

# Qomicex\_Core 命名空间

## 类

[DataDetails](#)

[DataDetails.Account](#)

[DataDetails.Java](#)

[DataDetails.Launcher](#)

[DataDetails.Launcher.WindowSize](#)

[DataDetails.Version](#)

# DataDetails 类

命名空间: [Qomicex\\_Core](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataDetails
```

## 继承

[object](#) ← DataDetails

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

# DataDetails.Account 类

命名空间: [Qomicex\\_Core](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataDetails.Account
```

## 继承

[object](#) ← DataDetails.Account

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### AccessToken

```
public string AccessToken
```

## 字段值

[string](#)

### LoginMethod

```
public string LoginMethod
```

## 字段值

[string](#)

### Name

```
public string Name
```

字段值

[string](#)

## RefreshToken

```
public string RefreshToken
```

字段值

[string](#)

## Token

```
public string Token
```

字段值

[string](#)

## Uuid

```
public string Uuid
```

字段值

[string](#)

# DataDetails.Java 类

命名空间: [Qomicex\\_Core](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataDetails.Java
```

## 继承

[object](#) ← DataDetails.Java

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Arch

```
public string Arch
```

## 字段值

[string](#)

## Name

```
public string Name
```

## 字段值

[string](#)

## Path

```
public string Path
```

字段值

[string](#)

Type

```
public string Type
```

字段值

[string](#)

Version

```
public string Version
```

字段值

[string](#)

VersionID

```
public int VersionID
```

字段值

[int](#)

# DataDetails.Launcher 类

命名空间: [Qomicex\\_Core](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataDetails.Launcher
```

## 继承

[object](#) ← DataDetails.Launcher

## Derived

[Launcher.LauncherParam](#)

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Account

```
public DataDetails.Account Account
```

## 字段值

[DataDetails.Account](#)

### AdditionalParam

```
public string AdditionalParam
```

## 字段值

[string](#)

## DevideVersion

```
public bool DevideVersion
```

字段值

[bool](#)

## Java

```
public DataDetails.Java Java
```

字段值

[DataDetails.Java](#)

## MaxMemory

```
public string MaxMemory
```

字段值

[string](#)

## Version

```
public string Version
```

字段值

[string](#)

# DataDetails.Launcher.WindowSize 类

命名空间: [Qomicex\\_Core](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataDetails.Launcher.WindowSize
```

## 继承

[object](#) ← DataDetails.Launcher.WindowSize

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Width

```
public string Width
```

#### 字段值

[string](#)

### height

```
public string height
```

#### 字段值

[string](#)

# DataDetails.Version 类

命名空间: [Qomicex\\_Core](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataDetails.Version
```

## 继承

[object](#) ← DataDetails.Version

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Version(string)

```
public Version(string gameDir = "")
```

## 参数

gameDir [string](#)

## 字段

### GameDir

```
public string GameDir
```

## 字段值

[string](#)

## GameVersion

```
public string GameVersion
```

字段值

[string](#)

## State

```
public string State
```

字段值

[string](#)

## StateDescribe

```
public string StateDescribe
```

字段值

[string](#)

## Type

```
public string[] Type
```

字段值

[string](#)[]

## VersionDir

```
public string VersionDir
```

字段值

[string](#)

属性

Name

```
public string Name { get; set; }
```

属性值

[string](#)

# Qomicex\_Core.Modules.Account 命名空间

## 类

[Microsoft](#)

[Microsoft.OAuthResponse](#)

# Microsoft 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Account](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Microsoft
```

## 继承

[object](#) ← Microsoft

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Microsoft(string)

```
public Microsoft(string ClientId)
```

## 参数

ClientId [string](#)

## 方法

### GetUserAuthorizationState(OAuthResponse)

```
public Task<Dictionary<string, string>> GetUserAuthorizationState(Microsoft.OAuthResponse  
oAuthResponse)
```

## 参数

oAuthResponse [Microsoft.OAuthResponse](#)

返回

[Task](#) <[Dictionary](#)<[string](#), [string](#)>>

## GetUserInfo(string, string)

`public Task<DataDetails.Account> GetUserInfo(string accessToken, string refresh_token)`

参数

`accessToken` [string](#)

`refresh_token` [string](#)

返回

[Task](#) <[DataDetails.Account](#)>

## OAuthLogin()

`public Task<Microsoft.OAuthResponse> OAuthLogin()`

返回

[Task](#) <[Microsoft.OAuthResponse](#)>

## RefreshUserInfo(string)

`public Task<DataDetails.Account> RefreshUserInfo(string refreshToken)`

参数

`refreshToken` [string](#)

返回

[Task](#) <[DataDetails](#).[Account](#)>

# Microsoft OAuthResponse 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Account](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Microsoft OAuthResponse
```

## 继承

[object](#) ← Microsoft OAuthResponse

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### DeviceCode

```
public string DeviceCode
```

## 字段值

[string](#)

### UserCode

```
public string UserCode
```

## 字段值

[string](#)

### VerificationUri

```
public string VerificationUri
```

字段值

[string](#)

属性

ExpiresIn

```
public int ExpiresIn { get; set; }
```

属性值

[int](#)

Interval

```
public int Interval { get; set; }
```

属性值

[int](#)

# Qomicex\_Core.Modules.Installer 命名空间 类

[FabricInstaller](#)

[FabricInstaller.Library](#)

[ForgelInstaller](#)

[InstallerBase](#)

[LiteloaderInstaller](#)

[LiteloaderInstaller.Artifact](#)

[LiteloaderInstaller.InstallProgress](#)

[LiteloaderInstaller.Library](#)

[LiteloaderInstaller.LibraryDownloadInfo](#)

[LiteloaderInstaller.LiteLoaderInstaller](#)

[LiteloaderInstaller.LiteLoaderRemoteVersion](#)

[LiteloaderInstaller.Version](#)

[NeoForgelInstaller](#)

[QuiltInstaller](#)

[QuiltInstaller.Library](#)

[VanillalInstaller](#)

## 枚举

[InstallerBase.DownloadSource](#)

# FabricInstaller 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class FabricInstaller : InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← [InstallerBase](#) ← FabricInstaller

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### FabricInstaller(int, string)

```
public FabricInstaller(int downloadSource, string gameDir)
```

## 参数

downloadSource [int](#)

gameDir [string](#)

## 方法

### InstallFabric(string, string, string)

安装Fabric Loader

```
public Task<bool> InstallFabric(string versionId, string fabricVersion, string gameVersion)
```

## 参数

versionId [string](#)

fabricVersion [string](#)

gameVersion [string](#)

返回

[Task](#)<[bool](#)>

是否成功

## InstallFabricAsync(string, string, string)

异步安装Fabric Loader

```
public Task<bool> InstallFabricAsync(string versionId, string fabricVersion,  
string gameVersion)
```

参数

versionId [string](#)

fabricVersion [string](#)

gameVersion [string](#)

返回

[Task](#)<[bool](#)>

是否成功

## InstallFabricWithMainJson(string, string, string, string)

安装Fabric Loader并使用主版本JSON数据

```
public Task<bool> InstallFabricWithMainJson(string versionId, string fabricVersion, string  
gameVersion, string mainjsonData)
```

## 参数

versionId [string](#)

fabricVersion [string](#)

gameVersion [string](#)

mainJsonData [string](#)

## 返回

[Task](#) <[bool](#)>

是否成功

## InstallFabricWithMainJsonAsync(string, string, string, string)

异步安装Fabric Loader并使用主版本JSON数据

```
public Task<bool> InstallFabricWithMainJsonAsync(string versionId, string fabricVersion,
string gameVersion, string mainJsonData)
```

## 参数

versionId [string](#)

fabricVersion [string](#)

gameVersion [string](#)

mainJsonData [string](#)

## 返回

[Task](#) <[bool](#)>

是否成功

# FabricInstaller.Library 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class FabricInstaller.Library
```

## 继承

[object](#) ← FabricInstaller.Library

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Md5

```
public string? Md5 { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Name

```
public string? Name { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Sha1

```
public string? Sha1 { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

## Sha256

```
public string? Sha256 { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

## Sha512

```
public string? Sha512 { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

## Size

```
public long? Size { get; set; }
```

属性值

[long](#) ↗?

## Url

```
public string? Url { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# ForgeInstaller 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ForgeInstaller : InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← [InstallerBase](#) ← ForgeInstaller

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### ForgeInstaller(string, string, int, string)

```
public ForgeInstaller(string gameDir, string gameVersion, int downloadSource,  
string javaPath)
```

## 参数

gameDir [string](#)

gameVersion [string](#)

downloadSource [int](#)

javaPath [string](#)

## 方法

### GetMissForgeLibraries(string, string)

获取缺失的 Forge 库文件列表

```
public List<Local.MissFileData> GetMissForgeLibraries(string forgeInstallerPath,  
string versionId)
```

## 参数

forgeInstallerPath [string](#)

Forge安装器路径

versionId [string](#)

版本ID

## 返回

[List](#) <[Local.MissFileData](#)>

## 异常

[Exception](#)

## GetMissForgeLibrariesAsync(string, string)

异步获取缺失的 Forge 库文件列表

```
public Task<List<Local.MissFileData>> GetMissForgeLibrariesAsync(string forgeInstallerPath,  
string versionId)
```

## 参数

forgeInstallerPath [string](#)

Forge安装器路径

versionId [string](#)

版本ID

## 返回

[Task](#) <[List](#) <[Local.MissFileData](#)>>

## 异常

[Exception](#)

## InstallHighVersionForge(string, string, string?)

安装高版本 Forge, 安装前请确保原版游戏主 Jar 存在

```
public Task<bool> InstallHighVersionForge(string forgeInstallerPath, string versionId,  
string? inheritsFromJson)
```

## 参数

forgeInstallerPath [string](#)

Forge 安装器路径

versionId [string](#)

生成的版本 ID

inheritsFromJson [string](#)

依赖版本 Json

## 返回

[Task](#) <[bool](#)>

是否成功

## InstallHighVersionForgeAsync(string, string, string?)

异步安装高版本 Forge

