Plan van Aanpak Documentatie

Bakestone INC

Muur Calculator

Opdracht Bouwgroep Dijkstra Draisma

Inhoud

￼

￼

￼

￼

￼

￼

￼

￼

￼

￼

# Begrippenlijst

* Github: online versiebeheersoftware in de cloud.
* GitHub Desktop: Applicatie om bestanden te uploaden en downloaden naar Github.
* Git Bash: Hetzelfde als GitHub Desktop, maar dan in de console.
* Discord: een communicatieplatform vergelijkbaar met Slack.
* Trello: online takenbord.
* Scrum: een werkmethode.
* VPS: Een server waar de software op gehost gaat worden.
* IDE: Code bewerk programma.

# Aanleiding

De aanleiding om dit plan van aanpak te maken kwam door een opdracht van BGDD, via school. BGDD wil dat we een website maken waarin de gebruiker een muur kan ontwerpen met verschillende soorten stenen, sparingen, voegen, totaalgroottes, patronen, etc.

# Doelen

* Variabele muur
  + De muur moet zichtbaar zijn op de website en de gebruiker moet zelf een invoer kunnen opgeven voor x en y waarden van de muur.
* Variabele voeg
  + De voeg moet zichtbaar zijn tussen de stenen van de muur.
  + De gebruiker moet zelf de x en y waarden kunnen invoeren.
* Diverse steen soorten
  + De gebruiker moet zelf kunnen kiezen uit diverse steen soorten. Deze moeten dan worden weergegeven in de muur.
* Diverse sparingen
  + De gebruiker moet zelf kunnen kiezen uit sparingen (Deur, Raam) Deze moeten dan op de juiste locatie in de muur worden weergegeven.
* Twee patronen/verbanden (En een automatische)
  + De gebruiker kan kiezen uit twee patronen. Tegel patroon en halfsteens patroon. Er moet zo nodig ook op halve stenen worden afgerond tijdens het creëren van de muur.
* Tekenen muur
  + De meeste items die we onder doelen hebben beschreven, worden vooral ontwikkeld in de taal Javascript. De generatie of het “tekenen” van de muur wordt hier ook in gecodeerd.
* PowerPoint maken over project cyclus
* Presenteren PowerPoint bij BGDD

# Resultaat

Wij streven naar een mooie website voor bouwgroep Dijkstra Draisma gemaakt voor browser weergave, zodat de gebruiker zelf de generatie van een muur kan bepalen door middel van diverse opties. En tijdbesparend kan zijn. Ook zal Muur Calculator voor duurzaamheid zorgen, omdat de resten van de muur (bijna) niet bestaan.

# Afbakening

* Wel
  + Formaat
    - Waalformaat, Dikformaat, IJsselformaat
  + Verband
    - Tegelverband, Halfsteens verband
  + Zoom
    - Een variabele zoom, die de gebruiker kan aanpassen
    - Normale zoom
    - Micro zoom
* Niet
  + Formaat
    - Andere formaten dan genoemd bij Wel
  + Verband
    - Andere verbanden dan genoemd bij Wel
  + Zoom
    - Automatische zoom functie
    - Andere Zoom dan benoemd bij Wel

(De afbakening wordt uitgebreider benoemd in onze Trello omgeving met behulp van de MOScOw methode)

# Risico's

* Samenwerking
  + Om de opdracht succesvol te voltooien, moet iedereen zijn steentje bijdragen. Als dat niet het geval is, kan de verdeling uit balans raken wat ervoor kan zorgen dat anderen veel meer moeten doen dan anderen.
* Tijdsdruk
  + Het project moet 29 Januari af zijn en er moet nog veel gebeuren.
* Kennis
  + Onze opdrachtgever (BGDD) wil dat we met “Canvas” werken in Javascript. Canvas is een manier om te tekenen met code. Zo willen zij dat we dit gebruiken om de muur mee te tekenen, maar we hebben niets via school over canvas geleerd tot zover. Zo was het een strijd om te ontdekken hoe canvas responsive moest worden en in welke volgorde het tekenen werkte.
* Planning
  + De planning moet zo goed mogelijk zijn gemaakt om het project tot een goed einde te brengen. Als dat niet het geval is, dan halen we de deadline niet of is de opdracht niet af.

