

Bài 1:

```
public static void main(String[] args) {  
    String a = "Hello Ronin Engineer";  
  
    // 1. Sử dụng System.out.print():  
    System.out.println("Result: " + a);  
  
    // 2. Sử dụng System.out.printf():  
    System.out.printf("Result: %s", a);  
}
```

Bài 2:

```
public static void main(String[] args) {  
    int number = 10; // khai báo biến, gán giá trị.  
    System.out.println("number = " + number);  
  
    // hàm kiểm tra số đó là lẻ or chẵn.  
    checkEvenOdd(number); // - sử dụng toán tử 3 ngôi  
  
    // hàm kiểm tra số đó là âm or dương.  
    checkPositiveNegative(number); // - sử dụng if-else  
}  
  
private static void checkEvenOdd(int number) {  
    String evenOdd = (number % 2 == 0) ? "number là số chẵn." : "number  
là số lẻ.";   
    System.out.println(evenOdd);  
}  
  
public static void checkPositiveNegative(int number) {  
    if (number > 0) {  
        System.out.println("number là số dương.");  
    } else if (number < 0) {
```

```

        System.out.println("number là số âm.");
    } else {
        System.out.println("number = 0");
    }
}

```

Bài 3:

```

public class exercise_3 {

    public static void main(String[] args) {
        int a = 15;
        int b = 3;

        calculate(a, b);
    }

    private static void calculate(int a, int b) {
        int sum = a + b;
        System.out.println("Tổng 2 số: " + sum);

        int difference = a - b;
        System.out.println("Hiệu 2 số: " + difference);

        int product = a * b;
        System.out.println("Tích 2 số: " + product);

        if (b != 0) { // kiểm tra nếu mẫu khác 0
            double quotient = (double) a / b;
            System.out.println("Thương: " + quotient);
        } else {
            System.out.println("Không thể chia cho 0");
        }
    }
}

```

```
}
```

Bài 4:

```
public class exercise_4 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 2;  
        int b = 3;  
  
        // hàm so sánh 2 số nguyên  
        compare(a, b); // sử dụng if-else  
        compare1(a, b); // sử dụng toán tử 3 ngôi  
    }  
  
    public static void compare(int a, int b) {  
        if (a > b) {  
            System.out.println(+ a + " > " + b);  
        } else if (a < b) {  
            System.out.println(a + " < " + b);  
        } else {  
            System.out.println(a + " = " + b);  
        }  
    }  
  
    public static void compare1(int a, int b) {  
        String result = a > b ? a + " > " + b :  
            a < b ? a + " < " + b :  
            a + " = " + b;  
        System.out.println(result);  
    }  
}
```

Bài 5:

```
public class exercise_5 {  
    public static void main(String[] args) {  
        double a = 3;  
        double b = 5;  
  
        calculatePerimeter(a,b); // hàm tính chu vi hình chữ nhật  
        calculateArea(a, b);    // hàm tính diện tích hình chữ nhậ  
    }  
  
    public static double calculatePerimeter(double a, double b) {  
        double result = 2 * (a + b);  
        System.out.println("Chu vi của hình chữ nhật là: " + result);  
  
        return result;  
    }  
  
    public static double calculateArea(double a, double b) {  
        double result = a * b;  
        System.out.println("Diện tích của hình chữ nhật là: " + result);  
  
        return result;  
    }  
}
```

Ý tưởng: Áp dụng vào công thức tính chu vi, diện tích hình chữ nhật.

Bài 6:

```
public class exercise_6 {  
    public static void main(String[] args) {  
        double a = 3, b = 4, c = 5;  
  
        String result = checkTriangle(a, b, c) ? "YES" : "NO";  
        System.out.println(result);  
    }  
}
```

```
}

// hàm kiểm tra 3 cạnh có phải là 1 tam giác ko.
public static boolean checkTriangle(double a, double b, double c) {
    if (a <= 0 || b <= 0 || c <= 0) { // check điều kiện các cạnh 1 tam giác
        return false;
    }

    if (a + b > c && a + c > b && b + c > a) { // check điều kiện tam giác
        return true;
    }

    return false;
}
}
```

Ý tưởng: Để kiểm tra 3 số có phải là 3 cạnh của 1 tam giác hay ko thì mình dựa vào công thức “Nếu tổng 2 cạnh lớn hơn cạnh còn lại thì đó là tam giác” mình sẽ trả về “YES” còn nếu ko thỏa mãn thì mình trả ra “NO”.