## Университет ИТМО

# Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Кафедра вычислительной техники

## Информационно-управляющие системы Лабораторная работа №1 Вариант №8

Выполнили:

Милосердов А. О.

Калугин Ф. И.

Группа Р3410

Преподаватель:

Ключев А. О.

Санкт-Петербург 2017 г.

#### Описание задания

Разработать и реализовать драйверы светодиодных индикаторов и DIP-переключателей контроллера SDK-1.1. Написать тестовую программу с использованием разработанных драйверов по следующему алгоритму: в случае установки на DIP-переключателях кода 0хАА (шестнадцатеричное значение) на светодиодные индикаторы должна выводится анимация, показанная ниже. Во всех остальных случаях светодиодные индикаторы отражают инвертированное значение, выставленное на DIP-переключателях.

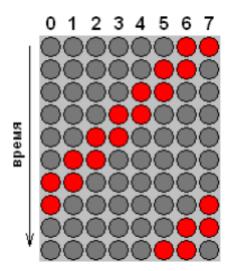


Рис. 1: Порядок анимации

### Блок-схема

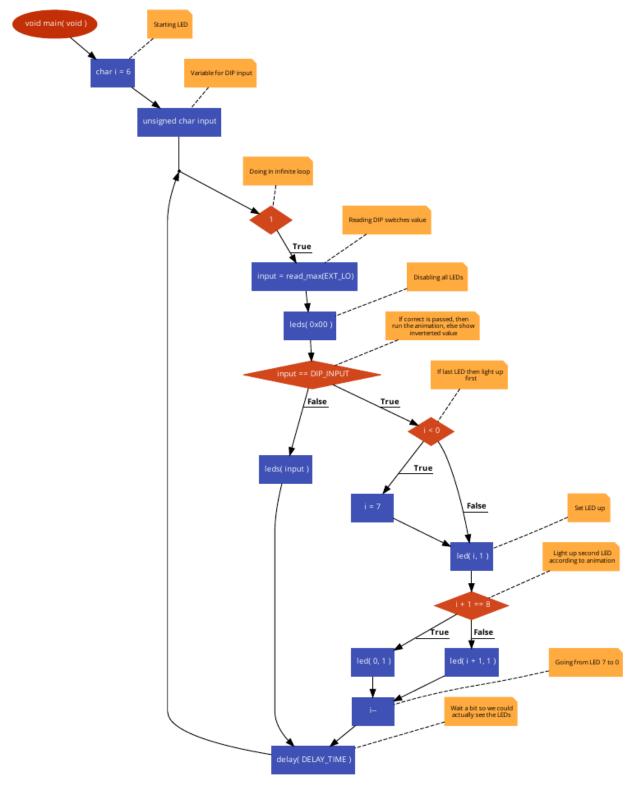


Рис. 2: Порядок анимации

#### Листинг программы

```
#include "aduc812.h"
   #include "led.h"
   #include "max.h"
   // Define triggering value on DIP switches
   #define DIP_INPUT 0xAA
   // Delay between LED toggle 300 cycles
   #define DELAY_TIME 300
   // Waiting in a loop doing nothing
   void delay( unsigned long ms ) {
13
           volatile unsigned long i, j;
14
15
       for( j = 0; j < ms; j++)
16
           for( i = 0; i < 50; i++ );
       }
19
20
   }
21
   void main( void ) {
22
23
24
           // Starting LED
           char i = 6;
25
           // Variable for DIP input
           unsigned char input;
           // Doing in infinite loop
           while(1) {
             // Reading DIP switches value
                    input = read_max(EXT_L0);
33
             // Disabling all LEDs
                    leds( 0x00 );
             // If correct is passed, then run the animation, else show inverterted value
                    if ( input == DIP_INPUT ) {
                // If last LED then light up first
                            if( i < 0 ) {
                                    i = 7;
                            }
                // Set LED up
                            led( i, 1 );
                // Light up second LED according to animation
                            if( i + 1 == 8 ) {
                                    led( 0, 1 );
                            } else {
                                    led( i + 1, 1 );
                            }
```

```
// Going from LED 7 to 0
i--;

| else {
| leds(input);
| for the control of the c
```

#### Вывод

B результате выполнения лабораторной работы был реализован алгоритм анимации на светодиодах и чтения с DIP переключателей.