

УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ
И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

ИНФОРМАЦИОННО-УПРАВЛЯЮЩИЕ СИСТЕМЫ
ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3
ВАРИАНТ №8

Выполнили:

Милосердов А. О.

Калугин Ф. И.

Группа Р3410

Преподаватель:

Ключев А. О.

Санкт-Петербург

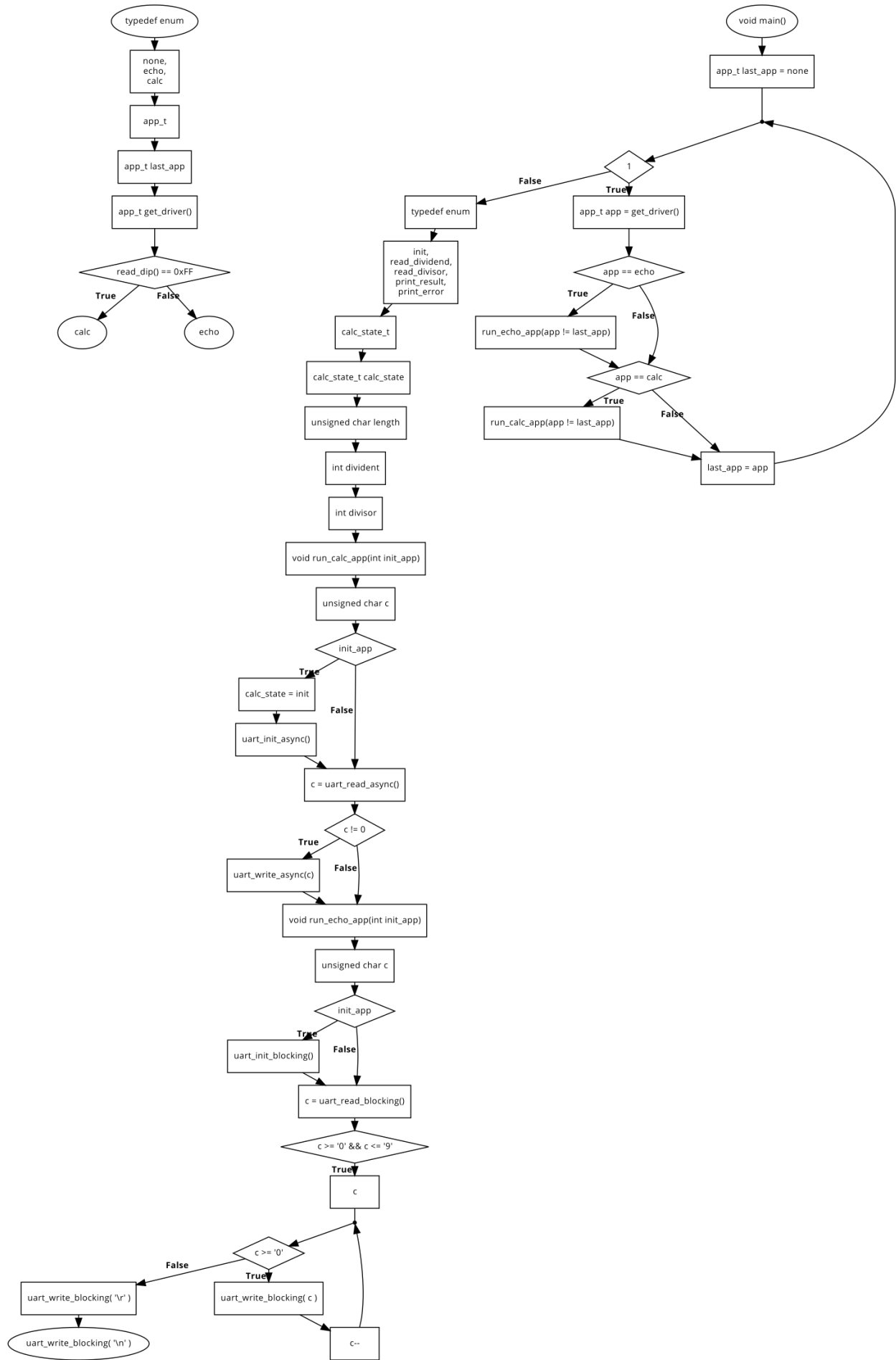
2017 г.

