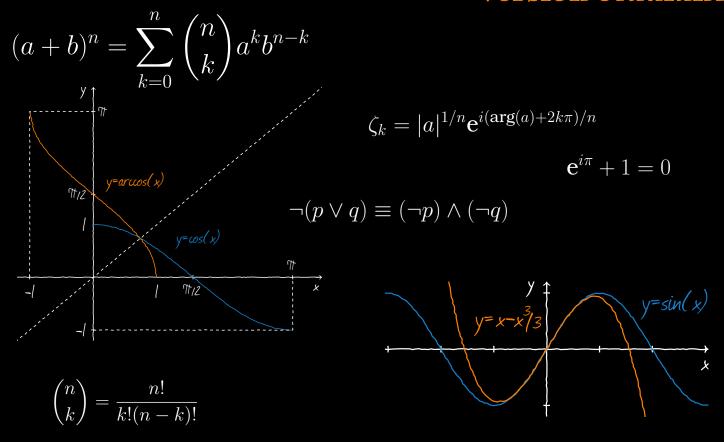
# MTA2

# Algèbre et Analyse Deuxième partie

Alexis Flesch

Karine Mauffrey

## Version étudiant



# Table des matières

Снарітке	Limites et continuité	Page 5
I	Limite d'une fonction  Limite en l'infini – Limite en un point	5
II	Carctérisation séquentielle de la limite	9
III	Opérations sur les limites Opérations algébriques – Limites et relations d'ordre – Limites et fonctions composées	9
IV	Comparaison locale de fonctions Négligeabilité – Équivalence	11
V	Fonctions continues  Continuité en un point – Continuité globale – Fonctions continues sur un segment – Fonctions monotones	13
Снарітке	2 Les polynômes	Page 17
I	L'ensemble des polynômes Premières définitions – Opérations sur les polynômes – Degré d'un polynôme	17
II	$\begin{array}{c} \text{Divisibilit\'e dans } \mathbb{K}[X] \\ \text{D\'efinition - Division euclidienne - Polynômes irr\'eductibles} \end{array}$	19
III	Polynôme dérivé	20
IV	Racines d'un polynôme  Définition – Racines multiples	21
V	Factorisation de polynômes  Polynômes scindés – Relations entre racines et coefficients – Décomposition en facteurs irréductibles	22
Снарітке	Systèmes linéaires et matrices	Page 24
I	Systèmes linéaires Reconnaître un système linéaire – Systèmes linéaires échelonnés – Le pivot de Gauss	24
II	Matrices rectangulaires $ \hbox{L'ensemble $M_{n,p}(\mathbb{K})$ - Opérations sur les matrices - Transposée d'une matrice} $	26
III	Matrices carrées  Quelques matrices remarquables – Puissances d'une matrice – Matrices inversibles	29
IV	Systèmes linéaires et matrices Écriture matricielle d'un système linéaire	34
Снарітке	4 Dérivabilité	_ Page 36_
I	Dérivabilité en un point	36
II	Dérivabilité globale  Dérivées usuelles à connaître – Opérations sur les fonctions dérivables – Fonctions bijectives	37

1 2 3 4 5

III	Théorèmes de Rolle et des accroissements finis	39
	Extrema locaux d'une fonction dérivable – Accroissements finis	
IV	Variations des fonctions dérivables	42
V	Fonctions de classe $\mathscr{C}^n$	42
	Définitions – Formule de Leibniz – Prolongement dérivable – Formule de Taylor-Young	
CHAPITRE	Fonctions usuelles	Page 46
Chapitre I	Fonctions usuelles  Les fonctions trigonométriques réciproques	<b>Page 46</b>
		<b>G</b> -
	Les fonctions trigonométriques réciproques	<b>G</b> -
I	Les fonctions trigonométriques réciproques La fonction arc sinus – La fonction arccos – La fonction arc tangente – Quelques identités	46

#### Limite d'une fonction

#### I.1 Limite en l'infini

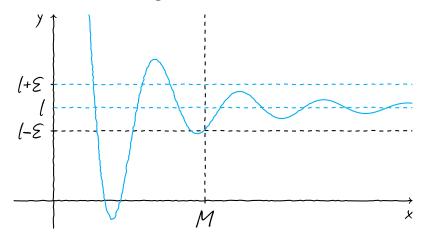
**Définition 1.1.** Soient I un intervalle de la forme  $[a, +\infty[$  (où  $a \in \mathbb{R}$  est fixé) et  $f: I \to \mathbb{R}$ . On dit que f tend vers  $\ell \in \mathbb{R}$  en  $+\infty$  si :

$$\forall \varepsilon > 0, \exists M \in I, \forall x \geqslant M, \quad |f(x) - \ell| \leqslant \varepsilon.$$

On note alors:

$$\lim_{x\to +\infty} f(x) = \ell \quad \text{ou} \quad f(x) \underset{x\to +\infty}{\longrightarrow} \ell \quad \text{ou} \quad f \underset{+\infty}{\to} \ell \quad \text{ou} \quad \lim_{t\to \infty} f = \ell.$$

Illustration 1.2. Quelle que soit la précision  $\varepsilon$ , les f(x) sont tous proches de la limite à  $\varepsilon$  près lorsque x est suffisamment grand.



Exemple 1.3. Considérons :

$$f : [1, +\infty[ \to \mathbb{R} \\ x \mapsto \frac{\cos(x)}{x}].$$

Alors, f tend vers 0 en  $+\infty$ .

obligatoire. En s'inspirant de la définition précédente, écrire la définition de « ftend vers  $\ell$  en  $-\infty$  ».

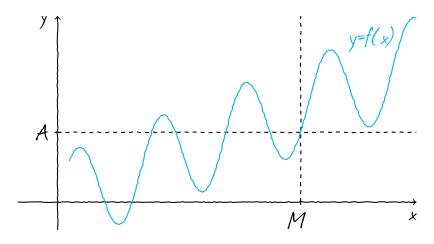
**Définition 1.4.** Soient I un intervalle de la forme  $[a, +\infty[$  (où  $a \in \mathbb{R}$  est fixé) et  $f: I \to \mathbb{R}$ . On dit que f tend vers  $+\infty$  en  $+\infty$  si :

$$\forall A \in \mathbb{R}, \exists M \in I, \forall x \geqslant M, \quad f(x) \geqslant A.$$

On note alors:

$$\lim_{x\to +\infty} f(x) = +\infty \quad \text{ou} \quad f(x) \underset{x\to +\infty}{\longrightarrow} +\infty \quad \text{ou} \quad f\underset{+\infty}{\rightarrow} +\infty \quad \text{ou} \quad \lim_{t\to +\infty} f = +\infty.$$

Illustration 1.5. Quel que soit le réel M, les f(x) sont tous plus grands que M lorsque x est suffisamment grand.



Exemple 1.6. Considérons :

$$f : [1, +\infty[ \to \mathbb{R}]$$

$$x \mapsto x$$

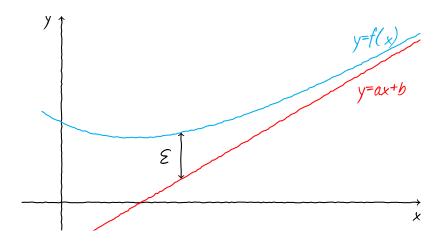
Alors, f tend vers  $+\infty$  en  $+\infty$ .

obligatoire. En s'inspirant de la définition précédente, écrire la définition de « f tend vers  $-\infty$  en  $-\infty$  ».

**Définition 1.7.** Soient I un intervalle de la forme  $[a, +\infty[$  (où  $a \in \mathbb{R}$  est fixé) et  $f: I \to \mathbb{R}$  $\mathbb R$ . On dit que la courbe représentative de f admet une asymptote oblique en  $+\infty$ d'équation y=ax+b s'il existe une fonction  $\varepsilon\colon I\to\mathbb{R}$  telle que :

$$\begin{cases} f(x) = ax + b + \varepsilon(x), \\ \varepsilon(x) \underset{x \to \infty}{\to} 0. \end{cases}$$

Illustration 1.8. Autrement dit, la courbe représentative de f se rapproche de la droite d'équation y = ax + b lorsque x tend vers l'infini.



### I.2 Limite en un point

#### I.2.1 Premières définitions

**Définition 1.3.** Soient I une partie non vide de  $\mathbb{R}$  et  $f:I\to\mathbb{R}$ . On dira que f est définie au voisinage de  $x_0 \in \mathbb{R}$  si I est de la forme :

 $[a, x_0[$  ou  $]x_0, b]$  ou  $[a, x_0[\cup]x_0, b]$ , ou encore [a, b] avec  $x_0 \in [a, b]$ .

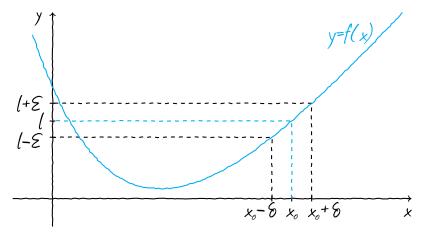
**Définition 1.10.** Soient  $x_0 \in \mathbb{R}$  et  $f: I \to \mathbb{R}$  définie au voisinage de  $x_0$ . On dit que f tend vers  $\ell \in \mathbb{R}$  en  $x_0$  si :

$$\forall \varepsilon > 0, \ \exists \delta > 0, \ \forall x \in I, \quad (|x - x_0| \leqslant \delta \Rightarrow |f(x) - \ell| \leqslant \varepsilon).$$

On note alors:

$$\lim_{x\to x_0} f(x) = \ell \quad \text{ou} \quad f(x) \underset{x\to x_0}{\longrightarrow} \ell \quad \text{ou} \quad f \underset{x_0}{\longrightarrow} \ell \quad \text{ou} \quad \lim_{x_0} f = \ell.$$

Illustration 1.11. Quelle que soit la précision  $\varepsilon$ , pour x suffisamment proche de  $x_0$ , f(x) est proche de  $\ell$  à  $\varepsilon$  près.



**Remarque 1.12.** La fonction f n'a pas besoin d'être définie en  $x_0$  pour y admettre une limite. Si f est définie en  $x_0$  et que f admet une limite en  $x_0$ , alors, cette limite ne peut être que  $f(x_0)$ .

Exemple 1.13. Soit f la fonction définie par :

$$\begin{array}{cccc} f & : & \mathbb{R}^{\star} & \to & \mathbb{R} \\ & x & \mapsto & \frac{\sin(x)}{x}. \end{array}$$

Alors, f tend vers 1 en 0. En effet :

$$f(x) = \frac{\sin(x)}{x} = \frac{\sin(x) - \sin(0)}{x - 0} \xrightarrow[x \to 0]{} \sin'(0) = \cos(0) = 1.$$

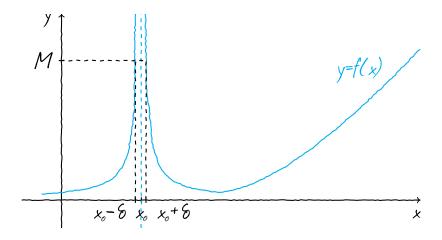
**Définition 1.14.** Soient  $x_0 \in \mathbb{R}$  et  $f: I \to \mathbb{R}$  définie au voisinage de  $x_0$ . On dit que f tend vers  $+\infty$  en  $x_0$  si :

$$\forall M \in \mathbb{R}, \exists \delta > 0, \forall x \in I, \quad (|x - x_0| \le \delta \Rightarrow f(x) \ge M).$$

On note alors:

$$\lim_{x\to x_0} f(x) = +\infty \quad \text{ou} \quad f(x) \underset{x\to x_0}{\longrightarrow} +\infty \quad \text{ou} \quad f \underset{x_0}{\rightarrow} +\infty \quad \text{ou} \quad \lim_{x_0} f = +\infty.$$

Illustration 1.15. Quel que soit le réel M, f(x) dépasse M pour tout x suffisamment proche de  $x_0$ .



### Proposition 1.16 (unicité de la limite)

Si une fonction admet une limite en un point (ou en l'infini), alors cette limite est unique.

Démonstration. C'est la même démonstration que pour les suites.

#### I.2.2 Limites à droite et à gauche

**Définition 1.17.** Soient  $x_0 \in \mathbb{R}$  et  $f: I \to \mathbb{R}$  définie au voisinage de  $x_0$ . On dit que f admet une *limite* à *droite* en  $x_0$  si la restriction de f à  $I \cap ]x_0, +\infty[$  admet une limite  $\ell$  (éventuellement infinie) en  $x_0$ . On note alors :

$$\lim_{x\to x_0^+} f(x) = \ell \quad \text{ou} \quad f(x) \underset{x\to x_0^+}{\longrightarrow} \ell \quad \text{ou} \quad f\underset{x_0^+}{\rightarrow} \ell.$$

**3** *obligatoire*. En s'inspirant de la définition précédente, écrire ce que signifie avoir une *limite* à *gauche* en un point pour une fonction.

