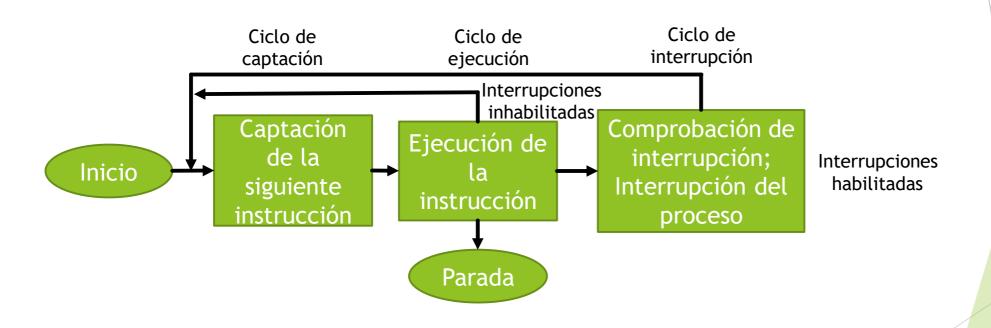
Interrupciones

Clases de Interrupciones

Tipo de Interrupción	Descripción	Origen	Tratamiento
Programa	Suceso en la ejecución del programa.	Overflow, división por cero.	El programador maneja la excepción.
Temporizador	Acciones frecuentes.	Temporizador interno.	Se detiene el programa y el SO encarga.
E/S	Comunicación entre dispositivos de E/S y el SO.	Dispositivo externo envía una señal.	Atender y luego continuar.
Fallo de Hardware	Falla en dispositivo físico.	Falla en la fuente de poder.	Depende del componente.
Llamadas al sistema	Acciones del SO.	Cuando el programa requiere una acción especial	SO realiza acciones y devuelve el control.

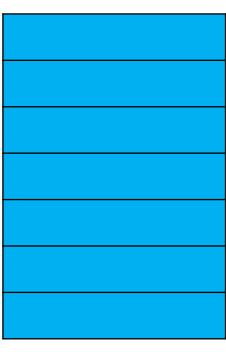
Clases de Interrupciones

Programa



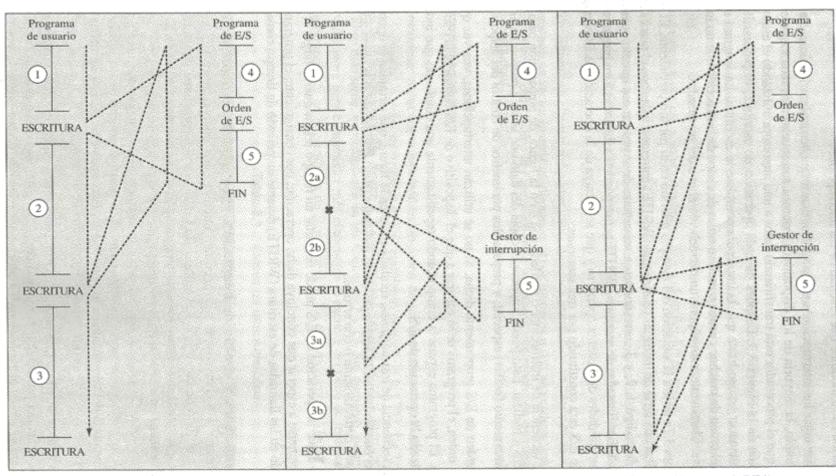
Manejador de Interrupciones

Tabla del manejador de interrupciones.



- 1. El sistema operativo llena la tabla del manejador de interrupciones.
- 2. Ocurre la interrupción.
- 3. Se guarda el estado del CPU en la pila.
- 4. El CPU consulta la tabla e invoca la acción apropiada.

Ejecución de un programa con y sin interrupciones



(a) Sin interrupción

(b) Interrupción, espera de E/S corta

(c) Interrupción, espara de E/S larga