Федеральное государственное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Школа №354 им. Д. М. Карбышева»

ИНТЕРАКТИВНАЯ КАРТА ИСТОРИЧЕСКИХ СРАЖЕНИЙ

Участники:

ученики 10 «Б» класса ГБОУ «Школа

№354 им. Д. М. Карбышева»

Козьма Маргарита Сергеевна,

Третьякова Вероника Сергеевна

Руководитель:

Гришина Арина Александровна

Работа и её актуальность

- Визуализация сложных исторических фактов. Интерактивная карта делает исторические события более понятными и доступными, позволяя пользователям не только изучить географию сражений, но и глубже понять их контекст, причины и последствия.
- Эффективность в образовательных процессах. Карта может использоваться как в учебных заведениях, так и для самостоятельного обучения, упрощая усвоение материала благодаря интерактивным элементам и способствуя подготовке к экзаменам и олимпиадам.
- Патриотическое и культурное воспитание. Проект может способствовать осознанию молодым поколением значения исторических событий, укрепляя национальную идентичность и уважение к историческому наследию.
- **Адаптированность к условиям современности.** Работа способствует сохранению исторической памяти с использованием цифровых технологий и отвечает потребностям обновления методик преподавания истории.

Цель и задачи

Цель работы:

Разработка веб-приложения с интерактивной картой исторических сражений, которое обеспечит пользователю возможность просмотра, сортировки по датам и изучения подробной информации о различных битвах, а также взаимодействия с картой для получения данных о географическом расположении и характеристиках выбранных сражений.

Задачи работы:

- 1. Сбор и систематизация данных о крупных исторических сражениях.
- 2. Разработка удобного интерфейса для взаимодействия с картой.
- 3. Интеграция интерактивной карты и баз данных для обработки и визуализации информации.
- 4. Обеспечение интерактивных функций, таких как фильтр временного промежутка и подробные описания каждого представленного события.

Методика выполнения работы

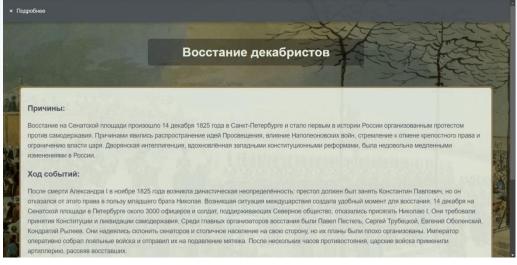
- 1. Определение целей и требований: анализ аудитории и конкурентов, выбор наиболее значимых исторических событий.
- 2. Выбор инструментов и технологий: языки Python, JavScript, HTML, CSS, среда разработки Visual Studio Code, графический редактор Figma.
- **3. Проектирование интерфейса:** выбор палитры сайта, определение местоположений элементов.
- **4. Frontend-разработка:** перенос визуального дизайна на страницы с помощью кода.
- **5. Добавление данных:** размещение собранной информации по соответствующим разделам и полям.

Основная часть

Разработка визуальной составляющей:

Основными аспектами разработке внимания В дизайна были его удобство и понятность для стороннего пользователя. Эти условия были реализованы помощью программы Figma. целью сохранения лаконичности оформления была использована приглушённая сдержанная цветовая палитра исключены лишние декоративные элементы.

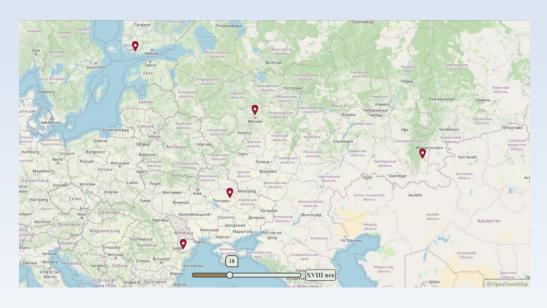




Основная часть

Настройка интерактивных элементов:

Для реализации масштабируемой карты сайте была использована библиотека Leaflet, позволило интегрировать событий маркеры ИХ подписи с учетом дизайна страницы. Маркеры также были сгруппированы векам и связаны с ползунком, позволяющим пользователю выбирать интересующий период.



```
Containment(55,75834, 37.62181), (icon: customicon )).bindPopup(`

(i.lannker((55,75834, 37.62181), (icon: customicon )).bindPopup(`

(icon: customicon ).bindPopup(`

(icon: customicon ).bindPopup(`

(icon: cus
```

Основная часть

Формулирование и загрузка информации:

После анализа данных каждой из выбранных битв, сформированы были характеристики, детальные размещённые на страницах подробной информации. Эти описания включили в себя ინ сведения основных причинах, ходе сражения и Такой его итогах. план характеристики является наиболее удобным ДЛЯ любого анализа И3 исторических событий.

```
(Asys)e)
(Asss="header")

dutton class="close" onclick="window.history.back();")

Atlass;cpani Ragodinec (span)
(Astron)
(Astron)
(Asss="title")
(b) Libopojunccan duran-(hi)
(b) Libopojunccan duran-(hi)
(d) Class="title")
```

Причины:

Бородинское сражение стало кульминацией Отечественной войны 1812 года. Причиной сражения было стремление Наполеона захватить Москву, чтобы вынудить Россию к капитуляции. Русская армия под командованием Михаила Кутузова решила дать генеральное сражение у деревни Бородино, чтобы задержать французские войска и показать готовность к сопротивлению.

Ход событий:

Сражение состоялось 7 сентября 1812 года. Французская армия насчитывала около 130 тысяч солдат, русская — около 120 тысяч. Битва началась ранним утром с атак французов на редуты и батареи русских, в том числе знаменитую Батарею Раевского. Сражение длилось более 12 часов и сопровождалось ожесточёнными схватками. Наполеон так и не решился бросить в бой свою Гвардию, что лишило французов решающего преимущества. Битва закончилась к вечеру без явного победителя, но русская армия сохранила боеспособность и организованню отступила к Москве.

Последствия:

Наполеон объявил победу, но его армия понесла значительные потери (около 58 тысяч человек), как и русская армия (более 40 тысяч). Через неделю французы вошли в Москву, но её оставление жителями и пожар сделали город непригодным для зимовки. Бородинское сражение стало символом героизма русских солдат и переломным моментом, который ослабил Наполеоновскую армию и приблизил её поражение.

Перспективы развития

- Расширение базы данных с добавлением новых событий и описаний к ним.
- Введение дополнительных настроек фильтрации событий, например по критерию «народные восстания/сражения с внешним врагом».
- Интеграция новых разделов на страницы подробной информации, в частности галереи различных исторических документов, связанных с событием, военных топографических карт.
- Локализация платформы на другие языки для расширения потенциальной охватываемой аудитории.
- Разработка мобильного приложения для упрощения доступа к карте.
- Внедрение функции образовательных тестирований на запоминание локаций важнейших исторических битв и основных данных о них.

Выводы

При работе над проектом по созданию интерактивной карты исторических сражений России были приобретены и успешно применены знания в области исторического анализа различных событий, проектирование пользовательских интерфейсов для webприложений, разработка полного функционала для сайта.

По окончании работы над поставленными задачами создано полноценное web-приложение, предоставляющее пользователям доступ к различным функциям, которые могут быть применены для углублённого изучения исторического прошлого России.

Таким образом, проект "Интерактивная карта исторических сражений" представляет собой успешное сочетание современных технологий и образовательных возможностей, способствуя популяризации истории среди широкой аудитории.

Спасибо за внимание!