```
public Task<bool> InstallHighVersionForgeAsync(string forgeInstallerPath, string versionId,  
string? inheritsFromJson)
```

## 参数

`forgeInstallerPath` [string](#)

Forge安装器路径

`versionId` [string](#)

生成的版本ID

`inheritsFromJson` [string](#)

依赖版本Json

返回

[Task](#) <[bool](#)>

是否成功

## InstallLegacyForgeAsync(string, string, string?)

异步安装旧版本 Forge

```
public Task<bool> InstallLegacyForgeAsync(string forgeInstallerPath, string versionId,  
string? inheritsFromJson)
```

参数

`forgeInstallerPath` [string](#)

Forge安装器路径

`versionId` [string](#)

生成的版本ID

`inheritsFromJson` [string](#)

返回

[Task](#) <[bool](#)>

是否成功

## SetVanillaJarPath(string)

```
public void SetVanillaJarPath(string vMJarPath)
```

### 参数

vMJarPath [string](#)

# InstallerBase 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← InstallerBase

## Derived

[FabricInstaller](#), [ForgeInstaller](#), [LiteloaderInstaller](#), [LiteloaderInstaller.LiteLoaderInstaller](#),  
[NeoForgeInstaller](#), [QuiltInstaller](#), [VanillaInstaller](#)

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

# InstallerBase.DownloadSource 枚举

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum InstallerBase.DownloadSource
```

## 字段

Bmclapi = 1

Official = 0

# LiteloaderInstaller 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller : InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← [InstallerBase](#) ← LiteloaderInstaller

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

# LiteloaderInstaller.Artifact 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller.Artifact
```

## 继承

[object](#) ← LiteloaderInstaller.Artifact

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

## 构造函数

### Artifact(string, string, string)

```
public Artifact(string groupId, string artifactId, string version)
```

## 参数

groupId [string](#)

artifactId [string](#)

version [string](#)

## 属性

### ArtifactId

```
public string ArtifactId { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## GroupId

```
public string GroupId { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Version

```
public string Version { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## 方法

### ToString()

Returns a string that represents the current object.

```
public override string ToString()
```

返回

[string](#)

A string that represents the current object.

# LiteloaderInstaller.InstallProgress 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller.InstallProgress
```

## 继承

[object](#) ← LiteloaderInstaller.InstallProgress

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### IsCompleted

```
public bool IsCompleted { get; set; }
```

## 属性值

[bool](#)

### IsError

```
public bool IsError { get; set; }
```

## 属性值

[bool](#)

## Message

```
public string Message { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Percentage

```
public int Percentage { get; set; }
```

属性值

[int](#)

# LiteloaderInstaller.Library 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller.Library
```

## 继承

[object](#) ← LiteloaderInstaller.Library

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Artifact

```
public LiteloaderInstaller.Artifact? Artifact { get; set; }
```

## 属性值

[LiteloaderInstaller.Artifact](#)

### DownloadInfo

```
public LiteloaderInstaller.LibraryDownloadInfo? DownloadInfo { get; set; }
```

## 属性值

[LiteloaderInstaller.LibraryDownloadInfo](#)

## Url

```
public string? Url { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# LiteloaderInstaller.LibraryDownloadInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller.LibraryDownloadInfo
```

## 继承

[object](#) ← LiteloaderInstaller.LibraryDownloadInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Path

```
public string? Path { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Url

```
public string? Url { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# LiteloaderInstaller.LiteLoaderInstaller 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller.LiteLoaderInstaller : InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← [InstallerBase](#) ← LiteloaderInstaller.LiteLoaderInstaller

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### LiteLoaderInstaller(int, string, int)

```
public LiteLoaderInstaller(int downloadSource, string gameDir, int threadNum = 8)
```

## 参数

downloadSource [int](#)

gameDir [string](#)

threadNum [int](#)

## 字段

### downloadSource

```
public readonly int downloadSource
```

字段值

[int](#)

## 方法

`InstallLiteLoaderAsync(string, string, string, IProgress<InstallProgress>?, CancellationToken)`

安装Liteloader,只需提供MC版本和LiteLoader版本,支持实时进度报告

```
public Task<bool> InstallLiteLoaderAsync(string versionId, string mcVersion, string  
liteVersion, IProgress<LiteloaderInstaller.InstallProgress>? progress = null,  
CancellationToken cancellationToken = default)
```

### 参数

`versionId` [string](#)

生成的版本ID (如"1.12.2-LiteLoader")

`mcVersion` [string](#)

Minecraft原版版本 (如"1.12.2")

`liteVersion` [string](#)

LiteLoader版本 (如"1.12.2-SNAPSHOT")

`progress` [IProgress](#)<[LiteloaderInstaller](#).[InstallProgress](#)>

`cancellationToken` [CancellationToken](#)

### 返回

[Task](#)<[bool](#)>

是否安装成功

# LiteloaderInstaller.LiteLoaderRemoteVersion 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller.LiteLoaderRemoteVersion
```

## 继承

[object](#) ← LiteloaderInstaller.LiteLoaderRemoteVersion

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

LiteLoaderRemoteVersion(string, string, List<string>,  
string, List<Library>)

```
public LiteLoaderRemoteVersion(string gameVersion, string selfVersion, List<string> urls,  
string tweakClass, List<LiteloaderInstaller.Library> libraries)
```

## 参数

gameVersion [string](#)

selfVersion [string](#)

urls [List](#)<[string](#)>

tweakClass [string](#)

libraries [List](#)<[LiteloaderInstaller.Library](#)>

## 属性

### GameVersion

```
public string GameVersion { get; set; }
```

#### 属性值

[string](#)

## Libraries

```
public List<LiteloaderInstaller.Library> Libraries { get; set; }
```

#### 属性值

[List](#)<[LiteloaderInstaller](#).[Library](#)>

## SelfVersion

```
public string SelfVersion { get; set; }
```

#### 属性值

[string](#)

## TweakClass

```
public string TweakClass { get; set; }
```

#### 属性值

[string](#)

## Urls

```
public List<string> Urls { get; set; }
```

属性值

[List](#)<[string](#)>

# LiteloaderInstaller.Version 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class LiteloaderInstaller.Version
```

## 继承

[object](#) ← LiteloaderInstaller.Version

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Id

```
public string? Id { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## 方法

### SetJson(string)

```
public void SetJson(string json)
```

## 参数

json [string](#)

## ToJson()

```
public string ToJson()
```

返回

[string](#)

# NeoForgeInstaller 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class NeoForgeInstaller : InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← [InstallerBase](#) ← NeoForgeInstaller

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### NeoForgeInstaller(string, string, int, string)

```
public NeoForgeInstaller(string gameDir, string gameVersion, int downloadSource,  
string javaPath)
```

## 参数

gameDir [string](#)

gameVersion [string](#)

downloadSource [int](#)

javaPath [string](#)

## 方法

### GetMissNeoForgeLibraries(string, string)

获取缺失的NeoForge库文件列表

```
public List<Local.MissFileData> GetMissNeoForgeLibraries(string neoForgeInstallerPath,  
string versionId)
```

## 参数

neoForgeInstallerPath [string](#)

NeoForge安装器路径

versionId [string](#)

生成的版本ID (如"1.12.2-FeoForge")

## 返回

[List](#) <[Local.MissFileData](#)>

## 异常

[Exception](#)

## GetMissNeoForgeLibrariesAsync(string, string)

异步获取缺失的NeoForge库文件列表

```
public Task<List<Local.MissFileData>> GetMissNeoForgeLibrariesAsync(string  
neoForgeInstallerPath, string versionId)
```

## 参数

neoForgeInstallerPath [string](#)

NeoForge安装器路径

versionId [string](#)

生成的版本ID (如"1.12.2-FeoForge")

## 返回

[Task](#) <[List](#) <[Local.MissFileData](#)>>

异常

[Exception](#)

## InstallNeoForgeAsync(string, string, string?)

异步安装NeoForge,通过从NeoForge安装器提取文件自动安装NeoForge,安装前请确保原版游戏主Jar存在

```
public Task<bool> InstallNeoForgeAsync(string neoForgeInstallerPath, string versionId,  
string? inheritsFromJson)
```

参数

**neoForgeInstallerPath** [string](#)

NeoForge安装器路径

**versionId** [string](#)

生成的版本ID (如"1.12.2-LiteLoader")

**inheritsFromJson** [string](#)

继承的版本Json内容

返回

[Task](#) <[bool](#)>

是否安装成功

## SetVanillaJarPath(string)

```
public void SetVanillaJarPath(string vMJarPath)
```

参数

vMJarPath [string](#)

# QuiltInstaller 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class QuiltInstaller : InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← [InstallerBase](#) ← QuiltInstaller

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### QuiltInstaller(int, string)

```
public QuiltInstaller(int downloadSource, string gameDir)
```

## 参数

downloadSource [int](#)

gameDir [string](#)

## 方法

### InstallQuiltAsync(string, string, string)

异步安装 Quilt Loader

```
public Task<bool> InstallQuiltAsync(string versionId, string quiltVersion,  
string gameVersion)
```

## 参数

versionId [string](#)

生成的版本ID

quiltVersion [string](#)

欲安装的Quilt版本

gameVersion [string](#)

原版游戏版本

## 返回

[Task](#) <[bool](#)>

是否成功

## InstallQuiltWithMainJsonAsync(string, string, string, string)

异步安装 Quilt Loader 并使用自定义的 main.json 数据

```
public Task<bool> InstallQuiltWithMainJsonAsync(string versionId, string quiltVersion,
string gameVersion, string mainjsonData)
```

## 参数

versionId [string](#)

生成的版本ID

quiltVersion [string](#)

欲安装的Quilt版本

gameVersion [string](#)

原版游戏版本

mainjsonData [string](#)

inheritsFrom版本Json内容

返回

[Task](#) <[bool](#)>

异常

[Exception](#)

# QuiltInstaller.Library 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class QuiltInstaller.Library
```

## 继承

[object](#) ← QuiltInstaller.Library

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Md5

```
public string? Md5 { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Name

```
public string? Name { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Sha1

```
public string? Sha1 { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

## Sha256

```
public string? Sha256 { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

## Sha512

```
public string? Sha512 { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

## Size

```
public long? Size { get; set; }
```

属性值

[long](#) ↗?

