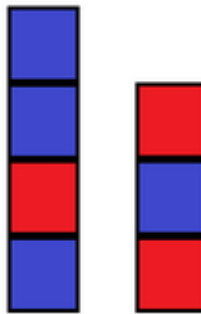


Problem D. Torres bellísimas

Time limit 2000 ms

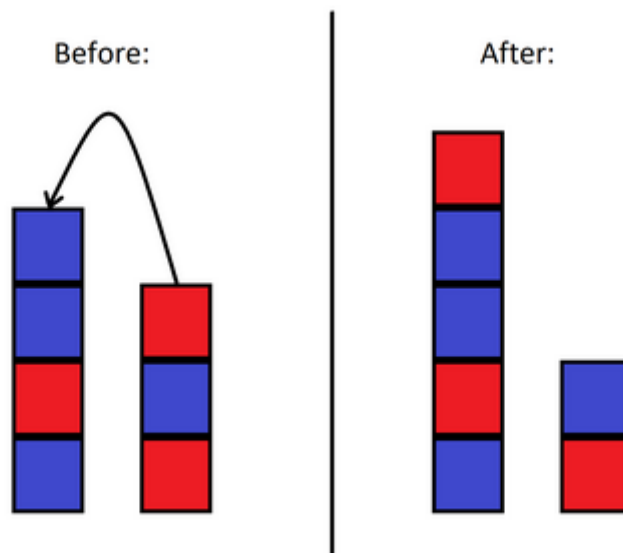
Mem limit 262144 kB

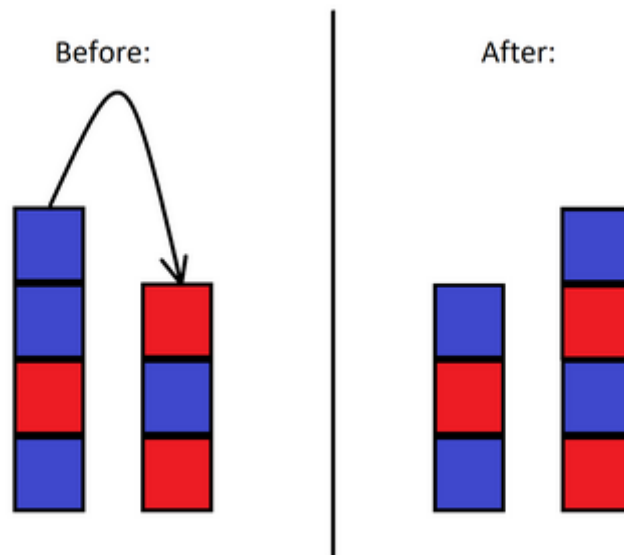
Hay dos torres con bloques de dos colores: rojo y azul. Ambas torres son representadas por un string de caracteres R y B (por red y blue) que denotan el orden de los bloques **de abajo para arriba**.



Estas dos torres son representadas por los strings $BRBB$ y RBR .

Puedes hacer la siguiente operación cualquier cantidad de veces: elije una torre con al menos dos bloques y mueve el bloque superior al tope de la otra torre.





Las dos torres son *bellísimas* si ningún par de bloques adyacentes tiene el mismo color, o sea, ningún bloque rojo está sobre otro bloque rojo ni ningún bloque azul está sobre otro azul.

Tienes que revisar si es posible hacer que las torres sean *bellísimas* después de cualquier cantidad de operaciones (posiblemente ninguna).

Input

La primera línea tiene un entero t ($1 \leq t \leq 1000$) — la cantidad de casos de prueba.

Cada caso de prueba tiene tres líneas:

- la primera línea tiene dos enteros n y m ($1 \leq n, m \leq 20$) — la cantidad de bloques en la primera y segunda torre respectivamente;
- la segunda línea tiene a s — un string de exactamente n caracteres B y/o R, que representa a la primera torre;
- la tercera línea tiene a t — un string de exactamente m caracteres B y/o R, que representa a la segunda torre.

Output

Para cada caso de prueba, imprime YES si es posible que las torres queden *bellísimas* después de alguna cantidad de operaciones, imprime NO en el caso contrario.

Sample 1

Input	Output
4 4 3 BRBB RBR 4 7 BRBR RRBRBRB 3 4 RBR BRBR 5 4 BRBRR BRBR	YES YES YES NO

Note

En el primer caso, puedes mover el tope de la primera torre a la segunda torre.

En el segunda caso, puedes mover el tope de la segunda torre a la primera torre 6 veces seguidas.

En el tercer caso, las torres ya son *bellísimas*.