Università di Genova



Macchine di Turing Quantistiche

Relatori

Francesco Dagnino

Elena Zucca

Candidato

Pietro Zignaigo

16-12-2024

Introduzione

Macchina di Turing quantistica

Funzioni calcolabili quantistiche

Conclusione

 Informazione in un computer quantistico = sovrapposizione di stati discreti

- Informazione in un computer quantistico = sovrapposizione di stati discreti
- Unità minima di informazione quantistica: qubit

$$1|\mathbf{0}\rangle + 0|\mathbf{1}\rangle$$
 $0|\mathbf{0}\rangle + 1|\mathbf{1}\rangle$

- Informazione in un computer quantistico = sovrapposizione di stati discreti
- Unità minima di informazione quantistica: gubit

$$1|\mathbf{0}\rangle + 0|\mathbf{1}\rangle$$
 $0|\mathbf{0}\rangle + 1|\mathbf{1}\rangle$

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle \qquad \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + i\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle \qquad \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + i\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle$$

- Osservazione:
 - □ Si ottiene 1 o 0
 - □ Probabilità dipendente dai pesi
 - \square Collasso su $|\mathbf{0}\rangle$ o su $|\mathbf{1}\rangle$

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle \qquad \frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{0}\rangle + i\frac{1}{\sqrt{2}}|\mathbf{1}\rangle$$

- Osservazione:
 - □ Si ottiene 1 o 0
 - □ Probabilità dipendente dai pesi
 - \Box Collasso su $|\mathbf{0}\rangle$ o su $|\mathbf{1}\rangle$
- Quantum advantage: per certi problemi, complessità algoritmi quantistici < complessità algoritmi classici

Spazi di Hilbert

lacksquare Spazio di Hilbert generato da ${\cal B}$

$$\ell^2(\mathcal{B}) = \left\{ \phi : \mathcal{B} \to \mathbb{C} \;\middle|\; \|\phi\|^2 = \sum_{\mathcal{C} \in \mathcal{B}} |\phi(\mathcal{C})|^2 < \infty \right\}$$

Spazi di Hilbert

lacksquare Spazio di Hilbert generato da ${\cal B}$

$$\ell^2(\mathcal{B}) = \left\{ \phi : \mathcal{B} \to \mathbb{C} \;\middle|\; \|\phi\|^2 = \sum_{\mathcal{C} \in \mathcal{B}} |\phi(\mathcal{C})|^2 < \infty \right\}$$

• Prendiamo in considerazione solo ℓ_1^2

$$\ell_1^2(\mathcal{B}) = \left\{ \phi \in \ell^2(\mathcal{B}) \mid \|\phi\|^2 = 1 \right\}$$

Operatori

■ Trasformazione stato quantistico = operatore lineare = matrice $\mathcal{B} \times \mathcal{B}$

Operatori

- Trasformazione stato quantistico = operatore lineare = matrice $\mathcal{B} \times \mathcal{B}$
- Possono essere usati solo operatori unitari
 - \square invertibili \rightarrow meccanica quantistica è reversibile
 - \square conservano la norma o per rimanere in $\ell_1^2(\mathcal{B})$

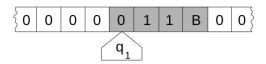
Operatori

- Trasformazione stato quantistico = operatore lineare = matrice $\mathcal{B} \times \mathcal{B}$
- Possono essere usati solo operatori unitari
 - \square invertibili \rightarrow meccanica quantistica è reversibile
 - \square conservano la norma \rightarrow per rimanere in $\ell_1^2(\mathcal{B})$
- Unitarietà in forma matriciale
 - □ Colonne con norma 1 (per conservare la norma)
 - Ogni coppia di colonne deve essere ortogonale

Macchina di Turing

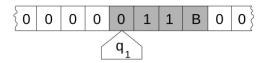
- Modello basato su qubit molto vicino all'implementazione fisica
- Ci interessa un modello più astratto, come la macchina di Turing per la computazione classica

Macchina di Turing



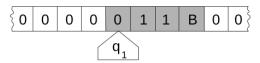
■ Modello matematico per descrivere tutti gli algoritmi

