POLITECHNIKA WROCŁAWSKA WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

PROJEKT Z BAZ DANYCH

System zarządzania kontem bankowym

Termin zajęć: Poniedziałek, 13:15-15:00

AUTOR/AUTORZY: PROWADZĄCY ZAJĘCIA:

Marek Morys dr inż. Roman Ptak, W4/K9

Indeks: 235034

Email: <u>235034@student.pwr.edu.pl</u>

Magdalena Olchawa

Indeks: 235061

Email: 235061@student.pwr.edu.pl

Mateusz Markowski

Indeks: 235605

Email: 235605@student.pwr.edu.pl

Wrocław, 2018 r.

Spis treści:

1. Wstęp	4
1.1. Cel projektu	4
1.2. Zakres projektu	4
2. Analiza wymagań	4
2.1. Opis działania i schemat logiczny systemu	4
2.2. Wymagania funkcjonalne	5
2.3. Wymagania niefunkcjonalne	6
2.3.1. Wykorzystywane technologie i narzędzia	6
2.3.2. Wymagania dotyczące rozmiaru bazy danych	6
2.3.3. Wymagania dotyczące bezpieczeństwa systemu	6
3. Projekt systemu	7
3.1. Projekt bazy danych	7
3.1.1. Analiza rzeczywistości i uproszczony model konceptualny	7
3.1.2. Model logiczny i normalizacja	9
3.1.3. Model fizyczny i ograniczenia integralności danych	10
3.1.4. Inne elementy schematu – mechanizmy przetwarzania danych	11
3.1.5. Projekt mechanizmów bezpieczeństwa na poziomie bazy danych	11
3.2. Projekt aplikacji użytkownika	13
3.2.1. Architektura aplikacji i diagramy projektowe	13
3.2.2. Interfejs graficzny i struktura menu	19
3.2.3. Metoda podłączania do bazy danych – integracja z bazą danych	29
3.2.4. Projekt zabezpieczeń na poziomie aplikacji	29
4. Implementacja systemu baz danych	29
4.1. Tworzenie tabel i definiowanie ograniczeń	29
4.2. Implementacja mechanizmów przetwarzania danych	32
4.3. Implementacja uprawnień i innych zabezpieczeń	36
4.4. Testowanie bazy danych na przykładowych danych	38
5. Implementacja i testy aplikacji	41
5.1. Instalacja i konfigurowanie systemu	41
5.2. Instrukcja użytkowania aplikacji	41
5.3. Testowanie opracowanych funkcji systemu	41
5.4. Omówienie wybranych rozwiazań programistycznych	41

	5.4.1. Implementacja interfejsu dostępu do bazy danych	42
	5.4.2. Implementacja wybranych funkcjonalności systemu	47
	5.4.3. Implementacja mechanizmów bezpieczeństwa	47
6. F	Podsumowanie i wnioski	. 47
Bib	liografia	.47

1. Wstęp

1.1. Cel projektu

Celem projektu jest zaprojektowanie oraz realizacja aplikacji systemu bankowego.

1.2. Zakres projektu

Projekt obejmie identyfikację wymagań funkcjonalnych oraz niefunkcjonalnych systemu na podstawie rzeczywistego opisu sytuacji biznesowej. Następnie zamodelowana zostanie baza danych odzwierciedlająca strukturę przechowywania danych oraz zaprojektowana zostanie aplikacja dostępowa. Kolejnym krokiem będzie implementacja systemu (bazy danych oraz aplikacji dostępowej). Całość zostanie zakończona prezentacją systemu oraz przedstawieniem dokumentacji.

2. Analiza wymagań

2.1. Opis działania i schemat logiczny systemu

System ma posłużyć pracownikom lokalnego banku. Bank ten nie jest dużą placówką i pozwala klientom na najbardziej podstawowe działania, od założenia konta, poprzez uzyskiwanie informacji na temat wykonywanych transakcji, edycję swoich danych, wykonywanie płatności czy też zamknięcie rachunku. Dodatkowo bank umożliwia założenie lokaty czy wzięcie pożyczki. W banku wyróżnia się strukturę hierarchiczną, przy czym wszyscy pracownicy lokalnej placówki powinni mieć ten sam poziom dostępu do systemu, by móc łatwo zastępować siebie nawzajem w poszczególnych obowiązkach. Zamawiający system (czyli bank) postawił wysokie wymagania jeśli chodzi o bezpieczeństwo przechowywanych danych , z uwagi na ich newralgiczność.

Finalny system ma stanowić pomoc dla pracowników banku w zakresie tworzenia konta klienta. Jest to jedna z najbardziej podstawowych funkcjonalności systemu i musi ją cechować szybkość oraz intuicyjność (najlepiej, jeśli do tworzenia konta zostanie wykorzystany odpowiedni formularz z walidacją danych). W formularzu powinny się znaleźć pola dotyczące danych osobowych klienta (imię, nazwisko, PESEL, adres, NIP, numer telefonu). W wyniku rejestracji konta klient powinien otrzymywać indywidualny numer rachunku oraz dane dostępowe do logowania. Ponad to pracownik

powinien mieć możliwość księgowania przelewów oraz dokonywania wypłat z konta na życzenie klienta. Przelew i wypłata powinny być charakteryzowane przez tytuł, kwotę i datę wykonania. System musi także umożliwić pracownikowi uzyskanie informacji na temat założonego rachunku, a także edycję tych danych, jeśli klient wyrazi taką chęć. Pracownik będzie mógł również, korzystając z dostarczonego systemu, odnotować chęć wzięcia pożyczki przez klienta. Pożyczkę będą charakteryzowały: kwota, oprocentowanie, długość okresu oraz data utworzenia. Pracownik, na życzenie klienta, musi za pomocą systemu móc dostarczyć klientowi informacje na temat wykonanych transakcji z dowolnie wybranego okresu. Oprócz tego klient, korzystając z własnego konta w aplikacji systemu bankowego, powinien sam móc poznać historię swoich transakcji (z całego okresu lub z zadanego przedziału) oraz aktualny stan konta, a także wykonać przelew.

2.2. Wymagania funkcjonalne

- ✓ Obsługa logowania pracowników;
- ✓ Obsługa logowania klientów;
- ✓ Możliwość utworzenia konta bankowego przez pracownika, na życzenie klienta i po podaniu przez niego danych;
- ✓ Możliwość uzyskania danych na temat istniejącego konta bankowego przez pracownika, na życzenie klienta lub celem weryfikacji;
- ✓ Możliwość modyfikacji konta bankowego przez pracownika, na życzenie klienta;
- ✓ Możliwość usuwania konta bankowego przez pracownika, na wniosek klienta;
- ✓ Możliwość dokonywania przelewów między kontami bankowymi zarówno przez pracownika, jak i klienta;
- ✓ Możliwość sprawdzania historii transakcji na koncie, zarówno przez pracownika, jak i klienta;
- ✓ Możliwość udzielenia pożyczki dla danego konta przez pracownika, na podstawie oferty wynikającej ze zdolności kredytowej. Pożyczka zostaje udzielona na

konkretne konto przy założonym oprocentowaniu. Raty są miesięczne. Istnieje możliwość comiesięcznego potrącania z konta kwoty raty;

- ✓ Możliwość założenia konta oszczędnościowego dla konkretnego rachunku.
 Oprocentowanie ustalane w skali roku;
- ✓ Możliwość wpłacenia pieniędzy na lokatę przez pracownika.

2.3. Wymagania niefunkcjonalne

2.3.1. Wykorzystywane technologie i narzędzia

- ✓ Projektowanie: Visual Paradigm (system), Moqups (aplikacja)
- ✓ System Zarzadzania Bazą Danych: MySQL
- ✓ Back-end: node.js
- ✓ Klient: Java

2.3.2. Wymagania dotyczące rozmiaru bazy danych

Baza danych powinna umożliwiać założenie i przechowywanie informacji na temat 20 000 kont. Dla każdego konta przyjmuje się możliwość zapisania 20 pożyczek oraz informacji na temat 1000 transakcji rocznie.

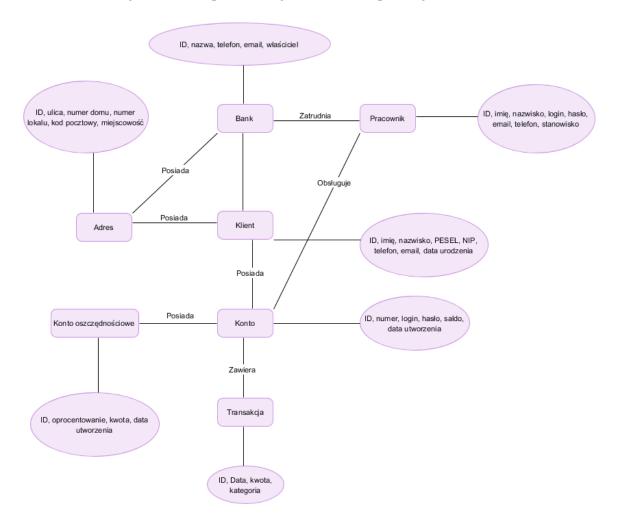
2.3.3. Wymagania dotyczące bezpieczeństwa systemu

System będzie korzystał z uwierzytelniania podczas logowania za pomocą loginu oraz hasła, a także autoryzację poprzez różne poziomy dostępności informacji i funkcji (pracownik/klient). Hasła będą przechowywane w bazie danych w postaci zaszyfrowanej (SHA-256). Komunikacja będzie odbywała się połączeniem szyfrowanym TLS 1.1/1.2.

