

# Abiturvorbereitung Mathe

Til Blechschmidt  
Schüler, Otto-Hahn-Gymnasium Geesthacht, Germany

11. Dezember 2016

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Analysis</b>	<b>2</b>
1.1	Kurvendiskussion . . . . .	2
1.1.1	Nullstellen . . . . .	2
1.1.2	Ableitungen . . . . .	2
1.1.3	Extremstellen . . . . .	3
1.1.4	Wendestellen . . . . .	3
1.1.5	Symmetrie . . . . .	3
1.2	Ganzrationale Funktionen . . . . .	3
1.3	Integralrechnung . . . . .	3
1.3.1	Fläche zwischen Graph und X-Achse . . . . .	3
1.3.2	Fläche zwischen zwei Funktionsgraphen . . . . .	3
1.4	Extremwertaufgaben . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Stochastik</b>	<b>3</b>
2.1	Baumdiagramm . . . . .	3
2.2	Vierfeldertafel . . . . .	3
2.3	Verteilungen . . . . .	3
2.3.1	Binomialverteilung . . . . .	3
2.3.2	hypergeometrische Verteilung . . . . .	3
2.4	Erwartungswert . . . . .	3
2.5	Varianz . . . . .	4
2.6	Standardabweichung . . . . .	4
2.7	Sigma-Regel . . . . .	4

## Abbildungsverzeichnis

## Tabellenverzeichnis

# 1 Analysis

## 1.1 Kurvendiskussion

### 1.1.1 Nullstellen

Eine Nullstelle beschreibt den Ort, an dem ein Graph die X-Achse schneidet, also seine Y-Komponente null entspricht. Zur Berechnung der Nullstellen einer Funktion muss  $f(x) = 0$  gelten. Löst man diese nun nach  $x$  auf erhält man die X-Komponente des Nullpunkts.

$$f(x) = 5x^2 + 4x \quad (1)$$

Setzt man nun die Funktion 1 gleich null so erhält man:

$$\begin{aligned} f(x) &= 0 \\ 5x^2 + 4x &= 0 \\ x(5x + 4) &= 0 \end{aligned} \quad (2)$$

Nun kann man den folgenden Satz anwenden: Ein Produkt ist null, wenn einer der Faktoren null ist.

$$x_1 = 0 \quad (3)$$

$$5x_2 + 4 = 0 \quad (4)$$

Löst man nun Gleichung 4 nach  $x$  auf, so erhält man schlussendlich die beiden X-Koordinaten der Nullpunkte

$$\begin{aligned} 5x_2 + 4 &= 0 \\ 5x_2 &= -4 \\ x_2 &= -\frac{4}{5} \end{aligned} \quad (5)$$

Nun kann man diese X-Komponente mit der Y-Komponente, welche im Falle der Nullpunkte immer null entspricht, zu einem Punkt zusammenschließen.

$$N_1(0|0); N_2\left(0 \left| -\frac{4}{5} \right.\right) \quad (6)$$

### 1.1.2 Ableitungen

$$\begin{aligned} f(x) &= ax^b + c \\ g(x) &= 10x^2 + 3 \end{aligned} \quad (7)$$

Die erste Ableitung eines Graphen gibt die Steigung dessen an.

$$f(x)' = a * bx^{b-1} \quad (8a)$$

$$\begin{aligned} g(x)' &= 10 * 2x^1 \\ g(x)' &= 20x \end{aligned} \quad (8b)$$

Die zweite Ableitung bildet sich, indem man die erste Ableitung ableitet, also die Steigung der ersten Ableitung angibt.

$$g(x)'' = 20 \quad (9)$$

Folglich bildet sich die dritte Ableitung, indem man die zweite ableitet.

$$g(x)''' = 0 \quad (10)$$

### 1.1.3 Extremstellen

Extremstellen beschreiben Orte, an denen der Graph einer Funktion  $f(x)$  seine maximale Auslenkung erreicht. Zur Berechnung der Extremstelle einer Funktion muss  $f(x)' = 0$ , sowie  $f(x)'' \neq 0$  gelten. Anschaulich bedeutet es, dass die Steigung des Graphen null entspricht und seine Ausrichtung ist nicht parallel zur X-Achse. Folglich setzt man nun die erste Ableitung (8b) mit null gleich.