## Url

```
public string? Url { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# VanillaInstaller 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Installer](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class VanillaInstaller : InstallerBase
```

## 继承

[object](#) ← [InstallerBase](#) ← VanillaInstaller

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### VanillaInstaller(string, int)

```
public VanillaInstaller(string gameDir, int downloadSource)
```

## 参数

gameDir [string](#)

downloadSource [int](#)

## 字段

### downloadSource

```
public readonly int downloadSource
```

## 字段值

[int](#)

# 方法

## InstallVanillaAsync(string, string)

自动下载指定版本的原版Minecraft的Json到指定versionId目录下,并处理Json文件的id字段,需要补全文件

```
public Task<bool> InstallVanillaAsync(string mcVersion, string versionId)
```

### 参数

mcVersion [string](#)

Minecraft版本号

versionId [string](#)

要安装的版本名(文件夹名和id键)例如1.12.2-awa

### 返回

[Task](#)<[bool](#)>

# Qomicex\_Core.Modules.Launcher 命名空间 类

[Launcher](#)

[Launcher.LauncherParam](#)

# Launcher 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Launcher](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Launcher
```

## 继承

[object](#) ← Launcher

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 方法

### KillGame()

```
public void KillGame()
```

### Launch(LauncherParam)

```
public bool Launch(Launcher.LauncherParam param)
```

## 参数

param [Launcher.LauncherParam](#)

## 返回

[bool](#)

### SelectParam(LauncherParam)

```
public string SelectParam(Launcher.LauncherParam param)
```

参数

param [Launcher.LauncherParam](#)

返回

[string](#)

## UnzipNatives(string, string, string)

```
public bool UnzipNatives(string jsonPath, string minecraftPath, string versionPath)
```

参数

jsonPath [string](#)

minecraftPath [string](#)

versionPath [string](#)

返回

[bool](#)

## UnzipNativesAsync(string, string, string)

```
public Task<bool> UnzipNativesAsync(string jsonPath, string minecraftPath,  
string versionPath)
```

参数

jsonPath [string](#)

minecraftPath [string](#)

versionPath [string](#)

返回

[Task](#) <[bool](#)>

事件

OnCrashDetected

```
public event Action<string>? OnCrashDetected
```

事件类型

[Action](#) <[string](#)>

OnError

```
public event Action<string>? OnError
```

事件类型

[Action](#) <[string](#)>

OnExited

```
public event Action<int>? OnExited
```

事件类型

[Action](#) <[int](#)>

OnOutput

```
public event Action<string>? OnOutput
```

## 事件类型

[Action](#) <[string](#)>

# Launcher.LauncherParam 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Launcher](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Launcher.LauncherParam : DataDetails.Launcher
```

## 继承

[object](#) ← [DataDetails.Launcher](#) ← Launcher.LauncherParam

## 继承成员

[DataDetails.Launcher.Account](#) , [DataDetails.Launcher.DevideVersion](#) ,  
[DataDetails.Launcher.AdditionalParam](#) , [DataDetails.Launcher.Version](#) ,  
[DataDetails.Launcher.MaxMemory](#) , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 字段

### FullScreen

```
public bool FullScreen
```

## 字段值

[bool](#)

### GameDir

```
public string GameDir
```

## 字段值

[string](#)

## Height

```
public string Height
```

字段值

[string](#)

## Java

```
public DataDetails.Java Java
```

字段值

[DataDetails.Java](#)

## LauncherName

```
public string LauncherName
```

字段值

[string](#)

## Width

```
public string Width
```

字段值

[string](#)

# Qomicex\_Core.Modules.Sources 命名空间

## 类

### [Local](#)

[Local.DownloadSource](#)

[Local.MissFileData](#)

### [Minecraft](#)

[Minecraft.VersionInfo](#)

### [Modloader](#)

[Modloader.DownloadSource](#)

[Modloader.LiteloaderVersionInfo](#)

[Modloader.ModLoaderInfo](#)

[Modloader.NeoForgeVersionInfo](#)

NeoForge版本信息模型

[Modloader.OptifineVersionInfo](#)

## 枚举

[Local.DownloadSources](#)

[Modloader.DownloadSources](#)

[Modloader.ModLoaderType](#)

# Local 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Local
```

**继承**

[object](#) ← Local

**继承成员**

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 方法

### GetAllMissFilesAsync(string, string)

```
public Task<List<Local.MissFileData>> GetAllMissFilesAsync(string version, string gameDir)
```

**参数**

version [string](#)

gameDir [string](#)

**返回**

[Task](#)<[List](#)<[Local.MissFileData](#)>>

### GetMissAssetsAsync(string, string)

```
public Task<List<Local.MissFileData>> GetMissAssetsAsync(string version, string gameDir)
```

参数

version [string](#)

gameDir [string](#)

返回

[Task](#) <[List](#) <[Local.MissFileData](#)>>

## GetMissLibrariesAsync(string, string)

```
public Task<List<Local.MissFileData>> GetMissLibrariesAsync(string version, string gameDir)
```

参数

version [string](#)

gameDir [string](#)

返回

[Task](#) <[List](#) <[Local.MissFileData](#)>>

## GetMissMainJarAsync(string, string)

```
public Task<Local.MissFileData?> GetMissMainJarAsync(string version, string gameDir)
```

参数

version [string](#)

gameDir [string](#)

返回

[Task](#) <[Local.MissFileData](#)>

## MavenToPath(string)

```
public static string MavenToPath(string maven)
```

参数

maven [string](#)

返回

[string](#)

## SetDownloadSource(int)

```
public void SetDownloadSource(int source)
```

参数

source [int](#)

# Local.DownloadSource 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Local.DownloadSource
```

## 继承

[object](#) ← Local.DownloadSource

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### assetsIndexSource

```
public string assetsIndexSource
```

## 字段值

[string](#)

### assetsSource

```
public string assetsSource
```

## 字段值

[string](#)

### librariesSource

```
public string librariesSource
```

字段值

[string](#)

## mainJarSource

```
public string mainJarSource
```

字段值

[string](#)

# Local.DownloadSources 枚举

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum Local.DownloadSources
```

## 字段

BMCLAPI = 1

Mojang = 0

# Local.MissFileData 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Local.MissFileData
```

## 继承

[object](#) ← Local.MissFileData

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Name

```
public string Name
```

### 字段值

[string](#)

### Path

```
public string Path
```

### 字段值

[string](#)

### Sha1

```
public string Sha1
```

字段值

[string](#) ↗

Url

```
public string Url
```

字段值

[string](#) ↗

# Minecraft 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Minecraft
```

## 继承

[object](#) ← Minecraft

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Minecraft()

```
public Minecraft()
```

## 方法

### GetMinecraftListAsync(int)

```
public Task<List<Minecraft.VersionInfo>> GetMinecraftListAsync(int source = 1)
```

## 参数

source [int](#)

## 返回

[Task](#)<[List](#)<Minecraft.VersionInfo>>

## GetMinecraftVersionManifest(int)

```
public Task<dynamic?> GetMinecraftVersionManifest(int DownloadScore = 1)
```

### 参数

DownloadScore [int](#)

### 返回

[Task](#) <dynamic>

## ParseVersionList(dynamic)

```
public List<Minecraft.VersionInfo> ParseVersionList(dynamic versionManifest)
```

### 参数

versionManifest dynamic

### 返回

[List](#) <[Minecraft.VersionInfo](#)>

# Minecraft.VersionInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Minecraft.VersionInfo
```

## 继承

[object](#) ← Minecraft.VersionInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Id

```
public string? Id { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### ReleaseTime

```
public DateTime ReleaseTime { get; set; }
```

## 属性值

[DateTime](#)

### Type

```
public string? Type { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

Url

```
public string? Url { get; set; }
```

属性值

[string](#) ↗

# Modloader 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Modloader
```

**继承**

[object](#) ← Modloader

**继承成员**

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Modloader(int)

```
public Modloader(int downloadSourceId = 0)
```

**参数**

downloadSourceId [int](#)

## 方法

### GetAvailableModLoaders(string, ModLoaderType)

```
public Task<List<Modloader.ModLoaderInfo>> GetAvailableModLoaders(string minecraftVersion,  
Modloader.ModLoaderType modLoaderType = ModLoaderType.All)
```

**参数**

minecraftVersion [string](#)

modLoaderType [Modloader.ModLoaderType](#)

返回

[Task](#) <[List](#) <[Modloader.ModLoaderInfo](#)>>

## SetDownloadSource(int)

`public Modloader.DownloadSource SetDownloadSource(int sourceId)`

参数

sourceId [int](#)

返回

[Modloader.DownloadSource](#)

# Modloader.DownloadSource 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Modloader.DownloadSource
```

## 继承

[object](#) ← Modloader.DownloadSource

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### assetsIndexSource

```
public string assetsIndexSource
```

## 字段值

[string](#)

### assetsSource

```
public string assetsSource
```

## 字段值

[string](#)

### librariesSource

```
public string librariesSource
```

字段值

[string](#)

## mainJarSource

```
public string mainJarSource
```

字段值

[string](#)

# Modloader.DownloadSources 枚举

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum Modloader.DownloadSources
```

## 字段

BMCLAPI = 1

Official = 0

# Modloader.LiteloaderVersionInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Modloader.LiteloaderVersionInfo
```