Exemple 1.18. Considérons la fonction :

$$f : \mathbb{R}^* \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \frac{1}{x}.$$

Alors:

$$\lim_{x\to 0^-} f(x) = -\infty \quad \text{et} \quad \lim_{x\to 0^+} f(x) = +\infty.$$

### Proposition 1.13

Soient  $x_0 \in \mathbb{R}$  et  $f: I \to \mathbb{R}$  définie au voisinage de  $x_0$ . Si  $x_0$  n'est pas une extrémité de I, alors f admet pour limite  $\ell$  (éventuellement infinie) en  $x_0$  ssi f admet  $\ell$  pour limites à droite et à gauche en  $x_0$ .

$$f(x) \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} \ell \Longleftrightarrow \begin{cases} f(x) \underset{x \to x_0^+}{\longrightarrow} \ell, \\ f(x) \underset{x \to x_0^-}{\longrightarrow} \ell. \end{cases}$$

Exemple 1.20. Considérons la fonction :

$$\begin{array}{cccc}
f & : & \mathbb{R}^* & \to & \mathbb{R} \\
& x & \mapsto & |x|
\end{array}$$

Alors, f n'a pas de limite en 0 car :

$$f(x) \xrightarrow[x \to 0^+]{} 0$$
 et  $f(x) \xrightarrow[x \to 0^-]{} -1$ .

**Définition 1.21.** Soit  $x_0 \in \mathbb{R}$  et  $f: I \to \mathbb{R}$  définie au voisinage de  $x_0$ . On dit que la droite d'équation  $x = x_0$  est *asymptote verticale* à la courbe représentative de f en  $x_0$  si :

$$\lim_{x\to x_0^+} f(x) = \pm \infty \qquad \text{ou} \qquad \lim_{x\to x_0^-} f(x) = \pm \infty.$$

### II Carctérisation séquentielle de la limite

**Notation 1.22.** Soit I un ensemble. On note  $I^{\mathbb{N}}$  l'ensemble des suites à valeurs dans I.

### Théorème 1.23 (caractérisation séquentielle de la limite)

Soient  $x_0 \in \mathbb{R}$ ,  $f: I \to \mathbb{R}$  définie au voisinage de  $x_0$  et  $\ell \in \mathbb{R}$ . Alors, f tend vers  $\ell$  en  $x_0$  si et seulement si :

$$\forall (u_n)_n \in I^{\mathbb{N}}, \quad \left(u_n \underset{n \to +\infty}{\longrightarrow} x_0 \Longrightarrow f(u_n) \underset{n \to +\infty}{\longrightarrow} \ell\right).$$

Démonstration. Nous la ferons en classe.

**Remarque 1.24.** Le résultat est encore vrai en remplaçant  $x_0$  par  $\pm \infty$  et/ou  $\ell$  par  $\pm \infty$ .

**Remarque 1.25.** En général, on utilise ce théorème pour démontrer qu'une fonction n'a pas de limite en un point.

 $\mathbf{q}$  facultatif. Soit f la fonction définie par :

$$\begin{array}{cccc} f & : & \mathbb{R}^{\star} & \to & & \mathbb{R} \\ & & x & \mapsto & \sin\left(\frac{1}{x}\right). \end{array}$$

Montrer que f n'a pas de limite en 0.

### III Opérations sur les limites

#### III.1 Opérations algébriques

Les résultats vus pour les suites s'appliquent aussi aux fonctions (sommes, produits, quotients). Les démonstrations sont similaires et ne seront donc pas présentées dans ce chapitre.

### Proposition 1.26

Soient f et g deux fonctions de I dans  $\mathbb{R}$  et  $x_0 \in \mathbb{R} \cup \{+\infty; -\infty\}$  un élément ou une extrémité de I.

- (i) Si  $f(x) \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} \ell \in \mathbb{R}$  et que  $g(x) \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} \ell' \in \mathbb{R}$ , alors :  $\bullet \ f(x) + g(x) \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} \ell + \ell',$ 

  - pour tout  $\lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\lambda f(x) \xrightarrow[x \to x_0]{} \lambda \ell$ ,
  - $f(x)g(x) \xrightarrow[x \to x_0]{} \ell\ell'$ ,
  - si, de plus, g ne s'annule pas sur I et que  $\ell' \neq 0$ , alors  $\frac{f(x)}{g(x)} \xrightarrow[x \to x_0]{\ell'}$ .
- (ii) Si  $f(x) \xrightarrow[x \to x_0]{} \pm \infty$ , alors  $\frac{1}{f(x)} \xrightarrow[x \to x_0]{} 0$ .
- (iii) Si  $f(x) \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} 0$  et que f est à valeurs dans  $]0; +\infty[$  (reps.  $]-\infty;0[$ ), alors :  $\frac{1}{f(x)} \xrightarrow[x \to x_0]{} +\infty$  (resp.  $-\infty$ ).

#### III.2 Limites et relations d'ordre

**Définition 1.27.** Soient  $f: I \to \mathbb{R}$  et  $x_0$  un élément ou une extrémité de I. On dira qu'une propriété portant sur f est vraie au voisinage de  $x_0$  s'il existe un intervalle ouvert  $J_{x_0}$ de centre  $x_0$  tel que la propriété soit vraie sur  $J_{x_0} \cap I$ .

Remarque 1.28. Cela signifie que cette propriété doit être vraie pour tout x suffisamment proche de  $x_0$ .

**Définition 1.23.** Soit  $f:[z,+\infty]\to\mathbb{R}$  une fonction. On dira qu'une propriété portant sur f est vraie au voisinage de l'infini s'il existe  $M \in \mathbb{R}$  tel que cette propriété soit vraie pour tout  $x \geqslant M$ .

### Théorème 1.30 (de comparaison)

Soient f et g deux fonctions de I dans  $\mathbb{R}$  et  $x_0 \in \mathbb{R} \cup \{+\infty - \infty\}$  un élément ou une extrémité de I. On suppose que, au voisinage de  $x_0$ ,  $f \leq g$ .

- (i) Si f et g admettent des limites finies en  $x_0$ , alors  $\lim f \leq \lim g$ ;
- (ii) Si  $\lim_{x_0} f = +\infty$  alors  $\lim_{x_0} g = +\infty$ ;
- (iii) Si  $\lim_{x \to \infty} g = -\infty$  alors  $\lim_{x \to \infty} f = -\infty$ .

Démonstration. C'est la même que pour les suites.

#### Théorème 1.31 (des gendarmes)

Soient f, u et v trois fonctions de I dans  $\mathbb{R}$  et  $x_0 \in \mathbb{R} \cup \{+\infty; -\infty\}$  un élément ou une extrémité de I. Si :

- (i) au voisinage de  $x_0$ ,  $u \leq f \leq v$ ,
- (ii)  $\lim_{r_0} u = \lim_{r_0} v = \ell$  avec  $\ell \in \mathbb{R}$ ,

alors  $\lim_{x_0} f = \ell$ .

Démonstration. C'est la même que pour les suites.

#### III.3 Limites et fonctions composées

### Théorème 1.32

Soient I une partie de  $\mathbb R$  et  $x_0$  un élément ou une extrémité de I. Soient  $f \colon I \to J$  et  $g \colon J \to \mathbb R$ . Soient encore  $y_0 \in \mathbb R \cup \{+\infty; -\infty\}$  et  $\ell \in \mathbb R \cup \{+\infty; -\infty\}$ . Alors :

$$\begin{cases} \lim_{x \to x_0} f(x) = y_0, \\ \lim_{y \to y_0} g(y) = \ell. \end{cases} \implies \lim_{x \to x_0} (g \circ f)(x) = \ell.$$

Démonstration. Nous la ferons en classe.

### IV Comparaison locale de fonctions

Dans tout ce qui suit, f, g et h désignent trois fonctions de I dans  $\mathbb{R}$  et  $x_0$  un élément ou une extrémité de I.

#### IV.1 Négligeabilité

**Définition 1.33.** On dit que f est *négligeable* devant g au voisinage de  $x_0$  et on note  $f =_{x_0} o(g)$  s'il existe une fonction  $\varepsilon \colon I \to \mathbb{R}$  telle que :

$$\begin{cases} \varepsilon(x) \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} 0, \\ \forall x \in I, \ f(x) = \varepsilon(x)g(x). \end{cases}$$

On écrira encore « au voisinage de  $x_0$ , f=o(g) » ou « en  $x_0$ , f=o(g) ».

### Proposition 1.34

Si g ne s'annule pas sur  $I \setminus \{x_0\}$  alors :

$$f =_{x_0} o(g) \iff \frac{f(x)}{g(x)} \xrightarrow[x \to x_0]{} 0.$$

Démonstration. Évident.

Proposition 1.35

Au voisinage de  $x_0$ , si f est négligeable devant g et que g est négligeable devant g alors g est négligeable devant g.

Exemples 1.36. Entre autres :

- Au voisinage de  $+\infty$ ,  $x^7 = o(e^x)$ .
- En 0, ln(x) = o(1/x).
- $f =_a o(1) \Leftrightarrow \lim_a f = 0$ .

### IV.2 Équivalence

**Définition 1.31.** On dit que f est équivalente à g au voisinage de  $x_0$  et on note  $f \sim_{x_0} g$  s'il existe une fonction  $\varepsilon \colon I \to \mathbb{R}$  telle que :

$$\begin{cases} \varepsilon(x) \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} 0, \\ \forall x \in I, \ f(x) = (1 + \varepsilon(x))g(x). \end{cases}$$

Proposition 1.38

$$f \sim_{x_0} g \iff f - g =_{x_0} o(g).$$

Démonstration. Exercice (facultatif).

Exemples 1.33 (à connaître). Entre autres :

- En  $+\infty$ ,  $x^7 \sim x^7 + x^2 + \ln(x)$ .
- En 0,  $\ln(1+x) \sim x$ .
- En 0,  $\sin(x) \sim x$ .
- En 0,  $\cos(x) 1 \sim -x^2/2$ .
- En 0,  $e^x 1 \sim x$ .

Proposition 1.40

Si g ne s'annule pas sur  $I\backslash\{x_0\}$  alors :

$$f \sim_{x_0} g \iff \frac{f(x)}{g(x)} \underset{x \to x_0}{\longrightarrow} 1.$$

Démonstration. Immédiat.

### Proposition 1.41

Au voisinage de  $x_0$ :

- (i)  $f \sim g$  si et seulement si  $g \sim f$ ;
- (ii) Si  $f \sim g$  et que  $g \sim h$  alors  $f \sim h$ ;
- (iii) Si  $f \sim g$  et que  $h \sim k$  alors  $fh \sim gk$ ;
- (iv) Si  $f \sim g$  et que f et g ne s'annulent pas au voisinage de  $x_0$  alors  $1/f \sim 1/g$ .

Démonstration. Admis (similaire à celle vue pour les suites).



Comme pour les suites, on ne peut pas additionner ni composer des équivalents.

**5** *obligatoire*. Déterminer la limite éventuelle en 0 de :

$$\frac{\sin^3(x)}{x^3 + x^4}$$

**6** obligatoire. Déterminer la limite éventuelle en 0 de :

$$\frac{\ln(1+x)}{2x}.$$

#### V Fonctions continues

### V.1 Continuité en un point

**Définition 1.42.** Soient  $f: I \to \mathbb{R}$  et  $x_0 \in I$ . On dit que f est continue en  $x_0$  si f admet pour limite  $f(x_0)$  en  $x_0$ .

### Proposition 1.43 (Caractérisation séquentielle de la continuité)

Soient  $f: I \to \mathbb{R}$  et  $x_0 \in I$ . Alors, f est continue en  $x_0$  ssi pour toute suite  $(u_n)_n$  d'éléments de I qui converge vers  $x_0$ ,  $f(u_n)$  converge vers  $f(x_0)$ .

**Démonstration.** Découle de la caractérisation séquentielle de la limite.

**1** facultatif. Démontrer que la fonction définie par :

$$\begin{array}{cccc} f & : & \mathbb{R} & \to & & \mathbb{R} \\ & & & \\ & & x & \mapsto & \begin{cases} 1 & \text{si } x \in \mathbb{Q}, \\ 0 & \text{sinon}, \end{cases} \end{array}$$

n'est pas continue en 0.

#### V.2 Continuité globale

**Définition 1.44.** Soit  $f: I \to \mathbb{R}$ . On dit que f est continue sur I si elle est continue en tout point  $x_0$  de I.

**Remarque 1.45.** Graphiquement, cela signifie qu'on peut tracer le graphe de f sans lever le crayon. Attention cependant à ne pas faire de trait vertical!

