



CALENDARIO GAME LEZIONI 2° SEMESTRE

I ANNO

MARZO

LUNEDI	MARTEDI	MERCOLEDI	GIOVEDI	VENERDI
10	11	12	13	14
TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I	INFORMATICA DI BASE	TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I	INFORMATICA DI BASE	TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I
Luigi Matrone	Alessandro Cerrone	Luigi Matrone	Alessandro Cerrone	Luigi Matrone
17	18	19	20	21
TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I	INFORMATICA DI BASE	TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I	INFORMATICA DI BASE	INFORMATICA DI BASE
Luigi Matrone	Alessandro Cerrone	Luigi Matrone	Alessandro Cerrone	Alessandro Cerrone
24	25	26	27	28
TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I	INFORMATICA DI BASE	TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I	INFORMATICA DI BASE	INFORMATICA DI BASE
Luigi Matrone	Alessandro Cerrone	Luigi Matrone	Alessandro Cerrone	Alessandro Cerrone
31				
TEORIE E TECNICHE DI GAME DESIGN I				
Luigi Matrone				



CALENDARIO GAME
LEZIONI 2°
SEMESTRE

I ANNO

APRILE

LUNEDI	MARTEDI	MERCOLEDI	GIOVEDI	VENERDI
	1	2	3	4
		LABORATOORIO ILLUSTRATOR		
		Domenica Amorofo		
7	8	9	10	11
LABORATOORIO ILLUSTRATOR				
Domenica Amorofo				
14	15	16	17	18
	LABORATOORIO ILLUSTRATOR	LABORATOORIO ILLUSTRATOR		
	Domenica Amorofo	Domenica Amorofo		
21	22	23	24	25
	LABORATOORIO ILLUSTRATOR			
	Domenica Amorofo			
28	29	30		
LABORATOORIO ILLUSTRATOR				
Domenica Amorofo				

MAGGIO

LUNEDI	MARTEDI	MERCOLEDI	GIOVEDI	VENERDI
			1	2
5	6	7	8	9
12	13	14	15	16
		TECNICHE DELLA COLONNA SONORA E DEL DOPPIAGGIO	TECNICHE DELLA COLONNA SONORA E DEL DOPPIAGGIO	TECNICHE DELLA COLONNA SONORA E DEL DOPPIAGGIO
		Franco Fraccastoro	Franco Fraccastoro	Franco Fraccastoro
19	20	21	22	23
26	27	28	29	30
	TECNICHE DELLA COLONNA SONORA E DEL DOPPIAGGIO	TECNICHE DELLA COLONNA SONORA E DEL DOPPIAGGIO	TECNICHE DELLA COLONNA SONORA E DEL DOPPIAGGIO	
	Franco Fraccastoro	Franco Fraccastoro	Franco Fraccastoro	

LE **LEZIONI** SI TERRANNO NEI GIORNI INDICATI
DALLE 10:30 ALLE 16:30