### Università di Genova



# Macchine di Turing Quantistiche

Relatori

Francesco Dagnino

Elena Zucca

Candidato

Pietro Zignaigo

16-12-2024

Introduzione

Macchina di Turing quantistica

Funzioni calcolabili quantistiche

Conclusione

 Informazione in un computer quantistico = sovrapposizione di stati discreti

- Informazione in un computer quantistico = sovrapposizione di stati discreti
- Unità minima di informazione quantistica: qubit

$$1|\mathbf{0}\rangle + 0|\mathbf{1}\rangle$$
  $0|\mathbf{0}\rangle + 1|\mathbf{1}\rangle$ 

- Informazione in un computer quantistico = sovrapposizione di stati discreti
- Unità minima di informazione quantistica: gubit

$$1|\mathbf{0}\rangle + 0|\mathbf{1}\rangle$$
  $0|\mathbf{0}\rangle + 1|\mathbf{1}\rangle$ 

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle \qquad \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + i\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle \qquad \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + i\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle$$

- Osservazione:
  - □ Si ottiene 1 o 0
  - □ Probabilità dipendente dai pesi
  - $\square$  Collasso su  $|\mathbf{0}\rangle$  o su  $|\mathbf{1}\rangle$

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle \qquad \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + i\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle$$

- Osservazione:
  - □ Si ottiene 1 o 0
  - □ Probabilità dipendente dai pesi
  - $\Box$  Collasso su  $|\mathbf{0}\rangle$  o su  $|\mathbf{1}\rangle$
- Quantum advantage: per certi problemi, complessità algoritmi quantistici < complessità algoritmi classici</li>

#### Spazi di Hilbert

lacksquare Spazio di Hilbert generato da  ${\cal B}$ 

$$\ell^2(\mathcal{B}) = \left\{ \phi : \mathcal{B} \to \mathbb{C} \;\middle|\; \|\phi\|^2 = \sum_{\mathcal{C} \in \mathcal{B}} |\phi(\mathcal{C})|^2 < \infty \right\}$$

#### Spazi di Hilbert

lacksquare Spazio di Hilbert generato da  ${\cal B}$ 

$$\ell^2(\mathcal{B}) = \left\{ \phi : \mathcal{B} \to \mathbb{C} \;\middle|\; \|\phi\|^2 = \sum_{\mathcal{C} \in \mathcal{B}} |\phi(\mathcal{C})|^2 < \infty \right\}$$

• Prendiamo in considerazione solo  $\ell_1^2$ 

$$\ell_1^2(\mathcal{B}) = \left\{ \phi \in \ell^2(\mathcal{B}) \mid \|\phi\|^2 = 1 \right\}$$

#### Operatori

■ Trasformazione stato quantistico = operatore lineare = matrice  $\mathcal{B} \times \mathcal{B}$ 

#### Operatori

- Trasformazione stato quantistico = operatore lineare = matrice  $\mathcal{B} \times \mathcal{B}$
- Possono essere usati solo operatori unitari
  - $\square$  invertibili  $\rightarrow$  meccanica quantistica è reversibile
  - $\square$  conservano la norma o per rimanere in  $\ell_1^2(\mathcal{B})$

#### Operatori

- Trasformazione stato quantistico = operatore lineare = matrice  $\mathcal{B} \times \mathcal{B}$
- Possono essere usati solo operatori unitari
  - $\square$  invertibili  $\rightarrow$  meccanica quantistica è reversibile
  - $\square$  conservano la norma  $\rightarrow$  per rimanere in  $\ell_1^2(\mathcal{B})$
- Unitarietà in forma matriciale
  - □ Colonne con norma 1 (per conservare la norma)
  - Ogni coppia di colonne deve essere ortogonale

### fino ad ora

modello fisico (hardware)

- basato su qbit
- estende circuiti classici

#### fino ad ora

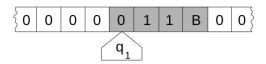
modello fisico (hardware)

- basato su qbit
- estende circuiti classici

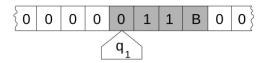
#### obiettivo

formalismo più astratto (software)

- descrive tutti gli algoritmi quantistici
- estende Macchine di Turing classiche