## 继承

[object](#) ← Modloader.LiteloaderVersionInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Hash

```
[JsonProperty("hash")]
public string Hash { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## MinecraftVersion

```
[JsonProperty("mcversion")]
public string MinecraftVersion { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## Type

```
[JsonProperty("type")]
public string Type { get; set; }
```

### 属性值

[string](#) ↗

## Version

```
[JsonProperty("version")]
public string Version { get; set; }
```

### 属性值

[string](#) ↗

# Modloader.ModLoaderInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Modloader.ModLoaderInfo
```

## 继承

[object](#) ← Modloader.ModLoaderInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### DownloadUrl

```
public string DownloadUrl { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### InstallerFileName

```
public string InstallerFileName { get; }
```

## 属性值

[string](#)

### IsRecommended

```
public bool IsRecommended { get; set; }
```

属性值

[bool](#)

## MinecraftVersion

```
public string MinecraftVersion { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Sha1

```
public string Sha1 { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Type

```
public Modloader.ModLoaderType Type { get; set; }
```

属性值

[Modloader.ModLoaderType](#)

## Version

```
public string Version { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## VersionJsonPath

```
public string VersionJsonPath { get; }
```

属性值

[string](#)

# Modloader.ModLoaderType 枚举

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum Modloader.ModLoaderType
```

## 字段

All = 0

Fabric = 2

Forge = 1

LiteLoader = 5

NeoForge = 3

Optifine = 6

Quilt = 4

# Modloader.NeoForgeVersionInfo 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

NeoForge版本信息模型

```
public class Modloader.NeoForgeVersionInfo
```

**继承**

[object](#) ← Modloader.NeoForgeVersionInfo

**继承成员**

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

**属性**

InstallerPath

```
[JsonProperty("installerPath")]
public string InstallerPath { get; set; }
```

属性值

[string](#)

MinecraftVersion

```
[JsonProperty("mcversion")]
public string MinecraftVersion { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## RawVersion

```
[JsonProperty("rawVersion")]
public string RawVersion { get; set; }
```

### 属性值

[string](#) ↗

## Version

```
[JsonProperty("version")]
public string Version { get; set; }
```

### 属性值

[string](#) ↗

# Modloader.OptifineVersionInfo 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Modloader.OptifineVersionInfo
```

## 继承

[object](#) ← Modloader.OptifineVersionInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Filename

```
[JsonProperty("filename")]
public string Filename { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Forge

```
[JsonProperty("forge")]
public string Forge { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## MinecraftVersion

```
[JsonProperty("mcversion")]
public string MinecraftVersion { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Patch

```
[JsonProperty("patch")]
public string Patch { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Type

```
[JsonProperty("type")]
public string Type { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

# Qomicex\_Core.Modules.Sources.Expansion 命名空间 类

[Worlds](#)

枚举

[Worlds.Category](#)

# Worlds 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Worlds : CurseForgeBase
```

## 继承

[object](#) ← [CurseForgeBase](#) ← Worlds

## 继承成员

[CurseForgeBase.GetDownloadUrl\(string, string\)](#) ,  
[CurseForgeBase.GetDownloadUrlAsync\(string, string\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) ,  
[object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Worlds(string)

```
public Worlds(string ApiKey)
```

## 参数

ApiKey [string](#)

## 方法

### GetModInfoAsync(string)

异步获取指定World的详细信息

```
public Task<CurseForgeBase.CurseForgeInfo> GetModInfoAsync(string Id)
```

## 参数

[Id](#) [string](#)

ModId

返回

[Task](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeInfo](#)>

World信息

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

## GetRecommendWorlds(string?[], int?[], int?, int?, int?)

获取推荐的World列表

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> GetRecommendWorlds(string?[] GameVersions, int?[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

[GameVersions](#) [string](#)[]

游戏版本

[Categories](#) [int](#)?[]

分类

[SortField](#) [int](#)?

排序方式

[Page](#) [int](#)?

页数

[PageSize](#) [int](#)?

页面大小

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

结果

## SearchAsync(string, string[], int[], int?, int?, int?)

异步搜索CurseForge上的World

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> SearchAsync(string SearchFilter,  
string[] GameVersions, int[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize  
= 25)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类标签

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

单页搜索结果条目数

返回

[Task](#) <[List](#)<[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

异常

[ArgumentOutOfRangeException](#)

[Exception](#)

# Worlds.Category 枚举

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum Worlds.Category
```

## 字段

Adventure = 248

Creation = 249

GameMap = 250

ModdedWorld = 4464

Parkour = 251

Puzzle = 252

Survival = 253

# Qomicex\_Core.Modules.Sources.Expansion. CurseForge 命名空间

## 类

[CurseForgeBase](#)

[CurseForgeBase.AuthorMeta](#)

[CurseForgeBase.CategoryMeta](#)

[CurseForgeBase.CurseForgeDependenciesMeta](#)

[CurseForgeBase.CurseForgeFilesMeta](#)

[CurseForgeBase.CurseForgeInfo](#)

[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)

[CurseForgeBase.ModLoaderType](#)

[CurseForgeBase.ScreenshotsMeta](#)

[DataPacks](#)

[Modpacks](#)

[Mods](#)

[ResourcePacks](#)

[Shaders](#)

## 枚举

[CurseForgeBase.SortField](#)

[DataPacks.Category](#)

[Modpacks.Category](#)

[Mods.Category](#)

[ResourcePacks.Category](#)

[Shaders.Category](#)

# CurseForgeBase 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase

## Derived

[DataPacks](#), [Modpacks](#), [Mods](#), [ResourcePacks](#), [Shaders](#), [Worlds](#)

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### CurseForgeBase(string, string, string)

```
public CurseForgeBase(string ApiKey, string SearchUrl, string ModURL)
```

## 参数

ApiKey [string](#)

SearchUrl [string](#)

ModURL [string](#)

## 方法

### GetDownloadUrl(string, string)

获取指定资源的下载链接

```
public string GetDownloadUrl(string Id, string FileId)
```

参数

Id [string](#)

FileId [string](#)

返回

[string](#)

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

## GetDownloadUrlAsync(string, string)

异步获取指定资源的下载链接

```
public Task<string> GetDownloadUrlAsync(string Id, string FileId)
```

参数

Id [string](#)

FileId [string](#)

返回

[Task](#) <[string](#)>

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

# CurseForgeBase.AuthorMeta 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase.AuthorMeta
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.AuthorMeta

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Id

```
[JsonProperty("id")]
public string Id { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

### Name

```
[JsonProperty("name")]
public string Name { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

# Url

```
[JsonProperty("url")]
public string Url { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# CurseForgeBase.CategoryMeta 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase.CategoryMeta
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.CategoryMeta

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Id

```
[JsonProperty("id")]
public int Id { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

### Name

```
[JsonProperty("name")]
public string Name { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Slug

```
[JsonProperty("slug")]
public string Slug { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Url

```
[JsonProperty("url")]
public string Url { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

# CurseForgeBase.CurseForgeDependenciesMeta 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase.CurseForgeDependenciesMeta
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.CurseForgeDependenciesMeta

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Id

```
[JsonProperty("modId")]
public int Id { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

### Type

```
[JsonProperty("relationType")]
public int Type { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)



# CurseForgeBase.CurseForgeFilesMeta 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase.CurseForgeFilesMeta
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.CurseForgeFilesMeta

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### FileId

```
[JsonProperty("fileId")]
public string FileId { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

### FileName

```
[JsonProperty("fileName")]
public string FileName { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## GameVersion

```
[JsonProperty("gameVersion")]
public string GameVersion { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## ModLoader

```
[JsonProperty("modLoader")]
public int ModLoader { get; set; }
```

属性值

[int](#)

## releaseType

```
[JsonProperty("releaseType")]
public int releaseType { get; set; }
```

属性值

[int](#)

# CurseForgeBase.CurseForgeInfo 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase.CurseForgeInfo
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.CurseForgeInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Authors

```
[JsonProperty("authors")]
public List<CurseForgeBase.AuthorMeta> Authors { get; set; }
```

## 属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.AuthorMeta](#)>

### Categories

```
[JsonProperty("categories")]
public List<CurseForgeBase.CategoryMeta> Categories { get; set; }
```

## 属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.CategoryMeta](#)>

# Dependencies

```
public List<CurseForgeBase.CurseForgeDependenciesMeta> Dependencies { get; set; }
```

属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeDependenciesMeta](#)>

## DownloadCount

```
[JsonProperty("downloadCount")]
public int DownloadCount { get; set; }
```

属性值

[int](#)

## Files

```
[JsonProperty("latestFilesIndexes")]
public List<CurseForgeBase.CurseForgeFilesMeta> Files { get; set; }
```

属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeFilesMeta](#)>

## IconUrl

```
[JsonProperty("iconUrl")]
public string IconUrl { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Id

```
[JsonProperty("id")]
public string Id { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## IsFeatured

```
[JsonProperty("isFeatured")]
public bool IsFeatured { get; set; }
```

属性值

[bool](#)

## Name

```
[JsonProperty("name")]
public string Name { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Screenshots

```
[JsonProperty("screenshots")]
public List<CurseForgeBase.ScreenshotsMeta> Screenshots { get; set; }
```

属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.ScreenshotsMeta](#)>

## Slug

```
[JsonProperty("slug")]
public string Slug { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Status

```
[JsonProperty("status")]
public int Status { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

## Summary

```
[JsonProperty("summary")]
public string Summary { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

# CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Authors

```
public List<CurseForgeBase.AuthorMeta> Authors { get; set; }
```

## 属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.AuthorMeta](#)>

### Categories

```
public List<CurseForgeBase.CategoryMeta> Categories { get; set; }
```

## 属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.CategoryMeta](#)>

### DownloadCount

