# МИНОБРНАУКИ РОССИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных наук Кафедра программирования и информационных технологий

Техническое задание в соответствии с ГОСТ 34.602-89

Исполнители	
	Иванов А.А.
	Савельев Д.А.
	Корчагин Г.О
Заказчик	
	Тарасов В.С.

### Содержание

1	TEPN	ТЕРМИНЫ И СОКРАЩЕНИЯ4	
2	2 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ		4
	2.1	Наименование заказчика	4
	2.2	Наименование исполнителей	5
	2.3	Перечень документов, на основании которых создается приложение	5
	2.4	Состав и содержание работ по созданию системы	5
	2.5	Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию	
прилох	КЕНИЯ	5	
3	НАЗН	НАЧЕНИЕ И ЦЕЛЬ СОЗДАНИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ	6
	3.1	Цель создания приложения	6
4			
	4.1	Основные функциональные требования к приложению	6
	4.1.		
	4.1.		
	4.1		
	4.1.	-	
	4.1		
	4.1.	·	
	4.1.	7 Изменение предпочтений в алкоголе и еде	<i>6</i>
	4.2	Основные нефункциональные требования	6
	4.2.	1 Поддержка основных браузеров	<i>6</i>
4.2.2 Требования к без		2 Требования к безопасности	7
	4.2	3 Требования к интерфейсу	7
5	опи	САНИЕ ЭКРАНОВ ПРИЛОЖЕНИЯ	7
	5.1	Описание начального экрана	7
	5.2	Описание экрана авторизации	7
	5.3	Описание экрана регистрации	7
	5.4	Описание экрана профиля пользователя	7
	5.5	Описание экрана «Добавить алкоголь»	8
	5.6	Описание экрана «Добавить еду»	8
	5.7	Описание экрана «Создать вечеринку»	8
	5.8	Описание экрана «Войти в вечеринку»	9
	5.9	Описание экрана «Вечеринки»	9
	5.10	Описание экрана «Алкоголь»	9
	5.11	Описание экрана «Еда»	9
6	ПОРЯ	ЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЕМКИ РАБОТ	.10

7 РЕКВИЗИТЫ И ПОДПИСИ СТОРОН
------------------------------

#### 1 Термины и сокращения

- Проект разрабатываемое приложение.
- Сервер, серверная часть компьютер, обслуживающий другие устройства (клиентов) и предоставляющий им свои ресурсы для выполнения определенных задач;
- **Клиент, клиентская сторона** в данном проекте сайт, который предоставляет возможности пользователю взаимодействовать со всей системой.
- Front-end клиентская часть приложения. Отвечает за получение информации с программно-аппаратной части и отображение ее на устройстве пользователя.
- **Back-end** программно-аппаратная часть приложения. Отвечает за функционирование внутренней части приложения;
- **GitHub** веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки;
- **Пользователь** авторизованный в системе человек, пользующийся функционалом приложения;
- Администратор пользователь, у которого есть привилегии;
- Гость человек, не имеющий учетной записи, может только зарегистрироваться или авторизоваться.
- БД база данных.

#### 2 Общие положения

#### Название приложения

Alco-Manager

#### 2.1 Наименование заказчика

Заказчик – старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

#### 2.2 Наименование исполнителей

Исполнители – студенты кафедры программирования и информационных технологий:

- Иванов Александр Анатольевич
- Савельев Денис Алексеевич
- Корчагин Георгий Олегович

## 2.3 Перечень документов, на основании которых создается приложение

Проект разрабатывается на основе данного технического задания и должен удовлетворять всем требованиям, указанным в нем.

#### 2.4 Состав и содержание работ по созданию системы

Плановый срок начала работ – Март 2022 г.

Плановый срок окончания работ – Июнь 2022 г.

## **2.5** Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работ по созданию приложения

Исполнитель должен предоставить следующий комплект поставки при сдаче проекта:

- Техническое задание;
- Аналитику проекта;
- Исходный код системы;
- Исполняемые модули системы.

Документирование проекта в рамках Технического Задания ведётся в соответствии с ГОСТ 34.602-89.

Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещена на GitHub.

Также осуществляется предоставление Курсового проекта на основе данного Технического Задания.

#### 3 Назначение и цель создания приложения

#### 3.1 Цель создания приложения

• Развлекательная.

Пользователь сможет провести время и пообщаться с людьми.

• Учебная.

Исполнитель получит достаточный опыт и знания в сфере разработки приложений, оформлении документации.