3. Projekt systemu

3.1. Projekt bazy danych

3.1.1. Analiza rzeczywistości i uproszczony model konceptualny



Rysunek 1 Model konceptualny bazy danych systemu bankowego

Opis relacji:

Bank-klient - jeden do wielu,

Bank-pracownik - jeden do wielu,

Klient-konto – jeden do wielu,

Konto-transakcja – jeden do wielu,

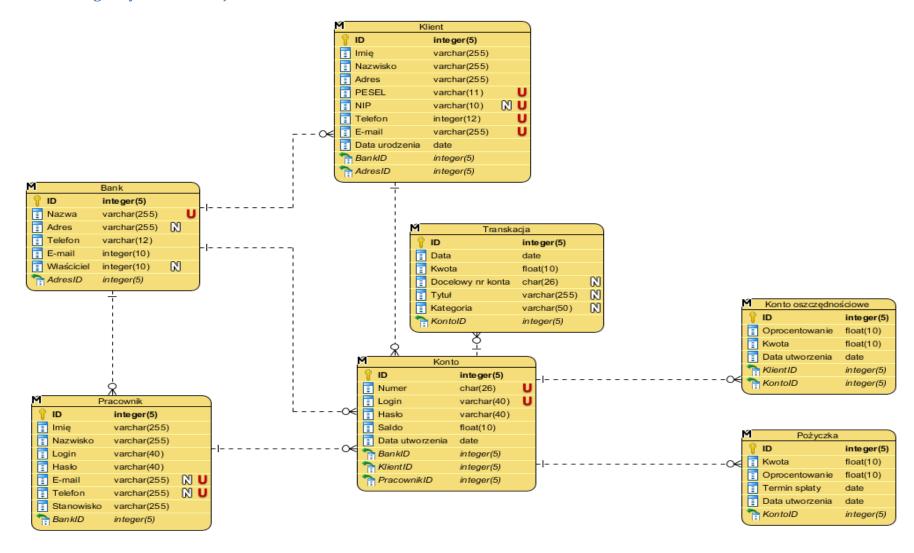
Adres-klient - jeden do wielu,

Bank-adres – jeden do jednego,

Konto-konto oszczędnościowe – jeden do wielu,

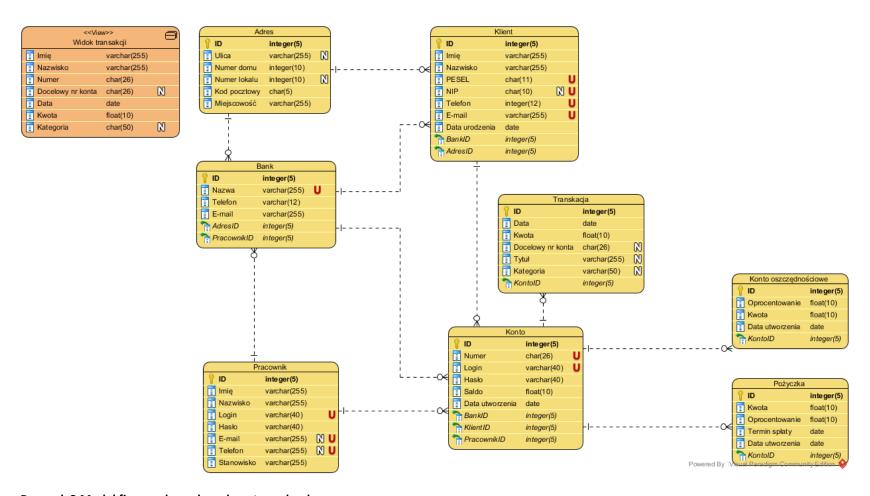
Pracownik-konto – jeden do wielu

3.1.2. Model logiczny i normalizacja



Rysunek 2 Model logiczny bazy danych systemu bankowego

3.1.3. Model fizyczny i ograniczenia integralności danych



Rysunek 3 Model fizyczny bazy danych systemu bankowego

3.1.4. Inne elementy schematu – mechanizmy przetwarzania danych

Trigger_transakcja – po utworzeniu nowej transakcji (przelew, wpłata, wypłata, spłata kredytu) zostaje dodany nowy wpis do logów transakcji, zawierający typ transakcji, oraz konto źródłowe i docelowe kwotę, jeśli jest potrzebne. Trigger_spłata_kredytu – po każdej transakcji typu "spłata kredytu" pozostała kwota pomniejszona podana do spłaty zostaje sumę. Trigger_okres_rozliczeniowy - co roku od dnia założenia konta oszczędnościowego i wpłaceniu na nie pieniędzy, stan konta jest powiększany o przyznany procent wpłaconej kwoty na to konto.

3.1.5. Projekt mechanizmów bezpieczeństwa na poziomie bazy danych

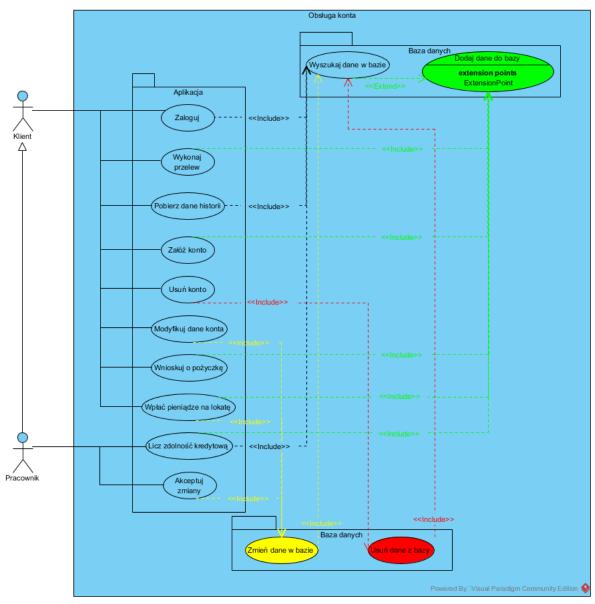
Dostępność do tabel

Tabela	Pracownik	Klient			
Konto	Może zakładać i usuwać konta, a także ma do nich wgląd	Może dokonywać wpłat i wypłat na konto, do pozostałych kolumn ma dostęp read only			
Transakcja	Ma wgląd do historii transakcji, a także może tworzyć transakcje	Może dokonywać operacji wpłaty, wypłaty i przelewu pomiędzy kontami			
Konto oszczędnościowe	Może tworzyć i usuwać konta oszczędnościowe, a także ma do nich wgląd	Może dokonywać przelewów, a także ma wgląd do szczegółów konta			
Pożyczka	Może tworzyć i usuwać pożyczki, a także ma do nich wgląd	Ma wgląd do szczegółów na temat pożyczki			
Klient	Może tworzyć i usuwać klientów, a także ma do nich wgląd	Ma dostęp do swoich danych (do wglądu), plus może zmieniać dane			
Adres	Może tworzyć i usuwać adresy, a także ma do nich wgląd	Ma wgląd do swoich adresów			
Bank	Ma jedynie wgląd do danych o banku, pracownik będący dyrektorem banku może dodawać rekordy do tej tabeli, usuwać je i je	Nie ma dostępu do tej tabeli			