### Proposition 1.46

Soient f et g deux fonctions continues de I dans  $\mathbb{R}$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Alors :

- (i)  $\lambda f + g$  est continue sur I;
- (ii) fg est continue sur I;
- (iii) si g ne s'annule pas sur I, alors f/g est continue.

**Définition 1.47.** Soit  $f: I \to \mathbb{R}$  où I est un intervalle de la forme

$$[x_0, b]$$
 ou  $[a, x_0[$  ou  $[a, x_0[\cup]x_0, b]$ .

On dit que f est prolongeable par continuité en  $x_0$  si f admet une limite fine en  $x_0$ .

**Exemple 1.48.** Soit f la fonction définie par :

$$f : \mathbb{R}^* \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \frac{\sin(x)}{x}$$

Alors, on peut prolonger f par continuité en 0 en posant f(0) = 1.

**8** obligatoire. Soit f la fonction définie par :

$$f : \mathbb{R}^{\star} \to \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \begin{cases} \frac{\cos(x) - 1}{x^2} & \text{si } x < 0, \\ x + k & \text{si } x > 0. \end{cases}$$

Déterminer un réel k tel que f soit continue sur  $\mathbb R$  : on commencera par tracer le graphe de f en prenant une valeur de k « au hasard ».

### V.3 Fonctions continues sur un segment

### Théorème 1.49

Soit  $f:[a,b]\to\mathbb{R}$  une fonction continue. Alors, f est bornée sur [a,b] et y atteint ses bornes.

Démonstration. Admis.

Remarque 1.50. En terme de quantificateurs, cela signifie que

$$\exists m \in [a, b], \forall x \in [a, b], \quad f(m) \leqslant f(x),$$

et que

$$\exists M \in [a, b], \ \forall x \in [a, b], \quad f(x) \leqslant f(M).$$

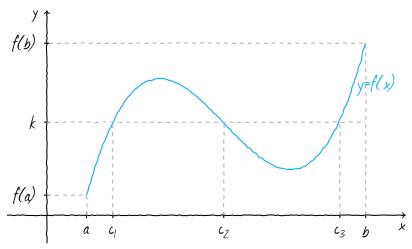
### Limites et continuité

#### Théorème 1.51 (des valeurs intermédiaires)

Soient  $f\colon [a,b]\to \mathbb{R}$  une fonction continue et k un réel compris entre f(a) et f(b). Alors :

$$\exists c \in [a, b], \quad f(c) = k.$$

**Mustration 1.52.** La fonction f peut prendre plusieurs fois la valeur k sur l'intervalle [a,b].



Démonstration. Nous la ferons en classe.

**Remarque 1.53.** Autrement dit, l'image d'un intervalle par une fonction continue est un intervalle.

*facultatif.* Un marcheur parcourt 10km en 2h. Montrer qu'il existe une période d'une heure pendant laquelle il a parcouru exactement 5km.

Indication : on pourra noter v la vitesse du marcheur et considérer la fonction :

$$\begin{array}{ccccc} f & : & [0,1] & \to & \mathbb{R} \\ & t & \mapsto & \int_t^{t+1} v(s) \mathrm{d}s. \end{array}$$

#### V.4 Fonctions monotones

### Théorème 1.54 (de la bijection)

Soit f une fonction continue et strictement monotone sur un intervalle I. Alors :

- (i) f réalise une bijection de I sur f(I);
- (ii)  $f^{-1}$  est continue et strictement monotone, de même monotonie que f;
- (iii) les bornes de f(I) sont les images par f des bornes de I.

**Démonstration.** La première partie découle du théorème des valeurs intermédiaires. La deuxième partie est admise.  $\Box$ 

Exemple 1.55. Considérons la fonction :

Alors f est strictement croissante sur  $I=[0,+\infty[$ . Elle réalise donc une bijection de I dans  $J=f(I)=[0,+\infty[$ . Sa bijection réciproque est continue de J dans I: c'est la fonction racine carrée.

obligatoire. Démontrer que l'équation

$$\ln(2x+1) + \sin(x) = 1$$

admet une unique solution sur l'intervalle  $[0, \pi/4]$ . Indication : on pourra étudier la fonction  $x \mapsto \ln(2x+1) + \sin(x)$  sur  $[0, \pi/4]$ .

### Proposition 1.56

Lorsque f est bijective, les graphes de f et de  $f^{-1}$  sont symétriques par rapport à la droite d'équation y=x.

Dans tout ce chapitre,  $\mathbb{K}$  désignera  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

### I L'ensemble des polynômes

#### I.1 Premières définitions

**Définition 2.1.** Un *polynôme* sur  $\mathbb{K}$  est une suite de coefficients  $(a_k)_k$  de  $\mathbb{K}$  nulle à partir d'un certain rang. Pour simplifier, on écrira le polynôme  $(a_0, a_1, \dots, a_n, 0, \dots)$ 

$$a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + \ldots + a_n X^n$$
,

et on dira que X est *l'indéterminée* du polynôme.

**Remarque 2.2.** On note parfois aussi  $\sum_{k=0}^n a_k X^k$  ou plus simplement  $\sum a_k X^k$  le polynôme de la définition précédente.

**Définition 2.3.** On note  $\mathbb{K}[X]$  l'ensemble des polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$ .

Exemples 2.4. Entre autres :

- $P = 1 + X 3X^4$  est un polynôme.
- P = 0 est le polynôme nul.

**Définition 2.5.** Soit P un polynôme de  $\mathbb{K}[X]$ . La fonction polynomiale associée à P est :

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & P(x). \end{array}$$

On peut montrer que la fonction ci-dessus détermine entièrement le polynôme P. C'est pourquoi on identifiera souvent un polynôme à sa fonction polynomiale associée.

### Proposition 2.6

Une fonction polynomiale est nulle si et seulement si tous ses coefficients sont nuls.

Démonstration. Admis.

Remarque 2.7. Deux polynômes P et Q sont égaux si leurs coefficients sont égaux.

#### I.2 Opérations sur les polynômes

**Définition 2.8.** Soient  $P = \sum a_k X^k$  et  $Q = \sum b_k X^k$  deux polynômes à coefficients dans  $\mathbb{K}$  et soit  $\lambda \in \mathbb{K}$ . On définit le polynôme  $\lambda P + Q$  par :

$$\lambda P + Q = \sum (\lambda a_k + b_k) X^k.$$

Exemple 2.3. Soient:

$$P = 1 + X^2$$
 et  $Q = X + X^2 + 3X^3$ .

Alors:

$$P - Q = 1 + X^{2} - (X + X^{2} + 3X^{3}) = 1 - X - 3X^{3}.$$

**Définition 2.10.** Soient  $P = \sum a_k X^k$  et  $Q = \sum b_k X^k$  deux polynômes de  $\mathbb{K}[X]$ . On définit le polynôme PQ par :

$$PQ = \sum c_k X^k,$$

où pour tout  $k \in \mathbb{N}$ :

$$c_k = \sum_{i+j=k} a_i b_j.$$

Remarque 2.11. La multiplication polynomiale correspond à la multiplication des fonctions polynomiales associées.

**Exemple 2.12.** Soient P = 1 + X et  $Q = 3X + X^2$ , alors :

$$PQ = (1+X)(3X+X^2) = 3X + X^2 + 3X^2 + X^3 = 3X + 4X^2 + X^3.$$

Remarque 2.13. Étant donné que l'on peut identifier un polynôme avec sa fonction polynomiale, l'addition, la multiplication par un scalaire ainsi que la multiplication de polynômes vérifient les mêmes propriétés que pour les fonctions : associativité, distributivité, commutativité, etc...

#### I.3 Degré d'un polynôme

**Définition 2.14.** Le *degré* d'un polynôme non nul  $P = \sum a_k X^k$  est le plus petit entier  $n_0$  tel que :

$$\forall n > n_0, \quad a_n = 0.$$

On le note deg(P).

**Définition 2.15.** Par convention, le degré du polynôme nul est  $-\infty$ .

Exemple 2.16. Soit  $P=1+3X^2$ , alors  $\deg(P)=2$ .

**Définition 2.17.** Soit  $P = \sum a_k X^k$  un polynôme non nul. On appelle *coefficient dominant* de P le coefficient  $a_n$  où  $n = \deg(P)$ .

**Exemple 2.18.** Si  $P = 1 + 2X^9$ , alors le coefficient dominant de P est 2.

Définition 2.13. Un polynôme est dit unitaire si son coefficient dominant est égal à 1.

### Proposition 2.20

Soient P et Q deux polynômes non nuls de  $\mathbb{K}[X].$  Alors

(i) 
$$\deg(PQ) = \deg(P) + \deg(Q)$$
;

(ii) Si 
$$\deg(P) < \deg(Q)$$
, alors  $\deg(P+Q) = \deg(Q)$ ;

(iii) Si 
$$deg(P) = deg(Q)$$
 alors  $deg(P + Q) \le deg(Q)$ .

Démonstration. Exercice (facultatif).

**Exemple 2.21.** Soient P = 1 + X et Q = 1 - X, alors :

$$P + Q = 1 + X + 1 - X = 2.$$

Donc, deg(P + Q) = 0 alors que P et Q sont de degré 1.

**Exemple 2.22.** En cas de doute, pour retrouver le premier point de la proposition, on pourra prendre par exemple

$$P = X^n$$
 et  $Q = X^m$ ,

auquel cas

$$PQ = X^{n+m}.$$

On a bien : deg(PQ) = deg(P) + deg(Q)

obligatoire. Soient P, Q et R trois polynômes non nuls tels que :

$$PQ = PR$$
.

À l'aide de la proposition 2.20, montrer que deg(Q) = deg(R).

### II Divisibilité dans $\mathbb{K}[X]$

#### II.1 Définition

**Définition 2.23.** Soient P et Q deux polynômes de  $\mathbb{K}[X]$ . On dit que P divise Q (ou que Q est un multiple de P) si :

$$\exists R \in \mathbb{K}[X], \quad Q = PR.$$

On note alors P|Q.

**Exemple 2.24.** Soit  $P = X^3 - X$ . Alors:

$$P = X(X^{2} - 1) = X(X - 1)(X + 1).$$

Alors, X|P, (X-1)|P,  $(X^2-1)|P$ ...

**Exemple 2.25.** Soient P = 1 + X et Q = 2 + 2X alors :

$$P = \frac{1}{2}Q \quad \text{et} \quad Q = 2P.$$

Ainsi, P|Q et Q|P.

Remarque 2.26. Soient P et Q deux polynômes non nuls. Alors :

- (i) si P|Q, alors  $deg(P) \leq deg(Q)$ ,
- (ii) P|P,
- (iii) si P|Q et que Q|P, alors il existe  $\lambda \in \mathbb{K}$  tel que  $P = \lambda Q$ .

#### II.2 Division euclidienne

#### Théorème 2.27 (division euclidienne)

Soient A et B deux polynômes de  $\mathbb{K}[X]$  avec B non nul. Alors :

$$\exists ! (Q,R) \in \mathbb{K}[X]^2, \begin{cases} A = BQ + R, \\ \deg(R) < \deg(B). \end{cases}$$

**Démonstration.** L'existence des polynômes Q et R est admise. Nous démontrerons l'unicité en cours.  $\Box$ 

facultatif. Effectuer la division euclienne de  $X^5 - X^4 + X^3$  par  $X^2 + 1$ .

#### II.3 Polynômes irréductibles

**Définition 2.28.** Un polynôme P de  $\mathbb{K}[X]$  est dit *irréductible* dans  $\mathbb{K}[X]$  si deg $(P) \geqslant 1$  et que ses seuls diviseurs sont les  $\lambda$  et les  $\lambda P$  où  $\lambda \in \mathbb{K}$ .

Exemple 2.23. Les polynômes de degré 1 sont irréductibles.

**Exemple 2.30.** Soit  $P=1+X^2$ . Alors P est irréductible dans  $\mathbb{R}[X]$  mais pas dans  $\mathbb{C}[X]$  puisque :

$$P = (X - i)(X + i).$$

### III Polynôme dérivé

**Définition 2.31.** Soit  $P = \sum a_k X^k$  un polynôme de  $\mathbb{K}[X]$ . Le polynôme dérivé de P est le polynôme P' défini par :

$$P' = \sum_{k>1} k a_k X^{k-1}.$$

**Exemple 2.32.** Soit  $P = 4X^4 + 8X^3 - 2X + 1$ . Alors:

$$P' = 16X^3 + 24X^2 - 2.$$

**Exemple 2.33.** Soit  $Q = 1 + 2iX - (1+i)X^2$ . Alors:

$$Q' = 2i - (2+2i)X.$$

**Remarque 2.34.** Lorsque  $\mathbb{K}=\mathbb{R}$ , la notion de dérivée coïncide avec celle vue en analyse pour les fonctions d'une variable réelle.

