Universidad de Carabobo Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología Departamento de Computación Base de Datos

# Taller № 3

### 1. INSTRUCCIONES

- Este taller de base de datos es una evaluación estrictamente individual; por lo tanto, durante la realización del mismo, no está permitido prestar o recibir ayuda de otro(s) estudiante(s).
- El estudiante que infrinja la instrucción anterior será retirado del taller y se le considerará aplazado con la nota mínima (Artículo 34 de las Normas de Evaluación de los Aprendizajes).
- El taller debe ser entregado –como máximo- el viernes 15 de julio de 2016, hasta las 12:00 del mediodía.

#### 2. OBJETIVO

Se espera que, al finalizar esta actividad, el estudiante esté en capacidad de definir un procedimiento almacenado y un trigger.

#### 3. ACTIVIDADES

Cree un archivo script.sql que contenga:

- La creación de la base de datos que usted prefiera con una o dos tablas con datos.
- b. La definición de un *procedimiento almacenado*.
- c. La definición de un *trigger* que llame al procedimiento almacenado y se ejecute sobre alguna tabla. El *trigger* puede estar definido para cualquier evento (inserción, eliminación, actualización, etc.)

Puede usar cualquier base de datos creada por usted o usada en clases de laboratorio anteriores.

# 4. Salida

Entregue como respuesta del taller el archivo *script.sql* 

# 5. Entrega

• Envíe el *script.sql* al correo elsa.tovar@gmail.com