

### **Must-Kriterien:**

- ☐ zwei Klassen
- ☐ min. fünf Objekte
- ☐ Verzweigung
- ☐ Schleife
- ☐ Liste oder Dictionary
- ☐ pro Klasse min. drei Attribute und zwei Methoden
- ☐ Umsetzung von Vererbung
- ☐ aussagekräftige Kommentare
- ☐ Sequenzdiagramm für einen wesentlichen Anwendungsfall (Verkauf, Bestandserhöhung, etc.)
- ☐ Programmsteuerung über eine grafische Benutzeroberfläche (GUI)
- ☐ klare Trennung von Fachklassen und Benutzeroberfläche
- ☐ Auswahl von Artikeln
- ☐ Verkauf und Einkauf (Bestandserhöhung) von Artikeln
- ☐ zwei verschiedene Steuerelemente (Button, Listbox, Inputfeld, Radiobutton,...)

### **Should-Kriterien:**

- ☐ min. eine weitere Fachklasse
- ☐ min. zehn Objekte
- ☐ min. zwei Fenster
- ☐ min. drei verschiedene Steuerelemente (Button, Listbox, Inputfeld, Radiobutton,...)
- ☐ Hinzufügen von Artikeln
- ☐ min. ein zusätzliches eigenes Feature
- ☐ min. ein Testfall (Schreibtischtest)
- ☐ Umsetzung des MVC Design Patterns
- ☐ Umsetzung von Polymorphie

**Could-Kriterien:**

- ☐ Verwendung unterschiedlicher Sichtbarkeiten (private, public, protected)
- ☐ abstrakte Methoden
- ☐ Datenbankanbindung
- ☐ Versionierung des Projekts mit GiT
- ☐ automatisierte Unit-Tests