### Proposition 2.35

Soient P et Q deux polynômes de  $\mathbb{K}[X]$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$ . Alors :

(i) 
$$(\lambda P + Q)' = \lambda P' + Q'$$
;

(ii) 
$$(PQ)' = P'Q + PQ'$$
.

**Démonstration.** Lorsque  $\mathbb{K}=\mathbb{R}$ , c'est une conséquence des propriétés de la dérivation sur  $\mathbb{R}$ . Ce résultat peut aussi se montrer de manière directe (avec  $\mathbb{K}=\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{K}=\mathbb{C}$ ).  $\square$ 

**Définition 2.36.** Soit  $k \in \mathbb{N}^*$ . On définit par récurrence la *dérivée* k-*ième* d'un polynôme P, notée  $P^{(k)}$ , comme étant la dérivée de  $P^{(k-1)}$ . Par convention, on note  $P^{(0)} = P$ .

**Exemple 2.31.** Soit  $P = 1 + X^3$ . Alors:

$$P' = 3X^2$$
,  $P'' = 6X$  et  $P^{(3)} = 6$ .

De plus:

$$\forall k \geqslant 4, \quad P^{(k)} = 0.$$

facultatif. Soit P un polynôme de degré n. Montrer que pour tout k > n,  $P^{(k)} = 0$ .

### IV Racines d'un polynôme

#### IV.1 Définition

**Définition 2.38.** Soit  $P \in \mathbb{K}[X]$ . On dit que  $\alpha \in \mathbb{K}$  est une *racine* de P (ou un zéro) si  $P(\alpha) = 0$ .

### Proposition 2.39

Soient  $P \in \mathbb{K}[X]$  et  $\alpha \in \mathbb{K}$ . Alors :

- (i)  $\alpha$  est une racine de P ssi  $(X \alpha)$  divise P;
- (ii) si deg(P) = n avec  $n \ge 0$  alors P admet au plus n racines.

**Démonstration.** Nous démontrerons le premier point en classe. Le deuxième en est une conséquence immédiate (exercice *facultatif*: par contraposition).  $\Box$ 

obligatoire. Soit  $P = X^3 + 3X^2 - X - 3$ . Montrer que P est divisible par X - 1 et effectuer la division euclidienne de P par X - 1. Indication : on pourra calculer P(1).

#### IV.2 Racines multiples

**Définition 2.40.** Soient  $P \in \mathbb{K}[X]$  et  $p \in \mathbb{N}^*$ . On dit que  $\alpha \in \mathbb{K}$  est une racine de P d'ordre de multiplicité p (ou plus simplement d'ordre p) si :

$$(X-\alpha)^p|P$$
 et  $(X-\alpha)^{p+1}$  //P.

**Exemple 2.41.** Soit  $P=X^4-X^2$ . Alors, 0 est racine d'ordre 2 de P. En effet :

$$P = X^{2}(X^{2} - 1) = X^{2}(X - 1)(X + 1).$$

### Théorème 2.42

Soient  $P \in \mathbb{K}[X]$ ,  $p \in \mathbb{N}^*$  et  $\alpha \in \mathbb{K}$ . Alors,  $\alpha$  est une racine de P d'ordre p ssi :

$$\exists Q \in \mathbb{K}[X], \quad \begin{cases} P = (X - \alpha)^p Q, \\ Q(\alpha) \neq 0. \end{cases}$$

Démonstration. Admis.

#### Corollaire 2.43

Soient  $P \in \mathbb{K}[X]$ ,  $p \in \mathbb{N}^*$  et  $\alpha \in \mathbb{K}$ . Alors,  $\alpha$  est une racine de P d'ordre p ssi :

$$P(\alpha) = P'(\alpha) = \dots = P^{(p-1)}(\alpha) = 0$$
 et  $P^{(p)}(\alpha) \neq 0$ .

**Démonstration.** Dans le cas où  $P \in \mathbb{R}[X]$ , il suffit d'appliquer la proposition précédente puis de se souvenir comment dériver un produit.

### V Factorisation de polynômes

#### V.1 Polynômes scindés

**Définition 2.44.** On dit qu'un polynôme P est scindé sur  $\mathbb{K}[X]$  s'il peut s'écrire sous la forme :

$$P = \lambda (X - \alpha_1)^{p_1} (X - \alpha_2)^{p_2} \dots (X - \alpha_n)^{p_n}$$

où  $\lambda \in \mathbb{K}$  et :

$$\forall i \in [1, n], \quad (\alpha_i, p_i) \in \mathbb{K} \times \mathbb{N}^*.$$

**Exemple 2.45.** Le polynôme  $X^2 + 1$  est scindé sur  $\mathbb{C}[X]$  mais pas sur  $\mathbb{R}[X]$ . En effet :

$$X^{2} + 1 = (X - i)(X + i).$$

#### V.2 Relations entre racines et coefficients

Proposition 2.46

Soit  $P = a_0 + a_1 + \ldots + a_n X^n$  un polynôme scindé :

$$P = a_n(X - \alpha_1)(X - \alpha_2) \dots (X - \alpha_n).$$

Alors:

$$\sum_{i=1}^{n} \alpha_i = \alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n = -\frac{a_{n-1}}{a_n},$$

$$\sum_{i < j} \alpha_i \alpha_j = \alpha_1 \alpha_2 + \alpha_1 \alpha_3 + \ldots + \alpha_{n-1} \alpha_n = \frac{a_{n-2}}{a_n},$$

$$\sum_{i < j < k} \alpha_i \alpha_j \alpha_k = \alpha_1 \alpha_2 \alpha_3 + \alpha_1 \alpha_2 \alpha_4 + \ldots + \alpha_{n-2} \alpha_{n-1} \alpha_n = -\frac{a_{n-3}}{a_n},$$

$$\alpha_1\alpha_2\alpha_3\ldots\alpha_n=(-1)^na_0.$$

**Démonstration.** Nous ferons la démonstration de ce résultat dans le cas particulier où n=3 en classe.  $\Box$ 

**Remarque 2.47.** Il ne faut pas retenir ce résultat par cœur. Cependant, il faut être capable de reproduire la démonstration dans des cas particuliers.

facultatif. Soit  $P = X^3 + 2X^2 + 3X + 4$ . On suppose qu'il admet trois racines  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\gamma$ . Calculer  $\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2$ .

*Indication*: on pourra montrer au préalable que  $\alpha^2 + \beta^2 + \gamma^2 = (\alpha + \beta + \gamma)^2 - 2(\alpha\beta + \alpha\gamma + \beta\gamma)$ .

### V.3 Décomposition en facteurs irréductibles

### Proposition 2.48

Tout polynôme non nul de  $\mathbb{K}[X]$  se décompose en produit de polynômes irréductibles unitaires de  $\mathbb{K}[X]$ . Cette décomposition est unique à l'ordre des facteurs près.

Démonstration, Admis.

Remarque 2.43. Cette décomposition est similaire à la décomposition des entiers en produit de nombres premiers.

#### V.3.1 Décomposition dans $\mathbb{C}[X]$

#### Théorème 2.50 (de d'Alembert)

Tout polynôme sur  $\mathbb{C}[X]$  est scindé.

Démonstration. Admis (difficile).

**Remarque 2.51.** Cela signifie que l'on peut toujours factoriser un polynôme sur  $\mathbb{C}[X]$  en un produit de polynômes de degré 1 à coefficients dans  $\mathbb{C}$ .

facultatif. Factoriser dans  $\mathbb{C}[X]$  le polynôme  $P = X^5 - 1$ .

#### V.3.2 Décomposition dans $\mathbb{R}[X]$

### Proposition 2.52

Les polynômes irréductibles de  $\mathbb{R}[X]$  sont :

- (i) les polynômes de degré 1;
- (ii) les polynômes de degré 2 dont le discriminant est strictement négatif.

**Lemme 2.53.** Soient  $P \in \mathbb{R}[X]$  et  $\alpha \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$  une racine de P. Alors,  $\overline{\alpha}$  est racine de P.

Démonstration du lemme. Exercice (facultatif).

Démonstration de la proposition. Nous la ferons en classe.

facultatif. Factoriser dans  $\mathbb{R}[X]$  le polynôme  $P = X^5 - 1$ .

facultatif. Soit  $P = X^4 - 2X^3 + 2X^2 - 2X + 1$ . Démontrer que 1 est racine multiple de P puis en déduire les factorisations de P dans  $\mathbb{R}[X]$  et dans  $\mathbb{C}[X]$ .

facultatif. Factoriser dans  $\mathbb{R}[X]$  et dans  $\mathbb{C}[X]$  le polynôme :

$$P = X^3 - 3X^2 + 4X - 2.$$

Indication : on pourra commencer par chercher une racine évidente de P.

### I Systèmes linéaires

#### I.1 Reconnaître un système linéaire

**Définition 3.1.** • Un système linéaire de n équations à p inconnues  $x_1, x_2, \ldots, x_p$  est un système d'équations de la forme :

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,p}x_p = b_1, \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,p}x_p = b_2, \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,p}x_p = b_n, \end{cases}$$

où les  $a_{i,j}$  et les  $b_i$  sont des nombres (réels ou complexes) donnés.

- Lorsque tous les  $b_i$  sont nuls, on dit que le système est homogène.
- On appelle solution de ce système tout p-uplet  $(x_1, x_2, \dots, x_p)$  qui vérifie toutes les équations du système.

Exemple 3.2. Un exemple de système à deux équations et trois inconnues :

$$\begin{cases} 2x + 3y - z = 0, \\ x + y + z = 12. \end{cases}$$

### Proposition 3.3

Un système linéaire admet soit une solution unique, soit une infinité de solutions, soit aucune solution.

Démonstration. Nous la ferons en MTB.

**Définition 3.4.** On dit que deux systèmes linéaires sont équivalents lorsqu'ils ont les mêmes inconnues et les mêmes solutions.

#### I.2 Systèmes linéaires échelonnés

**Définition 3.5.** Un système linéaire échelonné est un système pouvant s'écrire sous forme « triangulaire » (quitte à renuméroter les inconnues) :

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n + \dots + a_{1,p}x_p = b_1, \\ a_{2,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n + \dots + a_{2,p}x_p = b_2, \\ & \ddots & \vdots \\ a_{n,n}x_n + \dots + a_{n,p}x_p = b_n, \end{cases}$$

avec  $p \geqslant n$ . Les inconnues figurant en début de ligne (ici  $x_1, x_2, ..., x_n$ ) sont appelées inconnues principales. Les inconnues non principales sont appelées inconnues auxiliaires.

Exemple 3.6. Le système ci-dessous est échelonné:

$$\begin{cases} 2x + 3y - z = 0, \\ y + z = 1. \end{cases}$$

**Remarque 3.1.** Pour résoudre un système linéaire échelonné, on exprime les inconnues principales en fonction des inconnues auxiliaires (si il y en a) en partant de la dernière équation, puis on remonte en effectuant des substitutions.

**Exemple 3.8.** Reprenons le système de l'exemple précédent. On exprime les solutions en fonction de z.

$$\begin{cases} 2x + 3y - z = 0 \\ y + z = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x + 3(1-z) - z = 0 \\ y = 1 - z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = (4z - 3)/2 \\ y = 1 - z \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2z - 3/2 \\ y = 1 - z \end{cases}.$$

Ainsi, l'ensemble des solutions est donné par :

$$S = \{(2z - 3/2, 1 - z, z), z \in \mathbb{R}\}.$$

Remarque 3.3. On aurait pu aussi choisir d'exprimer x et z en fonction de y. L'ensemble des solutions aurait alors été écrit différemment mais il aurait contenu exactement les mêmes éléments.

#### I.3 Le pivot de Gauss

Dans tout ce qui suit, nous noterons  $L_i$  la i-ème équation d'un système linéaire.

#### Théorème 3.10

Partant d'un système linéaire quelconque, on obtient un système linéaire équivalent en lui appliquant l'une des opérations suivantes :

- i) permutation de deux lignes  $L_i$  et  $L_j$  ( $L_i \leftrightarrow L_j$ ),
- ii) multiplication d'une ligne  $L_i$  par  $a \neq 0$  ( $L_i \leftarrow aL_i$ ),

5

iii) addition à une ligne  $L_i$  d'un multiple  $aL_j$  d'une autre ligne  $L_i$  ( $L_i \leftarrow L_i + aL_j$ ).

Démonstration. Admis.

Corollaire 3.11. Tout système linéaire est équivalent à un système linéaire échelonné.

Exemple 3.12. Résolvons le système suivant :

(S): 
$$\begin{cases} x + 2y + z = 2\\ 2y - z = 0\\ -x + y - 2z = 1. \end{cases}$$

On a:

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + z = 2 \\ 2y - z = 0 \\ 3y - z = 3 \end{cases} \quad L_3 \leftarrow L_3 + L_1$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + z = 2 \\ 6y - 3z = 0 \\ 6y - 2z = 6 \end{cases} \quad L_2 \leftarrow 3L_2$$

Donc

$$(S) \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + z = 2 \\ 6y - 3z = 0 \\ z = 6 \end{cases} \quad L_3 \leftarrow L_3 - L_2$$
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 - 2y - z = -10 \\ y = 3z/6 = 3 \\ z = 6. \end{cases}$$

On en déduit que le système admet une unique solution qui est (-10,3,6).



