

Entrega Práctica 2 - Sistemas de Información



Autores:

Fernando Pastor Peralta (897113)
Juan José Muñoz Lahoz (902677)
Marcos San Julián Fuertes (899849)

Fecha de entrega: 25/09/2025

Grupo: D09

ÍNDICE:

• Resumen:.....	3
• Los diferentes usuarios del sistema:.....	3
• Manejo de la búsqueda y presentación de la información:.....	4
• Diseño de la navegación:.....	4
- Retroalimentación del sistema.....	4
- Navegación desde cualquier parte.....	4
- Otras consideraciones de accesibilidad.....	4
• Metodología:.....	5

Enlace GitHub:

<https://github.com/MSanJulian/SisInf>

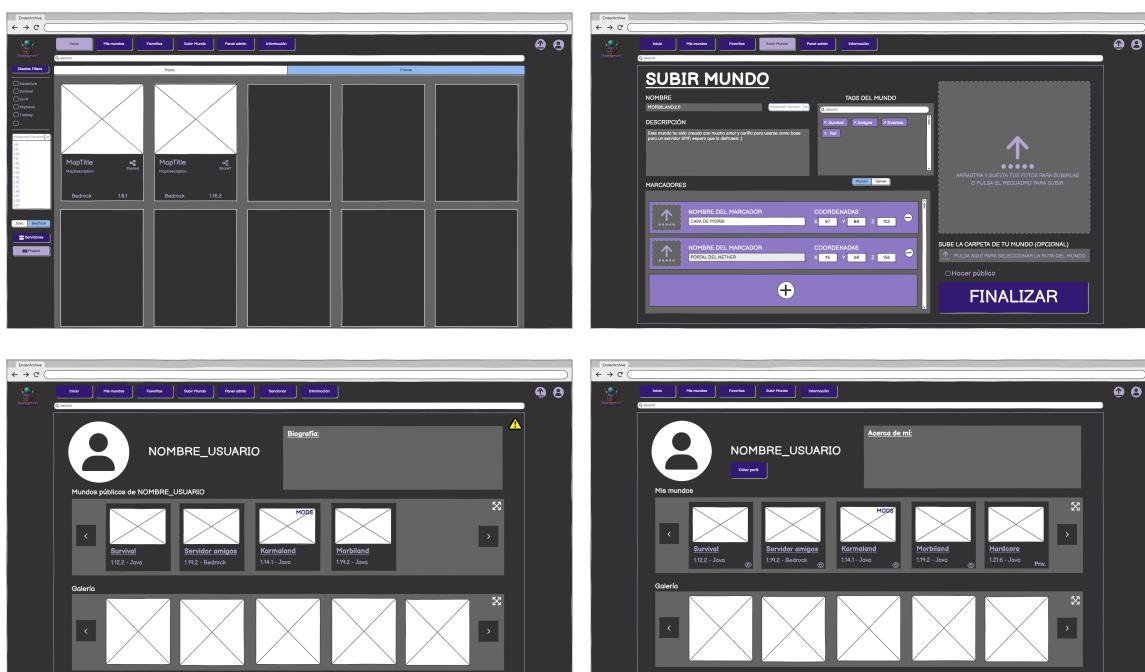
• Resumen:

En esta práctica hemos diseñado los wireframe que muestran el prototipo de cómo va a ser nuestra aplicación web. Para este objetivo hemos utilizado Balsamiq.

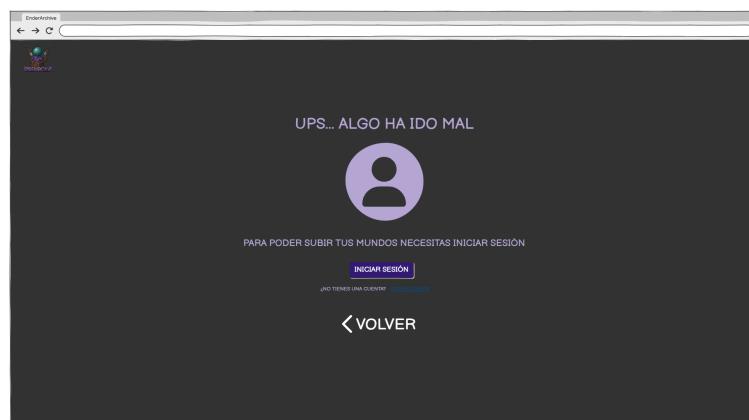
Durante el contenido siguiente del documento, se van a presentar diversas imágenes que demuestran nuestro trabajo final del prototipo que hemos diseñado.