$$\begin{aligned}g(x)' &= 0 \\20x &= 0 \\x &= \frac{0}{20} \\x &= 0\end{aligned}\tag{11}$$

Nun muss man die zweite, hinreichende Bedingung überprüfen, indem man die zweite Ableitung (9) an der zuvor berechneten Stelle berechnet.

$$\begin{aligned}g(0)'' &\neq 0 \\20 &\neq 0\end{aligned}\tag{12}$$

Um den dazugehörige Extrempunkt zu berechnen kann man nun die zuvor in Gleichung 11 berechnete X-Komponente in die Funktion  $f(x)$  einsetzen.

$$\begin{aligned}f(0) &= y \\10 * 0^2 + 3 &= y \\3 &= y\end{aligned}\tag{13}$$

$$E_1(0|3)\tag{14}$$

### 1.1.4 Wendestellen

### 1.1.5 Symmetrie

Y-Achse

Punktsymmetrie

## 1.2 Ganzrationale Funktionen

## 1.3 Integralrechnung

### 1.3.1 Fläche zwischen Graph und X-Achse

### 1.3.2 Fläche zwischen zwei Funktionsgraphen

## 1.4 Extremwertaufgaben

# 2 Stochastik

## 2.1 Baumdiagramm

## 2.2 Vierfeldertafel

## 2.3 Verteilungen

### 2.3.1 Binomialverteilung

### 2.3.2 hypergeometrische Verteilung

## 2.4 Erwartungswert

Der Erwartungswert gibt den Wert an, welcher zu erwarten ist, wenn man das gegebene Experiment n-Mal durchführt wird. Er wird mit  $E(X)$  bzw.  $\mu$  beschrieben und ist wie folgt definiert.

$$E(X) = \mu = a_1 * P(X = a_1) + a_2 * P(X = a_2) + \dots + a_m * P(X = a_m)\tag{15}$$

## 2.5 Varianz

Die Varianz gibt die zu erwartende quadratische Abweichung vom Erwartungswert  $\mu$  an und wird mit  $V(X)$  beziehungsweise  $\sigma$  beschrieben. Man kann sie mittels folgender Gleichung berechnen.

$$V(X) = \sigma^2 = (a_1 - \mu)^2 * P(X = a_1) + (a_2 - \mu)^2 * P(X = a_2) + \dots + (a_m - \mu)^2 * P(X = a_m) \quad (16)$$

## 2.6 Standardabweichung

Die Standardabweichung gibt die Abweichung der Werte vom Erwartungswert an. Sie ist die Quadratwurzel der Varianz.

$$\sigma = \sqrt{V(X)} \quad (17)$$

## 2.7 Sigma-Regel

Mittels der Sigma-Regeln können die Wahrscheinlichkeiten der Umgebung des Erwartungswertes näherungsweise bestimmt werden. Diese treffen jedoch nur zu, sofern die Laplace-Bedingung erfüllt ist ( $\sigma > 3$ ).

$$P(\mu - 1\sigma \leq X \leq \mu + 1\sigma) \approx 0.683 \quad (18a)$$

$$P(\mu - 2\sigma \leq X \leq \mu + 2\sigma) \approx 0.955 \quad (18b)$$

$$P(\mu - 3\sigma \leq X \leq \mu + 3\sigma) \approx 0.997 \quad (18c)$$

$$P(\mu - 1.64\sigma \leq X \leq \mu + 1.64\sigma) \approx 0.90 \quad (19a)$$

$$P(\mu - 1.96\sigma \leq X \leq \mu + 1.96\sigma) \approx 0.95 \quad (19b)$$

$$P(\mu - 2.58\sigma \leq X \leq \mu + 2.58\sigma) \approx 0.99w \quad (19c)$$