

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

Техническое задание
в соответствии с ГОСТ 34.602-89

Исполнители

_____ *Иванов А.А.*

_____ *Савельев Д.А.*

_____ *Корчагин Г.О.*

Заказчик

_____ *Тарасов В.С.*

Воронеж 2022

Содержание

1. Термины и сокращения	4
2. Общие сведения	4
2.1. Наименование сайта.....	4
2.2. Наименование заказчика	4
2.3. Наименование исполнителей.....	5
2.4. Перечень документов, на основании которых создается приложение	5
2.5. Плановые сроки начала и окончания работ	5
2.6. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения	5
3. Назначение и цель создания приложения.....	6
3.1. Назначение проекта	6
3.2. Задачи проекта	6
4. Требования к системе	6
4.1. Группы пользователей.....	6
4.2. Языковые версии сайта.....	6
4.3. Основные функциональные требования к приложению	6
4.4. Основные нефункциональные требования.....	7
5. Описание экранов приложения	7
5.1. Описание начального экрана.....	7
5.2. Описание экрана авторизации	7
5.3. Описание экрана регистрации	7
5.4. Описание экрана профиля пользователя	8
5.5. Описание экрана «Добавить алкоголь»	8
5.6. Описание экрана «Добавить еду»	8

5.7. Описание экрана «Создать вечеринку»	8
5.8. Описание экрана «Войти в вечеринку»	8
5.9. Описание экрана «Текущие вечеринка»	9
5.10. Описание экрана «Алкоголь»	9
5.11. Описание экрана «Еда»	9
6. Порядок контроля и приемки работ	10
7. Реквизиты и подписи сторон.....	10

1. Термины и сокращения.

Проект – разрабатываемое приложение.

Сервер, серверная часть – компьютер, обслуживающий другие устройства (клиентов) и предоставляющий им свои ресурсы для выполнения определенных задач.

Клиент, клиентская сторона – в данном проекте - сайт, который предоставляет возможности пользователю взаимодействовать со всей системой.

Front-end – клиентская часть приложения. Отвечает за получение информации с программно-аппаратной части и отображение ее на устройстве пользователя.

Back-end – программно-аппаратная часть приложения. Отвечает за функционирование внутренней части приложения;

GitHub – веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки.

Пользователь – авторизованный в системе человек, пользующийся функционалом приложения.

Администратор – пользователь, у которого есть привилегии.

Гость – человек, не имеющий учетной записи, может только зарегистрироваться или авторизоваться.

2. Общие сведения.

2.1. Наименование сайта.

Полное наименование: онлайн менеджер по учету вечеринок «AlcoManager».

Краткое название: Alco-Manager.

2.2. Наименование заказчика.

Старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

2.3. Наименование исполнителей.

Студенты кафедры программирования и информационных технологий:

- Иванов Александр Анатольевич;
- Савельев Денис Алексеевич;
- Корчагин Георгий Олегович.

2.4. Перечень документов, на основании которых создается приложение.

- ГОСТ 34.602-89;
- Федеральный закон "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" от 27.07.2006 N 149-ФЗ;
- Федеральный закон "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152-ФЗ;
- Федеральный закон "О коммерческой тайне" от 29.07.2004 N 98-ФЗ.

2.5. Плановые сроки начала и окончания работ.

Плановый срок начала работ – Март 2022 г. Плановый срок окончания работ – Май 2022 г.

2.6. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения.

Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки при сдаче проекта:

- Техническое задание;
- Аналитику проекта;
- Исходный код системы;
- Исполняемые модули системы.

Документирование проекта в рамках Технического Задания ведётся в соответствии с ГОСТ 34.602-89.

Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещена на GitHub.

Также осуществляется предоставление курсового проекта на основе данного Технического Задания.

3. Назначение и цель создания приложения.

3.1. Назначение проекта.

Создание сервиса для менеджмента и учета своих вечеринок, а также составление списка предпочитаемой еды и алкоголя.

3.2. Задачи проекта.

