**Лабораторная работа 25**

**Тестирование и отладка программного продукта**

Цель работы:

1 Изучить виды, стратегии и уровни тестирования;

2 тестирования;

3 научиться оформлять отчет о результатах тестирования.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование функции | Описание тестового сценария исходными данными | Ожидаемый результат |
| 1 | Кнопка «Выход» в главном меню | Нажатие кнопки для закрытия приложения | Закрытие приложение |
| 2 | Кнопка «Настройки» в главном меню | Нажатие на кнопку «Настройки» для открытия окна, в котором можно производить настройку приложения | Открытие окна настроек |
| 3 | Кнопка «Играть» в главном меню | Нажатие на кнопку «Играть» для открытия меню выбора уровня | Открытие меню выбора уровня |
| 4 | Выбор уровня | Нажатие на один из уровней и нажатие на кнопку играть | Подгрузка уровня и его отображение |
| 5 | Взаимодействие с объектами на уровне | Навести курсор на объект, с которым можно взаимодействовать, далее зажать ЛКМ и двигать объект в нужном направление | Движение объекта за курсором |
| 6 | Запуск физики на уровне | Нажатие на кнопку в правом нижнем углу экрана, после чего невозможно взаимодействовать с объектами | Закрытие меню объектов и включение генерации физики на уровне для некоторых объектов |
| 7 | Отключение физики на уровне | Нажатие на кнопку в правом нижнем углу экрана, после чего доступно взаимодействие с объектами на уровне | Открытие меню объектов и отключение генерации физики на уровне для некоторых объектов |
| 8 | Прохождение уровня | С помощью объектов на уровне, нужно переместить шар в корзину | Открытие меню прохождения уровня |
| 9 | Выход с уровня | Нажать на кнопку шестеренку на уровне и нажать на кнопку «Выход» | Выход с уровня и подгрузка главного меню |
| 10 | Переход на следующий уровень | При прохождении уровня, в открывшемся окне нажать на кнопку продолжить | Переход на следующий уровень |

В результате тестирования, можно сделать вывод, что программный продукт работает стабильно.