



MÓDULO

01

VALORES DO SCRUM

Antes de iniciarmos este treinamento é imprescindível entender que o scrum possui valores e para que a entrega do seu projeto ocorra conforme o esperado é necessário que você Product Owner e Scrum Master estejam sempre atentos ao seu time e ao comprometimento deles com a entrega, com o respeito no time, abertos ao feedback construtivo e principalmente abertos para os desafios, melhoras e propostas que surgem durante o desenvolvimento das sprints.

Dito isto podemos iniciar este treinamento e prepará-lo para praticar e disseminar os resultados da metodologia de projetos ágeis.



O FRAMEWORK SCRUM

Com esta estrutura o scrum os seguintes benefícios ao seu projeto:

Melhor qualidade:

O Scrum fornece a estrutura para feedback e discussão contínuos;

Aumento do ROI:

Agilidade em disponibilizar o projeto ao mercado é um dos principais motivos pelos quais os projetos Scrum têm um maior retorno por investimento;

Equipe mais dinâmica:

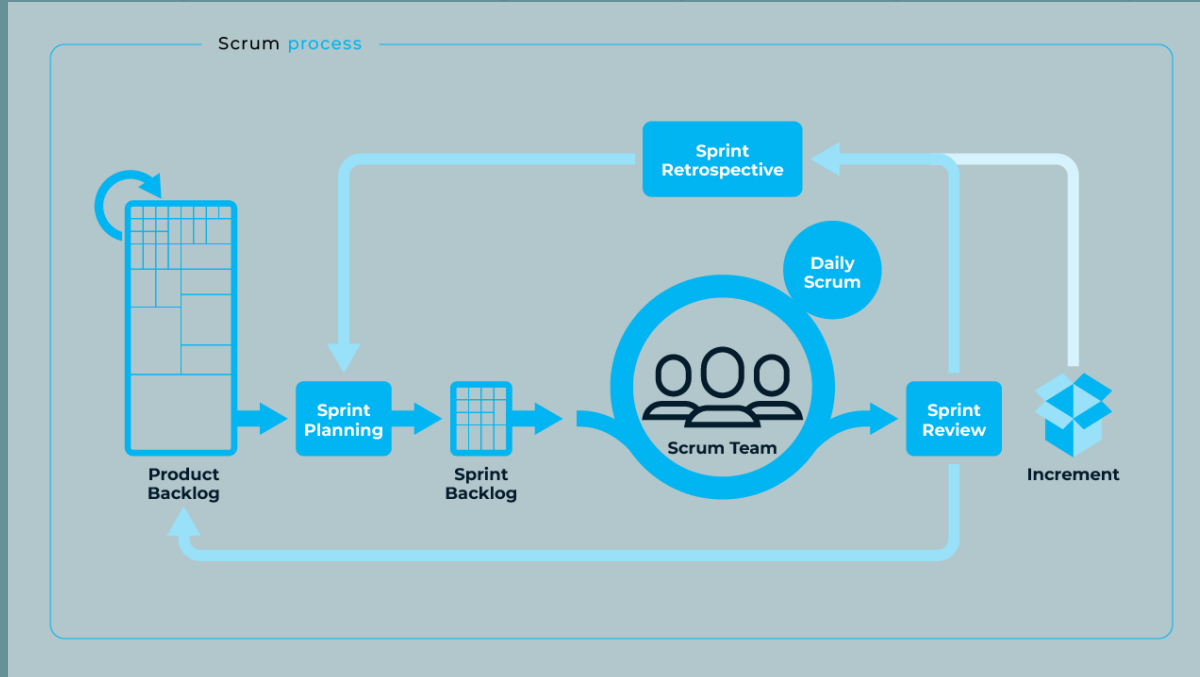
Quando as equipes passam a assumir responsabilidades por projetos e produtos, elas podem gerar grandes resultados;

Funcionários mais satisfeitos:

O autogerenciamento proporcionado pelo Scrum resulta em maior poder de decisão aos membros da equipe.

O FRAMEWORK SCRUM

Passado a introdução e ainda com a imagem abaixo, podemos avançar e falar deste processo ágil



A metodologia scrum possui um fluxo a ser seguido e para isso o Product Owner(PO) terá uma reunião com nosso cliente para conhecer os requisitos do projeto e trazer um escopo para o time de desenvolvimento.

