*Изм.*

*Кол*

*Лист №док*

*Подпись*

*Дата*

*Лист*

*3*

*КП 2-40 01 01.32.35.07.21 ПЗ*

*Разраб.*

*Кормильчик*

*Пров.*

*Орехво*

*Н. контр.*

*Утв.*

*Разработка игрового приложения в жанре RPG «Warrios of the willage»*

*Стадия*

*Листов*

*УО ГГПК*

**Содержание**

Введение…………………………………….……….……………………..………… 4

1 Анализ задачи .…………………………………………………………………..…. 6

1.1 Постановка задачи……………………………………………………………….. 6

1.2 Инструменты разработки………………………………………………………... 7

1.3 Требования к приложению……………………………………………………… 8

2 Проектирование задачи………………………………………………………..…... 9

2.1 Организация данных…………………………………………………………..…. 9

2.2 Процессы……………………………………………………………………..…… 9

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса………………………….. 11

3 Реализация…………………………………………………………………………. 13

3.1 Структура программы………………………………………………………..…. 13

3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя………………… 13

3.1.2 Описание использованных компонентов……………………………………. 15

3.2 Спецификация программы…….……………………………………………..… 15

4 Тестирование….………………………………………………………………..…. 17

5 Применение……………………………………………………………………..… 19

5.1 Общие сведения о программном продукте…………………………………… 19

5.2 Инсталляция…………………………………………………………………….. 19

5.3 Выполнения программы………………………………………………………... 20

5.3.1 Запуск программы…………………………………………………………….. 20

5.3.2 Инструкция по работе с программой………………………………………... 20

5.3.3 Использование системы справочной информации…………………………. 22

5.4 Использование справочной системы ………………………………………….. 22

Заключение ………………………………………………………………………….. 23

Список использованных источников……………………………………………… 24

Приложение А Листинг программы ………………………………………………. 25