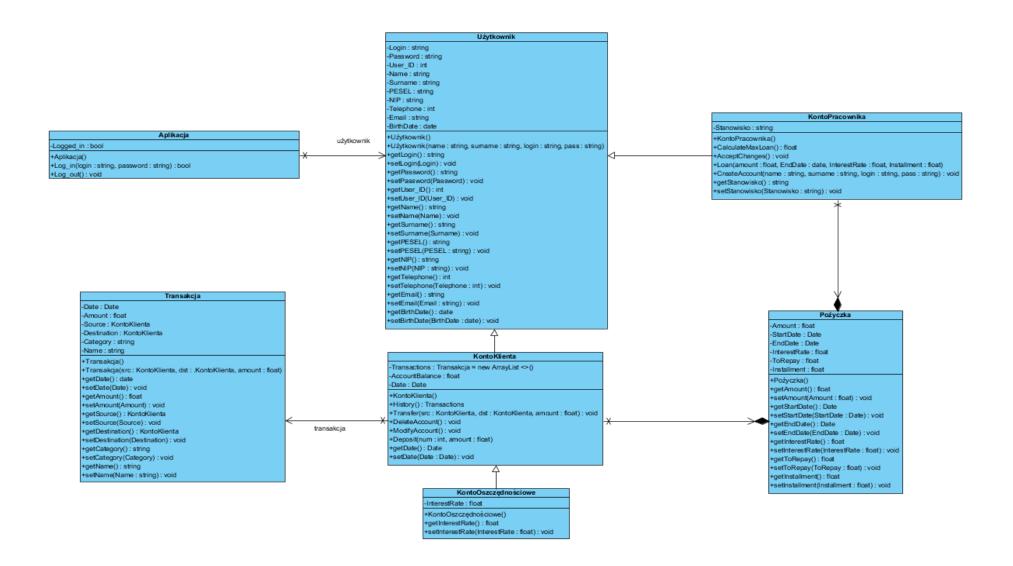
	zmieniać	
Pracownik	Ma jedynie wgląd do swoich danych, pracownik będący dyrektorem banku może dodawać rekordy do tej tabeli, usuwać je i je zmieniać	

3.2. Projekt aplikacji użytkownika

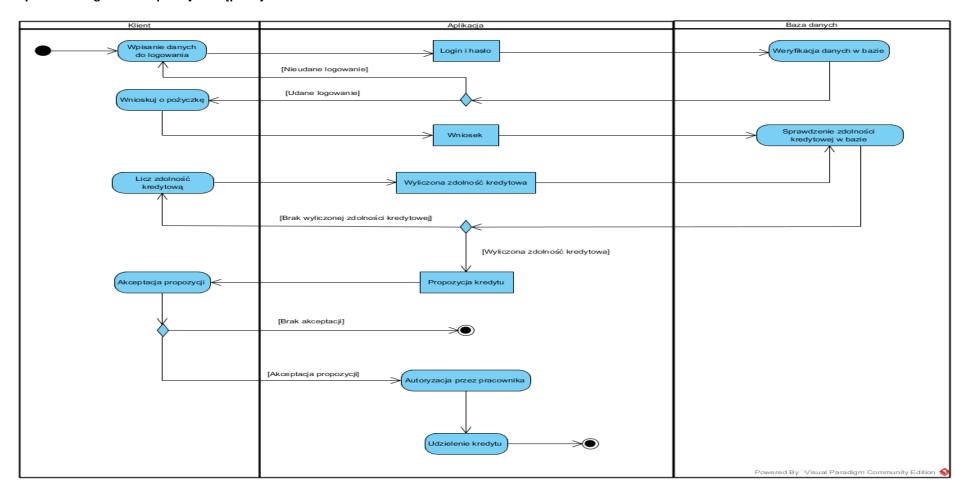
3.2.1. Architektura aplikacji i diagramy projektowe



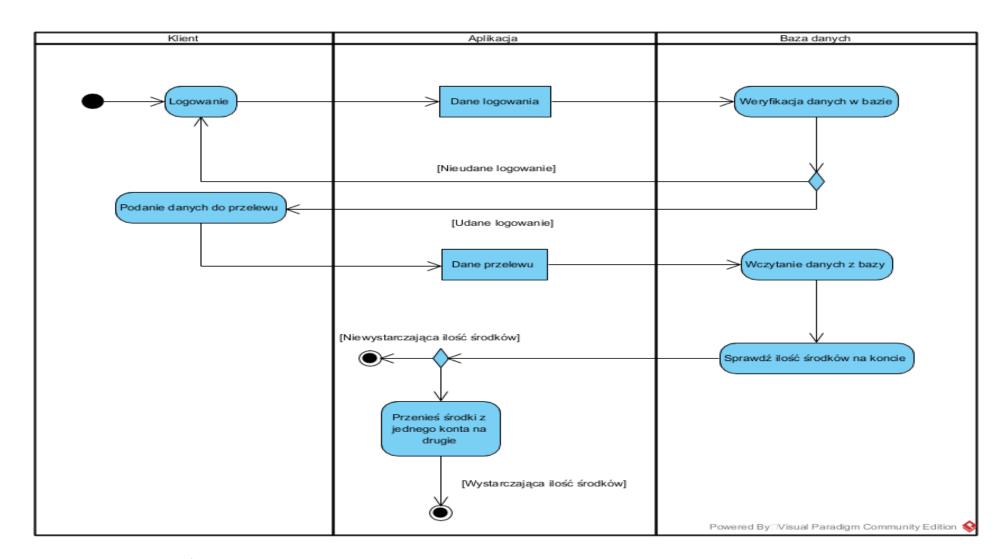
Rysunek 4 Diagram przypadków użycia aplikacji dostępowej - Konto bankowe



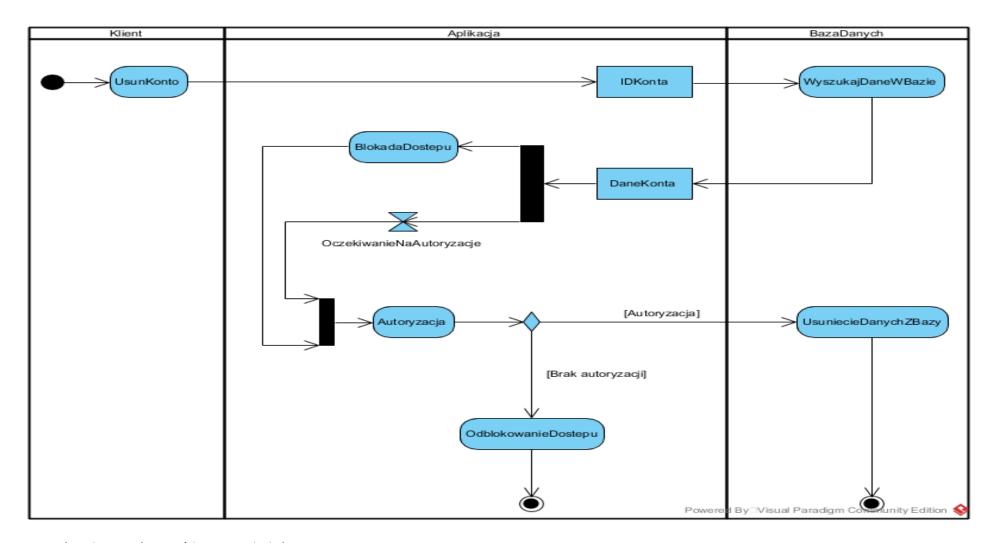
Rysunek 5 Diagram klas aplikacji dostępowej - Konto bankowe



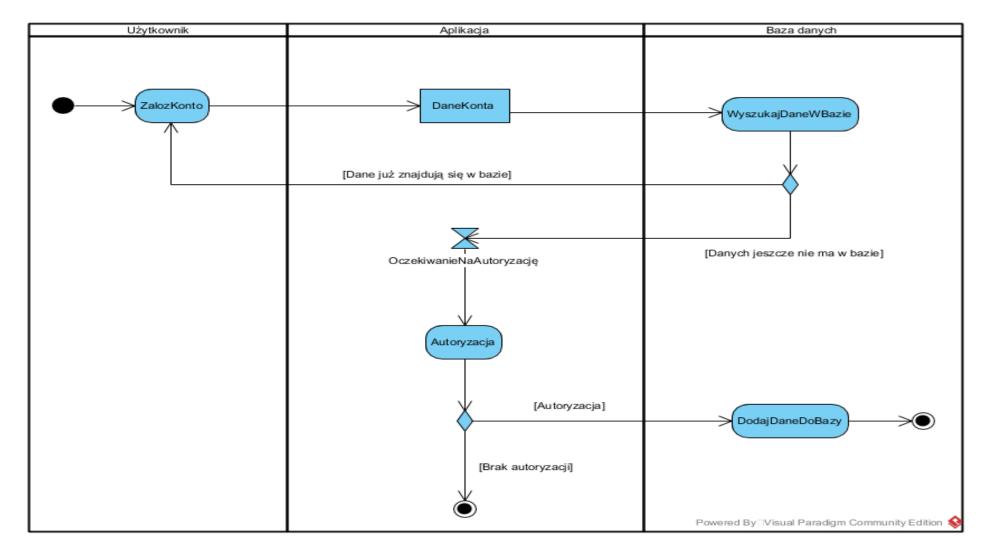
Rysunek 6 Diagram aktywności – PU Udzielenie pożyczki na wniosek klienta



