

Packet Tracer - Исследование логического режима и режима симуляции физического оборудования

Задачи

Часть 1. Исследование нижней панели инструментов

Часть 2: Исследование устройств в стойке

Часть 3. Подключение конечных устройств к сетевым устройствам

Часть 4. Установка резервного маршрутизатора

Часть 5. Настройка имени узла

Часть 6: Изучение остальную часть сети

Общие сведения и сценарий

Модель сети в этом задании в режиме симуляции сетевого оборудования (PTPM) включает в себя многие технологии, которые можно освоить на курсах Cisco Networking Academy. Эта модель является упрощенной версией небольшой сети предприятия среднего бизнеса.

Большинство устройств в филиале Seward и центре обработки данных Warrenton уже развернуты и настроены. Вы только что были наняты для оценки качества развернутых устройств и сетей. В этом задании необязательно вникать во все детали происходящего. Изучите те аспекты сети, которые вам интересны. Для более систематического и подробного изучения выполните следующие действия. Ответьте на вопросы, тщательно обдумывая каждый ответ.

Примечание. Это задание открывается и фокусируется на режиме симуляции **физического** оборудования. Многие задания Packet Tracer, с которыми вы сталкиваетесь на курсах Cisco Networking Academy, будут использовать **логический** режим. Вы можете переключаться между этими режимами в любое время, чтобы сравнить различия, нажав кнопки **Логический** (Shift+L) и **Физический** (Shift+P). Тем не менее, в других действиях в этом курсе вы можете быть заблокированы в том или ином режиме.

Инструкции

Часть 1. Исследование нижней панели инструментов

Панель инструментов со значками в левом нижнем углу содержит сетевые компоненты различных категорий. Эти категории соответствуют промежуточным устройствам **Network Devices**, оконечным устройствам **End Devices** и компоненты **Components**. Категория **Connections** (Подключения) (со значком молнии) представляет средства подключения, поддерживаемые программой Packet Tracer. Последние две категории: **Miscellaneous** и **Multiuser Connection**.

Каковы подкатегории для **Network Devices**?

Маршрутизаторы, коммутаторы, концентраторы, беспроводные устройства, безопасность и эмуляция глобальной сети

Часть 2. Исследование устройств в стойке

- a. Если вы отправились исследовать, вернитесь в **Физический** режим и нажмите **Intercity**. На верхней синей панели нажмите кнопку **Physical** и затем, с помощью кнопок **Navigation Panel** или **Back level** перейдите в **Intercity**.

2021 Корпорация Cisco и/или ее дочерние компании. Все права защищены. Открытая информация Cisco

- b. Нажмите на **Seward** и затем нажмите на **Branch Office**.
- c. Нажмите на **Branch Office Wiring Closet**. Обратите внимание, что в стойке есть **Rack**, **Cable Pegboard**, **Table** и **Shelf**.

Rack содержит устройства, которые могут быть установлены в стойку. При увеличении масштаба стойки (инструмент масштабирования или Ctrl+колесо прокрутки) можно увидеть, что устройства ввинчены (смонтированы) в стойку. Под устройством распределения питания вы найдете маршрутизатор. С помощью маршрутизаторов можно объединять сети различных типов.

- d. Под маршрутизатором находятся два коммутатора. Эти коммутаторы обеспечивают проводные соединения для подключения к другим устройствам. Обратите внимание, что у устройств есть имя, назначенное сетевым администратором. Какие устройства используют проводное соединение для подключения к коммутатору **ALS2**?

ALS1, Access_Point и веб-сервер

Под коммутаторами в **стойке** находится беспроводная точка доступа с именем **Access_Point**. Беспроводные точки доступа используют беспроводное подключение для подключения к другим устройствам. Переключитесь в **логический** режим. Какое устройство подключено к **Access_Point**?

laptop

- e. Переключитесь в **физический** режим. Вы должны вернуться в **Branch Office Wiring Closet**. Где физически находится устройство, подключенное к **Access_Point** ?

На столе

Часть 3. Подключение конечных устройств к сетевым устройствам

Устройства могут быть подключены различными способами. Для подключения к сети устройства обычно подключаются с помощью прямого кабеля или по беспроводной сети. Для подключения к управлению устройства обычно подключаются с помощью консольного кабеля или кабеля USB.

Примечание. Packet Tracer будет оценивать остальную часть этого задания. В любое время можно нажать кнопку **Check Results** в нижней части окна **Tasks**. Затем нажмите на **Assessment Items**, чтобы узнать, какие элементы задания еще не завершены.

- a. Исследуйте **Cable Pegboard**. Он включает в себя два **консольных** кабеля, десять **медных прямых** кабелей, четыре **оптоволоконных** кабеля, два **коаксиальных** кабеля и два кабеля **USB**. Обратите внимание, что представления кабелей в **физическом** режиме более похоже на их реальные аналоги. Переключитесь в **логический** режим. Обратите внимание, что вид кабелей в этом режиме отличаются.
- b. Переключитесь в **физический** режим. Нажмите на **медный прямой** кабель на кабельной панели **Cable Pegboard**.
- c. Наведите курсор мыши на порты **PC_1**, пока не увидите всплывающее окно **FastEthernet0**. Другой порт **RS232** предназначен для подключения **консольных** кабелей.