```
public string DownloadCount { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## GameVersion

```
public string GameVersion { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## IconUrl

```
public string IconUrl { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Id

```
public string Id { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## IsFeatured

```
public bool IsFeatured { get; set; }
```

属性值

[bool](#)

Name

```
public string Name { get; set; }
```

属性值

[string](#)

Screenshots

```
public List<CurseForgeBase.ScreenshotsMeta> Screenshots { get; set; }
```

属性值

[List](#) <[CurseForgeBase.ScreenshotsMeta](#)>

Slug

```
public string Slug { get; set; }
```

属性值

[string](#)

Status

```
public string Status { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Summary

```
public string Summary { get; set; }
```

属性值

[string](#)

# CurseForgeBase.ModLoaderType 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public static class CurseForgeBase.ModLoaderType
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.ModLoaderType

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### All

```
public static readonly List<string> All
```

## 字段值

[List](#)<[string](#)>

## Any

```
public const string Any = "Any"
```

## 字段值

[string](#)

## Fabric

```
public const string Fabric = "Fabric"
```

字段值

[string](#)

## Forge

```
public const string Forge = "Forge"
```

字段值

[string](#)

## LiteLoader

```
public const string LiteLoader = "LiteLoader"
```

字段值

[string](#)

## NeoForge

```
public const string NeoForge = "NeoForge"
```

字段值

[string](#)

## Quilt

```
public const string Quilt = "Quilt"
```

字段值

[string](#) ↗

# CurseForgeBase.ScreenshotsMeta 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class CurseForgeBase.ScreenshotsMeta
```

## 继承

[object](#) ← CurseForgeBase.ScreenshotsMeta

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Description

```
[JsonProperty("description")]
public string Description { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## Id

```
[JsonProperty("id")]
public int Id { get; set; }
```

## 属性值

[int](#)

## ModId

```
[JsonProperty("modId")]
public int ModId { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

## ThumbnailUrl

```
[JsonProperty("thumbnailUrl")]
public string ThumbnailUrl { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Title

```
[JsonProperty("title")]
public string Title { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Url

```
[JsonProperty("url")]
public string Url { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)



# CurseForgeBase.SortField 枚举

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum CurseForgeBase.SortField
```

## 字段

Author = 5

Category = 7

EarlyAccess = 9

Featured = 1

FeaturedReleased = 10

GameVersion = 8

LastUpdated = 3

Name = 4

Popularity = 2

Rating = 12

ReleasedDate = 11

TotalDownloads = 6

# DataPacks 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataPacks : CurseForgeBase
```

## 继承

[object](#) ← [CurseForgeBase](#) ← DataPacks

## 继承成员

[CurseForgeBase.GetDownloadUrl\(string, string\)](#) ,  
[CurseForgeBase.GetDownloadUrlAsync\(string, string\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) ,  
[object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### DataPacks(string)

```
public DataPacks(string ApiKey)
```

## 参数

ApiKey [string](#)

## 方法

### GetModInfoAsync(string)

异步获取指定DataPack的详细信息

```
public Task<CurseForgeBase.CurseForgeInfo> GetModInfoAsync(string Id)
```

## 参数

[Id](#) [string](#)

ModId

返回

[Task](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeInfo](#)>

DataPack信息

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

## GetRecommendDataPacks(string?[], int?[], int?, int?, int?)

获取推荐的DataPack列表

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> GetRecommendDataPacks(string?[] GameVersions, int?[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

[GameVersions](#) [string](#)[]

游戏版本

[Categories](#) [int](#)?[]

分类

[SortField](#) [int](#)?

排序方式

[Page](#) [int](#)?

页数

[PageSize](#) [int](#)?

页面大小

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

结果

## SearchAsync(string, string[], int[], int?, int?, int?)

异步搜索CurseForge上的DataPack

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> SearchAsync(string SearchFilter,  
string[] GameVersions, int[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize  
= 25)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类标签

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

单页搜索结果条目数

返回

[Task](#) <[List](#)<[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

异常

[ArgumentOutOfRangeException](#)

[Exception](#)

# DataPacks.Category 枚举

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum DataPacks.Category
```

## 字段

Adventure = 6948

Fantasy = 6949

Library = 6950

Magic = 6952

Miscellaneous = 6947

ModSupport = 6946

Tech = 6951

Utility = 6953

# Modpacks 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Modpacks : CurseForgeBase
```

## 继承

[object](#) ← [CurseForgeBase](#) ← Modpacks

## 继承成员

[CurseForgeBase.GetDownloadUrl\(string, string\)](#) ,  
[CurseForgeBase.GetDownloadUrlAsync\(string, string\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) ,  
[object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Modpacks(string)

```
public Modpacks(string ApiKey)
```

## 参数

ApiKey [string](#)

## 方法

### GetModInfoAsync(string)

异步获取指定Modpack的详细信息

```
public Task<CurseForgeBase.CurseForgeInfo> GetModInfoAsync(string ModpackId)
```

## 参数

ModpackId [string](#)

ModId

返回

[Task](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeInfo](#)>

Mod信息

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

## GetRecommendModpacks(string?[], int?[], string[]?, int?, int?, int?)

获取推荐的Modpack列表

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> GetRecommendModpacks(string?[] GameVersions, int?[] Categories, string[]? ModLoaderTypes, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类

ModLoaderTypes [string](#)[]

模组加载器

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

页面大小

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

结果

## SearchAsync(string, string[], int[], string[]?, int?, int?, int?)

异步搜索CurseForge上的Modpack

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> SearchAsync(string SearchFilter,  
string[] GameVersions, int[] Categories, string[]? ModLoaderTypes, int? SortField = 0,  
int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类标签

ModLoaderTypes [string](#)[]

ModLoader类型

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

单页搜索结果条目数

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

异常

[ArgumentOutOfRangeException](#)

[Exception](#)

# Modpacks.Category 枚举

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum Modpacks.Category
```

## 字段

AdventureAndRpg = 4475

CombatOrPvp = 4483

Exploration = 4476

ExtraLarge = 4482

FtbOfficialPack = 4487

Hardcore = 4479

Horror = 7418

Magic = 4473

MapBased = 4480

MiniGame = 4477

Multiplayer = 4484

Quests = 4478

Sci\_fi = 4474

Skyblock = 4736

SmallOrLight = 4481

Tech = 4472

VanillaAdd = 5128

# Mods 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Mods : CurseForgeBase
```

## 继承

[object](#) ← [CurseForgeBase](#) ← Mods

## 继承成员

[CurseForgeBase.GetDownloadUrl\(string, string\)](#) ,  
[CurseForgeBase.GetDownloadUrlAsync\(string, string\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) ,  
[object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Mods(string)

```
public Mods(string ApiKey)
```

## 参数

ApiKey [string](#)

## 方法

### GetModInfoAsync(string)

异步获取指定Mod的详细信息

```
public Task<CurseForgeBase.CurseForgeInfo> GetModInfoAsync(string ModId)
```

## 参数

`ModId` [string](#)

ModId

返回

`Task` <[CurseForgeBase.CurseForgeInfo](#)>

Mod信息

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

## GetRecommendMods(string?[], int?[], string[]?, int?, int?, int?)

获取推荐的Mod列表

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> GetRecommendMods(string?[] GameVersions, int?[] Categories, string[]? ModLoaderTypes, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

`GameVersions` [string](#)[]

游戏版本

`Categories` [int](#)?[]

分类

`ModLoaderTypes` [string](#)[]

模组加载器

`SortField` [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

页面大小

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

结果

## SearchAsync(string, string[], int[], string[]?, int?, int?, int?)

异步搜索CurseForge上的Mod

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> SearchAsync(string SearchFilter,  
string[] GameVersions, int[] Categories, string[]? ModLoaderTypes, int? SortField = 0,  
int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类标签

ModLoaderTypes [string](#)[]

ModLoader类型

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

单页搜索结果条目数

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

异常

[ArgumentOutOfRangeException](#)

[Exception](#)

# Mods.Category 枚举

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum Mods.Category
```

## 字段

Addons = 426

AdventureAndRpg = 422

ApiAndLibrary = 421

AppliedEnergistics2 = 4545

ArmorAndToolsAndAndWeapons = 434

Automation = 4843

Biomes = 407

BloodMagic = 4485

BugFixes = 6821

Buildcraft = 432

Cosmetic = 424

CraftTweaker = 4773

Create = 6484

Dimensions = 410

Education = 5299

Energy = 417

EnergyAndFluidAndAndItemTransport = 415

Farming = 416

Food = 436

Forestry = 433

Galacticraft = 5232

Genetics = 418

IndustrialCraft = 429

IntegratedDynamics = 6954

Kubejs = 5314

Magic = 419

MapAndInformation = 423

Mcreator = 4906

Miscellaneous = 425

Mobs = 411

OresAndResources = 408

Performance = 6814

PlayerTransport = 414

Processing = 413

Redstone = 4558

ServerUtility = 435

Skyblock = 6145

Storage = 420

Structures = 409

Technology = 412

ThaumCraft = 430

ThermalExpansion = 427

TinkersConstruct = 428

TwilightForest = 7669

TwitchIntegration = 4671

UtilityAndQol = 5191

WorldGen = 406

# ResourcePacks 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ResourcePacks : CurseForgeBase
```

## 继承

[object](#) ← [CurseForgeBase](#) ← ResourcePacks

## 继承成员

[CurseForgeBase.GetDownloadUrl\(string, string\)](#) ,  
[CurseForgeBase.GetDownloadUrlAsync\(string, string\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) ,  
[object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### ResourcePacks(string)

```
public ResourcePacks(string ApiKey)
```

## 参数

ApiKey [string](#)

## 方法

### GetModInfoAsync(string)

异步获取指定ResourcePack的详细信息

```
public Task<CurseForgeBase.CurseForgeInfo> GetModInfoAsync(string Id)
```

## 参数

[Id](#) [string](#)