Описание задания

Разработать и написать драйверы последовательного канала для учебно-лабораторного стенда SDK-1.1 с использованием и без использования прерываний. Написать тестовую программу для разработанных драйверов:

Скорость последовательного канала – 2400 бит/с.

- Со стороны персонального компьютера с использованием терминальной программы контроллеру SDK-1.1 по последовательному каналу передается любой числовой символ ('0', '1', '2', ..., '9'). В ответ контроллер SDK-1.1 передает принятый символ и все остальные числовые символы, предшествующие введенному. Все остальные вводимые символы игнорируются контроллером SDK-1.1. Например, на символ '4' ответом является '43210', '8' – '876543210', '1' – '10' и т.д. Каждому обмену данными между персональным компьютером и стендом SDK-1.1 назначается отдельная строка.
- Целочисленный делитель десятичных чисел. Диапазон значений делимого и делителя – от 010 до 9910 включительно. Контроллеру SDK-1.1 по последовательному каналу со стороны персонального компьютера с использованием терминальной программы передаются делимое и делитель (десятичные числа), причем разделителем введенных значений является символ деления ('/'), концом ввода является символ равенства ('='), получившееся выражение отображается в терминале персонального компьютера. После чего контроллер возвращает частное, которое отображается в терминале. Каждое новое выражение начинается с новой строки. Сигнализация в случае ввода некорректных значений – сообщение об ошибке в последовательный канал и зажигание светодиодов (лабораторная работа № 1).



Листинги

main.c

```
1  #include "dip.h"
2  #include "app_echo.h"
3  #include "app_calc.h"
4
5  typedef enum {
6      none,
7      echo,
8      calc
9  } app_t;
10
11 app_t last_app;
12
13 app_t get_driver() {
14     if (read_dip() == 0xFF){
15         return calc;
16     }
17     return echo;
18 }
19
20 void main() {
21     app_t last_app = none;
22     while( 1 ) {
23         app_t app = get_driver();
24         if (app == echo) {
25             run_echo_app(app != last_app);
26         }
27         if (app == calc) {
28             run_calc_app(app != last_app);
29         }
30         last_app = app;
31     }
32 }
```

app_calc.c

```
1  #include "app_calc.h"
2  #include "uart_async.h"
3  #include "util.h"
4  #include "led.h"
5
6  typedef enum {
7      init,
8      read_dividend,
9      read_divisor,
10     print_result,
11     print_error
12 } calc_state_t;
13
14 calc_state_t calc_state;
15 unsigned char length;
16 int dividend;
17 int divisor;
18
```

```

19 void run_calc_app(int init_app) {
20     unsigned char c;
21     if (init_app) {
22         calc_state = init;
23         uart_init_async();
24     }
25     c = uart_read_async();
26     if (c != 0)
27         uart_write_async(c);
28     switch (calc_state) {
29         case init:
30             calc_state = read_dividend;
31             length = 0;
32             dividend = 0;
33             divisor = 0;
34             break;
35         case read_dividend:
36             if ( c >= '0' && c <= '9' ) {
37                 leds (0x00);
38                 if (length == 2) {
39                     calc_state = print_error;
40                 }
41                 if (length == 1) {
42                     dividend *= 10;
43                 }
44                 dividend += c - '0';
45                 length++;
46                 break;
47             }
48             if ( c == '/' ) {
49                 if (length == 0){
50                     calc_state = print_error;
51                 }
52                 else {
53                     length = 0;
54                     calc_state = read_divisor;
55                 }
56                 break;
57             }
58             if ( c == 0 ) {
59                 break;
60             }
61             calc_state = print_error;
62             break;
63         case read_divisor:
64             if ( c >= '0' && c <= '9' ) {
65                 if (length == 2) {
66                     calc_state = print_error;
67                 }
68                 if (length == 1) {
69                     divisor *= 10;
70                 }
71                 divisor += c - '0';
72                 length++;
73                 break;
74             }

```

```

75         if ( c == '=' ) {
76             if (length == 0)
77                 calc_state = print_error;
78             else
79                 calc_state = print_result;
80             break;
81         }
82         if ( c == 0 ) {
83             break;
84         }
85         calc_state = print_error;
86         break;
87     case print_result:
88         if (divisor == 0){
89             uart_write_str_async("\r\nCannot divide by 0!\r\n");
90         } else {
91             char str[3];
92             itoa(divident / divisor, str);
93             uart_write_str_async(str);
94             uart_write_str_async("\r\n");
95         }
96         calc_state = init;
97         break;
98     case print_error:
99         leds( 0xFF );
100        uart_write_str_async("\r\nInput error!\r\n");
101        calc_state = init;
102        break;
103    }
104 }