Rysunek 7 Diagram aktywności - PU Wykonanie transakcji

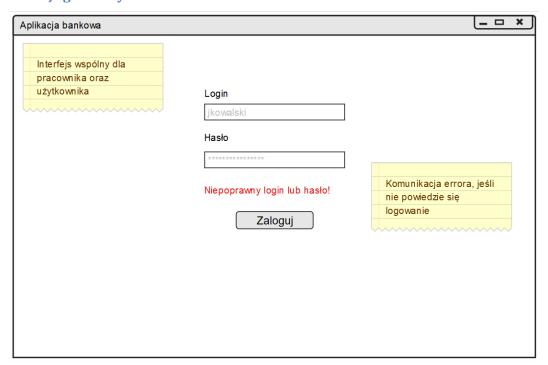


Rysunek 8 Diagram aktywności - PU Usunięcie konta

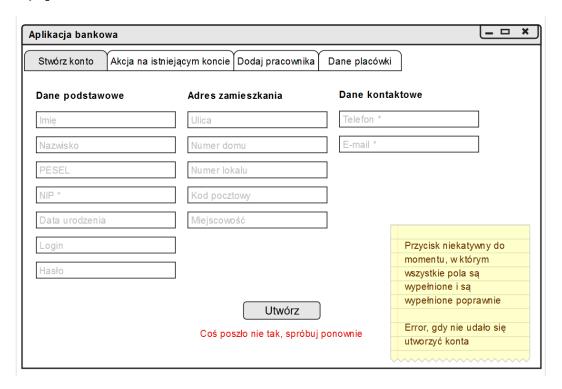


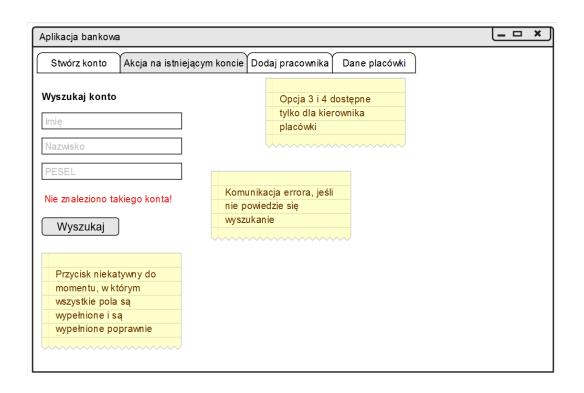
Rysunek 9 Diagram aktywności - PU Założenie konta

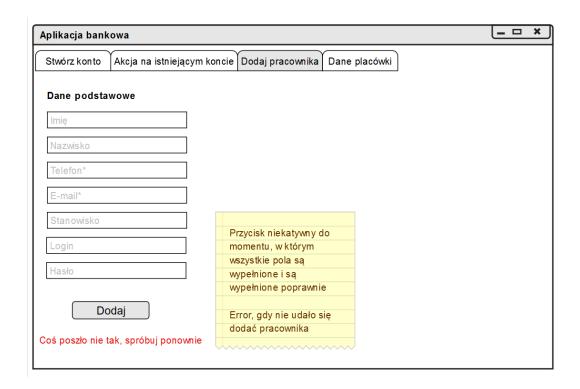
3.2.2. Interfejs graficzny i struktura menu