ResourcePackId

返回

[Task](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeInfo](#)>

ResourcePack信息

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

## GetRecommendResourcePacks(string?[], int?[], int?, int?, int?)

获取推荐的ResourcePacks列表

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> GetRecommendResourcePacks(string?[] GameVersions, int?[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

页面大小

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

结果

## SearchAsync(string, string?[], int?[], int?, int?, int?)

异步搜索CurseForge上的ResourcePacks

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> SearchAsync(string SearchFilter,  
string[] GameVersions, int?[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize  
= 25)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类标签

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

单页搜索结果条目数

返回

[Task](#) <[List](#)<[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

异常

[ArgumentOutOfRangeException](#)

[Exception](#)

# ResourcePacks.Category 枚举

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum ResourcePacks.Category
```

## 字段

Animated = 404

DataPacks = 5193

FontPacks = 5244

Medieval = 402

Miscellaneous = 405

ModSupport = 4465

Modern = 401

PhotoRealistic = 400

Steampunk = 399

Traditional = 403

x128 = 396

x16 = 393

x256 = 397

x32 = 394

x512AndHigher = 398

x64 = 395

# Shaders 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Shaders : CurseForgeBase
```

## 继承

[object](#) ← [CurseForgeBase](#) ← Shaders

## 继承成员

[CurseForgeBase.GetDownloadUrl\(string, string\)](#) ,  
[CurseForgeBase.GetDownloadUrlAsync\(string, string\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) ,  
[object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 构造函数

### Shaders(string)

```
public Shaders(string ApiKey)
```

## 参数

ApiKey [string](#)

## 方法

### GetModInfoAsync(string)

异步获取指定Shaders的详细信息

```
public Task<CurseForgeBase.CurseForgeInfo> GetModInfoAsync(string Id)
```

## 参数

[Id](#) [string](#)

ModId

返回

[Task](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeInfo](#)>

Shaders信息

异常

[ArgumentNullException](#)

[Exception](#)

## GetRecommendShaders(string?[], int?[], int?, int?, int?)

获取推荐的Shaders列表

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> GetRecommendShaders(string?[] GameVersions, int?[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize = 25)
```

参数

[GameVersions](#) [string](#)[]

游戏版本

[Categories](#) [int](#)?[]

分类

[SortField](#) [int](#)?

排序方式

[Page](#) [int](#)?

页数

[PageSize](#) [int](#)?

页面大小

返回

[Task](#) <[List](#) <[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

结果

## SearchAsync(string, string[], int[], int?, int?, int?)

异步搜索CurseForge上的Shaders

```
public Task<List<CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult>> SearchAsync(string SearchFilter,  
string[] GameVersions, int[] Categories, int? SortField = 0, int? Page = 1, int? PageSize  
= 25)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersions [string](#)[]

游戏版本

Categories [int](#)?[]

分类标签

SortField [int](#)?

排序方式

Page [int](#)?

页数

PageSize [int](#)?

单页搜索结果条目数

返回

[Task](#) <[List](#)<[CurseForgeBase.CurseForgeSearchResult](#)>>

异常

[ArgumentOutOfRangeException](#)

[Exception](#)

# Shaders.Category 枚举

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.CurseForge](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public enum Shaders.Category
```

## 字段

Fantasy = 6554

Realistic = 6553

Vanilla = 6555

# Qomicex\_Core.Modules.Sources.Expansion. Modrinth 命名空间

## 类

[DataPacks](#)

[Modpacks](#)

[ModrinthBase](#)

[ModrinthBase.DependenciesInfo](#)

[ModrinthBase.FileHashes](#)

[ModrinthBase.GalleryItem](#)

表示Modrinth项目画廊中的单个图片项

[ModrinthBase.Index](#)

[ModrinthBase.ModrinthTag](#)

[ModrinthBase.ProjectInfo](#)

[ModrinthBase.ProjectType](#)

[ModrinthBase.ProjectVersionInfo](#)

[ModrinthBase.SearchResult](#)

[ModrinthBase.SearchResultInfo](#)

[ModrinthBase.SupportType](#)

[ModrinthBase.VersionFileInfo](#)

[ModrinthBase.VersionInfo](#)

[Mods](#)

[ResourcePacks](#)

## 枚举

[ModrinthBase.ModLoaderType](#)

# DataPacks 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class DataPacks
```

## 继承

[object](#) ← DataPacks

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

# Modpacks 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Modpacks : ModrinthBase
```

## 继承

[object](#) ← [ModrinthBase](#) ← Modpacks

## 继承成员

[ModrinthBase.GetCategoriesAsync\(\)](#) , [ModrinthBase.GetLoadersAsync\(\)](#) ,  
[ModrinthBase.GetProjectTypesAsync\(\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

# 方法

## GetProjectInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定项目ID的详细信息

```
public Task<ModrinthBase.ProjectInfo> GetProjectInfoAsync(string ProjectId)
```

## 参数

ProjectId [string](#)

项目ID

## 返回

[Task](#) <[ModrinthBase.ProjectInfo](#)>

项目信息

## 异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

## GetProjectVersionInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定项目ID的版本信息

```
public Task<List<ModrinthBase.ProjectVersionInfo>> GetProjectVersionInfoAsync(string  
ProjectId)
```

参数

ProjectId [string](#)

项目ID

返回

[Task](#) <[List](#) <[ModrinthBase.ProjectVersionInfo](#)>>

项目版本信息

异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

## GetVersionInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定版本ID的详细版本信息

```
public Task<ModrinthBase.VersionInfo> GetVersionInfoAsync(string VersionId)
```

参数

VersionId [string](#)

版本ID

[返回](#)

[Task](#) <[ModrinthBase.VersionInfo](#)>

版本信息

异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

**SearchAsync(string, string?, string[]?, string[]?, string, int, int)**

异步搜索Modrinth上的资源包

```
public Task<ModrinthBase.SearchResult> SearchAsync(string SearchFilter, string? GameVersion,
string[]? Categories, string[]? Loaders = null, string Index = "relevance", int Page = 0,
int PageSize = 20)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersion [string](#)

Minecraft版本

Categories [string\[\]](#)

分类标签

Loaders [string\[\]](#)

模组加载器类型

Index [string](#)

排序方式， 默认按相关性排序

Page [int](#)

页数，最小为0，默认0

PageSize [int](#)

每页大小，最多100个，默认20

返回

[Task](#) <[ModrinthBase.SearchResult](#)>

搜索结果

异常

[ArgumentException](#)

# ModrinthBase 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase
```

**继承**

[object](#) ← ModrinthBase

**Derived**

[Modpacks](#), [Mods](#), [ResourcePacks](#)

**继承成员**

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 方法

### GetCategoriesAsync()

```
public Task<List<ModrinthBase.ModrinthTag>> GetCategoriesAsync()
```

返回

[Task](#) <[List](#) <[ModrinthBase.ModrinthTag](#)>>

### GetLoadersAsync()

```
public Task<List<ModrinthBase.ModrinthTag>> GetLoadersAsync()
```

返回

[Task](#) <[List](#) <[ModrinthBase.ModrinthTag](#)>>

## GetProjectTypesAsync()

```
public Task<List<ModrinthBase.ModrinthTag>> GetProjectTypesAsync()
```

返回

[Task](#) <[List](#) <[ModrinthBase.ModrinthTag](#)>>

# ModrinthBase.DependenciesInfo 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.DependenciesInfo
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.DependenciesInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### DependencyType

```
[JsonProperty("dependency_type")]
public string DependencyType { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### FileName

```
[JsonProperty("file_name")]
public string FileName { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## ProjectId

```
[JsonProperty("project_id")]
public string ProjectId { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## VersionId

```
[JsonProperty("version_id")]
public string VersionId { get; set; }
```

属性值

[string](#)

# ModrinthBase.FileHashes 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.FileHashes
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.FileHashes

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Sha1

```
[JsonProperty("sha1")]
public string Sha1 { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Sha512

```
[JsonProperty("sha512")]
public string Sha512 { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# ModrinthBase.GalleryItem 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

表示Modrinth项目画廊中的单个图片项

```
public class ModrinthBase.GalleryItem
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.GalleryItem

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Created

画廊图片的创建日期和时间 (必填, ISO-8601格式)

```
[JsonProperty("created", Required = Required.Always)]  
public DateTime Created { get; set; }
```

## 属性值

[DateTime](#)

### Description

画廊图片的描述 (可选, 可为null)

```
[JsonProperty("description")]  
public string? Description { get; set; }
```

## 属性值

[string](#) ↗

## Featured

图片是否在画廊中被标记为精选 (必填)

```
[JsonProperty("featured", Required = Required.Always)]  
public bool Featured { get; set; }
```

## 属性值

[bool](#) ↗

## Ordering

画廊图片的排序序号。画廊图片将按此字段排序，然后按标题字母顺序排序

```
[JsonProperty("ordering")]  
public int? Ordering { get; set; }
```

## 属性值

[int](#) ↗?

## Title

画廊图片的标题 (可选，可为null)

```
[JsonProperty("title")]  
public string? Title { get; set; }
```

## 属性值

[string](#) ↗

# Url

画廊图片的URL (必填)

```
[JsonProperty("url", Required = Required.Always)]  
public string? Url { get; set; }
```

属性值

string ↗

# ModrinthBase.Index 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.Index
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.Index

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Downloads

```
public const string Downloads = "downloads"
```

## 字段值

[string](#)

### Follows

```
public const string Follows = "follows"
```

## 字段值

[string](#)

### Newest

```
public const string Newest = "newest"
```

字段值

[string](#)

## Relevance

```
public const string Relevance = "relevance"
```

字段值

[string](#)

## Updated

```
public const string Updated = "updated"
```

字段值

[string](#)

# ModrinthBase.ModLoaderType 枚举

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
[JsonConverter(typeof(StringEnumConverter))]  
public enum ModrinthBase.ModLoaderType
```