Macchina di Turing



- Modello matematico per descrivere tutti gli algoritmi
- Funzioni calcolabili: Funzioni parziali $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ modellabili da una macchina di Turing

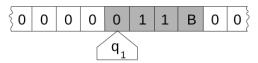
Configurazioni



Configurazione di una macchina di Turing

$$\langle \alpha, q, \beta, i \rangle \in \Sigma^* \times \mathcal{Q} \times \Sigma^* \times \mathbb{Z}$$

Configurazioni

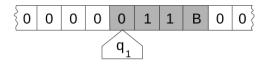


Configurazione di una macchina di Turing

$$\langle \alpha, q, \beta, i \rangle \in \Sigma^{\star} \times \mathcal{Q} \times \Sigma^{\star} \times \mathbb{Z}$$

$$\mathfrak{C}_M = \Sigma^{\star} \times \mathcal{Q} \times \Sigma^{\star} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{N}$$

Configurazioni



$$\mathfrak{C}_{M} = \Sigma^{\star} \times \mathcal{Q} \times \Sigma^{\star} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{N}$$

Q-configurazione

elemento di $\ell_1^2(\mathfrak{C}_M)=$ sovrapposizione di configurazioni

9 di 16

Pre-macchina di Turing quantistica

$$\textit{M} = \langle \Sigma \times \mathcal{Q} \times \mathcal{Q}_s \times \mathcal{Q}_t \times \delta \times \textit{q}_i \times \textit{q}_f \rangle$$

Pre-macchina di Turing quantistica

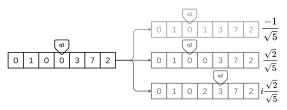
$$M = \langle \Sigma \times \mathcal{Q} \times \mathcal{Q}_s \times \mathcal{Q}_t \times \delta \times q_i \times q_f \rangle$$

Funzione di transizione

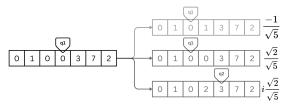
$$\delta: (\mathcal{Q} \backslash \mathcal{Q}_t) \times \Sigma \to \ell^2_1((\mathcal{Q} \backslash \mathcal{Q}_s) \times \Sigma \times \mathbb{D})$$

 $\bullet \ U_M:\ell^2(\mathfrak{C}_M)\to\ell^2(\mathfrak{C}_M)$

- $U_M: \ell^2(\mathfrak{C}_M) \to \ell^2(\mathfrak{C}_M)$
- lacksquare Definiamo U_M su ogni $C \in \mathfrak{C}_M$

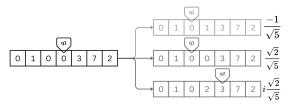


- $U_M: \ell^2(\mathfrak{C}_M) \to \ell^2(\mathfrak{C}_M)$
- lacksquare Definiamo U_M su ogni $C \in \mathfrak{C}_M$



• Una pre-macchina di Turing quantistica è una macchina di Turing quantistica se U_M è unitario

- $U_M: \ell^2(\mathfrak{C}_M) \to \ell^2(\mathfrak{C}_M)$
- lacksquare Definiamo U_M su ogni $C \in \mathfrak{C}_M$



- Una pre-macchina di Turing quantistica è una macchina di Turing quantistica se U_M è unitario
- U_M unitario se δ rispetta certe condizioni

11 di 16

Computazioni e osservazioni

• Una computazione è una sequenza $|\phi_i\rangle$ con $|\phi_0\rangle$ iniziale tale che

$$|\phi_0\rangle \xrightarrow{U_M} |\phi_1\rangle \xrightarrow{U_M} |\phi_2\rangle \xrightarrow{U_M} \dots \xrightarrow{U_M} |\phi_i\rangle = U_M(|\phi_{i-1}\rangle)$$

Computazioni e osservazioni

• Una computazione è una sequenza $|\phi_i\rangle$ con $|\phi_0\rangle$ iniziale tale che

$$|\phi_0\rangle \xrightarrow{U_M} |\phi_1\rangle \xrightarrow{U_M} |\phi_2\rangle \xrightarrow{U_M} \dots \xrightarrow{U_M} |\phi_i\rangle = U_M(|\phi_{i-1}\rangle)$$

$$\mathcal{P}_{|\phi_0\rangle} \to \mathcal{P}_{|\phi_1\rangle} \to \mathcal{P}_{|\phi_2\rangle} \to \dots \to \mathcal{P}_{|\phi_i\rangle}$$

