

TDP013 Projekt: **Tabletop RPG Hemsida**

Innehållsförteckning

Beskrivning/Sales pitch.....	3
Startsidan.....	3
Gruppsida.....	3
Chattrum.....	3
Användarsida.....	3
Mål.....	4
Måljämnförelse.....	4
Betyg 3.....	4
Betyg 4.....	4
Betyg 5.....	4
Extra mål utöver kursen (om tid finns).....	5
Bilagor.....	6
Bild 1.....	6
Bild 2.....	8
Bild 3.....	9
Bild 4.....	10

Beskrivning/Sales pitch

Idén är att skapa en social hemsida där man kan skapa rollspelsgrupper, och sedan via en chattklient kunna spela rollspel tillsammans (med hjälp av bilder som visar hur mycket HP en spelare har, och skript från GM som kan t.ex. skada en av spelarna/fienderna eller spawna nya).

Startsidan

Se bild 1.

Startsidan (efter inloggning) kommer att vara ett nyhetsflöde från alla grupper du är nuvarande med i, i vilket grupperna kan skriva "alerts" som t.ex. "Det blir ett nytt spel nu på lördag!" eller "Jag är sjuk denna vecka, så kan inte spela något".

Man kan även söka efter grupper via deras namn.

Gruppsida

Se bild 2.

På en grupps sida ska det bara finnas ett nyhetsflöde för alla "alerts" som gruppen har lagt upp, och även en lista av alla medlemmar.

Chattrum

Se bild 3.

Varje grupp kan ha max ett chattrum där de spelar tillsammans åt gången.

Den spelare som skapar chattrummet blir det rummets Game Master, vilket get spelaren extra kontroller över de andra spelarna.

Användarsida

Se bild 4.

Här ser man alla grupper spelaren är medlem i.

Mål

Måljämförelse

Betyg 3

Mål för detta projekt	Motsvarande mål för kursen
Endast den del av sidan som behöver uppdateras kommer att uppdateras.	Endast den nya informationen som efterfrågas av användaren skall uppdateras, minsta möjliga del av webbplatsen skall laddas om när användaren efterfrågar ny information.
Användare skall kunna registrera sig, logga in på en personlig sida samt logga ut.	Användare skall kunna registrera sig, logga in på en personlig sida samt logga ut.
Användare skall kunna söka efter grupper att gå med i.	Användare skall kunna söka efter andra användare.
Användare skall kunna gå med i olika rollspelsgrupper.	Användare skall kunna lägga till andra användare som vänner.
Användaren skall kunna se en lista över alla grupper hen är med i.	Användare skall kunna se en lista över sina vänner.
Användaren skall kunna se sidor för grupper den är med i.	Användare skall kunna se sina vänners sidor.
Användaren skall kunna skriva "alerts" på en grupps huvudsida.	Användare skall kunna posta meddelanden på sina vänners sidor.
Alla formulär skall valideras på klienten, antingen med JavaScript som i laborationerna eller med nya HTML5 attribut.	Alla formulär skall valideras på klienten, antingen med JavaScript som i laborationerna eller med nya HTML5 attribut.

Betyg 4

Mål för detta projekt	Motsvarande mål för kursen
Användaren skall kunna chatta med minst en annan person, i form av ett rollspel.	Möjlighet för vänner att chatta med varandra i realtid. Detta skall ske med HTML5 WebSockets, och socket.io plugin till Node.js

Betyg 5

Mål för detta projekt	Motsvarande mål för kursen
Användning av WebWorkers på startsidan för att få upp "alerts" då de kommer.	I JavaScript finns inte trådar, och förr har man använt <i>timeouts</i> för att bygga funktioner som behövde detta. I HTML5 standarden introduceras WebWorkers. Använd WebWorkers för att automatiskt uppdatera meddelanden på den sida man tittar på.
Användaren skall kunna chatta med ett flertal personer i form av ett rollspel.	Vidareutveckla chatten från betyg 4 med möjlighet för gruppkonversationer (mer än 2 personer).

Extra mål utöver kursen (om tid finns)

Extra mål	Motsvarande inom kursen
Inkoppling av spelregler in i hemsidan.	Ett väldigt grundläggande "proof-of-concept" kommer att ligga uppe till att börja med (t.ex där användaren har 5 HP och GameMastern kan skada hen).
Låta en grupp ladda upp någon sorts script vilket kan användas för att skapa sina egna spel/spelregler.	N/A

Bilagor

Bild 1

Hej, [användarnamn]	<input type="text"/>	<input type="button" value="Sök"/>
---------------------	----------------------	------------------------------------

[De koola kisarna](#)

Vi kör ett nytt spel i helgen boys!

[Fjantisar 2016](#)

Idag tog vi ett troll!

Bild 2

Hej, [användarnamn]!	<input type="text"/>	<input type="button" value="Sök"/>
----------------------	----------------------	------------------------------------

Koola kids

[Bob](#)

[Svenne](#)

[Anders-Per](#)

[Joije](#)

Koola kids

Tjena kisar!

maxbr431
marle943

LIU

Bild 3

Hej, [användarnamn]!	<input type="text"/>	<input type="button" value="Sök"/>
----------------------	----------------------	------------------------------------

Välkommen till chatten, [användarnamn]

Arnold: Nu kör vi!

Erik: Jag tar han jag lovar!

Peter: Nej! Gört inte!

<input type="text"/>	<input type="button" value="Säg"/>
----------------------	------------------------------------

Bild 4

Hej, [användarnamn]!

Sök

[Användarnamn]s grupper:

[Per-Arne gruppen](#)

[Skojsit värre](#)

[Äppelmos](#)