



Email: secretariat@cnmvslobozia.ro cn mv slobozia@yahoo.com

web: cnmvslobozia.ro

ANTONEL

Elevi, Mirea-Neculai Andrei-Laurențiu





Email: secretariat@cnmvslobozia.rocnmvslobozia.rocnmvslobozia.rocnmvslobozia.rocnmvslobozia.rocnmvslobozia.gocnmvsl

web: cnmvslobozia.ro

Calcan Cosmin Gabriel

Pentru participarea in concursul InfoEducatie la categoria Roboti am ales ca facem un cos de gunoi inteligent care se deschide la doar o trecere de mana prin fata senzorului.Ne-am gandit ca acest tip de cos de gunoi poate fi utilizat de catre persoanele cu handicap fizic cu forta scazuta in membre sau chiar cu anumite membre amputate.

De asemenea, cosul de gunoi indica pe un ecran prins in capacul sau cat de plin este tot pentru a le fi mai usor persoanelor cu dizabilitati sa il foloseasca.

Pentru construirea sa am cumparat un cos de gunoi clasic cu pedala pe care se apasa cu piciorul pentru a fi deschis.I-am demontat mecanismul cu pedala si ca inlocuitor am folosit un servomotor din Starter Kit-ul FTC al echipei de robotica din care facem parte.Cei 2 senzori,unul pentru deschiderea cosului si unul prentru a determina cat





Email: secretariat@cnmvslobozia.rocn_mv_slobozia@yahoo.com

web: cnmvslobozia.ro

de plin este, sunt senzori ultrasonici HC-SR04(perfecti pentru acest proiect pentru ca au o distanta minima de detectie de 2cm)

Pentru a afisa cat de plin este cosul de gunoi am folosit un ecran 16x2(16 coloane/2 randuri)conectat printr-o interfata I2C pentru a minimaliza numarul de cabluri folosite.

Placa de dezvoltare folosita este Arduino Uno pentru ca nu avem un circuit foarte complex si nici un volum mare de date de procesat. Am folosit 2 pini analogici pentru display(SDA/SCL) si am mai folosit 5 pini digitali unul pentru servomotor si 4 pentru senzorii ultrasonici.

Pe partea de programare am incercat sa pastram codul cat mai simplu posibil:

-am folosit libraria "LiquidCrystal_I2C.h" pentru a putea utiliza interfata I2C a placii impreuna cu displayul

-am folosit libraria "Servo.h" pentru a utilizarea servoului





Email: secretariat@cnmvslobozia.ro
cn_mv_slobozia@yahoo.com

web: cnmvslobozia.ro

-am folosit functia digitalWrite pentru utilizarea senzorilor ultrasonici

-am creat obiectul "lcd" al librariei LiquidCrystal_I2C.h

-am creat obiectul "servoclapa" al librariei Servo.h

Pe parcursul testelor am observat ca dupa ridicarea capacului gunoiului variabila "procentaj" o lua razna si de fiecare data trebuia resetata placa Arduino asa ca am decis sa mai folosim un pin digital(2) pentru activarea pinului "Reset" de pe placa arduino automat de fiecare data cand variabila "procentaj" are alte valori inafara celor din multimea (0;100). De asemenea ,in teste am observat ca servo motorul care ar trebui sa ridice clapa gunoiului nu are destula forta sa faca acest lucru asa ca , am ales sa mai adaugam un motor stepper care sa il ajute pe primul.

Acest lucru nu a dat rezultate pentru ca hardware-ul utilizat necesita o intensitate mare a curentului care nu poate fi asigurata dintrun port USB de laptop(este necesara o sursa de 5V suplimentara pe care nu o avem).

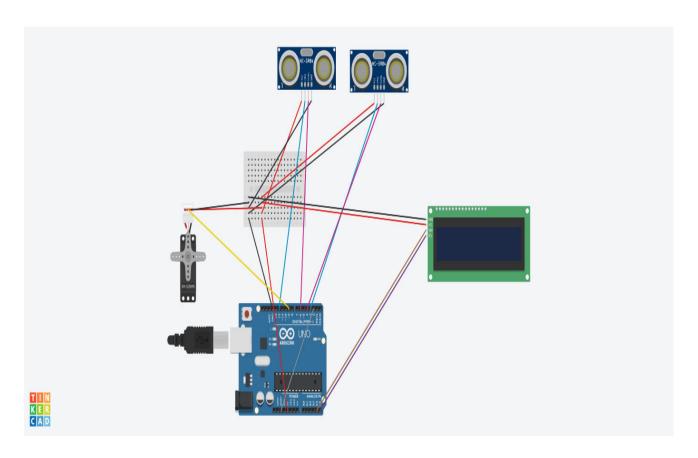




Email: secretariat@cnmvslobozia.ro
cn_mv_slobozia@yahoo.com

web: cnmvslobozia.ro

Din punct de vedere mecanic Antonel este foarte simplu conceput ,singura parte care se misca fiind bratul servoului care implicit ridica capacul la un unghi de minim 45 de grade fata de orizontala.



