Puzzle - Computadores II

Trabajo realizado para computadores II (2018)

Rodrigo Zavala Zevallos (80256946X)

Fiz Rey Armesto (34292873B)

# Ensamblador

El trabajo consiste en un puzzle que hay que ordenar. Está realizado en ensamblador para el chip Motorola 6809.

El programa está dividido en 6 archivos:

programa.asm:

* Núcleo del programa, desde aquí se inicializa la ejecución del programa.

menu.asm:

* Conjunto de bucles para la utilización del menú, así como la presentación e interfaz.

subrutinas.asm:

* Subrutinas de uso común que se llaman en el resto de los archivos.

jugar.asm:

* Contiene todo el código necesario para jugar, así como los movimientos del puzzle.

texto.asm:

* Contiene todos los textos, y mensajes que el usuario vera por pantalla, que se utilizan en el programa a excepción de los tableros.

tableros.asm:

* Los tableros predefinidos, de los cuales se selecciona uno.