# Effecten

Als we de opdracht succesvol voltooien, dan kan Bouwgroep Dijkstra Draisma ons werk inzetten voor hun eigen werkomgeving. Dan kunnen ze onze software op hun website plaatsen, waardoor mensen via Bouwgroep Dijkstra Draisma een grafisch voorbeeld van een muur kunnen ontwerpen. En dan krijgen wij als groepje een mooi cijfer hopen we!

# Randvoorwaarden

In ons Pakket van eisen staan vragen die wij hebben gesteld aan BGDD. Hieronder de vragen die wij hebben gesteld en de antwoorden van BGDD hierop.

* + Moeten er verschillende soorten steen-lengten in kunnen worden verwerkt?
    - Ja. Gebruik minimaal twee verschillende soorten steen formaten zie link in [bijlage](https://www.vogelensangh.nl/welke-soorten-bakstenen-zijn-er/).
  + Hoe breed en hoog moet de muur geprojecteerd worden op de website?
    - Moet in één oogopslag in beeld te zien zijn ondanks de grootte, maar het moet wel een logische groten hebben.
  + Moeten er verschillende lengte deuren en/of sparingen in?
    - Ja. Zie de [bijlage](https://www.wienerberger.nl/informatie/gevel/maatvoering-metselwerk.html).
  + Moet er en titel in en zo ja moet de bedrijfsnaam erin verwerkt worden?
    - Eigen keuze. Wij hebben de opdrachtgevers gevraagd of er een titel op de pagina moest komen. Hun antwoord daarop was dat wij dat zelf mochten beslissen. Wij hebben ervoor gekozen om hun logo en bedrijfsnaam linksboven in de website te plaatsen.
  + Moet er een limiet op hoe hoog/breed de muur moet zijn?
    - Ja, zie internet. Wij weten dat nog niet precies, omdat er verschillende meningen zijn van grootste maten qua muur. Dit moet nog gevraagd worden aan BGDD.
  + Stel u heeft een muur van 5 meter breed en 3 meter hoog. Maar er moet een deur in komen. Moet er dan een bepaalde lengte tussen de rand van de muur en de deur in diameter/hoogte?
    - Minimaal 1 baksteen-strip breed. En max nog 1000mm hoog boven de deur.

# Fasering en planning

Wij hebben ervoor gekozen om Trello toe te passen voor de planning voor dit project. Wilt u onze workspace bekijken, klik dan [hier](https://trello.com/b/3IgCvohb/). Als u dat wilt doen, is het handig dat u ons van tevoren informeert, waardoor wij u toegang kunnen verlenen tot onze workspace.

# Projectbeheersing

* Benodigdheden
  + Office-pakket
  + Computer
  + VPS (via school)
  + IDE (Visual studio code)
  + Trello (Website)
  + GitHub (Website)
  + Discord (Website)
  + GitHub Desktop / GitHub Bash (Applicatie)
  + Goede mindset
  + Doorgraven waar je vast loopt
* Tijd
  + Deadline: 30 Januari 2023
* Geld
  + We hebben momenteel geen kosten.
* Kwaliteit
  + We gebruiken de Moscow methode om de prioriteiten van de opdrachtgever met kwaliteit te voltooien.
* Informeren / communiceren
  + Internet
  + Docenten
  + Opdrachtgever
  + Team members
* Organisatie
  + We gebruiken Discord om te communiceren zo nodig.
  + We gebruiken Trello voor onze takenverdeling en deadlines
  + We gebruiken Github voor het gezamenlijk opslaan en bewerken van [bestanden van ons project](https://github.com/ThePizzaMuncher/BakeStone).
  + We gebruiken Agile als werkmethode, waar we ook een scrum structuur doorheen hebben. Dit staat in Trello.