Il est **nécessaire** d'écrire les équivalences entre les systèmes ainsi que les transformations effectuées d'une étape à l'autre, sans quoi votre travail ne sera pas relu.

20 obligatoire. Résoudre

$$\begin{cases} x + 2y - 2z = 10, \\ x + y - z = 3, \\ x + y = 19. \end{cases}$$

#### **Matrices rectangulaires** $\mathbf{II}$

Dans tout ce qui suit,  $\mathbb{K}$  désignera  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

### II.1 L'ensemble $M_{n,p}(\mathbb{K})$

**Définition 3.13.** Soit  $(n,p) \in \mathbb{N}^* \times \mathbb{N}^*$ . Une *matrice* à n lignes et à p colonnes (appelée aussi matrice de taille  $n \times p$ ) est un tableau de nombres comportant n lignes et p colonnes et noté sous la forme :

$$A = (a_{i,j})_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le p}} = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,j} & \dots & a_{1,p} \\ \vdots & \ddots & \vdots & & \vdots \\ a_{i,1} & \dots & a_{i,j} & \dots & a_{i,p} \\ \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,j} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix}.$$

Le coefficient situé à la i-ème ligne et j-ième colonne est noté  $a_{i,j}$  et est appelé terme*général* de la matrice A. L'ensemble des matrices de taille  $n \times p$  à coefficients dans  $\mathbb{K}$ est noté  $M_{n,p}(\mathbb{K})$ .

Exemple 3.14. 
$$A=\left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 0 \\ 2 & -3 & 1 \end{array}\right)$$
 .

Définition 3.15. On appelle :

- i) matrice ligne tout élément de  $M_{1,p}(\mathbb{K})$ ,
- ii) matrice colonne tout élément de  $M_{n,1}(\mathbb{K})$ ,
- iii) matrice nulle de  $M_{n,p}(\mathbb{K})$  la matrice notée  $O_{n,p}$  dont tous les éléments sont nuls.

#### Opérations sur les matrices

**Définition 3.16.** Soit  $(A,B)\in \mathbf{M}_{n,p}(\mathbb{K})^2.$  On appelle somme de A et B la matrice C de  $\mathbf{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  notée A+B et dont le terme général est donné par :

$$\forall (i,j) \in [1,n] \times [1,p], \quad c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}.$$

**Remarque 3.17.** Il s'agit en fait tout simplement de la somme coefficient par coefficient.

**Exemple 3.18.** On a :

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{array}\right) + \left(\begin{array}{ccc} -1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{ccc} 0 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 5 \end{array}\right).$$

**Définition 3.13.** Soit  $(\lambda, A) \in \mathbb{K} \times \mathrm{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ . On appelle *produit* de A par  $\lambda$  la matrice C de  $\mathbf{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  notée  $\lambda A$  et dont le terme général est donné par :

$$\forall (i,j) \in [1,n] \times [1,p], \quad c_{i,j} = \lambda a_{i,j}.$$

**Remarque 3.20.** La matrice  $\lambda A$  est obtenue en multipliant tous les coefficients de la matrice A par  $\lambda$ .

**Exemple 3.21.** On a:

$$3 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -3 \\ 6 & 6 \end{pmatrix}.$$

**Propriétés 3.22.** Soient  $(A, B, C) \in \mathbf{M}_{n,p}(\mathbb{K})^3$  et  $(\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2$ . Alors :

i) 
$$A + B = B + A$$

v) 
$$1 \times A = A$$

ii) 
$$A + O_{n,p} = O_{n,p} + A = A$$

vi) 
$$(\lambda + \mu)A = \lambda A + \mu A$$

iii) 
$$(A + B) + C = A + (B + C)$$

vii) 
$$\lambda(\mu A) = (\lambda \mu)A$$

iv) 
$$A + (-A) = (-A) + A = O_{n,p}$$

viii) 
$$\lambda(A+B) = \lambda A + \lambda B$$
.

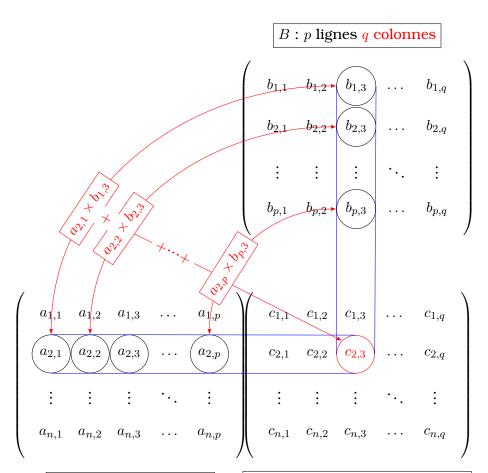
Démonstration. Toutes ces propriétés découlent des propriétés usuelles de l'addition et de la multiplication sur  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

**Définition 3.23.** Soient  $A=(a_{i,j})_{\substack{1\leq i\leq n\\1\leq i\leq p}}$  une matrice de  $\mathrm{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  et  $B=(b_{i,j})_{\substack{1\leq i\leq p\\1\leq i\leq p}}$  une matrice de  $M_{p,q}(\mathbb{K})$ . Le *produit* de A par B, noté AB, est la matrice  $(c_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq q}}$  de  $M_{n,q}(\mathbb{K})$ dont le terme général est défini par :

$$\forall (i,j) \in [1,n] \times [1,q], \quad c_{i,j} = \sum_{k=1}^{p} a_{i,k} b_{k,j}.$$

Remarque 3.24. On ne peut pas en général multiplier deux matrices, il faut faire attention à leurs tailles respectives. De plus, il se peut que le produit AB ait un sens alors que BA n'en a pas.

**Illustration 3.25.** Voici comment calculer  $c_{2,3}$  dans la définition précédente.



A: n lignes p colonnes

 $C = A \times B$ : n lignes q colonnes

#### **Exemple 3.26.** On a:

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{array}\right) \times \left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 \\ 1 & -3 \\ 2 & 2 \end{array}\right) = \left(\begin{array}{ccc} 3 & -4 \\ 3 & 7 \end{array}\right).$$

**Exemple 3.21.** Soient A, B et C les matrices définies par :

5

$$A = \left(\begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{array}\right), B = \left(\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{array}\right) \quad \text{et} \quad C = \left(\begin{array}{cc} 3 & 2 \\ 0 & 0 \end{array}\right).$$

Alors:

$$AB = \left(\begin{array}{cc} 3 & 2\\ 3 & 2 \end{array}\right) = AC.$$

Ainsi, AB = AC avec  $A \neq O_{2,2}$  et pourtant  $B \neq C$ . On ne peut donc pas « diviser » par une matrice (même non nulle).

**Exemple 3.28.** Lorsque les produits AB et BA ont un sens, on a  $AB \neq BA$  en général. Par exemple, si

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$
 et que  $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,

alors:

$$AB = \left(\begin{array}{cc} 3 & 2 \\ 3 & 2 \end{array}\right) \quad \text{et} \quad BA = \left(\begin{array}{cc} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{array}\right).$$

Propriété 3.23. Soient A, B et C trois matrices. Lorsque les produits suivants ont un sens,

### Systèmes linéaires et matrices

(i) 
$$A(B+C) = AB + AC$$
,

(iv) 
$$OA = O$$
,

(ii) 
$$(A + B)C = AC + BC$$
,

(v) 
$$\lambda(AB) = (\lambda A)B = A(\lambda B)$$
,

(iii) 
$$AO = O$$
,

(vi) 
$$A(BC) = (AB)C$$
,

où O désigne la matrice nulle de la dimension adéquate.

Démonstration. Admis.

#### II.3 Transposée d'une matrice

**Définition 3.30.** Soit  $A=(a_{i,j})_{\substack{1\leqslant i\leqslant n\\1\leqslant j\leqslant p}}$  une matrice de  $\mathbf{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ . La *transposée* de A, notée  ${}^tA$ , est la matrice dont le terme général  $(b_{i,j})_{\substack{1\leqslant i\leqslant p\\1\leqslant j\leqslant n}}$  est définie par :

$$\forall (i,j) \in [1,p] \times [1,n], \quad b_{i,j} = a_{j,i}.$$

**Remarque 3.31.** Pour obtenir  ${}^tA$ , il suffit da transformer les lignes de A en des colonnes.

Exemple 3.32. Soit:

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{array}\right).$$

Alors:

$$^tA = \left(\begin{array}{cc} 1 & 4\\ 2 & 5\\ 3 & 6 \end{array}\right).$$

### Proposition 3.33

Soient A et B deux matrices et  $\lambda \in \mathbb{K}$ . Lorsque les opérations ci-dessous ont un sens (i.e. quand les tailles des matrices sont compatibles avec les opérations), on a les égalités :

(i) 
$${}^{t}(A+B) = {}^{t}A + {}^{t}B$$
,

(iii) 
$$^t(\lambda A) = \lambda^t A$$
,

(ii) 
$${}^{t}({}^{t}A) = A$$
,

(iv) 
$${}^{t}(AB) = {}^{t}B^{t}A$$
.

Démonstration. Admis.

#### Matrices carrées III

#### III.1 Quelques matrices remarquables

**Définition 3.34.** Une matrice carrée d'ordre n est une matrice de  $M_{n,n}(\mathbb{K})$ . Pour simplifier, on note  $\mathrm{M}_n(\mathbb{K})$  l'ensemble de ces matrices. On note aussi  $O_n$  la matrice carrée nulle d'ordre n.

**Exemple 3.35.** Un exemple de matrice carrée d'ordre 2 :

$$A = \left(\begin{array}{cc} 1 & 3 \\ 4 & 0 \end{array}\right).$$

**Définition 3.36.** La matrice identité de  $M_n(\mathbb{K})$  est la matrice notée  $I_n$  ayant des 1 sur sa diagonale et des 0 ailleurs :

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Exemple 3.37. Pour n=3:

$$I_3 = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array}\right).$$

# Proposition 3.38

Soit  $A\in \mathrm{M}_n(\mathbb{K}).$  Alors :

$$AI_n = I_n A = A.$$

Démonstration. Exercice (facultatif).

obligatoire. Vérifier que la proposition précédente fonctionne avec une matrice  $3 \times 3$ non triviale de votre choix.

Définition 3.39. Une matrice est dite diagonale si tous ses coefficients en-dehors de la diagonale sont nuls.

**Exemple 3.40.** La matrice identité est diagonale. Autre exemple de matrice diagonale :

$$\left(\begin{array}{cc} -1 & 0 \\ 0 & 4 \end{array}\right).$$

### Proposition 3.41

Le produit de deux matrices diagonales est une matrice diagonale.

Démonstration. Exercice (facultatif).

obligatoire. Effectuer le produit matriciel suivant :

$$\left(\begin{array}{ccc} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{array}\right) \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{array}\right).$$

Que remarque-t-on?

**Définition 3.42.** Une matrice A est dite symétrique si  $A = {}^tA$ .

Remarque 3.43. On reconnaît une matrice symétrique par le fait que ses coefficients sont symétriques par rapport à la diagonale.

Exemple 3.44. La matrice ci-dessous est symétrique :

$$\left(\begin{array}{rrr} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{array}\right).$$

obligatoire. Montrer que la somme de deux matrices symétriques est une matrice symétrique.

**Définitions 3.45.** On dit qu'une matrice est *triangulaire supérieure* si tous ses coefficients en-dessous de la diagonale sont nuls. On définit de manière similaire une matrice *triangulaire inférieure*.

Exemple 3.46. La matrice ci-dessous est triangulaire supérieure :

$$\left(\begin{array}{ccc} 2 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & -7 \\ 0 & 0 & -1 \end{array}\right).$$

obligatoire. Effectuer le produit matriciel suivant :

$$\left(\begin{array}{ccc} 2 & 1 & 4 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \end{array}\right) \left(\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 3 \end{array}\right).$$

Que remarque-t-on?

#### III.2 Puissances d'une matrice

**Définition 3.47.** Soit  $A \in M_n(\mathbb{K})$ . On définit les *puissances* de A (par récurrence) de la façon suivante :

$$\begin{cases} A^0 = I_n, \\ A^p = \underbrace{A \times A \times \ldots \times A}_{p \text{ fois}} = A^{p-1} \times A. \end{cases}$$

### Proposition 3.48

Soient  $A \in \mathbf{M}_n(\mathbb{K})$ ,  $(p,q) \in \mathbb{N}^2$  et  $\lambda \in \mathbb{K}$ . Alors :

(i) 
$$A^{p+q} = A^p A^q$$
;

(ii) 
$$(A^p)^q = A^{pq}$$
;

(iii) 
$$(\lambda A)^p = \lambda^p A^p$$
.



