

Bazy danych, projekt zaliczniowy

Mikołaj Duch, Adam Wojciechowski

Projekt ma na celu obsługę gier na internetowego serwisu gier. Wobec tego system obsługi danych zebranych podczas poszczególnych gier powinien umożliwiać:

1. Tworzenie kont użytkowników, w tym:
 - (a) Konto amatorskie, dla zwykłych użytkowników.
 - (b) Konto profesjonalne, dla osób biorących udział w turniejach i wygrywających nagrody.
 - (c) Konto drużynowe, dla drużyn biorących udział w turniejach.
2. Tworzenie rankingów, przy czym:
 - (a) Domyślnym rankingiem dla każdej gry będzie ranking Elo.
 - (b) Możliwa będzie także reprezentacja innego sposobu wyliczania rankingów, jak np. w brydżu sportowym.
 - (c) Rankingi będzie można dostosowywać według pewnych kryteriów, takich jak ranking potyczek przeciw konkretnemu graczowi, czy ranking w regionie.
 - (d) Tworzenie rankingów turniejowych, obowiązujących w ramach danego konkursu.
3. Obsługę turniejów, w tym:
 - (a) Wybieranie reprezentacji regionu na podstawie określonego rankingów.
 - (b) Tworzenie grup początkowych z uwzględnieniem siły graczy.
 - (c) Prezentacja wyników turnieju w formie drabinki.
4. Zapis przebiegu partii,

Dane dotyczące rankingów i wyników pozyskiwać będziemy, o ile to możliwe, z danych rzeczywistych. Dla gier które nie mają powszechnie dostępnych list rankingowych będziemy pobierać dane z innego rankingów (zapewne z turniejów sportowych).