#include <Stepper.h>

#include <LiquidCrystal_I2C.h>

#include <Servo.h>

//crearea obiectelor

LiquidCrystal_I2C lcd = LiquidCrystal_I2C(0x27,16,2);





Bd. Unirii nr. 15, Slobozia, jud. Ialomiţa
Tel./fax: 0243 236322
Email: secretariat@cnmvslobozia.ro
cn_mv_slobozia@yahoo.com
web: cnmvslobozia.ro

```
Stepper help = Stepper(32,5,7,10,11);
Servo servoclapa;
//pinii pt stepper
const int in 1 = 5;
const int in 2 = 7;
const int in 3 = 10;
const int in4 = 11;
// gata
//pinii pt ultrasonici
const int pingPin =3;
const int plinPin = 12;
const int echoPin = 4;
const int echo2Pin = 6;
//gata
//pin reset
const int reset = 2;
//variabilele utilizate
long duration, duration2;
int cm, cm2,x;
int unghi;
long val;
long procentaj;
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 //initializarea servoului
 servoclapa.attach(9);
 servoclapa.write(175);
 //initializarea displayului
 lcd.init();
 lcd.backlight();
```





Bd. Unirii nr. 15, Slobozia, jud. Ialomiţa Tel./fax: 0243 236322 Email: secretariat@cnmvslobozia.ro cn_mv_slobozia@yahoo.com

web: cnmvslobozia.ro

```
//initializarea ultrasonicilor
pinMode(pingPin, OUTPUT);
pinMode(plinPin, OUTPUT);
pinMode(echoPin, INPUT);
pinMode(echo2Pin, INPUT);
//initializare pin reset
digitalWrite(reset, HIGH);
delay(200);
pinMode(reset, OUTPUT);
//setare viteza stepper
help.setSpeed(15);
void loop() {
//citire date de la senzorul din interiorul cosului de gunoi
digitalWrite(plinPin, LOW);
delayMicroseconds(2);
digitalWrite(plinPin, HIGH);
delayMicroseconds(10);
digitalWrite(plinPin, LOW);
duration2 = pulseIn(echo2Pin, HIGH);
//citire date de la senzorul din exteriorul cosului de gunoi
digitalWrite(pingPin, LOW);
delayMicroseconds(2);
digitalWrite(pingPin, HIGH);
delayMicroseconds(10);
digitalWrite(pingPin, LOW);
duration = pulseIn(echoPin, HIGH);
//determinare distante in functie de viteza sunetului(0.034cm/microsecunda)
cm = duration*0.034/2;
cm2 = duration2*0.043/2;
```





Email: secretariat@cnmvslobozia.rocnmvslobozia.rocnmvsl

web: cnmvslobozia.ro

```
//afisarea variabilei procentaj pe ecran
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print("Gunoiul e");
lcd.setCursor(9, 0);
x=cm2*25/10;
procentaj=100-(cm2*23.5/10);
lcd.setCursor(10, 0);
lcd.print(procentaj);
lcd.print("%");
lcd.setCursor(0, 1);
lcd.print("plin");
//deschiderea capacului
if(cm<20)
 servoclapa.write(100);
 help.step(20);
else
 servoclapa.write(175);
 help.step(-20);
 delay(5000);
//afisare variabile in serial monitor pentru debug eficient si rapid
Serial.print("cm=");
Serial.println(cm);
Serial.print("unghi=");
Serial.println(unghi);
Serial.print("cm2=");
Serial.println(cm2);
Serial.print("procentaj=");
```





Bd. Unirii nr. 15, Slobozia, jud. Ialomiţa
Tel./fax: 0243 236322
Email: secretariat@cnmvslobozia.ro
cn_mv_slobozia@yahoo.com
web: cnmvslobozia.ro

Serial.println(procentaj);
Serial.print("x=");
Serial.println(x);
delay(100);
//resetarea placii cand "procentaj" iese din multimea (1,99)
if(procentaj<1 || procentaj>99)digitalWrite(reset, LOW);