Федеральное государственное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Школа №354 им. Д. М. Карбышева»

ИНТЕРАКТИВНАЯ КАРТА ИСТОРИЧЕСКИХ СРАЖЕНИЙ

Участники:

ученики 10 «Б» класса ГБОУ «Школа

№354 им. Д. М. Карбышева»

Козьма Маргарита Сергеевна,

Третьякова Вероника Сергеевна

Руководитель:

Гришина Арина Александровна

Работа и её актуальность

- Визуализация сложных исторических фактов. Интерактивная карта делает исторические события более понятными и доступными, позволяя пользователям не только изучить географию сражений, но и глубже понять их контекст, причины и последствия.
- Эффективность в образовательных процессах. Карта может использоваться как в учебных заведениях, так и для самостоятельного обучения, упрощая усвоение материала благодаря интерактивным элементам и способствуя подготовке к экзаменам и олимпиадам.
- Патриотическое и культурное воспитание. Проект может способствовать осознанию молодым поколением значения исторических событий, укрепляя национальную идентичность и уважение к историческому наследию.
- **Адаптированность к условиям современности.** Работа способствует сохранению исторической памяти с использованием цифровых технологий и отвечает потребностям обновления методик преподавания истории.

Цель и задачи

Цель работы:

Разработка веб-приложения с интерактивной картой исторических сражений, которое обеспечит пользователю возможность просмотра, сортировки по датам и изучения подробной информации о различных битвах, а также взаимодействия с картой для получения данных о географическом расположении и характеристиках выбранных сражений.

Задачи работы:

- 1. Сбор и систематизация данных о крупных исторических сражениях.
- 2. Разработка удобного интерфейса для взаимодействия с картой.
- 3. Интеграция интерактивной карты и баз данных для обработки и визуализации информации.
- 4. Обеспечение интерактивных функций, таких как фильтр временного промежутка и подробные описания каждого представленного события.

Методика выполнения работы

- 1. Определение целей и требований: анализ аудитории и конкурентов, выбор наиболее значимых исторических событий.
- 2. Выбор инструментов и технологий: языки Python, JavScript, HTML, CSS, среда разработки Visual Studio Code, графический редактор Figma.
- **3. Проектирование интерфейса:** выбор палитры сайта, определение местоположений элементов.
- **4. Frontend-разработка:** перенос визуального дизайна на страницы с помощью кода.
- **5. Добавление данных:** размещение собранной информации по соответствующим разделам и полям.

Основная часть

Разработка визуальной составляющей:

Основными аспектами разработке внимания В дизайна были его удобство и понятность для стороннего пользователя. Эти условия были реализованы помощью программы Figma. целью сохранения лаконичности оформления была использована приглушённая сдержанная цветовая палитра исключены лишние декоративные элементы.

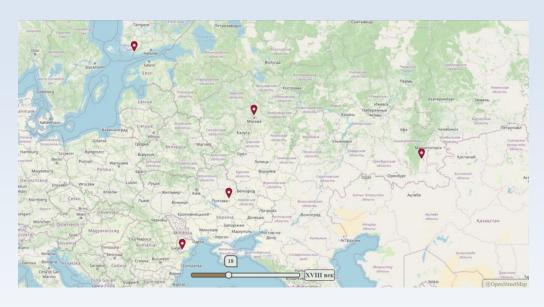




Основная часть

Настройка интерактивных элементов:

Для реализации масштабируемой карты сайте была использована библиотека Leaflet, позволило интегрировать событий маркеры ИХ подписи с учетом дизайна страницы. Маркеры также были сгруппированы векам и связаны с ползунком, позволяющим пользователю выбирать интересующий период.



Основная часть

Формулирование и загрузка информации:

После анализа данных каждой из выбранных битв, сформированы были характеристики, детальные размещённые на страницах подробной информации. Эти описания включили в себя ინ сведения основных причинах, ходе сражения и Такой итогах. его план характеристики является наиболее удобным ДЛЯ любого анализа И3 исторических событий.

```
h1>Бородинская битва</h1>
р-Бородинская битва стала кличевым событием Отечественной войны 1812 года между Российской империей и армией Наполеон
  Причинами сражения стали стремление Наполеона к господству в Европе и его вторжение в Россию, начавшееся летом 1812 года.
  Французская армия, добившись ряда успехов и продвинувшись вглубь России, намеревалась нанести решающий удар, чтобы заставить русскую армию капитулировать 
Русские войска под командованием Михаила Кутузова стремились остановить продвижение французов и сохранить боеспособность армии.
 ⊳Сражение развернулось 7 сентября 1812 года недалеко от деревни Бородино, в 125 километрах к западу от Москв
       ние началось ранним утром с мощной артиллерийской подготовки французов.
        еон сосредоточил свои силы на Багратионовых флешах — ключевых оборонительных укреплениях на левом фланге русской армии
   Французские войска атаковали волнами, и кровопролитные бои за флеши продолжались несколько часов.
 ⊳В центре русских позиций находилась батарея Раевского, которая стала объектом ожесточённых атак французской пехоты и кавалерии
  Каждый штурм сопровождался огромными потерями с обеих сторон
   Генерал Раевский лично вёл своих солдат в контратаки, что поднимало бревой дух армии
         он, наблюдая за ходом битвы, отказался вводить в бой свою гвардию, опасаясь больших потерь.
 На правом фланге русская кавалерия под командованием генерала Уварова провела успешный манёвр, отвлекая часть французских сил и облегчая давление на центральные позици
   К вечеру сражение достигло anores, но ни одна из сторон не смогла добиться решающего успеха
  Русская армия сохранила свои основные силы и отступила в ночь на 8 сентября, оставив поле боя за французами.</р
Бородинская битва стала самой кровопролитной в войне: обе стороны потеряли около 70 тысяч человек.
   Французы формально одержали победу, но русская армия сохранила бреспособность и продолжила отступление, применяя тактику выжженной земли
  Впоследствии она вдохновила множество произведений искусства, включая поэмы Михаила Лермонтова и оперу Петра Чайковского.
```