• Los diferentes usuarios del sistema:

En el sistema diferenciamos principalmente entre dos usuarios: los usuarios, que dan el uso habitual al sistema, y los administradores, que gestionan el contenido que suben los usuarios. Claramente, vamos a diseñar pantallas diferentes según las necesidades de cada uno. Aquí algunas de las pantallas específicas del administrador (más adelante se mostrarán las del usuario y otras relevantes del administrador, más en detalle):



No obstante, aunque no parece obvio, hay otro caso de uso en el sistema, el usuario que no tiene una cuenta, el cuál podrá explorar los distintos mundos y servidores públicos que los usuarios con cuenta hayan publicado. Sin embargo, no podrán usar todas las demás funcionalidades que tiene el sistema, hasta que se registren e inicien sesión, convirtiéndose así en usuarios con cuenta.



- **Manejo de la búsqueda y presentación de la información:**

Hemos optado por una búsqueda lo más avanzada posible, basada en 2 puntos clave:

- 1º Tags: Son etiquetas con nombres que representan información relevante a la hora de buscar un mundo. Algunas de ellas son obligatorias, como las de si buscamos un mundo en Java o en Bedrock o la de decir qué versión de Minecraft buscamos; otras son opcionales (buscar servidores o mundos, mapas de aventuras, SkyBlock ...).
- 2º Barra de búsqueda: En la que se podrán buscar mundos según el nombre, y mediante herramientas de autocompletar y algoritmos de búsqueda ante errores al escribir, podremos encontrar distintas opciones de búsqueda lo más cercanas posibles a lo que hemos escrito.

Con estas dos herramientas, nos podemos asegurar una búsqueda más exacta de lo que el usuario quiere encontrar.

La información se presentará de forma elegante en un listado, donde se podrán ver detalles sobre la versión, el nombre y una miniatura, con esto el usuario se podrá hacer una idea de lo que puede encontrar al entrar a ver más en detalle el mundo.

- **Diseño de la navegación:**

- **Retroalimentación del sistema**

El sistema muestra en todo momento en qué parte del sistema se encuentra el usuario.

- **Navegación desde cualquier parte**

Se puede hacer una búsqueda rápida desde cualquier lugar, aunque sin tags, pero puedes buscar lo que quieras accediendo a la parte superior.

- **Otras consideraciones de accesibilidad**

Los colores elegidos intentan combinar los colores oscuros del fondo con colores más claros de letra, también optamos por fuentes simples y con letra grande permitiendo así mayor visibilidad. Los botones se distinguen bien del fondo y la información más relevante tiene colores más llamativos.

• Metodología:

A la hora de realizar el trabajo, primero nos pusimos de acuerdo en que herramienta usar. Tras encontrar distintas herramientas en código que usaremos en el futuro, finalmente optamos por Balsamiq, ya que esta nos permitía diseñar pantallas de forma rápida y fácil, al mismo tiempo que podíamos trabajar todos en el mismo proyecto online. Sin embargo, una vez que ya teníamos una buena cantidad de pantallas hechas, descubrimos que a la hora de darle algún color que no fuera blanco o azul nos daba bastantes problemas.

