

Michał Lewandowski

Dsw48178

Programowanie obiektowe

Lista nr.2

1. Diagram klas

Klasa "towar" reprezentuje rodzaj towaru

Klasa "transport" reprezentuje rodzaj transportu, posiada pola: ladownosc, ilosc, zajetosc

Klasa "kontener" reprezentuje kontener, posiada pole: ilosc

Klasa "magazyn" reprezentuje magazyn, posiada pole: ilosc_kontener

2. Najważniejsze klasy

klasa transport – odpowiada za przeniesienie towaru z jednego magazynu na drugi i jest to najważniejsza klasa w programie

```
#include <iostream>

#include <conio.h>

#include <string>

using namespace std;

class transport
{
public:
    int kursy=0;
    int ladownosc;
    int ilosc;
    int zajetosc;
    double zaladuj(int ilosc, int ladownosc);
    double rozladuj;
    double transportuj(int pojemnosc, int ilosc);
};

double transport::zaladuj(int ilosc, int ladownosc){
    return(ladownosc - ilosc);
}

double transport::transportuj(int pojemnosc, int ilosc){
    return(ilosc / pojemnosc);
}
```