 $\mathcal{P}_{|\phi\rangle}(n)=$ probabilità di ottenere una configurazione finale con n simboli 1 sul nastro osservando $|\phi\rangle$

Computazioni e osservazioni

• Una computazione è una sequenza $|\phi_i\rangle$ con $|\phi_0\rangle$ iniziale tale che

$$|\phi_0\rangle \xrightarrow{U_M} |\phi_1\rangle \xrightarrow{U_M} |\phi_2\rangle \xrightarrow{U_M} \dots \xrightarrow{U_M} |\phi_i\rangle = U_M(|\phi_{i-1}\rangle)$$

$$\mathcal{P}_{|\phi_0\rangle} \to \mathcal{P}_{|\phi_1\rangle} \to \mathcal{P}_{|\phi_2\rangle} \to \dots \to \mathcal{P}_{|\phi_i\rangle}$$

 $\mathcal{P}_{|\phi\rangle}(n)=$ probabilità di ottenere una configurazione finale con n simboli 1 sul nastro osservando $|\phi\rangle$

■ Partial Probability Distribution (PPD): funzione $\mathcal{P}: \mathbb{N} \to \mathbb{R}_{[0,1]}$ tale che $\sum_{n \in \mathbb{N}} \mathcal{P}(n) \leq 1$ Probability Distribution (PD): *PPD* tale che $\sum_{n \in \mathbb{N}} \mathcal{P}(n) = 1$

12 di 16

Funzioni calcolabili quantistiche

lacksquare Ci interessano funzioni di forma $f:\ell^2_1(\mathbb{N}) o PPD$

Funzioni calcolabili quantistiche

- Ci interessano funzioni di forma $f:\ell^2_1(\mathbb{N}) o PPD$
- $\mathcal{P} = \lim_{n \to \infty} \mathcal{P}_{|\phi_i\rangle}$ è l'output calcolato di M
- lacksquare Scegliamo una codifica da $\ell_1^2(\mathbb{N})$ a $\ell_1^2(\mathfrak{C}_M^{\mathit{init}})$

Funzioni calcolabili quantistiche

- lacksquare Ci interessano funzioni di forma $f:\ell^2_1(\mathbb{N}) o PPD$
- $\mathcal{P} = \lim_{n \to \infty} \mathcal{P}_{|\phi_i\rangle}$ è l'output calcolato di M
- lacksquare Scegliamo una codifica da $\ell_1^2(\mathbb{N})$ a $\ell_1^2ig(\mathfrak{C}_M^{\mathit{init}}ig)$
- Funzioni calcolabili quantistiche: Funzioni $f: \ell_1^2(\mathbb{N}) \to PPD$ modellabili da una Macchina di Turing quantistica

Categorie di terminazione

Una data computazione può

1. Produrre una PD in un numero di passi finito

Categorie di terminazione

Una data computazione può

- 1. Produrre una PD in un numero di passi finito
- 2. Non produrre una *PD* in un numero di passi finito, ma avere una *PD* come limite (*Almost sure termination*)

Categorie di terminazione

Una data computazione può

- 1. Produrre una PD in un numero di passi finito
- 2. Non produrre una *PD* in un numero di passi finito, ma avere una *PD* come limite (*Almost sure termination*)
- 3. Non avere una PD come PPD limite

Conclusione

 Il modello di MTQ qui presentato è quello di Guerrini, Martini e Masin, pubblicato nel 2020

Conclusione

- Il modello di MTQ qui presentato è quello di Guerrini, Martini e Masin, pubblicato nel 2020
- Non ho parlato del protocollo di misurazione

Conclusione

- Il modello di MTQ qui presentato è quello di Guerrini, Martini e Masin, pubblicato nel 2020
- Non ho parlato del protocollo di misurazione
- Esistono modelli precedenti, in particolare quello di Deutsch (1985) e di Bernstein e Vazirani (1997)

Grazie per l'attenzione!