En général,  $(AB)^p \neq A^p B^p$ . De même, les identités remarquables ne sont plus valables. On doit écrire :

$$(A+B)^2 = (A+B)(A+B) = A^2 + AB + BA + B^2.$$

facultatif. Soit A la matrice diagonale ci-dessous :

### Systèmes linéaires et matrices

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

Déterminer  $A^n$ .

### Théorème 3.49 (Formule du Linôme)

Soient  $(A, B) \in \mathbf{M}_n(\mathbb{K})^2$  et  $N \in \mathbb{N}$ . Si AB = BA, alors :

$$(A+B)^N = \sum_{k=0}^{N} {N \choose k} A^k B^{N-k}.$$

Démonstration. C'est la même que pour deux réels!

#### III.3 Matrices inversibles

**Définition 3.50.** Une matrice  $A \in M_n(\mathbb{K})$  est dite *inversible* si :

$$\exists B \in \mathbf{M}_n(\mathbb{K}), \quad AB = BA = I_n.$$

L'ensemble des matrices inversibles est noté  $GL_n(\mathbb{K})$ .

### Proposition 3.51

Lorsqu'elle existe, la matrice B de la définition précédente est unique. On la note  $A^{-1}$ .

Démonstration. Exercice (facultatif).

**Exemple 3.52.** La matrice identité est inversible et  $I_n^{-1} = I_n$ . En effet :

$$I_nI_n=I_nI_n=I_n$$
.

facultatif. Soit A une matrice diagonale. À quelle condition suffisante est-elle inversible?

#### Théorème 3.53

Soit  $A \in M_n(\mathbb{K})$ . Les assertions suivantes sont équivalentes :

- (i) A est inversible;
- (ii)  $\exists B \in M_n(\mathbb{K}), AB = I_n$ ;
- (iii)  $\exists B \in M_n(\mathbb{K}), BA = I_n$ .

Démonstration. Nous la ferons en MTB.

### Systèmes linéaires et matrices

### Proposition 3.54

- Soit  $(A,B) \in M_n(\mathbb{K})^2$ . (i) Si A est inversible, alors  $A^{-1}$  l'est aussi et  $(A^{-1})^{-1} = A$ ;
  - (ii) Si A et B sont inversibles, alors AB l'est aussi et  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .

Démonstration. Exercice (facultatif).

### Proposition 3.55

Soit  $A \in M_n(\mathbb{K})$ . A est inversible si et seulement si pour tout  $X_0 \in M_{n,1}(\mathbb{K})$ l'équation

$$AX = X_0$$

d'inconnue  $X \in M_{n,1}(\mathbb{K})$  admet une unique solution. Dans ce cas, cette unique solution est donnée par

$$X = A^{-1}X_0$$
.

Démonstration. Nous la ferons en MTB.

Remarque 3.56. En pratique, on utilise ce résultat pour étudier si une matrice est inversible et pour calculer son inverse le cas échéant.

Exemple 3.57. Inversons la matrice :

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{array}\right).$$

Soient  $X_0=\left(egin{array}{c} x_0\\ y_0\\ z_0 \end{array}
ight)\in M_{3,1}(\mathbb{R})$  et  $X=\left(egin{array}{c} x\\ y\\ z \end{array}
ight)\in M_{3,1}(\mathbb{R}).$  Résolvons l'équation  $AX=X_0.$ 

$$AX = X_0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \left(\begin{array}{c} x+z\\ x+2y+2z\\ y+z \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} x_0\\ y_0\\ z_0 \end{array}\right)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x+z = x_0 \\ x+2y+2z = y_0 \\ y+z = z_0 \end{cases}$$

5

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + 2z &= y_0 & L_1 \leftrightarrow L_2 \\ x + z &= x_0 & L_2 \leftrightarrow L_1 \\ y + z &= z_0. \end{cases}$$

D'où

$$AX = X_0 \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + 2z &= y_0 \\ -2y - z &= x_0 - y_0 \end{cases} \quad L_2 \leftarrow L_2 - L_1$$

$$y + z &= z_0$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y + 2z &= y_0 \\ -2y - z &= x_0 - y_0 \\ z &= x_0 - y_0 + 2z_0 \end{cases} \quad L_3 \leftarrow 2L_3 + L_2.$$

En substituant l'expression de z dans  $L_1$  et  $L_2$ , on obtient :

$$AX = X_0 \Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y &= -2x_0 + 3y_0 - 4z_0 \\ -2y &= 2x_0 - 2y_0 + 2z_0 \\ z &= x_0 - y_0 + 2z_0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x &= y_0 - 2z_0 \\ y &= -x_0 + y_0 - z_0 \\ z &= x_0 - y_0 + 2z_0 \end{cases}$$
$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 - 2z_0 \\ -x_0 + y_0 - z_0 \\ x_0 - y_0 + 2z_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix}.$$

D'où:

$$AX = X_0 \Leftrightarrow X = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} X_0.$$

D'après la proposition 3.55, on en déduit que A est inversible et que

$$A^{-1} = \left( \begin{array}{ccc} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{array} \right).$$

obligatoire. Déterminer si la matrice ci-dessous est inversible :

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{array}\right).$$

### Systèmes linéaires et matrices

### IV.1 Écriture matricielle d'un système linéaire

5

Définition 3.58. Considérons le système :

$$(S): \begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,p}x_p = b_1, \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,p}x_p = b_2, \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,p}x_p = b_n. \end{cases}$$

La matrice du système est la matrice :

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,p} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix}.$$

Remarque 3.53. Reprenons les notations de la définition précédente et notons :

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_p \end{pmatrix}.$$

Alors, le système (S) est équivalent à AX = B.

Exemple 3.60. La matrice du système :

$$\begin{cases} 2x + 3y - z = 0\\ x + y + z = 12 \end{cases}$$

est:

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{array}\right).$$

#### Corollaire 3.61

Considérons un système linéaire écrit sous forme matricielle :

$$AX = B$$
,

où  $A \in M_n(\mathbb{K})$  et  $B \in M_{n,1}(\mathbb{K})$ . Ce système admet une unique solution ssi A est inversible. Si tel est le cas, alors la solution est donnée par :

$$X = A^{-1}B.$$

**Démonstration.** C'est une conséquence de la proposition 3.55.

Exemple 3.62. Résolvons:

(S) : 
$$\begin{cases} x + z = 1, \\ x + 2y + 2z = 0, \\ y + z = 3. \end{cases}$$

La matrice du système est :

$$A = \left(\begin{array}{rrr} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{array}\right).$$

On a vu plus haut qu'elle était inversible et que :

$$A^{-1} = \left( \begin{array}{ccc} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{array} \right).$$

Ainsi, (S) admet une unique solution qui est donnée par :

5

$$X = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ -4 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

Dans tout ce chapitre, I désignera un intervalle de  $\mathbb R$  non vide et non réduit à un point. On notera encore f une fonction de I dans  $\mathbb R$ , et on se placera dans un repère orthonormé  $(O,\vec i,\vec j)$ .

### I Dérivabilité en un point

**Définition 4.1.** On dit que f est dérivable en  $a \in I$  si la limite suivante existe :

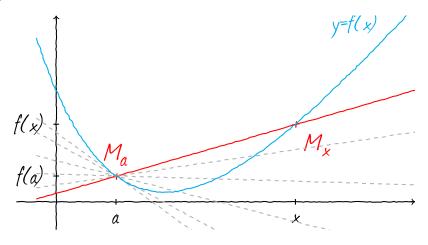
$$\lim_{x \to a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}.$$

On appelle alors cette limite nombre dérivé de f en a et on la note f'(a).

Illustration 4.2. Le rapport :

$$\frac{f(x) - f(a)}{x - a}$$

correspond au coefficient directeur de la droite passant par les points  $M_a=(a,f(a))$  et  $M_x=(x,f(x))$ .



**28** facultatif. Soient  $n \in \mathbb{N}^*$  et f la fonction définie par :

$$f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto x^n$$

Montrer que f est dérivable en tout point  $a \in \mathbb{R}$  et que f'(a) = na.

### Proposition 4.3

Les assertions suivantes sont équivalentes :

- (i) f est dérivable en a et  $f'(a) = \ell$ ;
- (ii)  $\lim_{h\to 0} \frac{f(a+h)-f(a)}{h}=\ell$ ;
- (iii) Il existe une fonction  $\varepsilon$  telle que  $f(a+h)=f(a)+hf'(a)+h\varepsilon(h)$  avec  $\lim_{h\to 0}\varepsilon(h)=0$ .

Démonstration. Admis.

### Proposition 4.4

Si f est dérivable en a, alors l'équation de la tangente à la courbe représentative de f au point (a,f(a)) est donnée par :

$$y = f(a) + (x - a)f'(a).$$

## Proposition 4.5

Si f est dérivable en a, alors f est continue en a.

**Démonstration.** Exercice (facultatif): utiliser la proposition 4.3.



La réciproque est fausse! Penser à la fonction valeur absolue par exemple.

**Définition 4.6.** On dit que f est dérivable à droite en a si sa restriction à  $I \cap [a, +\infty[$  est dérivable en a. On note alors  $f'_d(a)$  le nombre dérivé à droite en a.

Remarque 4.7. Cette définition est équivalente à l'existence de la limite :

$$\lim_{h\to 0^+}\frac{f(a+h)-f(a)}{h}.$$

**Définition 4.8.** On définit de même  $f'_g(a)$  la dérivée à gauche de f en a.

## Proposition 4.3

f est dérivable en a ssi elle est dérivable à droite et à gauche en a et que  $f_d'(a)=f_g'(a)$ . Dans ce cas,  $f'(a)=f_d'(a)=f_g'(a)$ .

Démonstration. Exercice (facultatif).

**Exemple 4.10.** La fonction valeur absolue n'est pas dérivable en 0. Elle admet cependant en ce point une dérivée à droite et une dérivée à gauche. En effet :

$$\forall h > 0, \quad \frac{f(0+h) - f(0)}{h} = \frac{|h| - |0|}{h} \frac{h - 0}{h} = 1 \underset{h \to 0^+}{\longrightarrow} 1.$$

De plus:

$$\forall h < 0, \quad \frac{f(0+h) - f(0)}{h} = \frac{|h| - |0|}{h} \frac{-h}{h} = -1 \underset{h \to 0^{-}}{\longrightarrow} -1.$$

## II Dérivabilité globale

**Définition 4.11.** On dit que f est dérivable si elle est dérivable en tout point de son domaine de définition  $\mathcal{D}_f$ . On note alors :

$$f' : \mathcal{D}_f \to \mathbb{R}$$

$$x \mapsto f'(x)$$

### II.1 Dérivées usuelles à connaître

Les fonctions usuelles (trigonométriques, polynomiales, fractions rationnelles, exponentielles, logarithmes) sont dérivables sur leurs ensembles de définition. Attention cependant : la fonction racine carrée n'est pas dérivable en 0.

$$\begin{array}{cccc} f & : & \mathbb{R}_+ & \to & \mathbb{R} \\ & x & \mapsto & \sqrt{x} \end{array}$$

Calculer la limite éventuelle du taux d'accroissement de f en 0. Que peut-on en déduire?

## Proposition 4.12

Soit  $\alpha \in \mathbb{R} \setminus \{1\}$ . Alors :

(i) 
$$(x^{\alpha})' = \alpha x^{\alpha - 1}$$
,

(iv) 
$$(\cos(x))' = -\sin(x)$$
,

(ii) 
$$(\ln(x))' = 1/x$$
,

(v) 
$$(\sin(x))' = \cos(x)$$
,

(iii) 
$$(\exp(x))' = \exp(x)$$
,

(vi) 
$$(\tan(x))' = 1 + \tan^2(x) = \frac{1}{\cos^2(x)}$$
.

Démonstration. Admis.

### II.2 Opérations sur les fonctions dérivables

## Proposition 4.13

Soient f et g deux fonctions dérivables de I dans  $\mathbb R$  et  $\lambda \in \mathbb R$ . Alors :

- (i)  $\lambda f + g$  est dérivable et  $(\lambda f + g)' = \lambda f' + g'$ ,
- (ii) fg est dérivable et (fg)' = f'g + fg',
- (iii) si g ne s'annule pas sur I alors f/g est dérivable et  $\left(\frac{f}{g}\right)'=\frac{f'g-fg'}{g^2}$ .

Démonstration. Nous la ferons en classe.

### Théorème 4.14

Soient  $u\colon I\to J$  et  $f\colon J\to\mathbb{R}$  deux fonctions dérivables. Alors,  $f\circ u$  est dérivable sur I et :

$$\forall x \in I, \quad (f \circ u)'(x) = u'(x)f'(u(x)).$$

Démonstration. Admis.