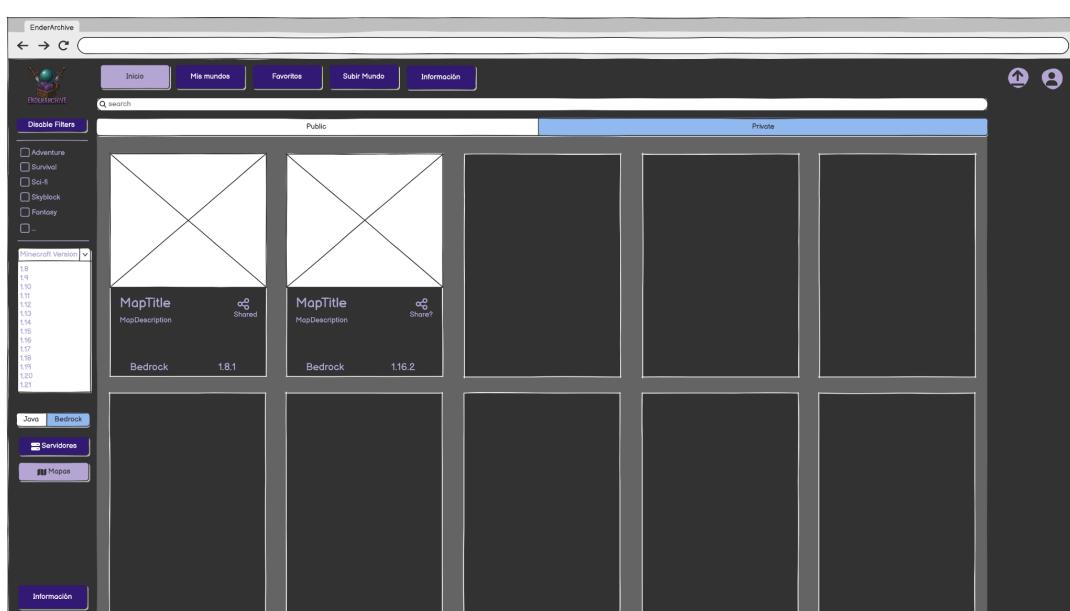
En particular, había muchos botones en los que directamente no te dejaba cambiar el color y eso rompía bastante el aspecto visual de la página. A pesar de ello, como había algunas pantallas en las que no teníamos botones de ese estilo, optamos por poner en ellas la paleta de colores que vamos a utilizar para que se pueda ver como serían, pero no hemos coloreado otras, porque verdaderamente quedarían muy mal.

Por otra parte, la planificación del trabajo fue muy sencilla, nos comprometimos cada uno del equipo a ir haciendo pantallas de la aplicación cuando tuviéramos tiempo y luego juntarnos para discutir los diseños y los posibles cambios.

Finalmente, tuvimos una quedada online en la que terminamos de revisar todas las pantallas y subimos las imágenes a GitHub, así como la memoria que también redactamos.

En cuanto al tiempo dedicado al trabajo, en conjunto se habrán dedicado alrededor de una 15 a 20 horas en la realización de la práctica, incluyendo creación del prototipo y redacción de la memoria, con un reparto del tiempo más o menos similar entre los integrantes del grupo.

• Capturas del prototipo:



EnderArchive

Inicio Mis mundos Favoritos Subir Mundo Información

Q search

SUBIR MUNDO

NOMBRE
MORBILAND.2.0

Minecraft Version

DESCRIPCIÓN
Este mundo ha sido creado con mucho amor y cariño para usarse como base para un servidor SMP, espero que lo disfruteis :)

TAGS DEL MUNDO

Survival Amigos Eventos Rol

MARCADORES

NOMBRE DEL MARCADOR COORDENADAS
CASA DE MORBI X 67 Y 64 Z 102

NOMBRE DEL MARCADOR COORDENADAS
PORTAL DEL NETHER X 95 Y 68 Z 156

ARRASTRA Y SUELTA TUS FOTOS PARA SUBIRLAS O PULSA EL RECUADRO PARA SUBIR

SUBE LA CARPETA DE TU MUNDO (OPCIONAL)
PULSA AQUÍ PARA SELECCIONAR LA RUTA DEL MUNDO

Hacer público

FINALIZAR

This screenshot shows the 'Subir Mundo' (Upload World) interface. At the top, there's a navigation bar with 'EnderArchive' and links for 'Inicio', 'Mis mundos', 'Favoritos', 'Subir Mundo', and 'Información'. Below that is a search bar. The main area has a dark background with white text. It starts with a large title 'SUBIR MUNDO'. Underneath, there's a 'NOMBRE' field containing 'MORBILAND.2.0' and a 'Minecraft Version' dropdown. A 'DESCRIPCIÓN' field contains the message 'Este mundo ha sido creado con mucho amor y cariño para usarse como base para un servidor SMP, espero que lo disfruteis :)'. To the right of this is a 'TAGS DEL MUNDO' section with 'Survival', 'Amigos', 'Eventos', and 'Rol' tags. Below these are sections for 'MARCADORES' (Markers) showing 'CASA DE MORBI' at coordinates X: 67, Y: 64, Z: 102 and 'PORTAL DEL NETHER' at X: 95, Y: 68, Z: 156. To the right is a dashed box for file uploads with an arrow icon and the text 'ARRASTRA Y SUELTA TUS FOTOS PARA SUBIRLAS O PULSA EL RECUADRO PARA SUBIR'. Below this is an optional folder selection section with a 'PULSA AQUÍ PARA SELECCIONAR LA RUTA DEL MUNDO' button and a 'Hacer público' checkbox. At the bottom is a large blue 'FINALIZAR' (Finish) button.