```

app_calc.h

```

1  #pragma once
2
3  void run_calc_app(int init_app);

```

app_echo.c

```

1  #include "app_echo.h"
2  #include "uart_blocking.h"
3
4  void run_echo_app(int init_app) {
5      unsigned char c;
6      if (init_app) {
7          uart_init_blocking();
8      }
9      c = uart_read_blocking();
10     if( c >= '0' && c <= '9' ) {
11         for( c; c >= '0'; c-- ) {
12             uart_write_blocking( c );
13         }
14         uart_write_blocking( '\r' );
15         uart_write_blocking( '\n' );
16     }
17 }

```

app_echo.h

```
1  #pragma once
2
3  void run_echo_app(int init_app);
```

dip.c

```
1  #include "max.h"
2  #include "dip.h"
3
4  unsigned char read_dip() {
5      return read_max( EXT_LO );
6  }
```

dip.h

```
1  #pragma once
2
3  unsigned char read_dip();
```

fifo.c

```
1  #include <stdlib.h>
2  #include "fifo.h"
3
4  void fifo_init( fifo_t* fifo ) {
5      fifo->front = NULL;
6      fifo->back = NULL;
7  }
8
9  void fifo_enqueue( fifo_t* fifo, unsigned char val ) {
10     fifo_node_t* node = malloc( sizeof(fifo_node_t) );
11
12     node->val = val;
13     node->next = NULL;
14
15     if( fifo->front == NULL ) {
16         fifo->front = node;
17     } else {
18         fifo->back->next = node;
19     }
20
21     fifo->back = node;
22 }
23
24 unsigned char fifo_dequeue( fifo_t* fifo ) {
25     unsigned char ret;
26
27     fifo_node_t* front = fifo->front;
28
29     if( front == NULL ) return '!';
30
31     ret = front->val;
32     fifo->front = front->next;
33
34     free( front );
```

```

35     return ret;
36 }
37
38 unsigned char fifo_peek( fifo_t* fifo ) {
39     if( fifo->front != NULL ) {
40         return fifo->front->val;
41     }
42     return '!';
43 }
44
45 unsigned int fifo_get_size( fifo_t* fifo ) {
46     unsigned int i = 0;
47     fifo_node_t* tmp = fifo->front;
48     if( tmp == NULL ) return 0;
49
50     i++;
51     while( tmp->next != NULL ) {
52         i++;
53         tmp = tmp->next;
54     }
55
56     return i;
57 }

```

fifo.h

```

1  #pragma once
2
3  typedef struct fifo_node_t {
4      unsigned char val;
5      struct fifo_node_t* next;
6  } fifo_node_t;
7
8  typedef struct {
9      fifo_node_t* front;
10     fifo_node_t* back;
11 } fifo_t;
12
13 void fifo_init( fifo_t* fifo );
14
15 void fifo_enqueue( fifo_t* fifo, unsigned char val );
16
17 unsigned char fifo_dequeue( fifo_t* fifo );
18
19 unsigned char fifo_peek( fifo_t* fifo );
20
21 unsigned int fifo_get_size( fifo_t* fifo );

```

isr_utils.c

```

1  #include "isr_utils.h"
2
3  void set_vector( unsigned char __xdata * Address, void * Vector ) {
4      unsigned char __xdata * TmpVector;
5
6      *Address = 0x02;

```



```

7
8     TmpVector = (unsigned char __xdata *) (Address + 1);
9     *TmpVector = (unsigned char) ((unsigned short)Vector >> 8);
10    ++TmpVector;
11    *TmpVector = (unsigned char) Vector;
12
13 }

```

isr_utils.h

```

1  #pragma once
2
3  void set_vector( unsigned char __xdata * Address, void * Vector );

```

list

```

1  app_calc.c
2  app_calc.h
3  app_echo.c
4  app_echo.h
5  dip.c
6  dip.h
7  fifo.c
8  fifo.h
9  isr_utils.c
10 isr_utils.h
11 list
12 main.c
13 uart_async.c
14 uart_async.h
15 uart_blocking.c
16 uart_blocking.h
17 util.c
18 util.h

