



제1회 Physical AI 해커톤 안내

안녕하세요, 제1회 Physical AI 해커톤에 참여해 주신 모든 참가자 여러분을 환영합니다.

본 문서는 행사 전반의 일정, 운영 안내, 종목 설명 및 심사 기준을 정리한 안내 자료입니다.

대회 진행 중 참고해 주시기 바랍니다.

1. 환영 인사

바쁘신 일정 속에서도 제1회 Physical AI 해커톤에 함께해 주신 참가자 여러분과 관계자 여러분께 진심으로 감사드립니다. 이번 해커톤은 **HuggingFace World Wide Global Hackathon**과 **Physical Intelligence Olympic**에서 영감을 받아 준비된 국내 최초의 양 팔 로봇 기반 Physical AI 해커톤입니다.

오늘 이 자리에서 마음껏 도전하고, 실험하고, 즐기시길 바랍니다.

2. 주관 기관 및 기업 소개

본 행사는 아래 기관 및 기업이 공동으로 주관합니다.

한성대학교 서울 RISE 사업단

- 지역·대학·산업이 함께 성장하는 산학협력 모델 구축
- 지역 기반 인재 양성 및 기술 연계 사업 추진

한성대학교 소프트웨어중심대학사업단

- 실무 중심 소프트웨어 교육
- 현장에 강한 개발 인재 양성

로보시지 (RoboSEasy)

- Physical AI 기술의 국내 확산을 목표로 활동
- LeRobot 기반 제품 개발
- 대학·기업 대상 교육 사업
- 기술 솔루션 제공 및 콘텐츠 제작

한성대학교와 로보시지는 로보틱스 교육과 기술 지원을 기반으로 지속적인 협력을 이어오고 있으며, 그 연장선에서 본 해커톤을 공동 주관하게 되었습니다.

3. 행사 진행 안내

본 행사는 **무박 2일** 일정으로 진행됩니다.

원활하고 안전한 대회 운영을 위해 아래 사항을 반드시 준수해 주시기 바랍니다.

3.1 행사 주의사항

- 대회 진행 중 다른 팀의 로봇, 카메라, 장비를 임의로 건드리지 말아 주세요.
- 각 팀은 **슬라이드에 표시된 색상별 이동 동선**을 따라 이동해 주세요.
- 이동 동선에는 물품 배치를 최소화해 주시기 바랍니다.

4. 헬프데스크 안내

- 대회 시작 전 **명찰을 배부받은 장소**가 헬프데스크로 운영됩니다.
- 로봇 관련 문제 발생 시 헬프데스크로 방문해 주세요.
- 모터, 모터 드라이버 등 기본 부품이 비치될 예정입니다.

5. 진행요원 안내

명찰 색상으로 진행요원을 구분할 수 있습니다.

- **보라색 명찰**: 로보시지 관계자
- **파란색 명찰**: 행사 스태프
- **핑크색 명찰**: 촬영팀

대회 운영 관련 문의는 **보라색 또는 파란색 명찰**을 착용한 관계자에게 요청해 주세요.

촬영팀이 인터뷰를 요청할 경우, 가벼운 질문과 촬영에 협조 부탁드립니다.

6. 해커톤 종목 소개

본 해커톤은 총 3가지 종목으로 구성되어 있으며, 각 팀은 한 종목을 선택하여 참가합니다.

제1종목 | Tri-Color Classifier

- 팀별 제공 물품: 공 5개, 3단 수납함
- 한쪽 팔로 공을 집어 반대팔 그리퍼로 전달
- 색상별로 수납함에 정확히 분류

유의사항

- 반드시 그리퍼 → 그리퍼 전달 방식만 인정
- 다른 방식은 점수 인정 불가

제2종목 | Precision Packing

- 팀별 제공 물품: 끈 주머니 1개, 카라멜 2개
- 시작 시 주머니는 손가락 4개 정도 들어갈 만큼 조여진 상태
- 카라멜을 넣은 후 다시 끈을 조임
- 주머니를 뒤집었을 때 카라멜이 떨어지지 않으면 성공

제3종목 | Fine Folding

- 팀별 제공 물품: 행주 3개, 바구니
- 바구니 안에서 구겨진 행주를 꺼내 2회 접기
- 각 접기 동작은 한 면이 중앙선을 넘어가야 함
- 모든 행주는 반드시 구겨진 상태로 바구니에 배치

7. 공통 안내사항

- 오브젝트 위치, 시작 위치, 로봇 배치 위치는 자유
- 각 팀은 자율적으로 환경을 구성하여 도전

8. 심사 기준 및 점수 산정

- 모든 종목은 최대 5분 제한 시간
 - 수행 완료 시점까지의 전체 소요 시간 측정
 - 제한 시간 초과 시, 초과 이후 동작은 점수 인정 불가
-

종목별 점수

Tri-Color Classifier

- 공 1개 정확히 분류 시: 1점
- 최대 기본 점수: 5점
- 시간 가중 점수: 최대 1점

Precision Packing

- 주머니 열기: 1점
- 카라멜 투입 (개당): 1점
- 끈 다시 조이기: 1점
- 기본 점수 최대: 4점
- 시간 가중 점수: 최대 1점

Fine Folding

- 행주 1회 접기: 1점
 - 행주 3개 × 2회 = 기본 점수 6점
 - 시간 가중 점수: 최대 1점
-

공통 시간 가중 점수 방식

- 참가 팀 수 기준으로 산정
- 가장 빠른 팀: 1점
- 가장 느린 팀: 0점
- 나머지 팀: 순위에 따라 균등 분할

예시

참가 팀 10팀일 경우

- 2등: 0.9점
- 3등: 0.8점

9. 시상 안내

- 종목별 상위 3팀씩, 총 **9개 팀** 시상
- 시상품: **LeRobot** 관련 상품
- 순위에 따라 차등 지급

10. 대회 시작 안내

- 각 팀은 **도전할 종목 1개**를 선택
- 팀장은 헬프데스크로 이동하여 해당 종목 물품 수령
- 준비 완료 후 자유롭게 환경 구성 및 대회 시작

문의 사항은 단체 채팅방 또는 현장 스태프에게 문의해 주세요.

참가자 여러분의 멋진 도전과 창의적인 결과를 기대합니다.

이번 해커톤이 의미 있는 경험이 되기를 바랍니다.

제1회 Physical AI 해커톤, 지금 시작합니다! 