

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

Техническое задание
в соответствии с ГОСТ 34.602-89

Исполнители

_____ *Иванов А.А.*
_____ *Савельев Д.А.*
_____ *Корчагин Г.О.*

Заказчик

_____ *Тарасов В.С.*

Воронеж 2022

Содержание

1	Термины и сокращения	4
2	Общие положения.....	4
2.1	Наименование сайта	4
2.2	Наименование заказчика.....	5
2.3	Наименование исполнителей.....	5
2.4	Перечень документов, на основании которых создается приложение	5
2.5	Плановые сроки начала и окончания работ	5
2.6	Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения	5
3	Назначение и цель создания приложения	6
3.1	Назначение проекта	6
3.2	Цель создания приложения.....	6
3.3	Задачи проекта	6
4	Требования к системе	6
4.1	Группы пользователей	6
4.2	Языковые версии сайта	7
4.3	Основные функциональные требования к приложению	7
4.4	Основные нефункциональные требования.....	7
5	Описание экранов приложения	8
5.1	Описание начального экрана	8
5.2	Описание экрана авторизации	8
5.3	Описание экрана регистрации	8

5.4	Описание экрана профиля пользователя	8
5.5	Описание экрана «Добавить алкоголь»	9
5.6	Описание экрана «Добавить еду»	9
5.7	Описание экрана «Создать вечеринку»	9
5.8	Описание экрана «Войти в вечеринку»	9
5.9	Описание экрана «Вечеринки»	9
5.10	Описание экрана вечеринке	9
5.11	Описание экрана «Алкоголь»	10
5.12	Описание экрана «Еда»	10
6	Порядок контроля и приемки работ	10
7	Реквизиты и подписи сторон	10

1 Термины и сокращения

- **Проект** – разрабатываемое приложение
- **Сервер, серверная часть** – компьютер, обслуживающий другие устройства (клиентов) и предоставляющий им свои ресурсы для выполнения определенных задач;
- **Клиент, клиентская сторона** – в данном проекте - сайт, который предоставляет возможности пользователю взаимодействовать со всей системой.
- **Front-end** – клиентская часть приложения. Отвечает за получение информации с программно-аппаратной части и отображение ее на устройстве пользователя.
- **Back-end** – программно-аппаратная часть приложения. Отвечает за функционирование внутренней части приложения;
- **GitHub** – веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки;
- **Пользователь** – авторизованный в системе человек, пользующийся функционалом приложения;
- **Администратор** – пользователь, у которого есть привилегии;
- **Гость** – человек, не имеющий учетной записи, может только зарегистрироваться или авторизоваться.
- **БД** – база данных.

2 Общие положения

2.1 Наименование сайта

Полное наименование: онлайн менеджер по учету вечеринок
«AlcoManager»

Краткое название: Alco-Manager

2.2 Наименование заказчика

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

2.3 Наименование исполнителей

Студенты кафедры программирования и информационных технологий:

- Иванов Александр Анатольевич
- Савельев Денис Алексеевич
- Корчагин Георгий Олегович

2.4 Перечень документов, на основании которых создается приложение

- ГОСТ 34.602-89
- Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" от 27.07.2006 N 149-ФЗ
- Федеральный закон "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152-ФЗ
- Федеральный закон "О коммерческой тайне" от 29.07.2004 N 98–ФЗ

2.5 Плановые сроки начала и окончания работ

Плановый срок начала работ – Март 2022 г.

Плановый срок окончания работ – Май 2022 г.

2.6 Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения

Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки при сдаче проекта:

- Техническое задание;
- Аналитику проекта;
- Исходный код системы;
- Исполняемые модули системы.

Документирование проекта в рамках Технического Задания ведётся в соответствии с ГОСТ 34.602-89.

Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещена на GitHub.

Также осуществляется предоставление Курсового проекта на основе данного Технического Задания

3 Назначение и цель создания приложения

3.1 Назначение проекта

Создание сервиса для менеджмента и учета своих вечеринок, а также составление списка предпочитаемой еды и алкоголя.

3.2 Цель создания приложения

- Развлекательная

Пользователь сможет провести время и пообщаться с людьми.

- Учебная

Исполнитель получит достаточный опыт и знания в сфере разработки приложений, оформлении документации.

