

Software-Entwicklung mit JavaScript

Übung 1

Hong-Phuc Bui

09.12.2016

Berechnung von Pascal Dreieck. Es handelt sich in dieser Übung von DOM-Manipulation. Ein neues Element wird in DOM hinzugefügt oder ein vorhandenen Element wird entfernt, je nach der Eingabe von Benutzer.

Ergänzen Sie die Funktionalität des Projektes <https://github.com/js-htw/pascal-dreieck> so, damit der Benutzer die Anzahl der Zeile der zu berechnenden Pascal Dreieck eingeben kann und erhält die Tabelle der Pascal Dreieck.

1. Klonen Sie das oben genannte Projekt in Ihrem eigenen Projekt von Github.
2. Ergänzen Sie die Funktion `computePascalTriangel` so, damit sie die Berechnung der Pascal Dreieck ausführt, und als Return-Wert ein 2-Dimension Array zurückgibt.
3. Ergänzen Sie die Funktion `printPascal` so, das sie
 - die Eingabe der Benutzer aus dem geeignete `input`-Feld liest,
 - lässt die Berechnung durch die Funktion `computePascalTriangel` ausführt,
 - gibt das Ergebnis aus in dem geeignete `div`-Element.

Die Ausgabe der Dreieck soll etwa so aussehen wie in der Abbildung 1.

```

      1
    1 1
  1 2 1
1 3 3 1
  1 4 6 4 1
    1 5 10 10 5 1
      1 6 15 20 15 6 1
        1 7 21 35 35 21 7 1
```

Abbildung 1: Eine Mögliche Ausgabe der Pascal-Dreieck auf Browser