EnderArchive

Inicio Mis mundos Favoritos Subir Mundo Información

Q search

MORBILAND.2.0 BY MANOLITOGAYMER

Este mundo ha sido creado con mucho amor y cariño para usarse como base para un servidor SMP, espero que lo disfruteis :)

MARCADORES

CASA DE MORBI COORDENADAS X 67 Y 64 Z 102

PORTAL DEL NETHER COORDENADAS X 95 Y 68 Z 156

GALERÍA

DESCARGAR

This screenshot shows the world details page for 'MORBILAND.2.0'. At the top, it displays the world name 'MORBILAND.2.0' and the creator 'BY MANOLITOGAYMER'. Below that is the same description as the upload screen. The 'MARCADORES' (Markers) section lists 'CASA DE MORBI' at coordinates X: 67, Y: 64, Z: 102 and 'PORTAL DEL NETHER' at X: 95, Y: 68, Z: 156. To the right is a 'GALERÍA' (Gallery) section with a large red 'X' over it, indicating it's broken or unavailable. At the bottom is a large blue 'DESCARGAR' (Download) button.

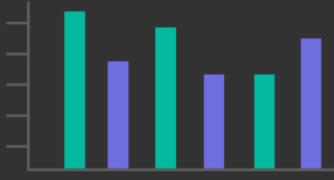
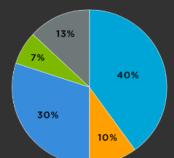
EnderArchive

Inicio Mis mundos Favoritos Subir Mundo Panel admin Información

search

ESTADÍSTICAS:

Número de usuarios: 123
Usuarios activos ahora: 5
Nuevos usuarios este mes: 12
Baneados este mes: 12
Dinero recaudado este mes: 3€



PANEL ADMIN

ÚLTIMOS LOGS

12:01: BigBoss (admin) ha iniciado sesión
12:03: Juan_xd ha publicado Juanland
12:12: BigBoss (admin) ban -> Juan_xd

Nombre de usuario: Sancionar

DENUNCIAS PENDIENTES:

Denunciante: Juan_xd Denunciado: Vegetta666 Ver en su contexto
Mundo: Karmaland
Descripción: La galería de fotos del mundo tiene fotos que no cumplen las normas.

Denunciante: BigBoss Denunciado: Juan_xd Ver en su contexto
Mundo: -
Descripción: La descripción del perfil de esta persona tiene mensajes ofensivos.

Denunciante: balatro_he Denunciado: herobrine Ver en su contexto
Mundo: Morbiland
Descripción: El mundo tiene una especie de malware que ha afectado a todos los ...

Denunciante: Adolfo_67 Denunciado: BenitoCamela Ver en su contexto
Mundo: -
Descripción: Nombre ofensivo.

EnderArchive

Nombre de usuario

Correo electrónico

Contraseña

Confirmar contraseña

Acerca de mí

Crear cuenta

EnderArchive

Inicio Mis mundos Favoritos Subir Mundo Información

Disable Filters

Minecraft Version: 1.8, 1.9, 1.10, 1.11, 1.12, 1.13, 1.14, 1.15, 1.16, 1.17, 1.18, 1.19, 1.20, 1.21

Java Bedrock

Servidores Mapas

search

MapTitle MapDescription Shared Private Java 1.12.1 MapTitle MapDescription Share? Public Java 1.19.2

EnderArchive

Inicio Mis mundos Favoritos Subir Mundo Información

Disable Filters

Minecraft Version: 1.8, 1.9, 1.10, 1.11, 1.12, 1.13, 1.14, 1.15, 1.16, 1.17, 1.18, 1.19, 1.20, 1.21

Java Bedrock

Servidores Mapas

search

MapTitle MapDescription Java 1.12.1 MapTitle MapDescription Java 1.19.2