O FRAMEWORK SCRUM

Após a reunião com o cliente o PO irá construir o backlog do produto que são as atividades a serem realizadas, feito isso temos os próximos passos abaixo:

Reunião de planejamento o da sprint:

Onde o time de desenvolvimento irá escolher as atividades da Sprint.

Sprint backlog:

Lista de atividades daquela Sprint.

Sprint:

É o nome do evento onde aquelas tarefas selecionadas deverão acontecer e costuma ter entre 2 e 4 semanas de duração.

Daily:

Reunião diária feitas entre o scrum master e o time de desenvolvimento para acompanhar o andamento das atividades e possíveis alterações.

Finished work:

Conclusão das atividades da Sprint.

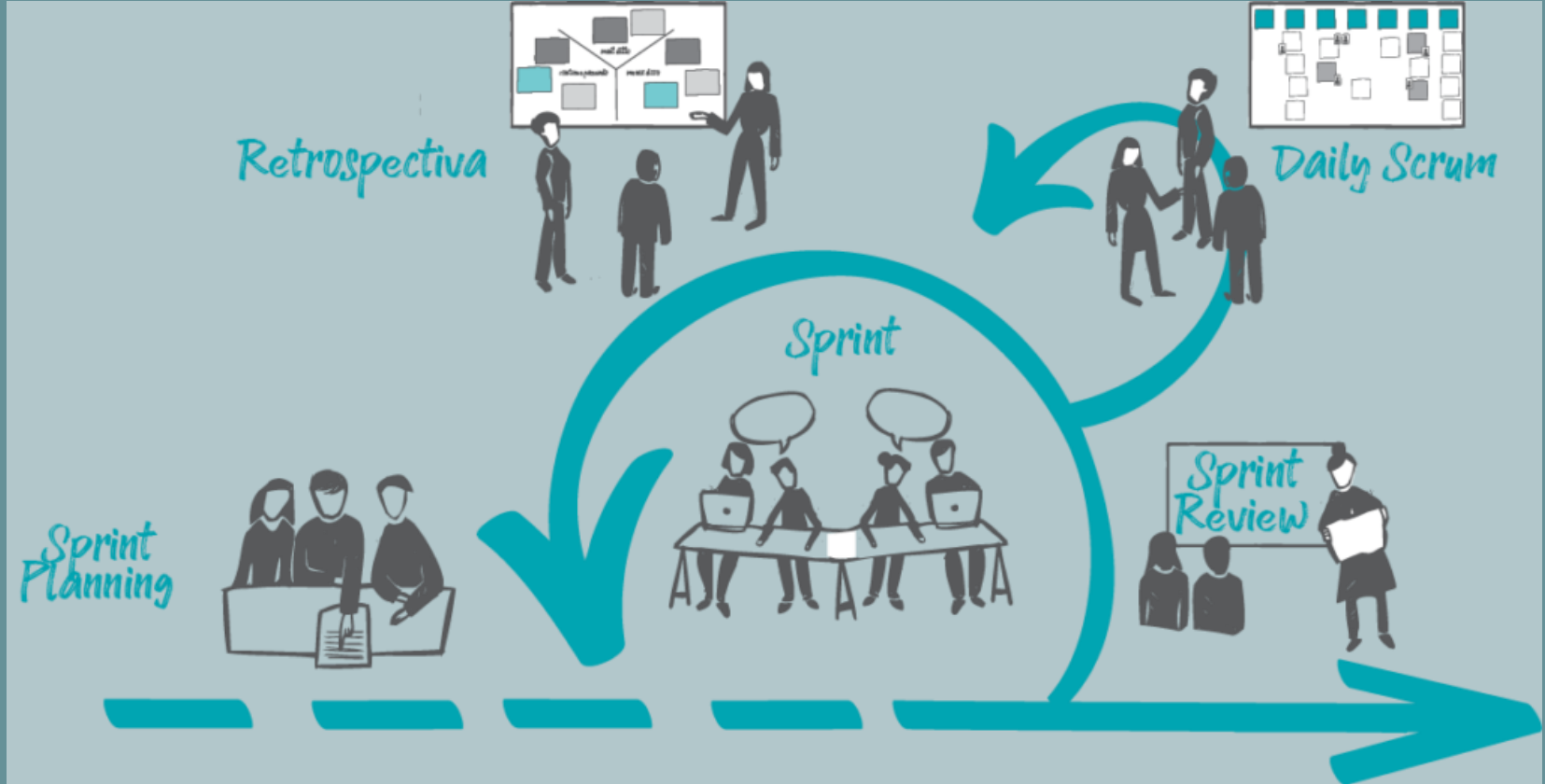
Sprint Review:

Este é um dos passos que mais agrega valor ao projeto, pois o time se reúne com o stakeholder para apresentar o que foi desenvolvido naquele período.