## 字段

fabric = 2

forge = 1

liteLoader = 6

minecraft = 0

modLoader = 7

neoForge = 4

nilloader = 8

ornithe = 9

quilt = 3

rift = 5

# ModrinthBase.ModrinthTag 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.ModrinthTag
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.ModrinthTag

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Description

```
[JsonProperty("description")]
public string Description { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Icon

```
[JsonProperty("icon")]
public string Icon { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## IsChecked

```
[JsonProperty("checked")]
public bool IsChecked { get; set; }
```

### 属性值

[bool](#)

## Name

```
[JsonProperty("name")]
public string Name { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## StringValue

```
public string StringValue { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

# ModrinthBase.ProjectInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.ProjectInfo
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.ProjectInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### AdditionalCategories

```
[JsonProperty("additional_categories")]
public List<string> AdditionalCategories { get; set; }
```

## 属性值

[List](#) <[string](#)>

### ApprovedAt

```
[JsonProperty("approved")]
public DateTime ApprovedAt { get; set; }
```

## 属性值

[DateTime](#)

# Categories

```
[JsonProperty("categories")]
public List<string> Categories { get; set; }
```

## 属性值

[List](#)<[string](#)>

# ClientSide

```
[JsonProperty("client_side")]
public string ClientSide { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# Description

```
[JsonProperty("description")]
public string Description { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# DiscordUrl

```
[JsonProperty("discord_url")]
public string DiscordUrl { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## DownloadCount

```
[JsonProperty("downloads")]
public int DownloadCount { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

## FollowCount

```
[JsonProperty("followers")]
public int FollowCount { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

## FullDescription

```
[JsonProperty("body")]
public string FullDescription { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Gallery

```
[JsonProperty("gallery")]
public List<ModrinthBase.GalleryItem> Gallery { get; set; }
```

### 属性值

[List](#) <[ModrinthBase](#).[GalleryItem](#)>

## GameVersionIds

```
[JsonProperty("game_versions")]
public List<string> GameVersionIds { get; set; }
```

### 属性值

[List](#) <[string](#)>

## IconUrl

```
[JsonProperty("icon_url")]
public string IconUrl { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Id

```
[JsonProperty("id")]
public string Id { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## IssuesUrl

```
[JsonProperty("issues_url")]
public string IssuesUrl { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Loaders

```
[JsonProperty("loaders")]
public List<string> Loaders { get; set; }
```

属性值

[List](#) <[string](#)>

## Name

```
[JsonProperty("title")]
public string Name { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Organization

```
[JsonProperty("organization")]
public string Organization { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## PublishAt

```
[JsonProperty("published")]
```

```
public DateTime PublishAt { get; set; }
```

属性值

[DateTime](#)

## ServerSide

```
[JsonProperty("server_side")]
public string ServerSide { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Slug

```
[JsonProperty("slug")]
public string Slug { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## SourceUrl

```
[JsonProperty("source_url")]
public string SourceUrl { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Team

```
[JsonProperty("team")]
public string Team { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## Type

```
[JsonProperty("project_type")]
public string Type { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## UpdatedAt

```
[JsonProperty("updated")]
public DateTime UpdatedAt { get; set; }
```

## 属性值

[DateTime](#)

## Versions

```
[JsonProperty("versions")]
public List<string> Versions { get; set; }
```

## 属性值

[List](#)<[string](#)>

## WikiUrl

```
[JsonProperty("wiki_url")]
public string WikiUrl { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

# ModrinthBase.ProjectType 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public static class ModrinthBase.ProjectType
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.ProjectType

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Datapack

```
public const string Datapack = "datapack"
```

## 字段值

[string](#)

## Mod

```
public const string Mod = "mod"
```

## 字段值

[string](#)

## Modpack

```
public const string Modpack = "modpack"
```

字段值

[string](#)

## ResourcePack

```
public const string ResourcePack = "resourcepack"
```

字段值

[string](#)

## Shader

```
public const string Shader = "shader"
```

字段值

[string](#)

# ModrinthBase.ProjectVersionInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.ProjectVersionInfo
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.ProjectVersionInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Changelog

```
[JsonProperty("changelog")]
public string Changelog { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### DependenciesInfos

```
[JsonProperty("dependencies")]
public List<ModrinthBase.DependenciesInfo> DependenciesInfos { get; set; }
```

## 属性值

[List](#)<[ModrinthBase.DependenciesInfo](#)>

## DownloadCount

```
[JsonProperty("downloads")]
public int DownloadCount { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

## Files

```
[JsonProperty("files")]
public List<ModrinthBase.VersionFileInfo> Files { get; set; }
```

### 属性值

[List](#)<[ModrinthBase.VersionFileInfo](#)>

## GameVersionIds

```
[JsonProperty("game_versions")]
public List<string> GameVersionIds { get; set; }
```

### 属性值

[List](#)<[string](#)>

## Id

```
[JsonProperty("id")]
public string Id { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

# Loaders

```
[JsonProperty("loaders")]
public List<string> Loaders { get; set; }
```

## 属性值

[List](#)<[string](#)>

# Name

```
[JsonProperty("name")]
public string Name { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# ProjectId

```
[JsonProperty("project_id")]
public string ProjectId { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

# PublishedAt

```
[JsonProperty("date_published")]
public DateTime PublishedAt { get; set; }
```

## 属性值

## VersionNumber

```
[JsonProperty("version_number")]
public string VersionNumber { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## VersionType

```
[JsonProperty("version_type")]
public string VersionType { get; set; }
```

属性值

[string](#)

# ModrinthBase.SearchResult 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.SearchResult
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.SearchResult

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Results

```
[JsonProperty("hits")]
public List<ModrinthBase.SearchResultInfo> Results { get; set; }
```

## 属性值

[List](#) <[ModrinthBase.SearchResultInfo](#)>

### TotalResults

```
[JsonProperty("total_hits")]
public int TotalResults { get; set; }
```

## 属性值

[int](#)

# ModrinthBase.SearchResultInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.SearchResultInfo
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.SearchResultInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### Author

```
[JsonProperty("author")]
public string Author { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### Categories

```
[JsonProperty("categories")]
public List<string> Categories { get; set; }
```

## 属性值

[List](#)<[string](#)>

## ClientSide

```
[JsonProperty("client_side")]
public string ClientSide { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## CreatedAt

```
[JsonProperty("date_created")]
public DateTime CreatedAt { get; set; }
```

属性值

[DateTime](#)

## Description

```
[JsonProperty("description")]
public string Description { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## DownloadCount

```
[JsonProperty("downloads")]
public int DownloadCount { get; set; }
```

属性值

[int](#)

## FollowCount

```
[JsonProperty("follows")]
public int FollowCount { get; set; }
```

属性值

[int](#)

## FullDescription

```
[JsonProperty("body")]
public string FullDescription { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## GalleryUrls

```
[JsonProperty("gallery")]
public List<string> GalleryUrls { get; set; }
```

属性值

[List](#)<[string](#)>

## IconUrl

```
[JsonProperty("icon_url")]
public string IconUrl { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Id

```
[JsonProperty("project_id")]
public string Id { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## License

```
[JsonProperty("license")]
public string License { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## Name

```
[JsonProperty("title")]
public string Name { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## ServerSide

```
[JsonProperty("server_side")]
public string ServerSide { get; set; }
```

属性值

[string](#)

Slug

```
[JsonProperty("slug")]
public string Slug { get; set; }
```

属性值

[string](#)

Tags

```
[JsonProperty("tags")]
public List<string> Tags { get; set; }
```

属性值

[List](#)<[string](#)>

Type

```
[JsonProperty("project_type")]
public string Type { get; set; }
```

属性值

[string](#)

UpdatedAt

```
[JsonProperty("date_modified")]
```

```
public DateTime UpdatedAt { get; set; }
```

属性值

[DateTime](#)

## VersionIds

```
[JsonProperty("versions")]
public List<string> VersionIds { get; set; }
```

属性值

[List](#) <[string](#)>

# ModrinthBase.SupportType 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public static class ModrinthBase.SupportType
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.SupportType

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Optional

```
public const string Optional = "optional"
```

## 字段值

[string](#)

### Required

```
public const string Required = "required"
```

## 字段值

[string](#)

### Unsupported

```
public const string Unsupported = "unsupported"
```

字段值

[string](#) ↗

# ModrinthBase.VersionFileInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.VersionFileInfo
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.VersionFileInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### DownloadUrl

```
[JsonProperty("url")]
public string DownloadUrl { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

### FileType

```
[JsonProperty("file_type")]
public string FileType { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## Filename

```
[JsonProperty("filename")]
public string Filename { get; set; }
```

### 属性值

[string](#) ↗

## Hashes

```
[JsonProperty("hashes")]
public ModrinthBase.FileHashes Hashes { get; set; }
```

### 属性值

[ModrinthBase.FileHashes](#)

## IsPrimary

```
[JsonProperty("primary")]
public bool IsPrimary { get; set; }
```

### 属性值

[bool](#) ↗

## Size

```
[JsonProperty("size")]
public long Size { get; set; }
```

### 属性值

[long](#) ↗



# ModrinthBase.VersionInfo 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ModrinthBase.VersionInfo
```

## 继承

[object](#) ← ModrinthBase.VersionInfo

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 属性

### ApprovedAt

```
[JsonProperty("approved")]
public DateTime ApprovedAt { get; set; }
```

## 属性值

[DateTime](#)

### Changelog

```
[JsonProperty("changelog")]
public string Changelog { get; set; }
```

## 属性值

[string](#)

## DependenciesInfos

```
[JsonProperty("dependencies")]
public List<ModrinthBase.DependenciesInfo> DependenciesInfos { get; set; }
```

### 属性值

[List](#) <[ModrinthBase.DependenciesInfo](#)>

## DownloadCount

```
[JsonProperty("downloads")]
public int DownloadCount { get; set; }
```

### 属性值

[int](#)