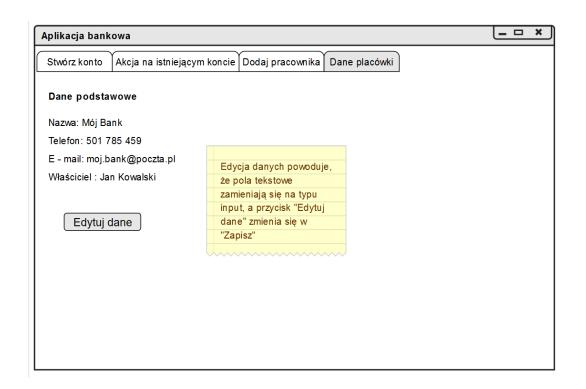


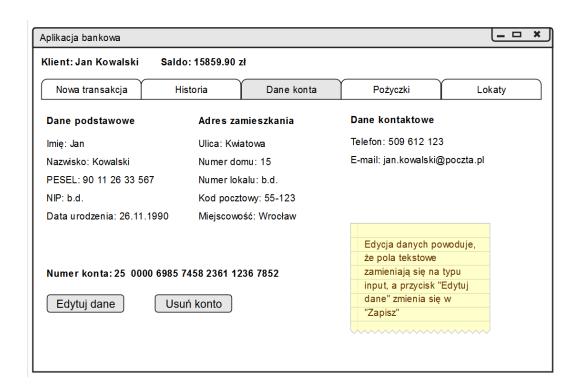
Interfejs pracownika

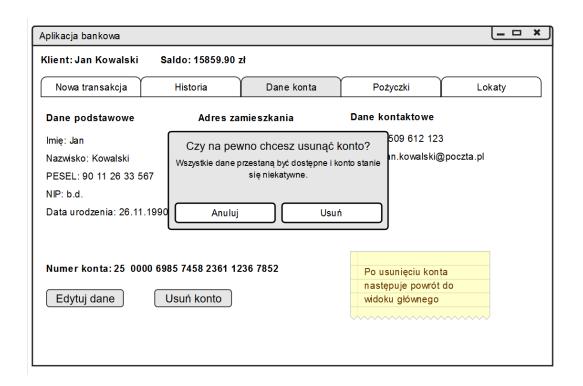




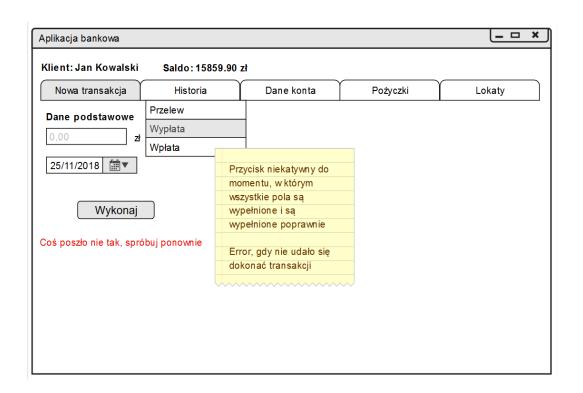




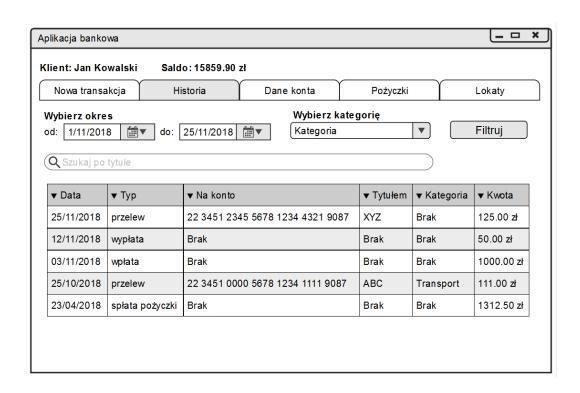


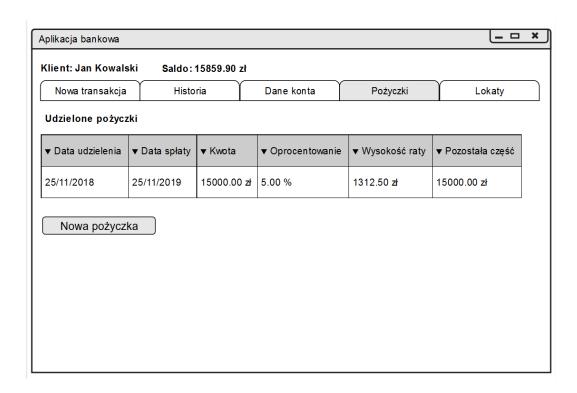


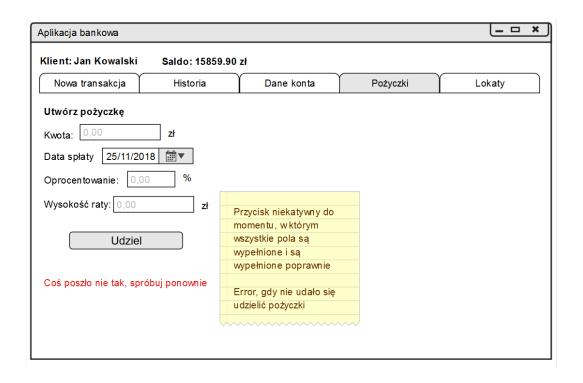


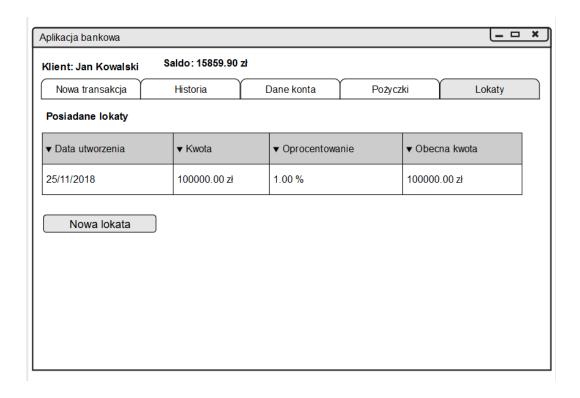


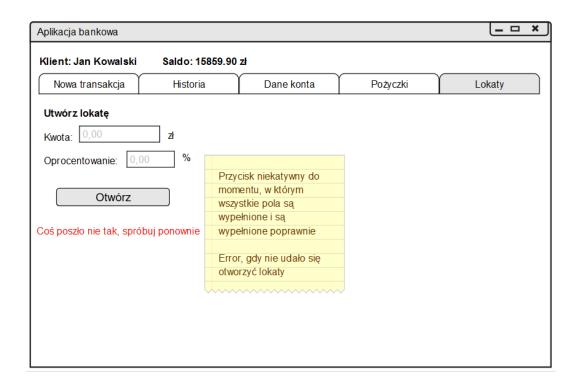




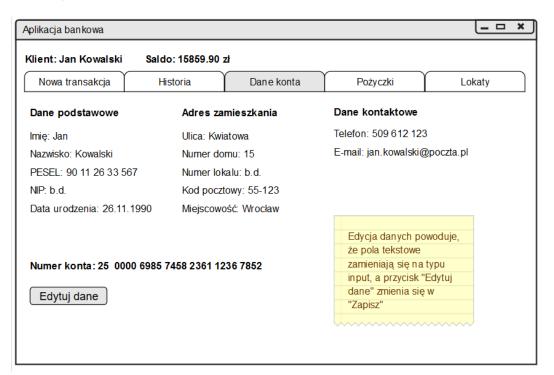


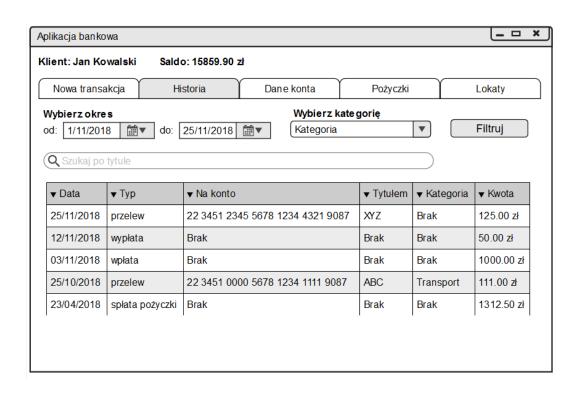


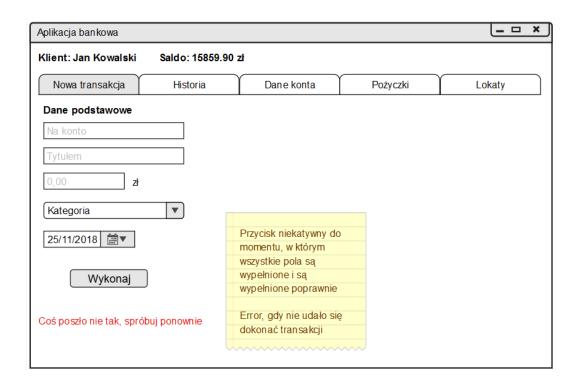


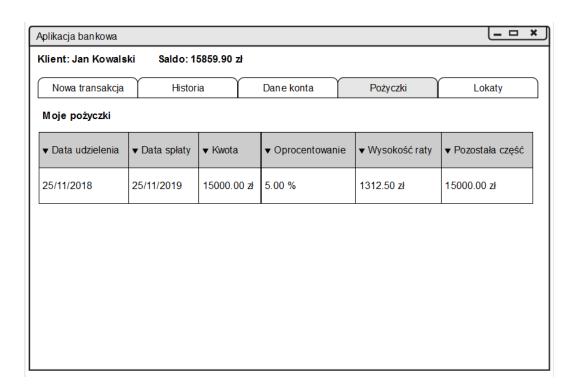


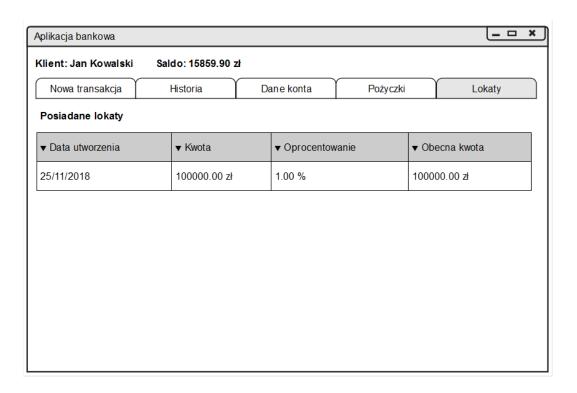
Interfejs klienta











3.2.3. Metoda podłączania do bazy danych – integracja z bazą danych

Połączenie z bazą danych będzie nawiązywane za pomocą sieci Internet z wykorzystaniem framework Retrofit 2.0.

3.2.4. Projekt zabezpieczeń na poziomie aplikacji

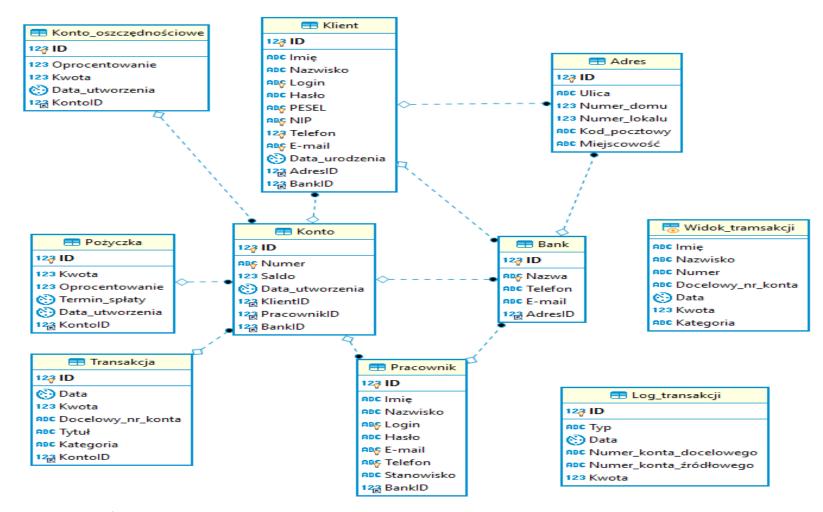
Dane przed wysłaniem do bazy danych zostaną sprawdzone pod kątem zgodności typu. Interfejs w zależności od poziomu dostępu się różni, dzięki czemu użytkownicy mają dostęp do przewidzianych dla siebie funkcji. Logowanie odbywa się za pomocą formularza, gdzie hasło wpisywane jest w trybie zakrytym.

4. Implementacja systemu baz danych

4.1. Tworzenie tabel i definiowanie ograniczeń

Baza powstała w systemie model first, co oznacza, że najpierw został wprowadzony do programu My SQL Workbench zaprojektowany model bazy danych, a następnie został stworzony skrypt tworzący uzupełniony o dodatkowe elementy (jak triggery czy procedury).

Po implementacji systemu bazodanowego okazało się, że wymagane są drobne zmiany modelu, zatem ostateczny skrypt tworzący odnosił się do ostatecznej wersji. Poniżej zaprezentowany zaktualizowany model bazy danych.



Rysunek 10 Zweryfikowany model bazy danych

Poniższy fragment kodu prezentuje tworzenie tabeli klientów. Tworzone są poszczególne kolumny oraz nadawane są na nie ograniczenia (np. NOT NULL, czyli które pola są obowiązkowe). Ponad to tworzone są indeksy, które potem ułatwią wyszukiwanie.

```
-- Table `BankAccountDatabase`.`Klient`
-- -----
DROP TABLE IF EXISTS `BankAccountDatabase`.`Klient`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `BankAccountDatabase`.`Klient` (
  `ID` INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `Imie` VARCHAR(255) NOT NULL,
  `Nazwisko` VARCHAR(255) NOT NULL,
  `Login` VARCHAR(40) NOT NULL,
  `Hasło` VARCHAR(255) NOT NULL,
  `PESEL` CHAR(11) NOT NULL,
  `NIP` CHAR(10) NULL DEFAULT NULL,
  `Telefon` INT(12) NOT NULL,
  `E-mail` VARCHAR(255) NOT NULL,
  `Data_urodzenia` DATE NOT NULL,
  `AdresID` INT(11) NOT NULL,
  `BankID` INT(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY ('ID'),
  CONSTRAINT `fk_Klient_Adres1`
    FOREIGN KEY (`AdresID`)
    REFERENCES `BankAccountDatabase`.`Adres` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION,
  CONSTRAINT `fk_Klient_Bank1`
    FOREIGN KEY (`BankID`)
    REFERENCES `BankAccountDatabase`.`Bank` (`ID`)
    ON DELETE NO ACTION
    ON UPDATE NO ACTION)
ENGINE = InnoDB
AUTO INCREMENT = 4
DEFAULT CHARACTER SET = utf8;
CREATE UNIQUE INDEX `PESEL_UNIQUE` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`PESEL`
ASC);
CREATE UNIQUE INDEX `Telefon_UNIQUE` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`Telefon`
ASC);
CREATE UNIQUE INDEX `E-mail_UNIQUE` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`E-mail`
ASC);
CREATE UNIQUE INDEX `Login_UNIQUE` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`Login`
ASC);
```

```
CREATE UNIQUE INDEX `ID_UNIQUE` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`ID` ASC);

CREATE UNIQUE INDEX `NIP_UNIQUE` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`NIP` ASC);

CREATE INDEX `fk_Klient_Adres1_idx` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`AdresID` ASC);

CREATE INDEX `fk_Klient_Bank1_idx` ON `BankAccountDatabase`.`Klient` (`BankID` ASC);
```

