

1. Khai báo và gán giá trị cho một biến có kiểu dữ liệu là String và in ra màn hình kết quả của biến đó.
2. Khai báo và gán giá trị cho một biến có kiểu dữ liệu là int. Viết chương trình kiểm tra xem biến đó chẵn hay lẻ, âm hay dương, in kết quả kiểm tra ra màn hình. Mỗi kết luận trên một dòng.
3. Cho hai số nguyên a, b. In ra màn hình tổng, hiệu, tích, thương của chúng. Lưu ý khi xử lý phép chia sẽ cần ép kiểu, kiểm tra mẫu khác 0. Xuất kết quả ra màn hình.
4. Cho hai số nguyên a, b. So sánh xem số nào lớn hơn, số nào nhỏ hơn hay hai số bằng nhau. In kết quả ra màn hình.
5. Cho a và b là hai cạnh của hình chữ nhật và tính chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó. Hiển thị kết quả lên màn hình.
6. Cho a, b và c là 3 số thực bất kỳ. Kiểm tra xem 3 số đó có thể là 3 cạnh của một tam giác không. Nếu có in ra màn hình là "YES", nếu không thì in "NO".