de las pantallas específicas del administrador (más adelante se mostrarán las del usuario y otras relevantes del administrador, más en detalle):



No obstante, aunque no parece obvio, hay otro caso de uso en el sistema, el usuario que no tiene una cuenta, el cuál podrá explorar los distintos mundos y servidores públicos que los usuarios con cuenta hayan publicado. Sin embargo, no podrán usar todas las demás funcionalidades que tiene el sistema, hasta que se registren e inicien sesión, convirtiéndose así en usuarios con cuenta.



- **Manejo de la búsqueda y presentación de la información:**

Hemos optado por una búsqueda lo más avanzada posible, basada en 2 puntos clave:

- 1º Tags: Son etiquetas con nombres que representan información relevante a la hora de buscar un mundo. Algunas de ellas son obligatorias, como las de si buscamos un mundo en Java o en Bedrock o la de decir qué versión de Minecraft buscamos; otras son opcionales (buscar servidores o mundos, mapas de aventuras, SkyBlock ...).
- 2º Barra de búsqueda: En la que se podrán buscar mundos según el nombre, y mediante herramientas de autocompletar y algoritmos de búsqueda ante errores al escribir, podremos encontrar distintas opciones de búsqueda lo más cercanas posibles a lo que hemos escrito.

Con estas dos herramientas, nos podemos asegurar una búsqueda más exacta de lo que el usuario quiere encontrar.

La información se presentará de forma elegante en un listado, donde se podrán ver detalles sobre la versión, el nombre y una miniatura, con esto el usuario se podrá hacer una idea de lo que puede encontrar al entrar a ver más en detalle el mundo.

- **Diseño de la navegación:**

- **Retroalimentación del sistema**

El sistema muestra en todo momento en qué parte del sistema se encuentra el usuario.

- **Navegación desde cualquier parte**

Se puede hacer una búsqueda rápida desde cualquier lugar, aunque sin tags, pero puedes buscar lo que quieras accediendo a la parte superior.

- **Otras consideraciones de accesibilidad**

Los colores elegidos intentan combinar los colores oscuros del fondo con colores más claros de letra, también optamos por fuentes simples y con letra grande permitiendo así mayor visibilidad. Los botones se distinguen bien del fondo y la información más relevante tiene colores más llamativos.

### • Metodología:

A la hora de realizar el trabajo, primero nos pusimos de acuerdo en que herramienta usar. Tras encontrar distintas herramientas en código que usaremos en el futuro, finalmente optamos por Balsamiq, ya que esta nos permitía diseñar pantallas de forma rápida y fácil, al mismo tiempo que podíamos trabajar todos en el mismo proyecto online. Sin embargo, una vez que ya teníamos una buena cantidad de pantallas hechas, descubrimos que a la hora de darle algún color que no fuera blanco o azul nos daba bastantes problemas.