4.2. Implementacja mechanizmów przetwarzania danych

Komunikacja z bazą danych odbywa się za pomocą serwera z wystawionym REST API. Część mechanizmów jest zawarta w procedurach stworzonych po stronie bazy danych. Niektóre zmiany są realizowane przez triggery, wyzwalane na zaistniałe zmiany w bazie danych (np. trigger logujący oraz trigger na spłatę kredytu). Doliczenie lokaty po roku odbywa się wewnątrz Cron-taska, który uruchamia się codziennie o północy i aktualizuje wymagane pola.

Poniżej prezentowany jest kod triggera, który uruchamia się na akcję stworzenia nowego rekordu o kategorii Spłata_kredytu w tabeli Transakcje. Jest to trigger, który uruchamia się po akcji dodania rekordu i zmniejsza kwotę pożyczki o wartość spłaty.

```
USE `BankAccountDatabase`$$

DROP TRIGGER IF EXISTS `BankAccountDatabase`.`Transakcja_AFTER_INSERT` $$

USE `BankAccountDatabase`$$

CREATE

TRIGGER `BankAccountDatabase`.`Transakcja_AFTER_INSERT`

AFTER INSERT ON `BankAccountDatabase`.`Transakcja`

FOR EACH ROW

BEGIN

IF NEW.Kategoria = 'Spłata_kredytu' THEN

UPDATE Pożyczka SET Kwota = Kwota - NEW.Kwota WHERE KontoID =

NEW.KontoID;

END IF;

END$$
```

Procedury pozwalają na wykonywanie nawet kilku działań wewnątrz bazy danych za pomocą pojedynczego wywołania z kodu po stronie serwera. Poniżej kilka spośród zaimplementowanych procedur.

Procedura odpowiadająca za powiększenie salda na koncie, na które udzielana jest pożyczka:

```
USE `BankAccountDatabase`;

DROP procedure IF EXISTS `BankAccountDatabase`.`nowaPozyczka`;

DELIMITER $$

USE `BankAccountDatabase`$$

CREATE PROCEDURE `nowaPozyczka`(IN kwota INT, IN kontoId INT)

UPDATE Konto SET Saldo = Saldo + kwota WHERE id = kontoId$$

DELIMITER;
```

Procedura odpowiadająca za aktualizację salda na koncie z którego wykonywany jest przelew, oraz na koncie, na który przelew trafia:

Procedura odpowiadająca za aktualizację salda na koncie oszczędnościowym w momencie, gdy mija rok od założenia lokaty:

```
-- procedure przeliczLokaty
-- procedure przeliczLokaty

USE `BankAccountDatabase`;

DROP procedure IF EXISTS `BankAccountDatabase`.`przeliczLokaty`;

DELIMITER $$

USE `BankAccountDatabase`$$

CREATE PROCEDURE `przeliczLokaty`()
```

```
UPDATE Konto_oszczędnościowe k SET Kwota = Kwota + (Oprocentowanie/100 *
Kwota) WHERE timestampdiff(YEAR, k.Data_utworzenia, NOW()) > 0 AND
MONTH(k.Data_utworzenia) = MONTH(NOW()) AND DAY(k.Data_utworzenia) = DAY(NOW())$$

DELIMITER;
```

Część mechanizmów realizowana jest przez REST API. Poniżej kilka ciekawszych metod.

Metoda odpowiedzialna za wykonywanie przelewu przez klienta. Widoczne jest wywołanie procedury odpowiedzialnej za aktualizację odpowiednich pól w bazie danych.

```
router.post('/transakcje/przelew', authenticate, checkKlientPermission,
(req, res, next) => {
        return konto.findOne({
          where: {
            klientId: req.user.id
          }
        }).then(kontoObj => {
          return transakcja.create({
            docelowyNrKonta: req.body.docelowyNrKonta,
            tytul: req.body.tytul,
            kwota: req.body.kwota,
            kategoria: 'Przelew',
            data: req.body.data,
            kontoId: kontoObj.id
          }).then(traObj => {
            return konto.findOne({
              where: {
                numer: req.body.docelowyNrKonta
            }).then(kontoTarget => {
              return
                            sequelize.query(`CALL
                                                         przelew(${req.body.kwota},
${kontoObj.id}, ${kontoTarget.id})`).then(x => {
                return res.json({
                  success: 1
                })
              })
            })
          }).catch(err => {
            console.log(err)
            return res.json({
              success: 0
            })
          })
        })
      })
```

Metoda odpowiedzialna za wyszukanie klienta przez pracownika. Zwracany jest JSON z danymi wyszukiwanego klienta.

```
router.get('/konto/wyszukaj/klient', authenticate, checkPracownikPermission, (req,
res, next) => {
  return klient.findOne({
    where: {
      imie: req.query.imie,
      nazwisko: req.query.nazwisko,
      pesel: req.query.pesel,
      bankId: req.user.bankId
    },
    include: [{
      model: konto
    },
      model: adres
    }],
    subQuery: false
  }).then(klientObj => {
    return res.json(klientObj)
  })
})
```

Metoda odpowiedzialna za edycję profilu przez klienta.

```
router.patch('/profil', authenticate, checkKlientPermission, (req, res, next) => {
  return klient.findOne({
    where: {
      id: req.user.id
  }).then(profil => {
    return klient.update({
      imie: req.body.imie,
      nazwisko: req.body.nazwisko,
      telefon: req.body.telefon,
      email: req.body.email
    }, {
      where: {
        id: req.user.id
    }).then(obj => {
      return adres.update({
        ulica: req.body.ulica,
        numerDomu: req.body.numerDomu,
        numerLokalu: req.body.numerLokalu,
        kodPocztowy: req.body.kodPocztowy,
        miejscowosc: req.body.miejscowosc
      }, {
        where: {
```

```
id: profil.adresId
        }
      }).then(obj => {
        return res.json({
          success: 1
        })
      }).catch(err => {
        console.log(err)
        return res.json({
          success: 0
        })
      })
    }).catch(err => {
      console.log(err)
      return res.json({
        success: 0
      })
    })
  })
})
```

4.3. Implementacja uprawnień i innych zabezpieczeń

Autoryzacja użytkownika opiera się o mechanizm tokenów. W tym celu wykorzystano tzw. Tokeny JWT, które są zgodne ze standardem RFC 7519. W headerze wysyłany jest token JWT, na podstawie którego autoryzowany jest użytkownik. Zarówno pracownicy, jak i klienci mają odpowiadający swoim uprawnieniom zestaw endpointów do komunikacji z bazą danych.

Token generowany jest na podstawie danych użytkownika oraz secret.

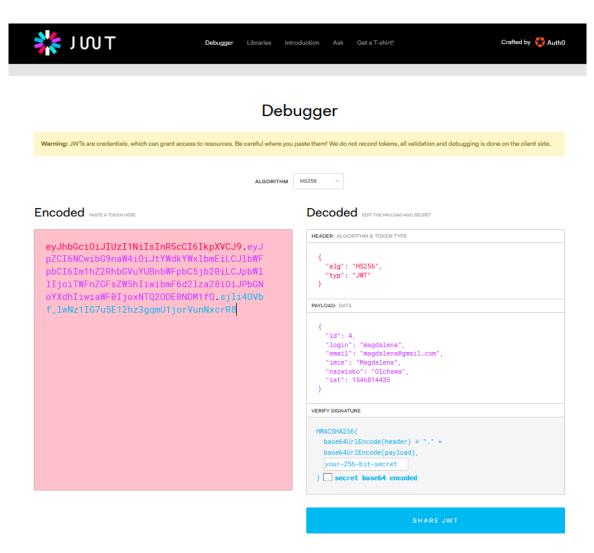
```
const generateJwt = (user) => {
  return jwt.sign({
    id: user.id,
    login: user.login,
    email: user.email,
    imie: user.imie,
    nazwisko: user.nazwisko
  }, secret)
}
```

Przykładowy token dla klienta:

```
"authToken":
```

[&]quot;eyJhbGci0iJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpZCI6NCwibG9naW4i0iJtYWdkYWxlbmEiLCJlbWFp
bCI6Im1hZ2RhbGVuYUBnbWFpbC5jb20iLCJpbWllIjoiTWFnZGFsZW5hIiwibmF6d2lza28i0iJPbGNoYX
dhIiwiaWF0IjoxNTQ20DE0NDM1fQ.sjli40Vbf_lwNz1IG7u5E12hz3gqmU1jorVunNxcrR8"

Po zdekodowaniu tokena na stronie JWT mamy widoczne podstawowe dane o użytkowniku, zgodnie z definicją generowania tokena.