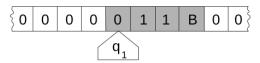


■ Modello matematico per descrivere tutti gli algoritmi



- Modello matematico per descrivere tutti gli algoritmi
- Funzioni calcolabili: Funzioni parziali  $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$  modellabili da una macchina di Turing

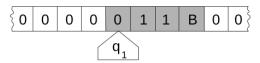
# Configurazioni



Configurazione di una macchina di Turing

$$\langle \alpha, q, \beta, i \rangle \in \Sigma^* \times \mathcal{Q} \times \Sigma^* \times \mathbb{Z}$$

# Configurazioni

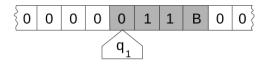


### Configurazione di una macchina di Turing

$$\langle \alpha, q, \beta, i \rangle \in \Sigma^* \times \mathcal{Q} \times \Sigma^* \times \mathbb{Z}$$

$$\mathfrak{C}_M = \Sigma^{\star} \times \mathcal{Q} \times \Sigma^{\star} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{N}$$

### Configurazioni



$$\mathfrak{C}_{M} = \Sigma^{\star} \times \mathcal{Q} \times \Sigma^{\star} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{N}$$

Q-configurazione

elemento di  $\ell_1^2(\mathfrak{C}_M)=$  sovrapposizione di configurazioni

9 di 16

# Pre-macchina di Turing quantistica

$$\textit{M} = \langle \Sigma \times \mathcal{Q} \times \mathcal{Q}_s \times \mathcal{Q}_t \times \delta \times \textit{q}_i \times \textit{q}_f \rangle$$

### Pre-macchina di Turing quantistica

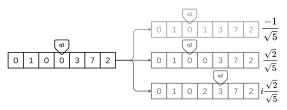
$$M = \langle \Sigma \times \mathcal{Q} \times \mathcal{Q}_s \times \mathcal{Q}_t \times \delta \times q_i \times q_f \rangle$$

Funzione di transizione

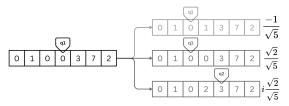
$$\delta: (\mathcal{Q} \backslash \mathcal{Q}_t) \times \Sigma \to \ell^2_1((\mathcal{Q} \backslash \mathcal{Q}_s) \times \Sigma \times \mathbb{D})$$

 $\bullet \ U_M:\ell^2(\mathfrak{C}_M)\to\ell^2(\mathfrak{C}_M)$ 

- $U_M: \ell^2(\mathfrak{C}_M) \to \ell^2(\mathfrak{C}_M)$
- lacksquare Definiamo  $U_M$  su ogni  $C \in \mathfrak{C}_M$



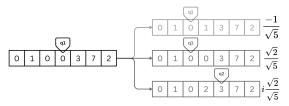
- $U_M: \ell^2(\mathfrak{C}_M) \to \ell^2(\mathfrak{C}_M)$
- Definiamo  $U_M$  su ogni  $C \in \mathfrak{C}_M$



• Una pre-macchina di Turing quantistica è una macchina di Turing quantistica se  $U_M$  è unitario

11 di 16

- $U_M: \ell^2(\mathfrak{C}_M) \to \ell^2(\mathfrak{C}_M)$
- lacksquare Definiamo  $U_M$  su ogni  $C \in \mathfrak{C}_M$



- Una pre-macchina di Turing quantistica è una macchina di Turing quantistica se  $U_M$  è unitario
- $U_M$  unitario se  $\delta$  rispetta certe condizioni

11 di 16

### Computazioni e osservazioni

■ Una computazione è una sequenza  $(\phi_i)_{i\in\mathbb{N}}$  con  $\phi_0$  iniziale tale che

$$\phi_0 \rightarrow \phi_1 = U_M(\phi_0) \rightarrow \ldots \rightarrow \phi_i = U_M(\phi_{i-1}) \rightarrow \ldots$$

### Computazioni e osservazioni

■ Una computazione è una sequenza  $(\phi_i)_{i\in\mathbb{N}}$  con  $\phi_0$  iniziale tale che

$$\phi_0 \rightarrow \phi_1 = U_M(\phi_0) \rightarrow \dots \rightarrow \phi_i = U_M(\phi_{i-1}) \rightarrow \dots$$
  