```

uart_async.c

```

1  #include "uart_async.h"
2  #include "uart_blocking.h"
3  #include "isr_utils.h"
4  #include "fifo.h"
5  #include "aduc812.h"
6
7  fifo_t read_queue;
8  fifo_t write_queue;
9
10 void SIO_ISR() __interrupt
11 {
12     if(TI) {
13         TI = 0;
14         // remove transmitted byte from queue
15         fifo_dequeue( &write_queue );
16         // transmit next byte in queue, if any
17         if( fifo_get_size( &write_queue ) > 0 ){
18             // start transmitting byte
19             // but keep it in queue until transmission is complete

```

```

20         SBUF = fifo_peek( &write_queue );
21     }
22 }
23
24 if(RI) {
25     RI = 0;
26     fifo_enqueue( &read_queue, SBUF );
27 }
28 }
29
30
31 void uart_init_async() {
32     fifo_init( &read_queue );           // init read queue
33     fifo_init( &write_queue );          // init write queue
34     uart_init_blocking();                // init core uart features
35     set_vector( 0x2023, (void *)SIO_ISR ); // register interrupt handler
36     EA = 1;                             // enable interrupts
37     ES = 1;                             // enable uart interrupt
38 }
39
40 void uart_write_async( unsigned char c ) {
41     int first_write = 0;
42     ES = 0;
43     if( fifo_get_size( &write_queue ) == 0 ) {
44         // enqueue dummy byte which will be removed
45         fifo_enqueue( &write_queue, '_' );
46         first_write = 1;
47     }
48     fifo_enqueue( &write_queue, c );
49     ES = 1;
50     if( first_write == 1 ) {
51         // manually initiate transmission
52         TI = 1;
53     }
54 }
55
56 void uart_write_str_async( unsigned char * str ) {
57     while( *str ) uart_write_async( *str++ );
58 }
59
60 unsigned char uart_read_async() {
61     unsigned char res = 0;
62     ES = 0;
63     if( fifo_get_size( &read_queue ) != 0 ) {
64         res = fifo_dequeue( &read_queue );
65     }
66     ES = 1;
67     return res;
68 }

```

uart_async.h

```

1  #pragma once
2
3  void uart_init_async();
4  void uart_write_async( unsigned char c );

```

```

5 void uart_write_str_async( unsigned char * str );
6 unsigned char uart_read_async();

```

uart_blocking.c

```

1 #include "uart_blocking.h"
2 #include "aduc812.h"
3
4 void uart_init_blocking() {
5     TMOD = (TMOD & 0x0F) | 0x20; // set timer 1 to mode 2 (8 bit autoreload)
6     PCON = PCON & 0x7F; // disable double UART baud rate boost (2400 baud rate)
7     SCON = 0x50; // set UART to mode 1 and enable reception
8     ES  = 0;    // disable uart interrupt
9     ET1 = 0;    // disable timer 1 interrupt
10    TH1  = 0xF4; // autoreload timer 1 with preset value (2400 baud rate)
11    TR1  = 1;    // enable timer 1
12 }
13
14 void uart_write_blocking( unsigned char c ) {
15     TI = 0;
16     SBUF = c;
17     while( !TI );
18 }
19
20 unsigned char uart_read_blocking() {
21     RI = 0;
22     while( !RI );
23     return SBUF;
24 }

```

uart_blocking.h

```

1 #pragma once
2
3 void uart_init_blocking();
4 void uart_write_blocking( unsigned char c );
5 unsigned char uart_read_blocking();

```

util.c

```

1 #include "util.h"
2 #include <string.h>
3
4 void reverse(char s[])
5 {
6     int i, j;
7     char c;
8
9     for (i = 0, j = strlen(s)-1; i<j; i++, j--) {
10        c = s[i];
11        s[i] = s[j];
12        s[j] = c;
13    }
14 }
15
16 void itoa(int n, char s[])

```

```

17 {
18     int i, sign;
19
20     if ((sign = n) < 0)
21         n = -n;
22     i = 0;
23     do {
24         s[i++] = n % 10 + '0';
25     } while ((n /= 10) > 0);
26     if (sign < 0)
27         s[i++] = '-';
28     s[i] = '\0';
29     reverse(s);
30 }

```

util.h

```

1  #pragma once
2
3  void itoa(int n, char s[]);

```

Вывод

В результате выполнения лабораторной работы были разработаны и драйверы последовательного канала для учебно-лабораторного стенда SDK-1.1 с использованием и без использования прерываний и тестовая программа для разработанных драйверов.