3.3 Задачи проекта

- Обеспечить возможность просмотра своего профиля
- Обеспечить возможность добавлять алкоголь и еду в общий список
- Обеспечить возможность создания и присоединения к вечеринкам
- Обеспечить возможность редактирования предпочтений

4 Требования к системе

4.1 Группы пользователей

- Неавторизованный пользователь
- Авторизованный пользователь

- Администратор

4.2 Языковые версии сайта

Сайт должен поддерживать русский язык.

4.3 Основные функциональные требования к приложению

- Регистрация пользователей
- Авторизация пользователей
- Разделение пользователей по ролям
 - Гости, не имеющие доступа к основному функционалу приложения
 - Пользователи, имеющие доступ к основному функционалу
 - Администраторы, имеющие дополнительный функционал
- Добавление алкоголя или еды.
- Создание вечеринок
- Просмотр информации о вечеринках
- Изменение предпочтений в алкоголе и еде.

4.4 Основные нефункциональные требования

- Поддержка основных браузеров
 - Google Chrome. Версия 49 и выше, Mozilla Firefox. Версия 49 и выше, Apple Safari. Версия 9 и выше
- Требования к безопасности
 - Система не должна давать доступ к данным неавторизованным пользователям.
 - Пароли пользователей должны храниться в зашифрованном виде.
- Требования к интерфейсу
 - Оформление приложения должно быть выполнено в едином стиле
 - Простая навигация

5 Описание экранов приложения

5.1 Описание начального экрана

- В центральной части экрана расположен логотип приложения
- В верхней части экрана находятся кнопки для авторизации и регистрации

5.2 Описание экрана авторизации

В центральной части экрана находится форма авторизации с полями

- Логин
- Пароль

5.3 Описание экрана регистрации

В центральной части экрана находится форма авторизации с полями

- Логин
- Пароль
- Имя
- Фамилия

5.4 Описание экрана профиля пользователя

В центральной части экрана находятся данные о пользователе

- Логин
- Имя
- Фамилия

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

- «Добавить алкоголь» - доступно только Администратору
- «Добавить еду» - доступно только Администратору
- «Создать вечеринку»
- «Войти в вечеринку»
- «Вечеринки»
- «Алкоголь»
- «Еда»
- «Выход»

5.5 Описание экрана «Добавить алкоголь»

В центральной части экрана находятся форма создания алкоголя с полями:

- Название
- Крепость

5.6 Описание экрана «Добавить еду»

В центральной части экрана находятся форма создания еды с полем:

- Название

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

5.7 Описание экрана «Создать вечеринку»

В центральной части экрана находятся форма создания вечеринки с полями:

- Название
- Место проведения
- Дата
- Код доступа

5.8 Описание экрана «Войти в вечеринку»

В центральной части экрана находятся форма создания вечеринки с полями:

- ID (которое можно получить у других пользователей, вошедших в вечеринку)
- Код доступа

5.9 Описание экрана «Вечеринки»

В центральной части экрана находится список вечеринок, к котором у данного пользователя есть доступ, есть возможность перейти на конкретную вечеринку.

5.10 Описание экрана вечеринке

На экране расположены 4 блок, в которых есть информация о данной вечеринке:

- Пользователи
- Данные о месте, времени, уникальный идентификатор, код доступа
- Предпочтения алкоголя пользователей данной вечеринки
- Предпочтения еды пользователей данной вечеринки

5.11 Описание экрана «Алкоголь»

В центральной части экрана находится список всего алкоголя, имеющегося в БД. Также есть возможность отметить, что нравится

5.12 Описание экрана «Еда»

В центральной части экрана находится список всей еды, имеющейся в БД. Также есть возможность отметить, что нравится

6 Порядок контроля и приемки работ

Контроль разработки системы осуществляется посредством запланированных встреч между исполнителями данного проекта и заказчиком. Готовая система с полной документацией будет представлена заказчику в запланированную согласно данному документу дату. Заказчик определит соответствие системы его требованиям и осуществит её приём. Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещена на GitHub.

7 Реквизиты и подписи сторон

Заказчик:

_____ (Тарасов В.С.)

Исполнители:

_____ (Иванов А.А.)

_____ (Савельев Д.А.)

_____ (Корчагин Г.О.)