Причины:

Бородинская битва стала ключевым событием Отечественной войны 1812 года между Российской империей и армией Наполеона. Причинами сражения стали стремление Наполеона к господству в Европе и его вторжение в Россию, начавшееся летом 1812 года. Французская армия, добившись ряда успехов и продвинувшись втлубь России, намеревалась нанести решвощий удар, чтобы заставить русскую армию капитулировать. Руссиие войска под командованием Михаила Кутузова стремились остановить продвижение французов и сохранить боеспособность армии.

Ход событий:

Сражение развернулось 7 сентября 1812 года недалеко от деревни Бородино, в 125 километрах к западу от Москвы. Русская армия, насчитывающая около 120 тысяч солдат, заняла оборонительные позиции. Наполеон, командуя армией из 130 тысяч человек, решил атаковать русские укрепления в центре и на флангах.

Сражение началось раннии утром с мощиой артиплерийской подготовки французов. Наполеон сосредоточил свои силы на Багратионовых флециях — ключевых оборонительных укреплениях на левом флантер русской армии. Французские войска атаковали волнами, и кровопрогитные бои за флеши продолжались несколько часов. Русская армия под руководством генералов Багратиона и Равексиго отважно оборониялась, но флеции были захвачены после упорного согротивления.

В центре русских позиций находилась батарея Раевского, которая стала объектом окесточённых атак французской пехоты и кавалерии. Каждый штурм сопровождался огромными потерями с обекх сторын. Генерал Раевский лично вёл своих солдат в контратами, что поднимало боевой дух армии. Наполеон, наблюдая за ходом битвы, отказался вводить в бой свои гвардию, опасавсь больших потеры.

На правом фланте русская кавалерия под командованием генерала Уварова провела успешный манёвр, отвлекая часть французских сил и облегчая давление на центральные поэкции. К вечеру сражение достигло апотея, но ни одна из сторон не смогла добиться решающего успеха. Русская армия сохранила свои основные силы и отступила в ночь на 8 сентября, оставив поле боя за французами.

Последствия:

Бородинская битва стала самой кровопролитной в войне: обе стороны потеряли около 70 тысяч человек. Французы формально одержали победу, но русская армия сохранила боеспособность и продолжила отступление, применяя тактику выскженной земыли. Наполеен захватил Москву, но его армия столючулась с нехваткой продовольствия и затяжной партизанской войной. Бородинская битва продемонстрировала тероимы русских солдат и стала символом национального сопротивления. Впоследствии она вдохновила множество произведений искусства, включая поэмы Михаила Лермонтова и оперу Петра Чайковского.

Перспективы развития

- Расширение базы данных с добавлением новых событий и описаний к ним.
- Введение дополнительных настроек фильтрации событий, например по критерию «народные восстания/сражения с внешним врагом».
- Интеграция новых разделов на страницы подробной информации, в частности галереи различных исторических документов, связанных с событием, военных топографических карт.
- Локализация платформы на другие языки для расширения потенциальной охватываемой аудитории.
- Разработка мобильного приложения для упрощения доступа к карте.
- Внедрение функции образовательных тестирований на запоминание локаций важнейших исторических битв и основных данных о них.

Выводы

При работе над проектом по созданию интерактивной карты исторических сражений России были приобретены и успешно применены знания в области исторического анализа различных событий, проектирование пользовательских интерфейсов для webприложений, разработка полного функционала для сайта.

По окончании работы над поставленными задачами создано полноценное web-приложение, предоставляющее пользователям доступ к различным функциям, которые могут быть применены для углублённого изучения исторического прошлого России.

Таким образом, проект "Интерактивная карта исторических сражений" представляет собой успешное сочетание современных технологий и образовательных возможностей, способствуя популяризации истории среди широкой аудитории.

Спасибо за внимание!