- Обеспечить возможность просмотра своего профиля;
- Обеспечить возможность добавлять алкоголи и еду в общий список;
- Обеспечить возможно создания и присоединения к вечеринкам;
- Обеспечить возможность редактирования предпочтений.

4. Требования к системе.

4.1. Группы пользователей.

- Неавторизованный пользователь;
- Авторизованный пользователь;
- Администратор.

4.2. Языковые версии сайта.

Сайт должен поддерживать русский язык.

4.3. Основные функциональные требования к приложению.

- Регистрация пользователей;
- Авторизация пользователей;
- Разделение пользователей по ролям;
- Гости, не имеющие доступа к основному функционалу приложения;
- Пользователи, имеющие доступ к основному функционалу;
- Администраторы, имеющие дополнительный функционал;
- Добавление алкоголя и еды;

- Создание вечеринок;
- Просмотр информации о вечеринках;
- Изменение предпочтений в напитках и еде.

4.4. Основные нефункциональные требования.

Поддержка основных браузеров таких как - Google Chrome. Версия 49 и выше, Mozilla Firefox. Версия 49 и выше, Apple Safari. Версия 9 и выше.

Требования к безопасности:

- Система не должна давать доступ к данным неавторизованным пользователям;
- Пароли пользователей должны храниться в зашифрованном виде;
- Требования к интерфейсу;
- Оформление приложения должно быть выполнено в едином стиле;
- Простая навигация.

5. Описание экранов приложения.

5.1. Описание начального экрана.

В центральной части экрана расположен логотип приложения.

В верхней части экрана находятся кнопки для авторизации и регистрации.

5.2. Описание экрана авторизации.

В центральной части экрана находится форма авторизации с полями:

- Логин;
- Пароль.

5.3. Описание экрана регистрации.

В центральной части экрана находится форма авторизации с полями:

- Логин;
- Пароль;

- Имя;
- Фамилия.

5.4. Описание экрана профиля пользователя.

В центральной части экрана находятся данные о пользователе:

- Логин;
- Имя;
- Фамилия.

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения.

5.5. Описание экрана «Добавить алкоголь».

В центральной части экрана находятся форма создания алкоголя с полями:

- Название;
- Крепость.

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения.

5.6. Описание экрана «Добавить еду».

В центральной части экрана находятся форма создания еды с полем:

- Название.

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения.

5.7. Описание экрана «Создать вечеринку».

В центральной части экрана находятся форма создания вечеринки с полями:

- Название;
- Место проведения;
- Дата;
- Код доступа.

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения.

5.8. Описание экрана «Войти в вечеринку».

В центральной части экрана находятся форма создания вечеринки с полями:

- ID (которое можно получить у других пользователей, вошедших в вечеринку);
- Код доступа.

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения.

5.9. Описание экрана «Текущая вечеринка».

На экране расположены четыре блока, в которых есть информация о данном мероприятии:

- Данные о месте, времени, уникальный идентификатор, код доступа;
- Общие предпочтения алкоголя пользователей данной вечеринки;
- Предпочтения еды пользователей данной вечеринки.

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения.

5.10. Описание экрана «Алкоголь».

В центральной части экрана находится список всех напитков, имеющих в базе данных. Также есть возможность отметить, что нравится.

В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения.

5.11. Описание экрана «Еда».

В центральной части экрана находится список всей еды, имеющейся в базе данных. Также есть возможность отметить, что нравится.

6. Порядок контроля и приемки работ.

Контроль разработки системы осуществляется посредством запланированных встреч между исполнителями данного проекта и заказчиком. Готовая система с полной документацией будет представлена заказчику в запланированную согласно данному документу дату. Заказчик определит соответствие системы его требованиям и осуществит её приём. Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате pdf), а также размещена на GitHub.

7. Реквизиты и подписи сторон.

Заказчик:

_____ (Тарасов В.С.)

Исполнители:

_____ (Иванов А.А.)

_____ (Савельев Д.А.)

_____ (Корчагин Г.О.)