野球関連

・野球死んだ時に起き上がる

・野球バットの位置がおかしい(キャラ選)

・野球変身テクスチャをどうするか

--・野球バッター必殺技時バット硬直(キャラしか更新されていない)

--・ピッチャー自分の球を連続カウンター

・ピッチャー遠距離連投できすぎ

--・ピッチャー遠距離カウンタ-した球で吹っ飛ばない

・ヘルメット表示位置(頭にするor表示しない)

サッカー関連

--・サッカー遠距離が当てにくい(他3キャラに比べて)

--・サッカーダッシュ中カウンターがビタ止まり

・サッカーダッシュ音小さい

--・サッカースライディングがおかしい

--・サッカー必殺技外し次ラウンドへ移行時、ボール残っている

--・サッカー必殺技時ボールだすタイミングが遅い(モーションと発射タイミング)

--・サッカー死んだ時に起き上がる

・サッカー近距離置き攻め可能

--・サッカー必殺技1vs1のときカウンター直後に当たる

--・ひるみの瞬間サッカー必殺当たってもダメージ入らない

アメフト関連

・壁、川際でアメフト必殺技時サイド又は背後から捕獲時吹っ飛びなし(ダメージなし)＆川向こうへ行く

--・川際でアメフト必殺技時上または川向うへ大きく吹っ飛ぶ

--・アメフトの必殺技捕獲範囲が背後も捕獲するときがある

・アメフト通常攻撃範囲少し広い

--・アメフト通常攻撃敵ひるましたらキャッチできずに実行

・アメフト近距離攻撃の範囲とダメージの通るタイミング

テニス関連

・テニス固有技ダメージあり

・テニス固有技でないときあり

・テニス近距離向き補正強い？

キャラセレクト関連

・キャラ選でチラつき

・キャラ選時どの場所からもランダムへいけるようにしたほうがいいかも

・キャンセル音がない

・ランダム決定→ステージセレクトへ移行時たまに一瞬で移行

・↑の時高確率でゲーム本編でバグる(各キャラが中央で拡大表示)

ステージセレクト関連

・ステージセレクトでスティックが効かない

・ステージセレクト途中で決定すると途中で決定されるため、サイズ比がおかしくなる

・ステージセレクト時決定、キャンセル音ない

その他

・ゲーム本編でバグる(各キャラが中央で拡大表示)

・ベル被り(玉4つベル2つ)

・河川敷フェンス奥に吹っ飛ぶときあり(サッカーの必殺技で確認)

・表彰台もうちょっと高低差あったほうがいい

・Releaseで起動するとサッカー必殺技で高確率で落ちる