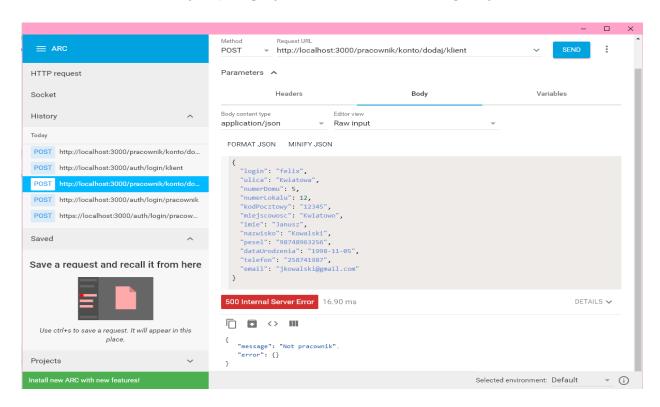
Rysunek 11 Dekodowanie tokena autoryzacyjnego na stronie biblioteki JWT

Ponadto, hasło jest także szyfrowane SH-256 z secret:

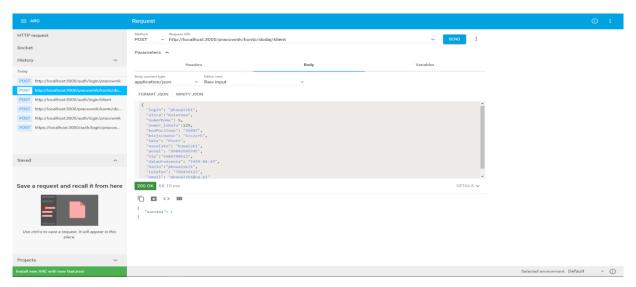
```
const encryptPwd = (pwd) => {
    return crypto.createHash('sha256').update(secret + '|' + pwd, 'utf-
8').digest('hex')
}
```

4.4. Testowanie bazy danych na przykładowych danych

Testowanie autoryzacji na przykładzie dodawania nowego użytkownika.



Rysunek 12 Próba dodania klienta z wykorzystaniem tokena klienta, nie pracownika

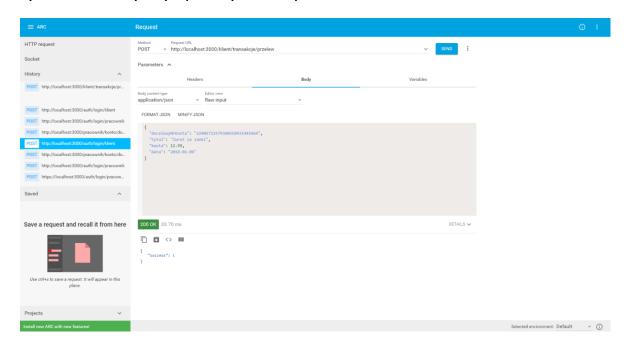


Rysunek 13 Dodanie klienta - powodzenie

Testowanie procedury podczas wykonywania przelewu.

	ID	Numer	Saldo	Data_utworzenia	KlientID	PracownikID	BankID
•	3	69266901048092719099627509	899.55	2019-01-06 21:24:49	4	3	2
	4	10168131743090895857963562	59.36	2019-01-07 00:09:47	5	3	2
	5	59232054616642479075505237	14.99	2019-01-07 00:26:46	6	3	2
	6	59527896292333283617980977	1269	2019-01-07 00:36:15	8	3	2
	7	76405765579360353731445464	125.25	2019-01-07 00:40:19	9	3	2
	8	22405712579360358931445464	100.45	2019-01-07 00:40:19	4	3	2

Rysunek 14 Stan bazy danych przed wykonaniem przelewu

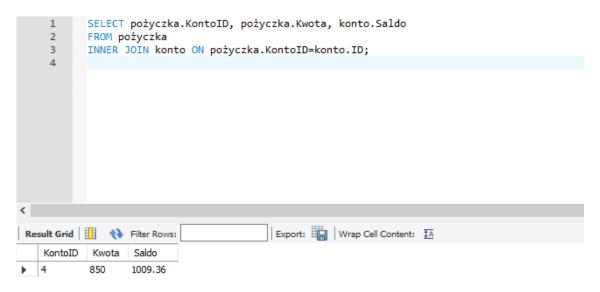


Rysunek 15 Wykonanie przelewu

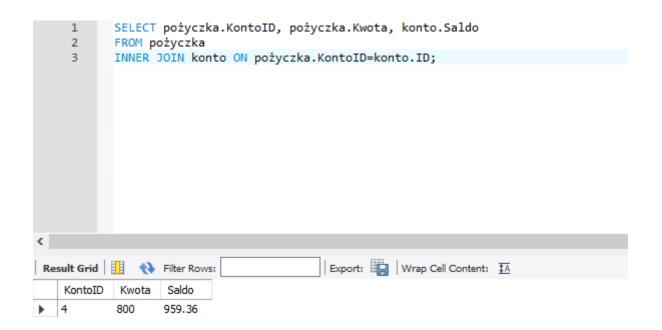
	ID	Numer	Saldo	Data_utworzenia	KlientID	PracownikID	BankID
•	3	69266901048092719099627509	886.56	2019-01-06 21:24:49	4	3	2
	4	10168131743090895857963562	59.36	2019-01-07 00:09:47	5	3	2
	5	59232054616642479075505237	14.99	2019-01-07 00:26:46	6	3	2
	6	59527896292333283617980977	1269	2019-01-07 00:36:15	8	3	2
	7	76405765579360353731445464	125.25	2019-01-07 00:40:19	9	3	2
	8	22405712579360358931445464	113.44	2019-01-07 00:40:19	4	3	2

Rysunek 16 Stan bazy danych po wykonaniu przelewu

Testowanie spłaty pożyczki (trigger) oraz select na bazie danych.



Rysunek 17 Stan bazy danych przed transakcją będącą spłatą pożyczki



Rysunek 18 Stan bazy danych po dokonaniu częściowej spłaty pożyczki

5. Implementacja i testy aplikacji

5.1. Instalacja i konfigurowanie systemu

Do działania naszego systemu będzie wymagane środowisko Java w wersji 8 do obsługi klienta/pracownika oraz aplikacja PM2 do działania serwera.

5.2. Instrukcja użytkowania aplikacji

Po uruchomieniu aplikacji pierwszym dostępnym oknem jest ekran logowania (rysunek 19), w nim należy podać swój login oraz pasujące do niego hasło (dane te muszą znajdować się w naszej bazie) i wybrać odpowiednio czy logujemy się jako klient czy jako pracownik od czego będą zależały kolejne kroki. Jako pracownik mamy dostęp do: Tworzenia nowych kont klientom oraz pracownikom (rysunki 21 i 22), przeglądania danych placówki do której jest przypisany zalogowany pracownik (rysunek 20) ponadto wyszukania istniejącego już konta klienta i wykonywania operacji na nim (rysunek 23). Gdy zalogujemy się jako klient mamy dostęp do przeglądania danych swojego konta (rysunek 24), wykonywania przelewów (rysunek 28), przeglądania historii wykonywanych przelewów (rysunek 25) oraz aktualnie zaciągniętych pożyczek i posiadanych lokat (rysunki 26 i 27).

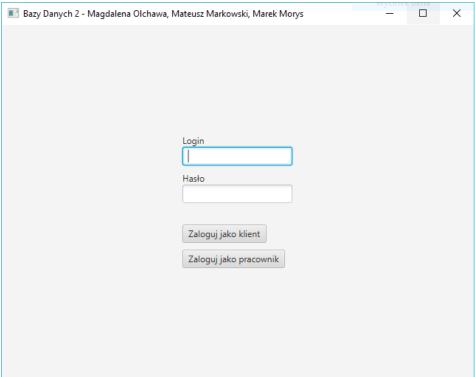
5.3. Testowanie opracowanych funkcji systemu

Testy bazy danych były wykonywane manualnie w MySQL Workbench oraz przez aplikację Postman poprzez wprowadzanie odpowiednich wyrażeń języka SQL. Testy aplikacji oraz połączenia jej z bazą danych również były wykonywane manualnie poprzez debugowanie w IntelliJ, przeglądanie logów serwera i aktualnego stanu bazy danych po wprowadzonych zmianach.