Remarque 4.15. Ce théorème permet de retrouver les dérivées suivantes :

$$(e^u)' = u'e^u$$
,  $\ln(u)' = \frac{u'}{u}$ ,  $\cos(u)' = -u'\sin(u)$ ,  $(u^\alpha)' = \alpha u'u^{\alpha-1}$ ,...

### II.3 Fonctions bijectives

Rappelons que  $f: I \to J$  est bijective si :

$$\forall y \in J, \exists! x \in I, y = f(x).$$

On note alors  $f^{-1}: J \to I$  la bijection réciproque de f et :

$$\forall y \in J, \quad (f \circ f^{-1})(y) = y,$$
  
 $\forall x \in I, \quad (f^{-1} \circ f)(x) = x.$ 

### Théorème 4.16

Supposons que  $f: I \to J$  est bijective et dérivable de dérivée non nulle. Alors,  $f^{-1}$  est dérivable sur J et :

$$\forall y \in J, \quad \left(f^{-1}\right)'(y) = \frac{1}{(f' \circ f^{-1})(y)}.$$

Démonstration. Nous la ferons en classe.

 $|\mathbf{z_0}|$  facultatif. Soit f l'application :

$$\begin{array}{cccc} f & : & ]-\pi/2,\pi/2[ & \to & \mathbb{R} \\ & x & \mapsto & \tan(x) \end{array}$$

Démontrer que f est bijective puis étudier la dérivabilité de sa bijection réciproque.

#### III Théorèmes de Rolle et des accroissements finis

### III.1 Extrema locaux d'une fonction dérivable

**Définition 4.11.** On dit que f admet un maximum global en a si :

$$\forall x \in I, \quad f(x) \leqslant f(a).$$

Exemple 4.18. Soit f la fonction définie par :

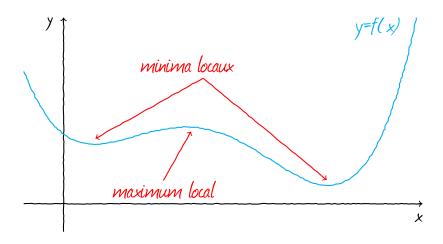
$$f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto -x^2.$$

Alors f admet un maximum global en 0.

**Définition 4.13.** On dit que f admet un minimum local en a s'il existe un voisinage V de a tel que :

$$\forall x \in V, \quad f(x) \geqslant f(a).$$

Illustration 4.20. Un extremum local n'est pas forcément global.

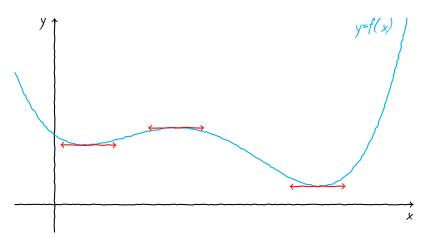


### Proposition 4.21

Soit a un point de I qui n'est pas une extrémité de I. Si f est dérivable en a et que f admet un extremum local en a, alors f'(a)=0.

Démonstration. Nous la ferons en classe.

**Illustration 4.22.** Les tangentes à la courbe représentative de f aux extrema locaux sont horizontales.





La réciproque est fausse! Penser par exemple à la fonction cube en zéro.

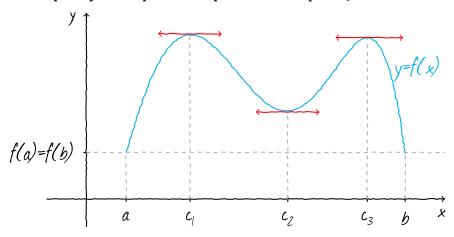
### III.2 Accroissements finis

## Théorème 4.23 (de Rolle)

Soit  $f:[a,b]\to\mathbb{R}$  continue sur [a,b] et dérivable sur ]a,b[ telle que f(a)=f(b) (a< b). Alors :

$$\exists c \in ]a, b[, \quad f'(c) = 0.$$

**Illustration 4.24.** Il peut y avoir plusieurs points en lesquels f' s'annule.



Démonstration. Nous la ferons en classe.

Théorème 4.25 (des accroissements finis)

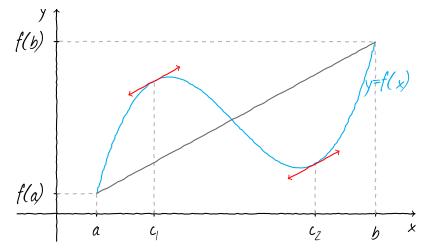
Soit  $f \colon [a,b] \to \mathbb{R}$  continue sur [a,b] et dérivable sur ]a,b[ (a < b). Alors :

$$\exists c \in ]a, b[, \quad f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}.$$

Illustration 4.26. Le rapport

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

correspond à la pente de la droite reliant les points A et B de coordonnées respectives (a,f(a)) et (b,f(b)). Le théorème des accroissements finis dit qu'il existe au moints un réel c dans l'intervalle ]a,b[ tel que le coefficient directeur de la tangente à la courbe représentative de f au point (c,f(c)) soit le même que celui de la droite (AB).



Démonstration. Nous la ferons en classe.

**31** facultatif. Soit  $f:[a,b]\to\mathbb{R}$  une fonction continue. Montrer qu'il existe  $c\in ]a,b[$  tel que :

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = (b - a) f(c).$$

Indication : on pourra appliquer le théorème des accroissements finis à la fonction :

$$g: [a,b] \to \mathbb{R}$$
  
 $x \mapsto \int_a^x f(x) dx.$ 

facultatif. Un automobiliste met 10 minutes pour aller à son travail, situé à 15kms de chez lui. Montrer qu'il a atteint la vitesse de 90km/h lors de son trajet.

# Corollaire 4.27 (Inégalité des accroissements finis)

Soit  $f:[a,b] \to \mathbb{R}$  continue sur [a,b] et dérivable sur [a,b] (a < b). Si la fonction f' est bornée sur [a,b] par M, alors :

$$|f(b) - f(a)| \leqslant M(b - a).$$

Démonstration. Nous la ferons en classe.

### IV Variations des fonctions dérivables

**Définitions 4.28.** On rappelle que f est *croissante* si :

$$\forall (x,y) \in I^2, \quad (x \leqslant y \Rightarrow f(x) \leqslant f(y)),$$

et que f est strictement décroissante si :

$$\forall (x, y) \in I^2, \quad (x < y \Rightarrow f(x) > f(y)).$$

### Théorème 4.23

Supposons f dérivable sur I. Alors :

- (i) f' = 0 si et seulement si f est constante,
- (ii)  $f' \ge 0$  si et seulement si f est croissante sur I,
- (iii) si f' > 0 sauf éventuellement en un nombre fini de points, alors f est strictement croissante sur I.

Démonstration. Nous la ferons en classe.

### V Fonctions de classe $\mathscr{C}^n$

#### V.1 Définitions

**Définition 4.30.** On définit la *dérivée* n-*ième* d'une fonction par récurrence. On dit que f est n fois dérivable sur I si elle est n-1 fois dérivable sur I et que sa dérivée (n-1)-ème est dérivable. On note alors  $f^{(n)}$  la dérivée n-ième de f. On convient que  $f^{(0)} = f$ .

33 obligatoire. Soit :

$$f : \mathbb{R}_+^* \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \frac{1}{x}$$

- 1. Justifier que f est dérivable sur son ensemble de définition et calculer f'.
- 2. Justifier que f' est dérivable sur son ensemble de définition et calculer f''.
- 3. Faire de même jusqu'à  $f^{(4)}$ .
- 4. Déterminer pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$  une formule de récurrence pour le calcul de  $f^{(n)}$  et démontrer ce résultat.

**Définition 4.31.** On dit que f est de classe  $\mathscr{C}^n$  sur I si elle est dérivable n fois et si sa dérivée n-ième est continue. On note  $\mathscr{C}^n(I)$  l'ensemble des fonctions de classe  $\mathscr{C}^n$  sur

**Définition 4.32.** Une fonction est dite de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  si elle est de classe  $\mathscr{C}^n$  pour tout

Exemple 4.33. Les fonctions usuelles (trigonométriques, polynomiales, fractions rationnelles, exponentielles, logarithmes) sont de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  sur leurs ensembles de défini-

Remarque 4.34. La fonction racine carrée est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  sur  $\mathbb{R}_{+}^{\star}$  mais pas sur  $\mathbb{R}_{+}$ .

### V.2 Formule de Leibniz

Théorème 4.35 (Formule de Leibniz)

Soit  $(f,g) \in \mathscr{C}^n(I)^2$ . Alors,  $fg \in \mathscr{C}^n(I)$  et :

$$(fg)^{(n)} = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} f^{(k)} g^{(n-k)}.$$

**Démonstration.** Elle se fait par récurrence sur n et est similaire à la démonstration de la formule du binôme.

**34** obligatoire. Soit  $\varphi$  l'application définie par :

$$\varphi : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$

$$x \mapsto (1+x^2)e^x.$$

Notons pour tout  $x \in \mathbb{R}$ :

$$f(x) = (1 + x^2)$$
 et  $g(x) = e^x$ .

Appliquer la formule de Leibniz à  $\varphi$  et donner l'expression de  $\varphi^{(n)}$  en fonction de n pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ .

### V.3 Prolongement dérivable

## Théorème 4.36 (de prolongement dérivable)

Soient  $f: I \to \mathbb{R}$  et  $a \in I$ . Si f est continue sur I, dérivable sur  $I \setminus \{a\}$  et que

$$\lim_{a} f' = \ell \in \mathbb{R} \cup \{-\infty; +\infty\},\,$$

alors:

$$\lim_{x \to a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a} = \ell.$$

### Corollaire 4.37

Dans les conditions du théorème précédent :

- (i) si  $\ell \in \mathbb{R}$ , alors f est dérivable en a et  $f'(a) = \ell$ ;
- (ii) si  $\ell=\pm\infty$  alors la courbe représentative de f présente une demi-tangente verticale au point de coordonnées (a,f(a)).

Démonstration. Nous la ferons en classe.

**35** *facultatif.* Soit f la fonction définie par :

$$\begin{array}{ccccc} f & : & \mathbb{R} & \to & & \mathbb{R} \\ & & & \\ & & x & \mapsto & \begin{cases} -x^2 & \text{si } x \leqslant 0 \\ x^2 & \text{sinon.} \end{cases} \end{array}$$

Montrer que f est dérivable en 0.

## V.4 Formule de Taylor-Young

## Théorème 4.38 (Formule de Taylor-Young)

Soit  $f: I \to \mathbb{R}$  une fonction de classe  $\mathscr{C}^n$  et  $(a, x) \in I^2$ . Alors ::

$$f(x) = f(a) + \frac{f'(a)}{1!}(x-a) + \frac{f''(a)}{2!}(x-a)^2 + \frac{f'''(a)}{3!}(x-a)^3 + \dots + \frac{f^{(n)}(a)}{n!}(x-a)^n + o((x-a)^n).$$

Démonstration. Admis.

**Remarque 4.33.** Dans les conditions du théorème, ce résultat permet d'approcher f au voisinage de a par un polynôme de degré inférieur ou égal à n.

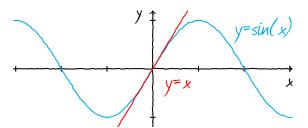
**36** facultatif. On considère la fonction :

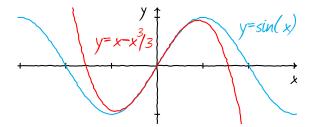
# Dérivabilité

$$f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
$$x \mapsto \sin(x).$$

Déterminer f(0), f'(0), f''(0) et f'''(0) puis écrire alors la formule de Taylor à l'ordre 3

Illustration 4.40. Approximation de la fonction sinus au voisinage de  $\mathbf{0}$ .





## I Les fonctions trigonométriques réciproques

Rappelons le résultat suivant vu au chapitre 4.

## Théorème 5.1

Supposons que  $f: I \to J$  (où I est un intervalle non vide non singulier de  $\mathbb{R}$ ) est bijective et dérivable de dérivée non nulle. Alors,  $f^{-1}$  est dérivable sur Jet:

$$\forall y \in J, \quad \left(f^{-1}\right)'(y) = \frac{1}{(f' \circ f^{-1})(y)}.$$

### I.1 La fonction arc sinus

La fonction sinus n'est pas bijective de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . Cependant, elle l'est de  $[-\pi/2; \pi/2]$ dans [-1; 1].

