## Benjamin Collet

Ingénieur logiciel et algorithmicien

28 rue Général Ferrié 38100 Grenoble. France ♠ +33 6 95 36 00 58 benjamin.collet@protonmail.ch in linkedin.com/in/benjamin-collet ● github.com/mrBen



## Expériences professionnelles

Depuis Octobre 2019 Lennatech (pour Sopra Steria), Ingénieur logiciel.

- Évolutions et maintenance pour les logiciels de gestion de production à STMicroelectronics Crolles
  - Besoin de comprendre rapidement un domaine fonctionnel complexe

Février - Juillet 2019 LocalSolver, Stage de fin d'études.

- o Calcul de bornes inférieures pour des tournées de véhicules (génération de colonnes)
  - Mise en application de l'état de l'art, volonté d'apprendre
- o Réécriture du système de licences pour une architecture client-serveur REST
  - Adaptation aux demandes, mais aussi force de proposition

Février – Juin 2018 Verimag (laboratoire de recherche), Travail Encadré de Recherche.

- Modélisation d'une topologie de réseau avec l'assistant de preuve Coq
  - Amélioration de ma capacité d'abstraction

Avril – Juin 2016 LISTIC (laboratoire de recherche), Stage de DUT.

- o Programmation d'un parseur pour des langages mathématiques
- o Création d'une interface graphique complète et ergonomique

## Formation

2017 - 2019 Master, Université Grenoble Alpes.

Master of Science in Informatics at Grenoble (MoSIG)

- Spécialisation « Operations Research, Combinatorics and Optimization » (ORCO)
  - Combinatorial Optimization and Graph Theory
  - Advanced Heuristic and Approximation Algorithms
  - Optimization under Uncertainty
- o Passionné par les algorithmes

2016 – 2017 Licence Erasmus, Oulu University of Applied Sciences, Finlande.

Information and Communications Technology

- Études à l'étranger : anglais, adaptation à la culture, autonomie
- Travail en équipe, projets d'entreprises (Demola avec Nokia et le Groupe OP)

2014 - 2016 Diplôme Universitaire de Technologie, IUT d'Annecy.

Informatique

- o Conception et réalisation de logiciels et de bases de données
- o Introduction à l'économie, la gestion et la communication

## Langues et Compétences

Anglais Courant (C1)

Programmation en C/C++, Python, Java, C#

Espagnol Notions élémentaires (A2)

Maîtrise de .NET, Java EE, SQL, Linux

Centres d'intérêt

Informatique Programmation pour le loisir, projets personnels ou compétition (CodinGame). Multiples installations et configurations de systèmes GNU/Linux, sur ordinateurs et serveurs personnels.

Sport Ceinture noire de Kung Fu, 8 ans de pratique, un voyage en Chine.

Discipline, rigueur et persévérance.