| Белорусский государственный университет информатики и радиотехники |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| Лабораторная работа №1 |
| "Множества. Операции над множествами" |
| иножества. Операции пад иножествами |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| Подготовил: |
| Рассохов Е. П., гр. 421703 |
| |
| |

Постановка задачи:

Даны два множества. Найти их объединение, пересечение, разность, симметричная разность, дополнение. Множества задаются перечислением.

Уточнение постановка задачи:

- 1. Элементами множества могут быть любые целые числа, относящиеся к промежутку значений, выбраных пользователем.
- 2. мощность может быть представлена натуральными числами.
- 3. пользователь сам выбирает как ему задать множество.
- 4. все операции выполняются по очереди

Определения:

- Множество это любая определенная совокупность объектов. Объекты, из которых составлено множество, называются его элементами. Элементы множества различны и отличны друг от друга.
- Мощность множества для конечных множеств мощность это число элементов множества.
- Объединение множеств это множество, которое содержит в себе все элементы исходных множеств.
- Пересечение множеств это множество, состоящее из элементов, которые одновременно принадлежат исходным множествам.
- Разность множеств множество, в которое входят все элементы первого множества, не входящие во второе множество.
- Симметрическая разность множество, включающее все элементы исходных множеств, не принадлежащие одновременно обоим исходным множествам.
- Множество A' называется дополнением множества A до некоторого универсального множества U, если оно состоит из элементов, принадлежащих множеству U и не принадлежащих множеству A.

Алгоритм:

1. Пользователь вводит универсальное множество

- 1. 1. Пользователь вводит начальное значение универсума
- 1. 2. Пользователь вводит конечное значение универсума

2. Создание универсального множества

- 2. 1. Создаем вектор
- 2. 2. Записываем в него начальное значение
- 2. 3. Увеличиваем начальное значение на 1 и добавляем его в вектор
- 2. 4. Повторяем пункт 2. 3. до тех пор, пока увеличиваемое значение не станет равным конечному

3. Создание множества А

- 3. 1. Пользователь вводит мощность для множества А
- 3. 2. Создаем массив А

- 3. 3. Если мощность не равна нулю, переходим к пункту 3. 4., иначе переходим к пункту 4.
- 3. 4. Пользователь вводит элемент множества
- 3. 5. Если введенный элемент меньше конечного значения универсума и больше начального универсума переходим к пункту 3. 6., иначе выводим текст с ошибкой ввода и возвращаемся к пункту 3. 4.
- 3. 6. Проходимся по вписаным ранее элементам массива. Если новый элемент не равен предыдущим вписаным добавляем новый элемент в массив, иначе выводим текст с ошибкой ввода и возвращаемся к пункту 3. 4.
- 3. 7. Повторяем пукты с 3. 4. по 3. 6. до тех пор, пока массив А полностью не заполнится

4. Создание массива В

4. 1. Повторяем пункты с 3. 1. по 3. 7. только для массива В

5. Сортировка массива А и массива В

- 5. 1. Проверяем 2 соседних элемента массива. Если 1 элемент больше 2 меняем их местами, иначе переходим к следующим двум элементам.
- 5. 2. Повторяем пункт 5. 1. до тех пор, пока массив не отсортируется

6. Находим объединение множеств А и В

- 6. 1. Создаем новый вектор
- 6. 2. Записываем в вектор первый элемент массива А
- 6. 3. Добавляем в вектор следующий элемент массива А
- 6. 4. Повторяем пункт 6. 3. до тех пор, пока в вектор не будет записан весь массив А
- 6. 5. Берем первый элемент массива B, сравниваем со всеми элементами вектора. Если нет ни одного схожего с ним элемента, то записываемего в вектор, иначе переходим к следующему элементу массива B
- 6. 6. Повторяем пункт 6. 5. для остальных элементов массива В

7. Сортируем вектор объединения множеств А и В

7. 1. Выполняем алгоритм поаналогии с пунктами 5. 1. и 5. 2.

8. Находим разность множеств А и В

- 8. 1. Создаем вектор
- 8. 2. Сравниваем первый элемент массива A со всеми элементами массива B. Если совпадений не находится, то записываем элемент массива A в вектор, иначе переходим к следующему элементу A
- 8. 3. Повторяем пункт 8. 2. до тех пор, пока элементы в массиве А не кончатся

9. Находим разность множеств В и А

- 9. 1. Создаем вектор
- 9. 2. Сравниваем первый элемент массива B со всеми элементами массива A. Если совпадений не находится, то записываем элемент массива B в вектор, иначе переходим к следующему элементу B
- 9. 3. Повторяем пункт 8. 2. до тех пор, пока элементы в массиве В не кончатся

10. Находим симметрическую разность А и В

- 10. 1. создаем вектор
- 10. 2. Записываем в вектор первый элемент вектора разности А/В
- 10. 3. Добавляем в вектор следующий элемент вектора разности А/В
- 10. 4. Повторяем пункт 10. 3. до тех пор, пока в вектор не будет записан весь вектор разности ${\rm A/B}$
- 10. 5. Записываем в вектор первый элемент вектора разности В/А
- 10. 6. Добавляем в вектор следующий элемент вектора разности В/А
- 10. 7. Повторяем пункт 10. 6. до тех пор, пока в вектор не будет записан весь вектор разности ${\rm B/A}$

11. Находим пересечение

- 11. 1. Создаем вектор
- 11. 2. Сравниваем первый элемент вектора объединения со всеми элементами вектора симметричной разности. Если совпадений не находится, то записываем элемент вектора объединения в новый вектор, иначе переходим к следующему элементу вектора объединения
- 11. 3. Повторяем пункт 11. 2. до тех пор, пока элементы в векторе симметричной разности не кончатся

12. Находим дополнение А

- 11. 1. Создаем вектор
- 11. 2. Сравниваем первый элемент вектора универсума со всеми элементами массива А. Если совпадений не находится, то записываем элемент универсума в вектор, иначе переходим к следующему элементу универсума
- 11. 3. Повторяем пункт 11. 2. до тех пор, пока элементы в векторе универсума не кончатся

13. Вывод массивов

- 12. 1. выводим первый элемент массива
- 12. 2. выводисм следующий элемент массива
- 12. 3. повторяем пункт 12. 2. до тех пор, пока номер элемента не станет равным размеру массива

14. Вывод векторов

- 12. 1. выводим первый элемент вектора
- 12. 2. выводисм следующий элемент вектора
- 12. 3. повторяем пункт 13. 2. до тех пор, пока номер элемента не станет равным размеру вектор