

导论

Qomicex Core 是一个简单、快速、开箱即用的C# Minecraft启动核心,主要开发目的是为Qomicex Minecraft Launcher提供功能支持,启动器大部分核心功能都会在Core中实现

主要功能文档

- [快速开始](#)
- [Launch](#)
- [Account](#)
- [Tools](#)
- [Sources](#)
- [Installer](#)
- [数据结构](#)

快速开始

Qomicex Core的开发以模块化为核心理念，旨在提供一个灵活且可扩展的框架。以下是快速开始的指南，帮助你快速上手。

您需要保证您项目的 dotNET 框架至少运行在 .NET 6.0 及更高的版本当中以满足。

目前受支持的 .NET 版本：

.NET 8.0

⚠ 警告

我们自项目起始就没有考虑对旧版本.NET Core的支持，如果核心由于.NET 运行时出现问题，请更新至.NET 8.0尝试。

引用核心

要开始使用Qomicex Core，你需要在你的项目中引用核心库。

1 创建本地包文件夹

K:\NuGetPackages\

将.nupkg 文件放入该目录。

2 在项目中添加本地源

✅ Visual Studio 中操作： 打开工具 → 选项 → NuGet 包管理器 → 包源

点击“添加”按钮

名称：LocalPackages

源路径：K:\NuGetPackages

✅ 或者修改 nuget.config 文件：

```
<configuration>
  <packageSources>
    <add key="LocalPackages" value="K:\NuGetPackages" />
  </packageSources>
</configuration>
```

安装本地包 在项目中打开 NuGet 管理器，选择你刚添加的源，然后安装对应的包。

或者使用命令行：

```
dotnet add package YourPackageName --source "K:\NuGetPackages"
```

启动游戏

你可以用Launch方法填写必要参数启动游戏：

```
using Qomicex_Core.Modules.Launcher; //引用启动模块
var launcher = new Launcher();
launcher.Launch(new Launcher.LauncherParam
{
    GameDir = {.minecraft游戏目录},
    Version = {你要启动的游戏版本},
    Java = new Qomicex_Core.DataDetails.Java
    {
        Path = Java路径,
    }, //Java信息
    Account = new Qomicex_Core.DataDetails.Account
    {
        Name = Name,
    }, //用户信息
    LauncherName = "$b Qomicex Minecraft Launcher", //启动器名称
    MaxMemory = "2048", //游戏最大内存
});
```