• Аналитическая

Формирование базы знаний о пользователях, анализ данных

#### 4Требования к приложению и программному обеспечению

- 4.1 Основные функциональные требования к приложению
  - 4.1.1 Регистрация пользователей
  - 4.1.2 Авторизация пользователей
  - 4.1.3 Разделение пользователей по ролям
    - 4.1.3.1. Гости, не имеющие доступа к основному функционалу приложения
    - 4.1.3.2. Пользователи, имеющие доступ к основному функционалу
    - 4.1.3.3. Администраторы, имеющие дополнительный функционал
  - 4.1.4 Добавление алкоголя или еды.
  - 4.1.5 Создание вечеринок
  - 4.1.6 Просмотр информации о вечеринках
  - 4.1.7 Изменение предпочтений в алкоголе и еде.
- 4.2 Основные нефункциональные требования
  - 4.2.1 Поддержка основных браузеров

Google Chrome. Версия 49 и выше, Mozilla Firefox. Версия 49 и выше, Apple Safari. Версия 9 и выше

#### 4.2.2 Требования к безопасности

Система не должна давать доступ к данным неавторизованным пользователям.

Пароли пользователей должны храниться в зашифрованном виде.

#### 4.2.3 Требования к интерфейсу

Оформление приложения должно быть выполнено в едином стиле Простая навигация

#### 5 Описание экранов приложения

#### 5.1 Описание начального экрана

- В центральной части экрана расположен логотип приложения
- В верхней части экрана находятся кнопки для авторизации и регистрации

#### 5.2 Описание экрана авторизации

- В центральной части экрана находится форма авторизации с полями
  - о Логин
  - о Пароль
- В верхней части экрана находятся кнопки для авторизации и регистрации

#### 5.3 Описание экрана регистрации

- В центральной части экрана находится форма авторизации с полями
  - о Логин
  - о Пароль
  - о Имя
  - о Фамилия
- В верхней части экрана находятся кнопки для авторизации и регистрации

#### 5.4 Описание экрана профиля пользователя

- В центральной части экрана находятся данные о пользователе
  - о Логин
  - о Имя

- о Фамилия
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения
  - о «Добавить алкоголь» доступно только Администратору
  - о «Добавить еду» доступно только Администратору
  - о «Создать вечеринку»
  - о «Войти в вечеринку»
  - о «Вечеринки»
  - о «Алкоголь»
  - о «Ела»
  - о «Выход»

#### 5.5 Описание экрана «Добавить алкоголь»

- В центральной части экрана находятся форма создания алкоголя с полями:
  - о Название
  - о Крепость
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

#### 5.6 Описание экрана «Добавить еду»

- В центральной части экрана находятся форма создания еды с полем:
  - о Название
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

#### 5.7 Описание экрана «Создать вечеринку»

- В центральной части экрана находятся форма создания вечеринки с полями:
  - о Название
  - о Место проведения
  - о Дата

- о Код доступа
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

#### 5.8 Описание экрана «Войти в вечеринку»

- В центральной части экрана находятся форма создания вечеринки с полями:
  - ID (которое можно получить у других пользователей, вошедших в вечеринку)
  - о Код доступа
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

#### 5.9 Описание экрана «Вечеринки»

- В центральной части экрана находится список вечеринок, к котором у данного пользователя есть доступ
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

#### 5.10 Описание экрана «Алкоголь»

- В центральной части экрана находится список всего алкоголя, имеющегося в БД. Также есть возможность отметить, что нравится
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

#### 5.11 Описание экрана «Еда»

- В центральной части экрана находится список всей еды, имеющейся в БД. Также есть возможность отметить, что нравится
- В верхней части экрана находится меню с основными возможностями приложения

#### 6 Порядок контроля и приемки работ

Контроль разработки системы осуществляется посредством запланированных встреч между исполнителями данного проекта и заказчиком. Готовая система с полной документацией будет представлена заказчику в запланированную согласно данному документу дату. Заказчик определит соответствие системы его требованиям и осуществит её приём. Вся документация должна быть подготовлена и передана, как в печатном, так и в электронном виде (в формате docx и pdf), а также размещена на GitHub.

	<b>/</b>
Заказчик:	
	_ (Тарасов В.С.)
Исполнители:	
	_ (Иванов А.А.)
	_ (Савельев Д.А.)

\_\_\_\_ (Корчагин Г.О.)

7 Реквизиты и полписи сторон