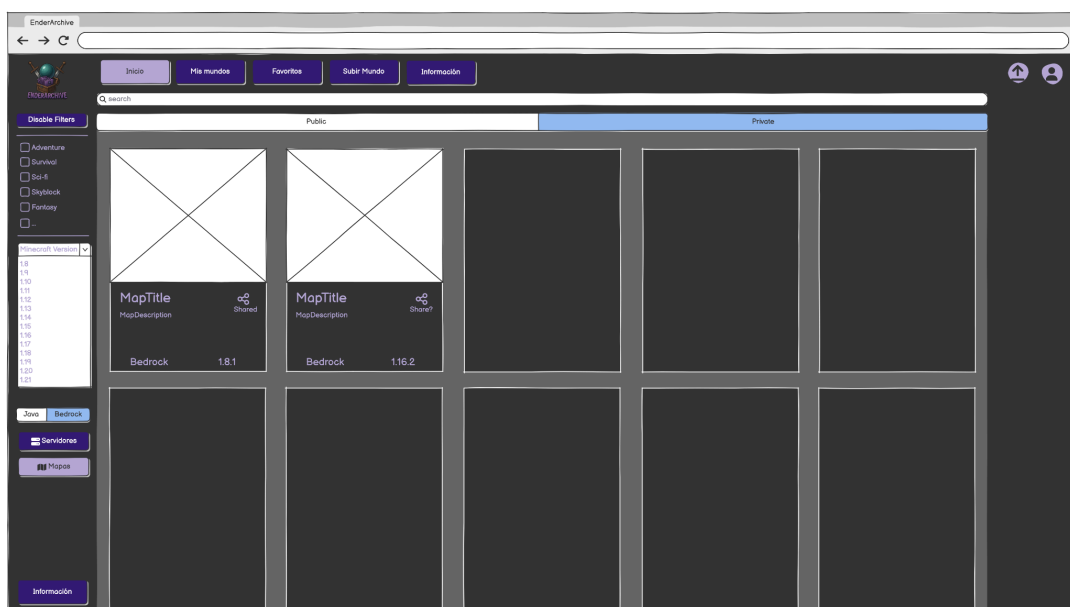
En particular, había muchos botones en los que directamente no te dejaba cambiar el color y eso rompía bastante el aspecto visual de la página. A pesar de ello, como había algunas pantallas en las que no teníamos botones de ese estilo, optamos por poner en ellas la paleta de colores que vamos a utilizar para que se pueda ver como serían, pero no hemos coloreado otras, porque verdaderamente quedarían muy mal.

Por otra parte, la planificación del trabajo fue muy sencilla, nos comprometimos cada uno del equipo a ir haciendo pantallas de la aplicación cuando tuviéramos tiempo y luego juntarnos para discutir los diseños y los posibles cambios.

Finalmente, tuvimos una quedada online en la que terminamos de revisar todas las pantallas y subimos las imágenes a GitHub, así como la memoria que también redactamos.

En cuanto al tiempo dedicado al trabajo, en conjunto se habrán dedicado alrededor de una 15 a 20 horas en la realización de la práctica, incluyendo creación del prototipo y redacción de la memoria, con un reparto del tiempo más o menos similar entre los integrantes del grupo.


### • Capturas del prototipo:





EnderArchive

← → ↺



Inicio

Mis mundos


Favoritos

Subir Mundo

Panel admin

Información

↑



Q search

ESTADÍSTICAS:

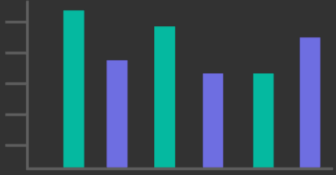
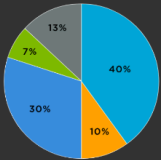
Número de usuarios: 123

Usuarios activos ahora: 5

Nuevos usuarios este mes: 12

Baneados este mes: 12

Dinero recaudado este mes: 3€



PANEL ADMIN

ÚLTIMOS LOGS

12:01: BigBoss (admin) ha iniciado sesión

12:03: Juan\_xd ha publicado Juanland

12:12: BigBoss (admin) ban -> Juan\_xd

Nombre de usuario:

Sancionar

DENUNCIAS PENDIENTES:

Denunciante: Juan\_xd

Denunciado: Vegetta666

Mundo: Karmaland

Descripción: La galería de fotos del mundo tiene fotos que no cumplen las normas.

Ver en su contexto

Denunciante: BigBoss

Denunciado: Juan\_xd

Mundo: -

Descripción: La descripción del perfil de esta persona tiene mensajes ofensivos.

Ver en su contexto

Denunciante: balatro\_he

Denunciado: herobrine

Mundo: Morbiland

Descripción: El mundo tiene una especie de malware que ha afectado a todos los ...

Ver en su contexto

Denunciante: Adolfo\_67

Denunciado: BenitoCamela


Mundo: -


Descripción: Nombre ofensivo.

Ver en su contexto

EnderArchive

← → ↺





Crear Cuenta

Nombre de usuario

Correo electrónico

Contraseña

Confirmar contraseña

Acerca de mí

Crear cuenta