## Files

```
[JsonProperty("files")]
public List<ModrinthBase.VersionFileInfo> Files { get; set; }
```

### 属性值

[List](#) <[ModrinthBase.VersionFileInfo](#)>

## GameVersionIds

```
[JsonProperty("game_versions")]
public List<string> GameVersionIds { get; set; }
```

### 属性值

[List](#) <[string](#)>

## IconUrl

```
[JsonProperty("icon_url")]
public string IconUrl { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Id

```
[JsonProperty("id")]
public string Id { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## Loaders

```
[JsonProperty("loaders")]
public List<string> Loaders { get; set; }
```

### 属性值

[List](#)<[string](#)>

## Name

```
[JsonProperty("title")]
public string Name { get; set; }
```

### 属性值

[string](#)

## ProjectId

```
[JsonProperty("project_id")]
public string ProjectId { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## PublishedAt

```
[JsonProperty("published")]
public DateTime PublishedAt { get; set; }
```

属性值

[DateTime](#)

## Slug

```
[JsonProperty("slug")]
public string Slug { get; set; }
```

属性值

[string](#)

## UpdatedAt

```
[JsonProperty("updated")]
public DateTime UpdatedAt { get; set; }
```

## 属性值

[DateTime](#)

## Versions

```
[JsonProperty("versions")]
public List<string> Versions { get; set; }
```

## 属性值

[List](#) <[string](#)>

# Mods 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class Mods : ModrinthBase
```

## 继承

[object](#) ← [ModrinthBase](#) ← Mods

## 继承成员

[ModrinthBase.GetCategoriesAsync\(\)](#) , [ModrinthBase.GetLoadersAsync\(\)](#) ,  
[ModrinthBase.GetProjectTypesAsync\(\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

# 方法

## GetProjectInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定项目ID的详细信息

```
public Task<ModrinthBase.ProjectInfo> GetProjectInfoAsync(string ProjectId)
```

## 参数

ProjectId [string](#)

项目ID

## 返回

[Task](#) <[ModrinthBase.ProjectInfo](#)>

项目信息

## 异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

## GetProjectVersionInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定项目ID的版本信息

```
public Task<List<ModrinthBase.ProjectVersionInfo>> GetProjectVersionInfoAsync(string  
ProjectId)
```

参数

ProjectId [string](#)

项目ID

返回

[Task](#) <[List](#) <[ModrinthBase.ProjectVersionInfo](#)>>

项目版本信息

异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

## GetVersionInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定版本ID的详细版本信息

```
public Task<ModrinthBase.VersionInfo> GetVersionInfoAsync(string VersionId)
```

参数

VersionId [string](#)

版本ID

[返回](#)

[Task](#) <[ModrinthBase.VersionInfo](#)>

版本信息

异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

## SearchAsync(string, string?, string[]?, string[]?, string, int, int)

异步搜索Modrinth上的模组

```
public Task<ModrinthBase.SearchResult> SearchAsync(string SearchFilter, string? GameVersion,
string[]? Categories, string[]? Loaders, string Index = "relevance", int Page = 0, int
PageSize = 20)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersion [string](#)

Minecraft版本

Categories [string](#)[]

分类标签

Loaders [string](#)[]

模组加载器类型

Index [string](#)

排序方式， 默认按相关性排序

Page [int](#)

页数，最小为0，默认0

PageSize [int](#)

每页大小，最多100个，默认20

返回

[Task](#) <[ModrinthBase.SearchResult](#)>

搜索结果

异常

[ArgumentException](#)

# ResourcePacks 类

命名空间: [Qomicex\\_Core.Modules.Sources.Expansion.Modrinth](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class ResourcePacks : ModrinthBase
```

## 继承

[object](#) ← [ModrinthBase](#) ← ResourcePacks

## 继承成员

[ModrinthBase.GetCategoriesAsync\(\)](#) , [ModrinthBase.GetLoadersAsync\(\)](#) ,  
[ModrinthBase.GetProjectTypesAsync\(\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## 方法

### GetProjectInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定项目ID的详细信息

```
public Task<ModrinthBase.ProjectInfo> GetProjectInfoAsync(string ProjectId)
```

## 参数

ProjectId [string](#)

项目ID

## 返回

[Task](#) <[ModrinthBase.ProjectInfo](#)>

项目信息

## 异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

## GetProjectVersionInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定项目ID的版本信息

```
public Task<List<ModrinthBase.ProjectVersionInfo>> GetProjectVersionInfoAsync(string  
ProjectId)
```

参数

ProjectId [string](#)

项目ID

返回

[Task](#) <[List](#) <[ModrinthBase.ProjectVersionInfo](#)>>

项目版本信息

异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

## GetVersionInfoAsync(string)

异步获取Modrinth上指定版本ID的详细版本信息

```
public Task<ModrinthBase.VersionInfo> GetVersionInfoAsync(string VersionId)
```

参数

VersionId [string](#)

版本ID

[返回](#)

[Task](#) <[ModrinthBase.VersionInfo](#)>

版本信息

异常

[ArgumentException](#)

[Exception](#)

**SearchAsync(string, string?, string[]?, string[]?, string, int, int)**

异步搜索Modrinth上的资源包

```
public Task<ModrinthBase.SearchResult> SearchAsync(string SearchFilter, string? GameVersion,
string[]? Categories, string[]? Loaders = null, string Index = "relevance", int Page = 0,
int PageSize = 20)
```

参数

SearchFilter [string](#)

搜索关键词

GameVersion [string](#)

Minecraft版本

Categories [string\[\]](#)

分类标签

Loaders [string\[\]](#)

模组加载器类型

Index [string](#)

排序方式， 默认按相关性排序

Page [int](#)

页数，最小为0，默认0

PageSize [int](#)

每页大小，最多100个，默认20

返回

[Task](#) <[ModrinthBase.SearchResult](#)>

搜索结果

异常

[ArgumentException](#)

# Qomicex\_Core.Modules.Tools 命名空间

## 类

[MainTools](#)

[MainTools.State](#)

# MainTools 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Tools](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class MainTools
```

## 继承

[object](#) ← MainTools

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 方法

### CheckVersionAvailability(string, string)

```
public MainTools.State CheckVersionAvailability(string GameDir, string Version)
```

## 参数

GameDir [string](#)

Version [string](#)

## 返回

[MainTools.State](#)

### DeleteExcept(string, string)

删除指定目录中除特定后缀外的所有文件（注意：操作有风险，需确保路径正确）

```
public static bool DeleteExcept(string folderPath, string keepSuffix)
```

参数

FolderPath [string](#)

keepSuffix [string](#)

返回

[bool](#)

## ExtractFolderFromZip(string, string, string)

```
public static List<string> ExtractFolderFromZip(string zipPath, string targetFolderInZip,
string outputDirectory)
```

参数

zipPath [string](#)

targetFolderInZip [string](#)

outputDirectory [string](#)

返回

[List](#)<[string](#)>

## GetJavaVersion(string)

```
public static string GetJavaVersion(string javaPath)
```

参数

javaPath [string](#)

返回

[string](#)

## GetMinecraftRequireJavaVersion(string, string)

```
public static string GetMinecraftRequireJavaVersion(string version, string gameDir)
```

参数

version [string](#)

gameDir [string](#)

返回

[string](#)

## GetModLoaderType(string, string)

```
public string[] GetModLoaderType(string Version, string GameDir)
```

参数

Version [string](#)

GameDir [string](#)

返回

[string](#)[]

## GetNormalizedMajorVersion(string)

```
public static int GetNormalizedMajorVersion(string version)
```

参数

version [string](#)

返回

[int](#)

## GetOptimalMemory(double)

```
public long GetOptimalMemory(double percentage = 0.6)
```

参数

percentage [double](#)

返回

[long](#)

## GetTotalMemoryWMI()

```
public static ulong GetTotalMemoryWMI()
```

返回

[ulong](#)

## Is64()

```
public bool Is64()
```

返回

[bool](#)

## IsAdministrator()

```
public static bool IsAdministrator()
```

返回

[bool](#)

## NameToUuid(string)

```
public string NameToUuid(string name)
```

参数

name [string](#)

返回

[string](#)

## ReadSpecifyFileFromZip(string, string)

```
public static byte[] ReadSpecifyFileFromZip(string path, string fileName)
```

参数

path [string](#)

fileName [string](#)

返回

[byte](#)[]

## SearchJavaMFT(string)

```
public List<string> SearchJavaMFT(string path)
```

参数

path [string](#)

返回

[List](#)<[string](#)>

## SearchMinecraftDir()

```
public List<string> SearchMinecraftDir()
```

返回

[List](#)<[string](#)>

## SearchVersions(string)

```
public List<DataDetails.Version> SearchVersions(string GameDir)
```

参数

GameDir [string](#)

返回

[List](#)<[DataDetails.Version](#)>

## SearchVersionsFast(string)

```
public List<string> SearchVersionsFast(string GameDir)
```

参数

GameDir [string](#)

返回

[List](#)<[string](#)>

## Unzip(string, string)

```
public static bool Unzip(string zipFilePath, string targetDir)
```

参数

zipFilePath [string](#)

targetDir [string](#)

返回

[bool](#)

## VerifyFileSha1(string, string)

```
public static bool VerifyFileSha1(string filePath, string expectedHash)
```

参数

filePath [string](#)

expectedHash [string](#)

返回

[bool](#)

# MainTools.State 类

命名空间: [Qomicex.Core.Modules.Tools](#)

程序集: Qomicex.Core.dll

```
public class MainTools.State
```

## 继承

[object](#) ← MainTools.State

## 继承成员

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) ,  
[object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) ,  
[object.ToString\(\)](#)

## 字段

### Describe

```
public string Describe
```

## 字段值

[string](#)

### Name

```
public string Name
```

## 字段值

[string](#)