

ABPRO

Módulo:			Nivel de Dificultad:
PROGRAMACIÓN JAVASCRIPT	AVANZADA	EN	Medio
Nombre del proyecto: ABPro			Tema: Implementación de un producto digital
Objetivo del Proyecto			Utilizar las nuevas funcionalidades de la especificación ES6+ para la implementación de un algoritmo Javascript que resuelve un problema planteado
Aprendizaje esperado a trabajar (AD) a evaluar (Ev)			Orientación a Objetos en Javascript Conceptos de la POO
Ejecución: Grupal			
Descripción de la Evaluación			
<p>CONTEXTO</p> <p>Durante los últimos meses, las compras en línea han tenido un aumento significativo debido al avance tecnológico, las restricciones sanitarias impuestas y a los cambios en las formas de vida. Esto aplica para muchos sectores productivos, usando diversos tipos de medios para efectuar una transacción, como el teléfono, a través de un sitio web e incluso por medio de aplicaciones móviles.</p> <p>Es importante considerar que todo este cambio en la forma de hacer las cosas no es algo temporal o que haya sido implementado debido a la contingencia, sino que es un tema que llegó para quedarse, y que marcará la manera en la cual se adquieren bienes y servicios, en especial para negocios que están en etapas iniciales de desarrollo.</p> <p>SOLUCIÓN</p> <p>La empresa Tecno Chile , es un grupo de jóvenes emprendedores que desean tener más visitas a su sitio web para generar más ventas, por eso en esta oportunidad vamos a crear un blog, consumiendo una Api externa, donde se pueden mostrar todos los post, y ver en detalle un post seleccionado.</p> <p>DESARROLLO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Debes migrar el carro de compra desde ES5 a ES6. • Debes incorporar un filtrado de productos para el cliente, considerando una categoría de productos (select), precio(range), texto libre (input) • Cada producto debe incluir etiqueta. Al realizar una búsqueda por texto libre, debe buscar en el nombre del producto, la descripción, la categoría o la etiqueta. 			

REQUERIMIENTOS

1. Migración ES5 a ES6
2. Modificar las clases con los nuevos campos solicitados en los siguientes ítems.
3. Filtro
 - Categoría de producto
 - Precio
 - Texto Libre
 - Nombre
 - Descripción
 - Etiqueta
4. Administrador de Inventario:
 - Listado de productos:
 - Generar un listado de productos, indicando el nombre, la descripción, el precio, la categoría y la cantidad. Este listado debe contar con 2 iconos, uno de ellos para editar el registro y otro para eliminar el registro
 - Crear Nuevo producto
 - Generar una página web para crear nuevos productos en la variable JSON, a través de un formulario, donde el usuario indique los valores del producto.
 - Actualizar la página con el listado de productos del mantenedor
 - Modificar Producto Existente
 - Al seleccionar la opción editar en el listado de productos, cargar una nueva página con un formulario con los datos del producto precargos.
 - Permitir modificar los datos del producto, excluyendo la modificación del identificar.
 - Actualizar la página con el listado de productos del mantenedor
 - Eliminar Producto Existente
 - Al seleccionar la opción eliminar en el listado de productos, eliminar el producto de la variable JSON
 - Actualizar la página con el listado de productos del mantenedor
5. Para mantener la información a través de las páginas creadas, se debe utilizar el localStorage.
6. El diseño de la página debe ser de tu elección, manteniendo los estándares revisados hasta ahora.

Consideraciones generales

- A modo de entrega se pide enviar un archivo comprimido RAR o ZIP con el proyecto.
- El tiempo máximo para resolver la evaluación es el periodo correspondiente a una clase regular.
- Equipos máximos de 4 integrantes.

Requerimientos de los participantes		
<p>Conocimientos previos</p> <ul style="list-style-type: none">JavaScriptJavaScript especificación ES6+	<p>Actitudes para el trabajo</p> <ul style="list-style-type: none">Cumplimiento de plazosBuenas prácticas de codificaciónDiseño y EstructuraTrabajo en equipoOptimización del tiempo	<p>Valores</p> <p>Tiempo de resolución.</p> <p>Enfoque al requerimiento.</p> <p>Estructura de Solución.</p>
Objetivo General de Aprendizaje	El participante al finalizar el proyecto será capaz de: Reconocer los principales aspectos relacionados con el desarrollo web distinguiendo el rol y elementos fundamentales de Front-End	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	
Productos para obtener durante la realización del proyecto		
<ul style="list-style-type: none">Debe estar comprimido en RAR o ZIP.		
Especificaciones de desempeño		
Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.		
Referencias Bibliográficas		
https://www.w3schools.com/Js/js_es6.asp		