



INSTITUTO FEDERAL
Fluminense
Campus Quissamã

MINISTÉRIO DA
EDUCAÇÃO



Campus Quissamã

Curso Integrado Informática

Professor: Luiz Cesar

Turma: 2º ano informática

Aluno: João Victor Machado de Figueiredo & Samantha Valente Valcacio

Data: 12/09/2019

Relatório-Herança na Programação Orientada a Objetos

A herança no Java dá a possibilidade de adicionar atributos de uma classe para outra, e para isso dar certo, eles agem como se fosse uma hierarquia.

Há dois tipos de Classe nessa relação: A Classe Base, que é a Classe que compartilha seus atributos e a Classe Derivada, que ganha os atributos da Base.

A Classe Derivada ganha os atributos, com atributos a mais, agindo como uma especificação do modelo geral, que é a Classe Base, porém a classe tem que ser **public** e **protected** para dar certo.

A Herança permite que os códigos possam ser reaproveitados quando uma classe tiver atributos que são iguais a outras classes, a palavra reservada para ativar a herança é **extend**.

Fontes:

- <https://www.devmedia.com.br/conceitos-e-exemplos-heranca-programacao-orientada-a-objetos-parte-1/18579>;
- <https://www.devmedia.com.br/exemplo-pratico-heranca-programacao-orientada-a-objetos-parte-2/18580>;
- <https://www.devmedia.com.br/abstracao-encapsulamento-e-heranca-pilares-da-poo-em-java/26366>