- d. Выбрав **медный прямой** кабель, нажмите на порт **FastEthernet0** для подключения кабеля. Теперь порт должен стать выделенным зеленым цветом.
- e. Подключите другой конец кабеля к коммутатору **ALS2**, щелкнув пустой порт Fast Ethernet. Теперь кабель должен быть между **PC_1** и портом **ALS2**.
- f. ПК и ноутбуки также можно подключить к сетевым устройствам с помощью консольного кабеля или кабеля USB. Это подключение обеспечивает доступ к управлению. Нажмите на **консольный** кабель в кабельной панели **Cable Pegboard**.
- g. Нажмите на порт **RS232** на **PC_1**. Теперь порт должен стать выделенным зеленым цветом.
- h. Наведите курсор мыши на **Edge_Router** и найдите **консольный** порт. Можно **щелкнуть правой кнопкой мыши** > **Inspect Front**, чтобы увеличить масштаб и упростить поиск порта.
- i. Нажмите на **консольный** порт на **Edge_Router**, чтобы подключить **консольный** кабель. Теперь кабель должен быть между **PC_1** и **консольным** портом на **Edge_Router**.

Часть 4. Установка резервного маршрутизатора

Доступ к новым моделям сетевых устройств можно получить через USB-порт для настройки управления. Это необходимо, поскольку новые ноутбуки и ПК обычно не включают порт RS232 для подключения консольных кабелей.

- a. Исследуйте **Shelf**. Исследование включает в себя инвентаризацию устройств в филиале Seward, которые в данный момент не установлены.
- b. Нажмите на **Backup_Router** и перетащите его в пустое место в стойке **Rack**.
- c. Некоторые устройства не включаются автоматически при установке в стойку **Rack**. Выберите **Backup_Router** > **Inspect Rear**. Найдите кнопку питания и включите маршрутизатор.
- d. На **Cable Pegboard** выберите **USB-кабель**. Вернитесь к виду сзади **Backup_Router** и найдите порт **консоли USB** в крайнем левом углу. Нажмите на порт, чтобы подключить кабель USB. Теперь порт должен стать выделенным зеленым цветом.
- e. Подключите другой конец кабеля USB к любому из портов USB на **Laptop_1**. Кабель не будет провисать так, как кабели для подключения к **PC_1**.

Часть 5. Настройка имени узла

Сетевые администраторы обычно назначают имя сетевым устройствам. Для этого вы будете использовать консольное подключение к **Backup_Router**.

- a. Нажмите на **Laptop_1** > вкладка **Desktop** > **Terminal**.
- b. Конфигурация терминала **Terminal Configuration** уже настроена с необходимыми параметрами конфигурацией порта. Нажмите **OK**.
- c. Теперь вы находитесь в командной строке для **Backup_Router** и должны увидеть следующее.

```
<output omitted> cisco ISR4331/K9 (1RU) processor with 1795999K/6147K
bytes of memory.
Processor board ID FLM232010G0
3 Gigabit Ethernet interfaces
2 Serial interfaces
32768K bytes of non-volatile configuration memory.
4194304K bytes of physical memory.
```

```
3207167K bytes of flash memory at bootflash:.  
0K bytes of WebUI ODM Files at webui:.
```

--- Диалоговое окно настройки системы ---

Would you like to enter the initial configuration dialog? [yes/no]: **no**

- d. Ответьте **нет** на вопрос и нажмите клавишу ВВОД, чтобы попасть в командную строку на **Router**.
Press RETURN to get started!

<ENTER>

Router>

- e. Введите следующие команды, чтобы присвоить имя маршрутизатору **Edge_Router_Backup**.

```
Router> enable
```

```
Router# configure terminal
```

Введите построчно команды настройки. В конце нажмите CNTL/Z.

```
Router(config)# hostname Edge_Router_Backup
```

```
Edge_Router_Backup(config)# end
```

```
Edge_Router_Backup#
```

Обратите внимание, что имя хоста изменилось с **Router** на **Edge_Router_Backup**.

- f. Закройте окно **Laptop_1** и вернитесь в **Branch Office Wiring Closet**.
- g. Обратите внимание, что отображаемое имя Backup_Router не изменилось. Нажмите на **Backup_Router > Config tab**. В разделе «Глобальные параметры» обратите внимание, что трассировщик пакетов поддерживает два имени устройства: **Display Name** и **Hostname**.

Часть 6. Изучение остальную часть сети

Потратьте некоторое время, чтобы исследовать остальную часть сети. Ознакомьтесь с сетевыми представлениями как в **логическом**, так и в **физическом** режимах. В **физическом** режиме перейдите к другим областям, таким как **Wellington Data Center** и **Teleworker Home**. Технологии, используемые в этих местах, более подробно обсуждаются на курсах сетевой академии Cisco. На данный момент посмотрите, что вы можете обнаружить самостоятельно. Не беспокойся о том, чтобы что-либо сломать. Вы всегда можете закрыть Packet Tracer и открыть новую копию, чтобы начать изучение снова.