Définition 5.2. On appelle arc sinus et on note arcsin la bijection réciproque de la fonc-

$$[-\pi/2; \pi/2] \rightarrow [-1; 1]$$

$$x \mapsto \sin(x).$$

Autrement dit, pour  $y \in [-1;1]$ ,  $\arcsin(y)$  est l'unique angle compris entre  $-\pi/2$  et  $\pi/2$ dont le sinus vaut y:

$$\forall y \in [-1; 1], \quad \left( \arcsin(y) = x \iff \begin{cases} y = \sin x \\ x \in [-\pi/2; \pi/2] \end{cases} \right).$$

La fonction sin étant strictement croissante sur  $[-\pi/2;\pi/2]$ , il en est de même de

De plus, la dérivée de la fonction sinus ne s'annulant pas sur  $]-\pi/2;\pi/2[$ , on en déduit que arcsin est dérivable sur ]-1;1[, et que :

$$\forall y \in ]-1;1[, \quad \arcsin'(y) = \frac{1}{\sin'(\arcsin(y))} = \frac{1}{\cos(\arcsin(y))}.$$

Or, pour tout  $y \in ]-1;1[$ :

$$\cos^2(\arcsin(y)) = 1 - \sin^2(\arcsin(y)) = 1 - y^2,$$

donc

$$|\cos(\arcsin(y))| = \sqrt{1 - y^2}.$$

Enfin, la fonction cos étant positive sur  $]-\pi/2;\pi/2[$ , on en déduit que

$$\cos(\arcsin(y)) = \sqrt{1 - y^2}.$$

D'où

$$\forall y \in ]-1;1[, \ \ \arcsin'(y) = \frac{1}{\sqrt{1-y^2}}.$$

La dérivée de arcsin est une fonction de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  sur ] – 1;1[, il en est donc de même pour arcsin.

En  $-\pi/2$  et en  $\pi/2$ , la dérivée de la fonction sinus s'annule : la fonction arcsin présente donc en −1 et en 1 des demi-tangentes verticales.

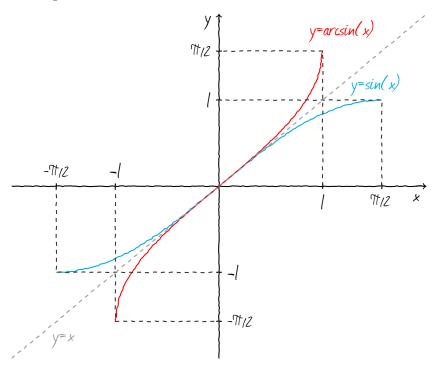
## Proposition 5.3

La fonction arcsin est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  sur ] -1;1[ et :

$$\forall y \in ]-1;1[, \quad \arcsin'(y) = \frac{1}{\sqrt{1-y^2}}.$$

De plus, la courbe représentative de arcsin présente aux points d'abscisses 1 et -1 des demi-tangentes verticales.

Illustration 5.4. Graphe des fonctions sinus et arc sinus.



### I.2 La fonction arccos

La fonction cosinus n'est pas bijective de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . Cependant, elle l'est de  $[0;\pi]$ dans [-1; 1].

Définition 5.5. On appelle arc cosinus et on note arccos la bijection réciproque de la fonction:

$$\begin{array}{ccc} [0;\pi] & \to & [-1;1] \\ x & \mapsto & \cos(x). \end{array}$$

Autrement dit, pour  $y \in [-1;1]$ , arccos(y) est l'unique angle compris entre 0 et  $\pi$  dont le cosinus vaut y:

$$\forall y \in [-1;1], \quad \left(\arccos(y) = x \iff \begin{cases} y = \cos x \\ x \in [0;\pi] \end{cases} \right).$$

### Proposition 5.6

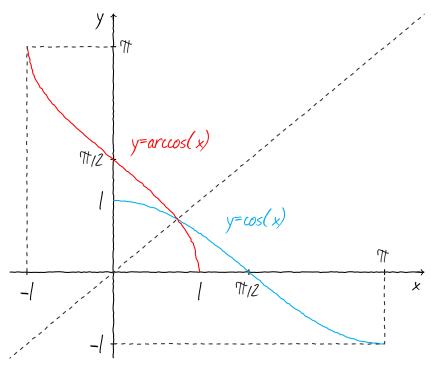
La fonction arccos est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  sur ] – 1;1[ et :

$$\forall y \in ]-1;1[, \ \ \operatorname{arccos}'(y) = \frac{-1}{\sqrt{1-y^2}}.$$

De plus, la courbe représentative de arccos présente aux points d'abscisses 1 et -1 des demi-tangentes verticales.

Démonstration. Exercice (facultatif): s'inspirer de la construction faite pour la fonction arc sinus.

Illustration 5.7. Graphe des fonctions cos et arccos.



## I.3 La fonction arc tangente

Définition 5.8. On appelle arc tangente et on note arctan la bijection réciproque de la fonction:

$$]-\pi/2;\pi/2[ \to \mathbb{R}$$

$$x \mapsto \tan(x).$$

Autrement dit, pour  $y \in \mathbb{R}$ , arctan(y) est l'unique angle compris strictement entre  $-\pi/2$ et  $\pi/2$  dont la tangente vaut y:

$$\forall y \in \mathbb{R}, \quad \left( \arctan(y) = x \iff \begin{cases} y = \tan x \\ x \in ]-\pi/2; \pi/2[ \end{cases} \right).$$

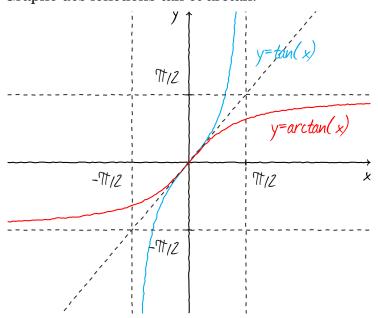
## Proposition 5.3

La fonction arctan est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  sur  $\mathbb{R}$  et :

$$\forall y \in \mathbb{R}, \quad \arctan'(y) = \frac{1}{1+y^2}.$$

**Démonstration.** Exercice (facultatif): s'inspirer de la construction faite pour la fonction arc sinus.  $\Box$ 

Illustration 5.10. Graphe des fonctions tan et arctan.



## I.4 Quelques identités

Exemple 5.11. Montrons que:

$$\forall x \in [-1; 1], \quad \arccos(x) + \arcsin(x) = \frac{\pi}{2}$$

Définissons la fonction f par :

$$\begin{array}{cccc} f & : & [-1;1] & \to & \mathbb{R} \\ & x & \mapsto & \arccos(x) + \arcsin(x). \end{array}$$

Alors, f est dérivable sur ]-1;1[ et :

$$\forall x \in ]-1;1[, f'(x) = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}} + \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} = 0.$$

La fonction f est donc constante sur ]-1;1[. Par continuité, elle l'est aussi sur [-1;1]. De plus :

$$f(0) = \arccos(0) + \arcsin(0) = \frac{\pi}{2} + 0,$$

d'où le résultat.

**31** *facultatif.* Démontrer la formule ci-dessous pour tout  $x \in [0;1]$ :

$$\arcsin(x)=\arccos(\sqrt{1-x^2})\cdot$$

En déduire une formule analogue pour  $x \in [-1; 0]$ .

## II Les fonctions hyperboliques

### II.1 Les fonctions cosinus et sinus hyperboliques

Définition 5.12. La fonction cosinus hyperbolique, notée ch, est la fonction définie par :

$$\begin{array}{cccc} \mathbf{ch} & : & \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ & & x & \mapsto & \frac{\mathbf{e}^x + \mathbf{e}^{-x}}{2}. \end{array}$$

Définition 5.13. La fonction sinus hyperbolique, notée sh, est la fonction définie par :

**Remarque 5.14.** Le nom de ces fonctions provient de leur ressemblance avec les fonctions cosinus et sinus (en lien avec les formules d'Euler). Elles présentent des propriétés analogues aux fonctions circulaires (en relation avec le cercle trigonométrique d'équation  $x^2+y^2=1$ ), mais sont construites autour de l'hyperbole d'équation  $x^2-y^2=1$ .

### Proposition 5.15

La fonction cosinus hyperbolique est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$ , paire et vérifie :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \mathbf{ch}'(x) = \mathbf{sh}(x).$$

Démonstration. Exercice (obligatoire).

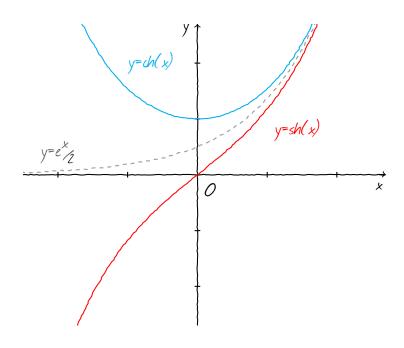
# Proposition 5.16

La fonction sinus hyperbolique est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$ , impaire et vérifie :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \mathbf{sh}'(x) = \mathbf{ch}(x).$$

Démonstration. Exercice (facultatif).

Illustration 5.17. Graphe des fonctions sinus et cosinus hyperboliques.



### II.2 Trigonométrie hyperbolique

Proposition 5.18

Pour tout  $x \in \mathbb{R}$ :  $\mathrm{ch}^2(x) - \mathrm{sh}^2(x) = 1.$ 

Démonstration. Exercice (obligatoire).

Pour tout  $(a,b) \in \mathbb{R}^2$ :  $\cosh(a+b) = \cosh(a)\cosh(b) + \sinh(a)\sinh(b),$   $\sinh(a+b) = \sinh(a)\cosh(b) + \sinh(b)\cosh(a).$ 

Démonstration. Exercice (facultatif).

### II.3 Tangente hyperbolique

**Définition 5.20.** La fonction tangente hyperbolique, notée th, est la fonction définie par :

th : 
$$\mathbb{R} \to \mathbb{R}$$
  
 $x \mapsto \frac{\sinh(x)}{\cosh(x)}$ .

# Fonctions usuelles

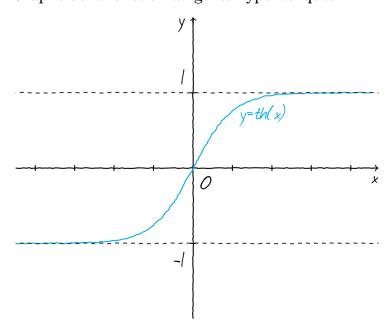
### Proposition 5.21

La fonction tangente hyperbolique est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$ , impaire et vérifie :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \operatorname{th}'(x) = 1 - \operatorname{th}^2(x) = \frac{1}{\operatorname{ch}^2(x)}.$$

Démonstration. Exercice (facultatif).

Illustration 5.22. Graphe de la fonction tangente hyperbolique.



#### Les fonctions logarithme et exponentielle III

**Définition 5.23.** On appelle logarithme népérien et on note ln la fonction :

$$\begin{array}{ccc}
\mathbf{ln} & : & ]0; +\infty[ & \to & \mathbb{R} \\
 & x & \mapsto & \int_{1}^{x} \frac{1}{t} \, \mathbf{d}t.
\end{array}$$

Remarque 5.24. La fonction ln ainsi définie est la primitive de la fonction inverse sur  $\mathbb{R}_+^{\star}$  qui s'annule en 1.

## Proposition 5.25

La fonction ln est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  et :

$$\forall x > 0, \quad \ln'(x) = \frac{1}{x}.$$

Démonstration. C'est une conséquence immédiate de la définition.

### Théorème 5.26

Pour tout  $(x,y) \in (]0; +\infty[)^2$  et pour tout  $k \in \mathbb{Q}$ :

(i) 
$$\ln(xy) = \ln(x) + \ln(y)$$
,

(ii) 
$$\ln(1/x) = -\ln(x)$$
,

(iii) 
$$\ln(x^k) = k \ln(x)$$
.

Démonstration. Exercice (facultatif).

Indication : à y fixé, on pourra considérer la fonction définie ci-dessous et la dériver :

$$\begin{array}{ccc} f_y & : & ]0; +\infty[ & \to & \mathbb{R} \\ & x & \mapsto & \ln(xy). \end{array}$$

**Propriété 5.27.** La fonction ln réalise une bijection croissante de  $]0;+\infty[$  sur  $\mathbb{R}$ .

Définition 5.28. On appelle exponentielle et on note exp la bijection réciproque du logarithme népérien. On note encore  $e^x = \exp(x)$ .

## Proposition 5.23

La fonction exponentielle est de classe  $\mathscr{C}^{\infty}$  et :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad (\mathbf{e}^x)' = \mathbf{e}^x.$$

**Démonstration.** C'est une conséquence du théorème 5.1 : exercice (facultatif).

### Théorème 5.30

Pour tout  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  et pour tout  $k \in \mathbb{Z}$ :

(i) 
$$e^{x+y} = e^x e^y$$
,

(ii) 
$$e^{-x} = 1/e^x$$
,

(iii) 
$$e^{kx} = (e^x)^k$$
.

Démonstration. C'est une conséquence immédiate des propriétés du logarithme népérien : exercice (facultatif).

Illustration 5.31. Graphe des fonctions logarithme népérien et exponentielle.

