

Concepto diseñado por Nicolas Carter y José P. Rieutord en el programa Rhino 7 para el ramo de la Universidad Adolfo Ibañez de Taller de Productos. Todavía en estado alpha, esta es la segunda de varias versiones posible que podrían posteriormente ser impresas en el DesignLAB de la UAI. Esté diseño nace de la idea de la diversión, donde a partir de algo simple como una esfera puede nacer algo divertido. Dentro de su simpleza, está silla presenta como de lo basico de una esfera todavía puede formarse algo de lo cotidiano y al mismo tiempo interesante y divertido como está versión de la silla esfera.