 $\mathcal{P}_{\phi_0} \rightarrow \mathcal{P}_{\phi_1} \longrightarrow \dots \rightarrow \mathcal{P}_{\phi_i} \longrightarrow \dots$ 

 $\mathcal{P}_{\phi}(n)=$  probabilità di ottenere una configurazione finale con n simboli 1 sul nastro osservando  $\phi$ 

### Computazioni e osservazioni

• Una computazione è una sequenza  $(\phi_i)_{i\in\mathbb{N}}$  con  $\phi_0$  iniziale tale che

$$\phi_0 \rightarrow \phi_1 = U_M(\phi_0) \rightarrow \dots \rightarrow \phi_i = U_M(\phi_{i-1}) \rightarrow \dots$$
  
 $\mathcal{P}_{\phi_0} \rightarrow \mathcal{P}_{\phi_1} \longrightarrow \dots \rightarrow \mathcal{P}_{\phi_i} \longrightarrow \dots$ 

 $\mathcal{P}_{\phi}(n)=$  probabilità di ottenere una configurazione finale con n simboli 1 sul nastro osservando  $\phi$ 

■ Partial Probability Distribution (PPD): funzione  $\mathcal{P}: \mathbb{N} \to \mathbb{R}_{[0,1]}$  tale che  $\sum_{n \in \mathbb{N}} \mathcal{P}(n) \leq 1$  Probability Distribution (PD): *PPD* tale che  $\sum_{n \in \mathbb{N}} \mathcal{P}(n) = 1$ 

12 di 16

Ci interessano funzioni di forma

$$f:\ell^2_1(\mathbb{N}) \to PPD$$

Ci interessano funzioni di forma

$$f:\ell^2_1(\mathbb{N})\to PPD$$

• Codifichiamo  $\ell_1^2(\mathbb{N})$  in  $\ell_1^2(\mathfrak{C}_M^{init})$ 

Ci interessano funzioni di forma

$$f:\ell^2_1(\mathbb{N})\to PPD$$

- Codifichiamo  $\ell_1^2(\mathbb{N})$  in  $\ell_1^2(\mathfrak{C}_M^{init})$
- $f_M(\psi) = \lim_{i \to \infty} \mathcal{P}_{\phi_i}$  è la funzione calcolata da M $\phi_0 = \text{codifica di } \psi \in \ell^2_1(\mathbb{N})$

Ci interessano funzioni di forma

$$f:\ell^2_1(\mathbb{N})\to PPD$$

- Codifichiamo  $\ell_1^2(\mathbb{N})$  in  $\ell_1^2(\mathfrak{C}_M^{init})$
- $f_M(\psi) = \lim_{i \to \infty} \mathcal{P}_{\phi_i}$  è la funzione calcolata da M $\phi_0 = \text{codifica di } \psi \in \ell^2_1(\mathbb{N})$
- lacktriangle Funzioni calcolabili quantistiche: funzioni della forma  $f_M$

### Categorie di terminazione

Una data computazione può

1. Produrre una PD in un numero di passi finito

### Categorie di terminazione

Una data computazione può

- 1. Produrre una PD in un numero di passi finito
- 2. Non produrre una *PD* in un numero di passi finito, ma avere una *PD* come limite (*Almost sure termination*)

### Categorie di terminazione

Una data computazione può

- 1. Produrre una PD in un numero di passi finito
- 2. Non produrre una *PD* in un numero di passi finito, ma avere una *PD* come limite (*Almost sure termination*)
- 3. Non avere una PD come PPD limite

### Conclusione

 Il modello di MTQ qui presentato è quello di Guerrini, Martini e Masin, pubblicato nel 2020

### Conclusione

- Il modello di MTQ qui presentato è quello di Guerrini, Martini e Masin, pubblicato nel 2020
- Non ho parlato del protocollo di misurazione

### Conclusione

- Il modello di MTQ qui presentato è quello di Guerrini, Martini e Masin, pubblicato nel 2020
- Non ho parlato del protocollo di misurazione
- Esistono modelli precedenti, in particolare quello di Deutsch (1985) e di Bernstein e Vazirani (1997)

# Grazie per l'attenzione!