Retrospectiva da Sprint:

Outro momento que agrega muito valor ao projeto, pois o time se reúne para debater o que foi bom e ruim naquela sprint, buscando sempre a melhoria para a próxima Sprint.

FORMATO DA SPRINT



PRODUCT BACKLOG

Um Product Backlog, ou backlog do produto é uma lista de todas as funcionalidades, requisitos, melhorias e correções que precisam ser desenvolvidos para um produto ou projeto.

| Fatec Jacareí | | | | | |
|------------------|--------|--------|-----|--------------|------------|
| BACKLOG | | | | | |
| Atividade | Status | Início | Fim | Story Points | Prioridade |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Para isso você pode utilizar ferramentas de controle como o Microsoft Excel, MS Teams e Notion.

O product backlog é utilizado em gerenciamento ágil de projetos, para priorizar e planejar o trabalho a ser realizado em um projeto conforme abaixo:

É dinâmico e evolui constantemente ao longo do projeto à medida que novos requisitos e mudanças são identificados;

As funcionalidades e requisitos no Product Backlog são descritas em termos de valor de negócio, complexidade e esforço estimado;

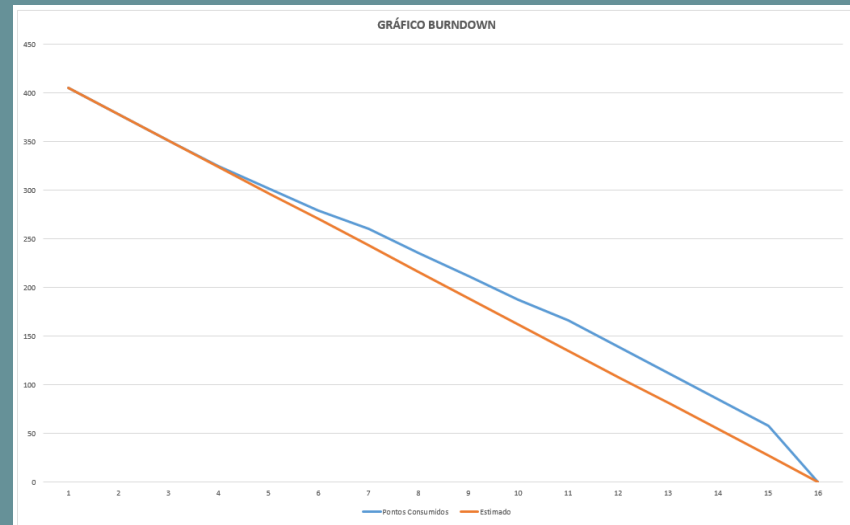
As funcionalidades mais importantes e urgentes são colocadas no topo do Product Backlog, e as menos importantes ficam na parte inferior;

O Product Backlog é usado para planejar e estimar o trabalho para um sprint e sua evolução ;

O Product Backlog é compartilhado com a equipe de desenvolvimento;

GRÁFICO BURNDOWN

Um Burndown Chart é uma ferramenta de gerenciamento de projetos utilizada para acompanhar o progresso de um projeto em relação ao tempo. É uma representação gráfica que mostra a quantidade de trabalho que ainda precisa ser concluída em relação ao tempo disponível para o projeto.



O gráfico é dividido em duas linhas: a linha de trabalho restante e a linha de tempo. A linha de trabalho restante mostra a quantidade de trabalho que ainda precisa ser concluída em cada ponto do tempo, enquanto a linha de tempo mostra o tempo decorrido do projeto.

Durante o andamento do projeto, as equipes atualizam regularmente o gráfico para que possam monitorar o progresso e identificar quaisquer desvios em relação ao plano original. O objetivo é manter a linha de trabalho restante o mais próxima possível da linha de tempo, para que o projeto possa ser concluído dentro do prazo e dentro do orçamento.

Em resumo, um Burndown Chart é uma ferramenta útil para gerenciamento de projetos que ajuda as equipes a monitorar o progresso do projeto em relação ao tempo e tomar decisões informadas para garantir que o projeto seja concluído com sucesso.