～ＵＩ～

・GameSetやFightやRound+数字のテクスチャをひとつにまとめる

・Push○やNowLoadingは別のテクスチャにまとめる

・ゲージ　体力、スキル、ラウンド勝利アイコン、プレイヤー番号、キャラクタのアイコン？

～エフェクト～

・ヒットエフェクトテクスチャ

・ボールのエフェクトメッシュ

・リザルト画面のボーンつきの板(1x1サイズ)