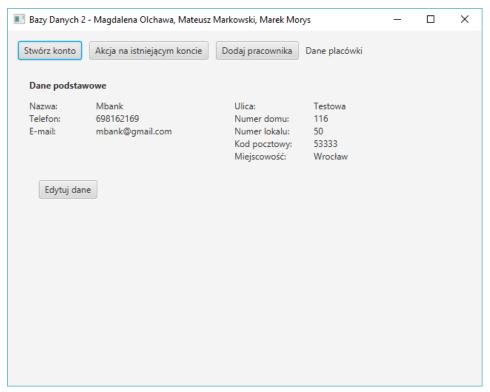
5.4. Omówienie wybranych rozwiązań programistycznych

W naszym projekcie wykorzystaliśmy technologie: MySQL, Node.js, Java w tym użyte biblioteki: JavaFX 8.0.181, retrofit-2.5.0, adapter-rxjava2-2.5.0, annotations-13.0, converter-gson-2.5.0, gson-2.8.5, kotlin-stdlib-1.3.11, kotlin-stdlib-common-1.3.11, okhttp-3.12.1, okio-2.2.1, reactive-streams-1.0.2, rxjava-2.2.5.

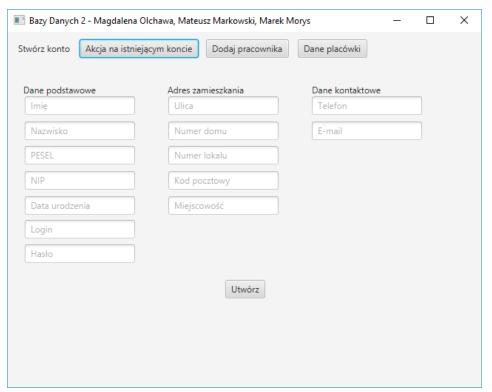
5.4.1. Implementacja interfejsu dostępu do bazy danych



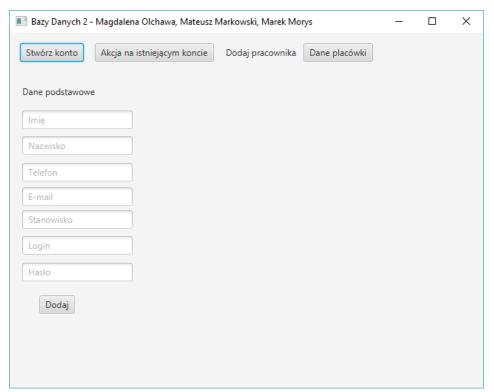
Rysunek 19 Ekran logowania



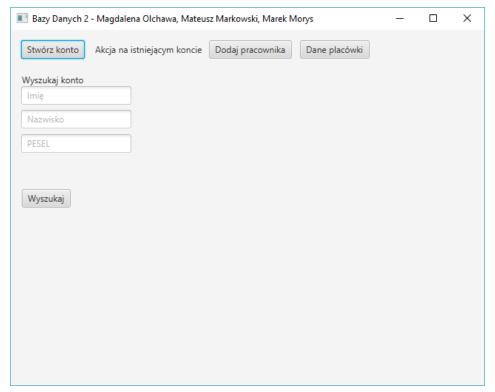
Rysunek 20 Ekran dane placówki



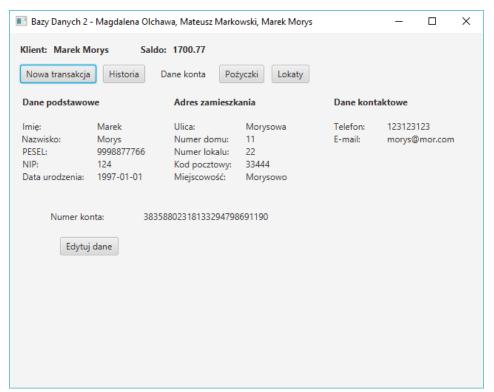
Rysunek 21 Ekran stwórz konto



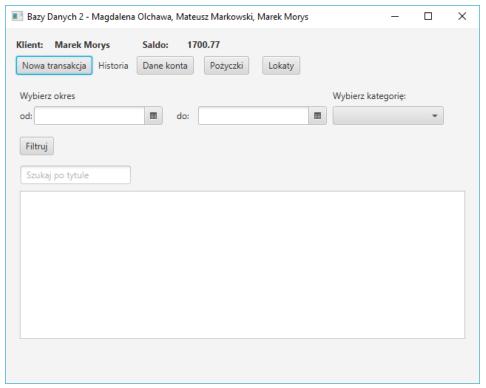
Rysunek 22 Ekran dodaj pracownika



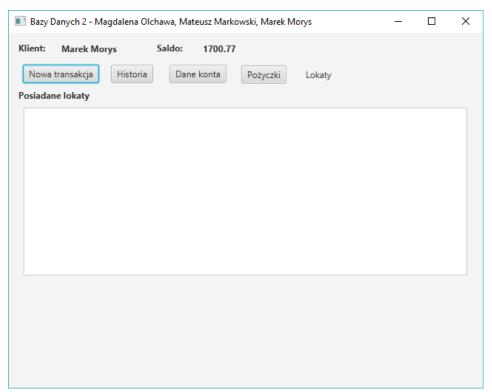
Rysunek 23 Ekran akcja na koncie



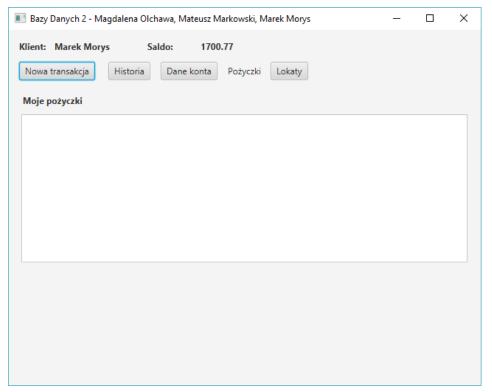
Rysunek 24 Ekran dane konta



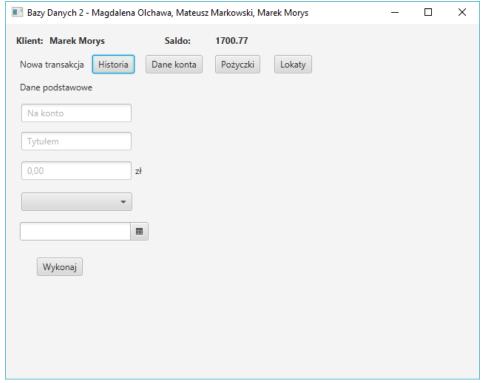
Rysunek 25 Ekran historia transakcji



Rysunek 26 Ekran lokaty



Rysunek 27 Ekran pożyczki



Rysunek 28 Ekran nowa transakcja

5.4.2. Implementacja wybranych funkcjonalności systemu

W systemie zostało zaimplementowane działanie wszystkich zakładanych przez nas funkcji, lecz w aplikacji zostały dodane wyłącznie następujące funkcje: logowanie do systemu przez pracowników i klientów, dodawanie nowych pracowników i klientów, wyświetlanie danych placówki dla aktywnego pracownika, wyszukanie klientów, wykonywanie przelewów oraz wyświetlanie danych zalogowanego użytkownika.

5.4.3. Implementacja mechanizmów bezpieczeństwa

System korzysta z uwierzytelniania podczas logowania za pomocą loginu oraz hasła, a także z autoryzacji poprzez różne poziomy dostępności informacji i funkcji (pracownik/klient). Interfejs w zależności od poziomu dostępu się różni, dzięki czemu użytkownicy mają dostęp do przewidzianych dla siebie funkcji. Dane przed wysłaniem do bazy danych zostają sprawdzone pod kątem zgodności typu. Logowanie odbywa się za pomocą formularza, gdzie hasło wpisywane jest w trybie zakrytym. Hasła są przechowywane w bazie danych w postaci zaszyfrowanej (SHA-256). Komunikacja odbywa się połączeniem szyfrowanym TLS 1.1/1.2.

6. Podsumowanie i wnioski

Zarówno system bazodanowy, jak i aplikacje dostępowe stanowią duże uproszczenie świata rzeczywistego. Projekt pozwolił nam na zapoznanie się z nowoczesnymi technologiami, m.in. SQL, Java, Node.js i przeprowadzenie implementacji systemu od modelowania oraz projektu, poprzez implementację bazy danych, a także aplikację dostępową. Pozwoliło to skupić się na integralnych rozwiązaniach, a także na kompleksowych testach.

Bibliografia

- Dokumentacja PM2, Disqus http://pm2.keymetrics.io/docs/usage/cluster-mode/ [20.01.2019]
- Dokumentacja JavaFX, Oracle https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/toc.htm [20.01.2019]
- 3. Dokumentacja Retrofit, Square https://square.github.io/retrofit/ [20.01.2019]
- 4. Dokumentacja Node.js, Ryan Dahl https://nodejs.org/api/ [20.01.2019]